

Novell ConsoleOne^a

1.3

www.novell.com

GUÍA DEL USUARIO



Novell[®]

Notificaciones legales

Novell, Inc. no se manifiesta ni ofrece garantías con respecto al contenido o al uso de esta documentación, y renuncia expresamente a ofrecer cualquier garantía implícita o explícita de comerciabilidad o conveniencia para cualquier propósito en particular. Además, Novell, Inc. se reserva el derecho a revisar esta publicación y a efectuar cambios en su contenido en cualquier momento, sin obligación alguna de notificar a ninguna persona o entidad dichos cambios o revisiones.

Asimismo, Novell, Inc. no se manifiesta ni ofrece garantías con respecto al contenido o al uso de software de Novell y niega expresamente cualquier responsabilidad sobre la garantía explícita o implícita de su comerciabilidad y sobre su adecuación a ninguna finalidad concreta. Novell, Inc. se reserva también el derecho a realizar cambios en cualquiera e las partes o en la totalidad del software de Novell en cualquier momento, sin obligación de notificar tales cambios a ninguna persona o entidad.

Es posible que este producto precise la autorización de exportación por parte del Departamento de comercio de los EE.UU. para poder exportarlo desde los EE.UU. o Canadá.

Copyright © 1998-2001 Novell, Inc. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, fotocopiada, almacenada en un sistema de recuperación o transmitida sin la expresa autorización por escrito del editor.

Las patentes internacionales y para los Estados Unidos están en proceso.

Novell, Inc.
1800 South Novell Place
Provo, UT 84606
U.S.A.

www.novell.com

Manual del usuario de ConsoleOne 1.3
Julio de 2001

Documentación en línea: Para acceder a la documentación en línea para éste y otros productos de Novell y para obtener actualizaciones, consulte www.novell.com/documentation.

Marcas comerciales de Novell

ConsoleOne es marca comercial de Novell, Inc.

NDS es una marca comercial registrada de Novell, Inc. en Estados Unidos y en otros países.

Gestor de NDS es una marca comercial de Novell, Inc.

NetWare es una marca comercial registrada de Novell, Inc. en Estados Unidos y en otros países.

Novell es una marca comercial registrada de Novell, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

ZENworks es marca comercial de Novell, Inc.

Marcas comerciales de otras compañías

Todas las marcas comerciales de terceros pertenecen a sus respectivos propietarios.

Tabla de contenido

Acerca de este manual	11
Convenciones de la documentación	12
1 Procedimientos iniciales	13
Novedades de esta versión	14
¿Por qué utilizar ConsoleOne?	15
Mejoras en el acceso.	17
Integrables de otros productos.	18
Instalación e inicio de ConsoleOne	19
Windows	19
NetWare	22
Linux	24
Solaris	26
Tru64 UNIX.	28
2 Tareas básicas de administración	31
Examen y búsqueda de objetos	32
Entrada en un árbol de eDirectory	33
Salida de un árbol de eDirectory	33
Acceso a un contexto eDirectory mediante federación DNS	33
Salto a un objeto del panel derecho	34
Filtrado de objetos extraños desde Ver	34
Búsqueda de un objeto por nombre completo	34
Búsqueda de un objeto por nombre y tipo	35
Búsqueda de objetos por valores de propiedad	35
Creación y manipulación de objetos	36
Creación de un objeto	36
Modificación de las propiedades de un objeto	37
Modificación simultánea de múltiples objetos	37
Renombrado de un objeto	38
Movimiento de objetos	38
Supresión de objetos	39
Edición de propiedades de objeto	39
Características generales	40
Características exclusivas de la edición simultánea de múltiples objetos	40
Personalización de páginas de propiedades	41
Organización de objetos en contenedores	42
Creación de un objeto Organización	42
Creación de un objeto Unidad administrativa	43
Creación de un objeto Localidad	43

Creación de un objeto País	44
Creación de un alias para un objeto	44
Personalización de vistas	45
Definición del objeto superior en el panel izquierdo	45
Mostrar u ocultar el título de la vista en el panel derecho	46
Ajuste del ancho de la columna en el panel derecho	46
3 Gestión de cuentas de usuario	47
Creación de cuentas de usuario.	47
Creación de un objeto Usuario	48
Creación de una plantilla de usuario	48
Configuración de características de cuentas opcionales	49
Configuración de un entorno informático de red del usuario	49
Configuración de seguridad de entrada adicional para un usuario	49
Configuración de una estimación del uso del servidor NetWare de un usuario	50
Configuración de guiones de entrada	51
Creación de un guión de entrada	51
Asignación de un perfil a un usuario.	52
Restricciones de hora de entrada para usuarios remotos.	53
4 Administración de derechos	55
Asignación explícita de derechos	56
Control del acceso al sistema de archivos NetWare, por recurso	56
Control del acceso al sistema de archivos NetWare, por Trustee	57
Control del acceso a Novell eDirectory, por recurso.	58
Control del acceso a Novell eDirectory, por Trustee.	59
Concesión de equivalencia	60
Concesión de equivalencia de seguridad por pertenencia a grupo	60
Concesión de equivalencia de seguridad explícitamente	61
Configuración de un administrador mediante las propiedades eDirectory específicas de un objeto	61
Bloqueo de herencia	62
Bloqueo de derechos heredados a un archivo o carpeta de un volumen NetWare	62
Bloqueo de derechos heredados en un objeto o propiedad eDirectory	63
Visualización de derechos efectivos	64
Visualización de derechos efectivos para un archivo o carpeta de un volumen NetWare.	64
Visualización de derechos efectivos sobre un objeto o propiedad eDirectory.	64
Acerca de los derechos NetWare	65
Descripciones de derechos	65
Orígenes de los derechos	66
Cómo calcula NetWare los derechos efectivos	67

5	Configuración de administración basada en funciones	69
	Configuración de Servicios basados en funciones	70
	Instalación de extensiones de esquema RBS en el árbol de eDirectory	70
	Definición de funciones RBS	70
	Creación de un objeto Función RBS	71
	Especificación de las tareas que las funciones RBS pueden realizar	71
	Asignación de pertenencia a grupo y ámbito de las funciones RBS	72
	Creación de objetos RBS para aplicaciones personalizadas	73
	Creación de un objeto Módulo RBS	74
	Creación de un objeto Tarea RBS	75
	Creación de un objeto que representa un ámbito no eDirectory	75
6	Extensión del esquema de Novell eDirectory	77
	Definición de clases de objeto y de propiedades personalizadas	78
	Definición de una propiedad personalizada	79
	Adición de propiedades opcionales a una clase	79
	Definición de una clase de objeto personalizada	79
	Definición y utilización de clases auxiliares	80
	Definición de una clase auxiliar	80
	Ampliación de un objeto con las propiedades de una clase auxiliar	81
	Ampliación de varios objetos simultáneamente con las propiedades de una clase auxiliar	82
	Modificación de las propiedades auxiliares de un objeto	84
	Supresión de propiedades auxiliares de un objeto	84
	Supresión de propiedades auxiliares de varios objetos simultáneamente	85
	Supresión de clases y propiedades no utilizadas	86
	Supresión de una propiedad del esquema	86
	Supresión de una clase del esquema	86
7	Creación de particiones y réplicas en Novell eDirectory	87
	Gestión de particiones	88
	Visualización de información sobre una partición	89
	División de una partición (creación de una partición hijo)	89
	Fusión de una partición hijo con su partición padre	90
	Desplazamiento de una partición	90
	Comprobación de la continuidad de la partición	90
	Gestión de réplicas	94
	Ver información sobre las réplicas	95
	Añadir una réplica	95
	Supresión de una réplica	96
	Modificación de una réplica	96
	Creación de réplicas de los datos seleccionados solamente	97
	Acerca de los estados de las réplicas	97

8	Gestión de recursos de servidor NetWare	99
	Visualización y modificación de información sobre el servidor y el sistema de archivos	100
	Lanzamiento del Portal de gestión de NetWare desde un objeto Servidor	101
	Visualización o modificación de la información sobre un servidor NetWare.	101
	Visualización o modificación de la información sobre un volumen	102
	Visualización de detalles sobre el contenido de un volumen o carpeta	102
	Visualización o modificación de la información sobre un archivo o una carpeta	103
	Modificación simultánea de información sobre múltiples archivos, carpetas o volúmenes	103
	Gestión de archivos y carpetas en volúmenes NetWare	104
	Copia o desplazamiento de archivos y carpetas	104
	Creación de un archivo o carpeta	105
	Renombrado de un archivo o carpeta	105
	Supresión de archivos y carpetas	105
	Recuperación y limpieza de archivos suprimidos en volúmenes NetWare	105
	Recuperación de archivos y carpetas suprimidos	106
	Limpiado de archivos y carpetas suprimidos	106
	Control de la asignación de espacio de volumen	106
	Restricción del espacio de volumen de un usuario	107
	Restricción del tamaño de una carpeta	107
	Supresión de la restricción de espacio de un usuario en un volumen.	107
	Supresión de restricción del tamaño de una carpeta	108
	Creación de objetos eDirectory para facilitar la gestión de archivos	108
	Creación de un objeto Servidor NetWare	108
	Creación de un objeto Volumen	109
	Creación de un objeto Asignación de directorio	109
9	Generación de informes	111
	Informes disponibles	112
	Informes de objetos generales eDirectory	113
	Informes de seguridad del usuario eDirectory	113
	Informes de grupo y usuarios eDirectory	115
	Configuración de informes	116
	Instalación de extensiones de esquema de Servicios de informes	117
	Instalación de catálogos de Informes definidos por Novell	117
	Instalación del controlador ODBC para eDirectory en un computador Windows	117
	Configuración de la fuente de datos utilizada por un catálogo de informes	118
	Generación, impresión y guardado de informes.	118
	Especificación de la parte del árbol de eDirectory (Contexto) sobre el que se realizará el informe	119
	Generación y visualización de un informe	119
	Impresión de un informe	120
	Guardado de un informe.	120
	Exportación de un informe.	120

Visualización de un informe guardado anteriormente.	121
Personalización del criterio (consulta) de selección de datos utilizado para generar un informe	121
Diseño de informes personalizados	122
Adición de JReport Designer a la instalación de ConsoleOne	122
Creación de un catálogo de informes personalizado.	123
Creación o modificación de formatos de informes	124
10 Resolución de problemas	125
ConsoleOne no funciona correctamente o no se inicia	126
El rendimiento es lento.	127
Necesito una instalación completamente local.	127
CanNo se encuentra el árbol de eDirectory en el que deseo entrar	127
Un usuario recién creado no puede entrar.	127
No se puede crear un objeto Volumen ni Asignación de directorios.	128
No se puede cancelar la operación de partición	128
Problemas al generar un informe	128
El campo o la opción están deshabilitados	129
Peculiaridades y limitaciones conocidas	129

Acerca de este manual

Este manual es una introducción a ConsoleOne™ y proporciona instrucciones de instalación, uso y resolución de problemas.

Sugerencia: Este manual sólo trata las funciones centrales de ConsoleOne que se obtienen al descargar ConsoleOne del [sitio de descarga gratuita de Novell®](http://www.novell.com/download) (<http://www.novell.com/download>). Para obtener información sobre las funciones ConsoleOne añadidas por otros productos, consulte la documentación de dichos productos.

Este manual incluye las secciones siguientes:

- ◆ Capítulo 1, “Procedimientos iniciales” en la página 13
- ◆ Capítulo 2, “Tareas básicas de administración” en la página 31
- ◆ Capítulo 3, “Gestión de cuentas de usuario” en la página 47
- ◆ Capítulo 4, “Administración de derechos” en la página 55
- ◆ Capítulo 5, “Configuración de administración basada en funciones” en la página 69
- ◆ Capítulo 6, “Extensión del esquema de Novell eDirectory” en la página 77
- ◆ Capítulo 7, “Creación de particiones y réplicas en Novell eDirectory” en la página 87
- ◆ Capítulo 8, “Gestión de recursos de servidor NetWare” en la página 99
- ◆ Capítulo 9, “Generación de informes” en la página 111
- ◆ Capítulo 10, “Resolución de problemas” en la página 125

Convenciones de la documentación

En esta documentación, un símbolo mayor que (>) se utiliza para separar acciones de un mismo paso y elementos en una vía de referencias cruzadas.

Asimismo, un símbolo de marca comercial (®, ™, etc.) indica que se trata de una marca comercial de Novell. Un asterisco (*) indica una marca comercial de terceros.

1

Procedimientos iniciales

ConsoleOne™ es una herramienta basada en Java* para gestionar la red y sus recursos. Por defecto, permite gestionar:

- ♦ Objetos, esquemas, particiones y réplicas de Novell® eDirectory™
- ♦ Recursos de servidor NetWare®

Si instala otros productos Novell, se integrarán automáticamente funciones adicionales en ConsoleOne. Por ejemplo, si instala Novell eDirectory, la función para configurar la interfaz LDAP a eDirectory se integrará automáticamente en ConsoleOne.

En este capítulo se tratan las novedades de esta versión de ConsoleOne, por qué debe utilizar ConsoleOne en lugar de herramientas de legado como el Administrador de NetWare y cómo instalar e iniciar ConsoleOne.

En este capítulo

- ♦ “Novedades de esta versión” en la página 14
- ♦ “¿Por qué utilizar ConsoleOne?” en la página 15
- ♦ “Mejoras en el acceso” en la página 17
- ♦ “Integrables de otros productos” en la página 18
- ♦ “Instalación e inicio de ConsoleOne” en la página 19

Novedades de esta versión

Esta versión incluye varias funciones principales nuevas respecto a ConsoleOne 1.2d. Las siguientes secciones de este manual describen estas funciones:

- ♦ “Mejoras en el acceso” en la página 17
- ♦ “Comprobación de la continuidad de la partición” en la página 90

Además, en esta versión de ConsoleOne, se han mejorado las funciones siguientes:

Función	Mejora
“Examen y búsqueda de objetos” en la página 32	Si un árbol ejecuta NDS eDirectory 8.5 o posterior y se configura para federación DNS, el usuario puede acceder a contextos de dicho árbol tanto si entra en el mismo como si no. Esto permite conceder derechos y asignaciones de pertenencias a grupo entre los árboles.
“Creación de cuentas de usuario” en la página 47	Puede crear asignaciones de derechos y restricciones de espacio de volúmenes para nuevos usuarios mediante una plantilla.
“Definición y utilización de clases auxiliares” en la página 80	Puede extender objetos eDirectory individuales con las propiedades definidas en clases auxiliares. Anteriormente, sólo las aplicaciones podían hacerlo.
“Visualización y modificación de información sobre el servidor y el sistema de archivos” en la página 100	También puede modificar las propiedades de múltiples archivos, carpetas o volúmenes simultáneamente. También puede lanzar el Portal de gestión de NetWare desde el objeto servidor.
“Edición de propiedades de objeto” en la página 39	Puede personalizar las páginas de propiedades de cada tipo de objeto reordenando, ocultando o mostrando páginas individuales. Las personalizaciones se guardarán en las sesiones de ConsoleOne.
“Instalación e inicio de ConsoleOne” en la página 19	Puede instalar y ejecutar ConsoleOne en computadores Linux*, Solaris* y Tru64* además de en Windows y NetWare.

¿Por qué utilizar ConsoleOne?

Novell ha diseñado ConsoleOne como una herramienta de gestión única y sigue trabajando para mejorar sus funciones y su rendimiento de modo que no sean necesarias las herramientas de legado como el Administrador de NetWare. A continuación encontrará algunas de las ventajas de ConsoleOne sobre las herramientas de legado. Después de las ventajas, también se enumeran unas cuantas limitaciones.

Ventaja	Explicación
Utilización en un computador Windows* o en un servidor NetWare	Como ConsoleOne se basa en Java, se puede ejecutar en Windows, NetWare, Linux* o Solaris* y Tru64 UNIX*. Las herramientas de legado Administrador de NetWare, Gestor de NDS™ y Gestor de esquemas sólo se ejecutan en Windows.
Gestión de los últimos productos Novell	ConsoleOne permite gestionar los últimos productos y mejoras de Novell, mientras que el Administrador de NetWare y otras herramientas de legado no se han actualizado para ello. Por ejemplo, sólo ConsoleOne puede administrar DirXML, Single Sign-on y Servidor de certificados.
Exploración de grandes árboles eDirectory	Si el árbol ejecuta NDS 8 y posee contenedores con miles de objetos, ConsoleOne permite una exploración más rápida y más coherente. El Administrador de NetWare abre más lentamente contenedores grandes y está limitado por la RAM disponible.
Acceso a recursos eDirectory mediante la federación DNS	Si un árbol ejecuta NDS eDirectory 8.5 o posterior y se configura para federación DNS, ConsoleOne permite acceder a contextos de dicho árbol tanto si entra en el mismo como si no. Esto permite tratar múltiples árboles eDirectory como un sólo sistema para asignar derechos y pertenencias a grupos. Ninguna herramienta de legado posee esta función. Consulte “Examen y búsqueda de objetos” en la página 32 .
Creación de réplicas eDirectory con filtro	Si el árbol ejecuta NDS eDirectory 8.5 o posterior, ConsoleOne permite crear réplicas con filtro que sólo contienen los objetos y las propiedades necesarias para sincronizar con aplicaciones concretas como, por ejemplo, PeopleSoft*. Ninguna herramienta de legado posee esta función. Consulte “Gestión de réplicas” en la página 94 .
Generación de informes eDirectory	ConsoleOne permite generar informes sobre objetos, usuarios, grupos y seguridad eDirectory. Ninguna herramienta de legado posee estas funciones. Consulte “Generación de informes” en la página 111 .

Ventaja	Explicación
Creación de todo tipo de objetos eDirectory	ConsoleOne permite crear cualquier tipo de objeto definido en el esquema del árbol de eDirectory, incluidos los tipos personalizados que haya añadido. El Administrador de NetWare sólo puede crear tipos de objetos de los que posea integrables. Consulte “Creación y manipulación de objetos” en la página 36.
Modificación de todo tipo de objetos, de uno en uno o varios a la vez	ConsoleOne permite editar genéricamente cualquier propiedad de objeto definida en el esquema del árbol de eDirectory, incluidas las propiedades personalizadas que haya añadido. Ninguna herramienta de legado posee esta función. ConsoleOne también permite modificar múltiples objetos de cualquier clase en una sola operación, incluidos los archivos y las carpetas de volúmenes NetWare. El Administrador de NetWare permite efectuar esta operación sólo en objetos Usuario. Consulte “Creación y manipulación de objetos” en la página 36.
Definición y utilización de clases auxiliares	ConsoleOne permite definir clases auxiliares y extender cualquier objeto eDirectory con las propiedades definidas en clases auxiliares. Ninguna herramienta de legado posee esta función. Consulte “Definición y utilización de clases auxiliares” en la página 80.
Asignación de identificadores ASN.1 a clases y atributos	ConsoleOne permite asignar identificadores ASN.1 a atributos y clases de objetos del esquema del árbol de eDirectory. Ninguna herramienta de legado posee esta función. Consulte “Definición de clases de objeto y de propiedades personalizadas” en la página 78.
Configuración de la administración basada en funciones	ConsoleOne permite crear funciones en eDirectory para que pueda delegar responsabilidades administrativas. Una función es una lista de funciones de aplicaciones concretas que una persona puede realizar. Para añadir una función de aplicación a una función, ésta debe existir como objeto tarea en el árbol de eDirectory. Para obtener detalles, consulte “Configuración de administración basada en funciones” en la página 69.

En el momento de esta publicación, ConsoleOne también posee unas cuantas limitaciones en comparación con las herramientas de legado. La mayoría de ellas dejará de existir en las próximas versiones.

Limitación	Explicación
No puede gestionar los servicios de impresión	Por ahora, deberá utilizar el Administrador de NetWare para gestionar los servicios de impresión de red.

Limitación	Explicación
No puede reparar eDirectory de forma remota ni comprobar la continuidad de la partición	Por ahora, deberá utilizar la herramienta de legado Gestor NDS para reparar eDirectory de forma remota en servidores específicos, para comprobar la continuidad de la partición o para cancelar una operación de partición iniciada por otro administrador.
No puede generar informes de esquemas eDirectory	Por ahora, deberá utilizar la herramienta de legado Gestor de esquemas para generar informes del esquema del árbol de eDirectory, a no ser que diseñe sus propios formatos de informe para generar informes de esquema en ConsoleOne. Consulte “Diseño de informes personalizados” en la página 122.
No puede crear ni ejecutar guiones de configuración de usuario nuevos.	ConsoleOne permite crear todos los aspectos de las plantillas de usuario, excepto los guiones de configuración. Además, ConsoleOne no puede ejecutar un guión de configuración al crear una cuenta de usuario nueva desde una plantilla. Deberá utilizar el Administrador de NetWare para realizar estas tareas.
No puede gestionar algunos productos Novell antiguos	Algunos productos Novell más antiguos no incorporan los integrables de ConsoleOne como, por ejemplo, NetWare para SAA*. Por ahora, puede utilizar el Administrador de NetWare para gestionar estos productos.
El rendimiento puede ser lento si se utiliza hardware antiguo	Puesto que ConsoleOne se basa en Java, puede resultar lento cuando se ejecute utilizando hardware antiguo. Si posee la configuración de hardware que se recomienda en “Instalación e inicio de ConsoleOne” en la página 19, el rendimiento será razonablemente bueno. El método más eficaz para mejorar el rendimiento es añadir RAM.
Peculiaridades de la interfaz de usuario	ConsoleOne presenta además algunas peculiaridades en la interfaz de usuario. Para obtener detalles, consulte “Peculiaridades y limitaciones conocidas” en la página 129.

Mejoras en el acceso

ConsoleOne 1.3 incluye mejoras en el software y en la documentación para facilitar el acceso a las personas discapacitadas.

Si no está familiarizado con las teclas de control o de método abreviado que se utilizan en el software de Java, podrá hallar una lista de las mismas en el sitio Web [Swing Component Keystroke Assignments \(http://java.sun.com/j2se/1.3/docs/api/javaw/swing/doc-files/Key-Index.html\)](http://java.sun.com/j2se/1.3/docs/api/javaw/swing/doc-files/Key-Index.html).

Para navegar por el sistema de ayuda online JavaHelp, puede utilizar el tabulador para desplazarse a los iconos de control. JavaHelp quedará en

segundo plano cuando la ventana de texto esté activa, aunque las flechas hacia arriba y hacia abajo desplacen el texto de la ayuda. También puede utilizar los siguientes controles de JavaHelp:

- ♦ Control+T = siguiente enlace
- ♦ Control+Mayús+T = enlace anterior
- ♦ Control+Espacio = activar enlace seleccionado

Actualmente no es posible acceder a JavaHelp 1.1 utilizando el software del lector de pantalla JAWS. Para acceder a JavaHelp con un lector de pantalla, utilice el kit de voz de IBM, disponible en el sitio Web [AlphaWorks \(http://www.alphaworks.ibm.com/formula/selfvoicingkit\)](http://www.alphaworks.ibm.com/formula/selfvoicingkit).

Integrables de otros productos

Si ha instalado o piensa instalar un producto que incluye integrables ConsoleOne y desea retener dichos módulos en esta versión de ConsoleOne, asegúrese de que estos integrables están instalados en el mismo lugar que esta versión de ConsoleOne. Los siguientes son algunos de los puntos que debe tener en cuenta:

- ♦ Los integrables ConsoleOne 1.2 son compatibles con esta versión de ConsoleOne, pero no lo son los de ConsoleOne 1.1.

Si el producto sólo proporciona integrables ConsoleOne 1.1, deberá instalar esta versión de ConsoleOne en un lugar distinto al de ConsoleOne 1.1. Por defecto, ConsoleOne 1.1 se instala en SYS:\PUBLIC\MGMT\CONSOLE1 del servidor NetWare.

- ♦ Los productos Novell normalmente instalan los integrables ConsoleOne en el volumen SYS de un servidor NetWare. Por ejemplo, NDS 8 instala un módulo incorporado LDAP en SYS:\PUBLIC\MGMT\CONSOLEONE\1.2.
- ♦ Si instala esta versión de ConsoleOne en el volumen SYS de un servidor NetWare, sobrescribirá ConsoleOne 1.2x y desactivará ConsoleOne 1.1. Sin embargo, se retienen los integrables ConsoleOne 1.2 existentes.
- ♦ Si instala esta versión de ConsoleOne localmente en el disco duro de una estación de trabajo, puede que otros productos como por ejemplo eDirectory no encuentren el lugar correcto para añadir integrables a la instalación. En este caso, es decisión del usuario si desea transferir integrables de otros productos a la nueva instalación.

Instalación e inicio de ConsoleOne

ConsoleOne suele formar parte de otro producto como, por ejemplo, Novell eDirectory o NetWare. Si esta versión de ConsoleOne no forma parte de ningún producto de esta clase, puede instalarla mediante el procedimiento citado a continuación para su plataforma.

En esta sección

- ♦ “Windows” en la página 19
- ♦ “NetWare” en la página 22
- ♦ “Linux” en la página 24
- ♦ “Solaris” en la página 26
- ♦ “Tru64 UNIX” en la página 28

Windows

Puede instalar y ejecutar ConsoleOne localmente en una estación de trabajo o en un servidor Windows, o puede instalarlo localmente en un servidor NetWare o Windows y ejecutarlo mediante una unidad asignada o compartida que señale a dicho servidor. Si lo instala localmente en una estación de trabajo, puede que otros productos Novell como, por ejemplo, Novell eDirectory, no puedan añadir módulos integrados necesarios en la instalación. Por esta razón, recomendamos una instalación en servidor.

Requisitos del sistema para Windows

Sistema operativo	Una de las versiones siguientes (o posteriores): <ul style="list-style-type: none">♦ Windows 95/98 con Cliente Novell™ 3.2♦ Windows NT*/2000 con Cliente Novell 4.7 <p>Sugerencia: Puede obtener clientes Novell en el sitio de descarga de Novell (http://www.novell.com/download).</p>
RAM	Recomendado: 128 MB Mínimo: 64 MB <p>Sugerencia: Se necesitan 128 MB para generar informes en ConsoleOne.</p>
Procesador	Recomendado: 200 MHz o superior

Espacio en disco	38 MB (necesarios sólo para una instalación local)
Resolución de pantalla	Mínimo: 800 x 600 con 256 colores

Instalación de ConsoleOne en Windows

Utilice este procedimiento para instalar ConsoleOne localmente en un servidor o estación de trabajo Windows. Para instalar ConsoleOne de forma remota en un servidor NetWare, consulte “**NetWare**” en la [página 22](#).

- 1** Si en el computador Windows se está ejecutando una versión anterior de ConsoleOne, salga de la misma.
- 2** Inserte el CD que contiene ConsoleOne o vaya al [sitio de descarga de Novell \(http://www.novell.com/download\)](http://www.novell.com/download).
- 3** Explore el CD o el sitio Web hasta que encuentre los paquetes ConsoleOne disponibles > seleccione el paquete para Windows/NetWare.

Sugerencia: Si está utilizando un CD que ejecuta un programa de instalación y existe una opción para instalar sólo ConsoleOne, seleccione dicha opción y vaya a [Paso 6](#).

- 4** Si está utilizando el sitio Web, descargue y descomprima los archivos ConsoleOne en un área temporal. Si está utilizando un CD, ignore este paso.
- 5** Ejecute el archivo ejecutable de instalación (SETUP.EXE o CONSOLEONE.EXE).
- 6** Siga las instrucciones de la pantalla para completar la instalación.

Sugerencia: Si la instalación se está realizando en un servidor Windows y piensa ejecutar ConsoleOne remotamente mediante el compartimiento de unidades, no olvide compartir la carpeta donde instale ConsoleOne. Algunos productos Novell requieren que se establezca este compartimiento antes de ejecutar el programa de instalación.

Inicio de ConsoleOne en Windows

Si ConsoleOne está instalado localmente en el computador Windows, haga doble clic en el icono ConsoleOne del escritorio.

Si ConsoleOne está instalado remotamente en un servidor NetWare o Windows y no posee ningún método abreviado para la instalación, haga lo siguiente:

- 1 Desde el Explorador de Windows, busque la unidad asignada o compartida que represente el volumen del servidor donde se ha instalado ConsoleOne > busque la carpeta donde se ha instalado ConsoleOne.

Por defecto, es la siguiente:

Windows	C:\NOVELL\CONSOLEONE\1.2
NetWare	SYS:PUBLIC\MGMT\CONSOLEONE\1.2

Importante: Debe buscar ConsoleOne en una unidad que esté asignada a una letra, no a una vía UNC.

- 2 En la subcarpeta BIN, haga doble clic en CONSOLEONE.EXE.
- 3 (Opcional) Para su utilización en un futuro, cree un método abreviado en el escritorio para el archivo remoto CONSOLEONE.EXE.

Para obtener ayuda para navegar y realizar tareas básicas en ConsoleOne, consulte [“Tareas básicas de administración” en la página 31](#). Si tiene problemas al iniciar o utilizar ConsoleOne, consulte [“Resolución de problemas” en la página 125](#).

Configuración del acceso a ConsoleOne

Para que ConsoleOne permita acceder a las tecnologías de asistencia de Windows, debe instalar Java Access Bridge. Java Access Bridge es una tecnología utilizada para exponer la API de acceso de Java en una DLL de Windows de forma que las tecnologías de asistencia de Windows puedan proporcionar acceso a las aplicaciones y applets que se ejecuten con una máquina virtual Java en un sistema Windows y que implementen la API de acceso de Java.

Para configurar Java Access Bridge para su utilización con ConsoleOne, siga los pasos siguientes:

1 Descargue Java Access Bridge desde el sitio Web [Java Access Bridge](http://java.sun.com/products/accessbridge) (<http://java.sun.com/products/accessbridge>).

2 Descomprima Java Access Bridge en el directorio
C:\ACCESSBRIDGE-1_0 > ejecute el comando siguiente:

```
C:\ACCESSBRIDGE-1_0\INSTALLER\INSTALL
```

Para obtener más información sobre cómo instalar y configurar Java Access Bridge, consulte el [archivo Readme \(Léame\) de Java Access Bridge](http://java.sun.com/products/accessbridge/README.txt) (<http://java.sun.com/products/accessbridge/README.txt>).

3 Coloque una copia de los archivos siguientes en el directorio
NOVELL\CONSOLEONE\1.2\CONSOLEONEEXT:

```
JACCESS-1_3.JAR  
ACCESS-BRIDGE.JAR
```

4 Coloque una copia de ACCESSIBILITY.PROPERTIES en el directorio
NOVELL\CONSOLEONE\1.2\JRE\LIB.

5 Copie los archivos siguientes en el directorio en el que se encuentran las
DLL de Windows (por ejemplo, C:\WINNT\SYSTEM32 o
C:\WINDOWS\SYSTEM):

```
JAVAACCESSBRIDGE.DLL  
WINDOWSACCESSBRIDGE.DLL
```

NetWare

Si instala ConsoleOne en un servidor NetWare, puede ejecutarlo localmente en dicho servidor o remotamente en un computador Windows mediante una unidad asignada a dicho servidor. Instalar ConsoleOne en un servidor NetWare también permite a otros productos Novell como, por ejemplo, eDirectory, añadir los integrables necesarios para la instalación.

Requisitos del sistema para NetWare

Sistema operativo	Netware 5 Support Pack 3 o posterior
-------------------	--------------------------------------

Sugerencia: Puede obtener los Support Pack de NetWare desde el [sitio Minimum Patch List](http://support.novell.com/misc/patlst.htm) (<http://support.novell.com/misc/patlst.htm>).

Procesador	Recomendado: 200 MHz o superior
Espacio en disco	38 MB
Resolución de pantalla	Mínimo: 800 x 600 con 256 colores (necesarios sólo para ejecutar localmente en el servidor)

Instalación de ConsoleOne en NetWare

- 1** Desactive Java y cualquier aplicación Java que se esté ejecutando en el servidor, incluida la GUI del servidor.
Puede hacerlo escribiendo `JAVA -EXIT` en el indicador de la consola.
- 2** Pida a todos los usuarios que actualmente estén ejecutando ConsoleOne de forma remota mediante una conexión al servidor que salgan de sus sesiones de ConsoleOne.
- 3** En una estación de trabajo Windows, asigne una letra de unidad a la raíz del volumen SYS del servidor.
- 4** En la misma estación de trabajo inserte el CD que contiene ConsoleOne o vaya al [sitio de descarga de Novell \(http://www.novell.com/download\)](http://www.novell.com/download).
- 5** Explore el CD o el sitio Web hasta que encuentre los paquetes ConsoleOne disponibles > seleccione el paquete para Windows/NetWare.
Sugerencia: Si está utilizando un CD que ejecuta un programa de instalación y existe una opción para instalar sólo ConsoleOne, seleccione dicha opción y vaya a **Paso 8**.
- 6** Si está utilizando el sitio Web, descargue y descomprima los archivos ConsoleOne en un área temporal. Si está utilizando un CD, ignore este paso.
- 7** Ejecute el archivo ejecutable de instalación (SETUP.EXE o CONSOLEONE.EXE).
- 8** Siga las instrucciones de la pantalla para completar la instalación. Cuando se le solicite la ubicación donde instalarlo, seleccione la unidad asociada a la raíz del volumen SYS del servidor.
Importante: Debe seleccionar una unidad que esté asociada a una letra, no a una vía UNC.

Inicio de ConsoleOne en NetWare

Para iniciar ConsoleOne localmente en un servidor NetWare, entre **C1START** en el indicador de la consola.

Para iniciar ConsoleOne de forma remota desde un computador Windows con una unidad asociada al servidor NetWare, consulte [“Inicio de ConsoleOne en Windows” en la página 21](#).

Para obtener ayuda para navegar y realizar tareas básicas en ConsoleOne, consulte [“Tareas básicas de administración” en la página 31](#). Si tiene problemas al iniciar o utilizar ConsoleOne, consulte [“Resolución de problemas” en la página 125](#).

Linux

Puede instalar y ejecutar ConsoleOne localmente en un computador Linux. También puede ejecutarlo desde otro computador mediante una sesión de terminal X (remota), si dicho computador tiene un subsistema X-Windows.

Requisitos del sistema para Linux

Importante: Esta versión de ConsoleOne para Linux sólo se ha probado en el entorno de ejecución Java (JRE) 1.3 de IBM*. Este JRE se incluye en el paquete de instalación de ConsoleOne por si no lo tiene previamente. Si ya lo tiene, puede optar por no instalarlo.

Sistema operativo	Una de las versiones siguientes (o posteriores): <ul style="list-style-type: none">♦ Red Hat OpenLinux 6♦ Caldera* eDesktop 2.4♦ Caldera eServer 2.3
RAM	Recomendado: 128 MB Mínimo: 64 MB
Procesador	Recomendado: 200 MHz o superior
Espacio en disco	Con JRE: 32 MB Sin JRE: 5 MB
Resolución de pantalla	Mínimo: 800 x 600 con 256 colores

Importante: Esta versión de ConsoleOne es compatible con NDS eDirectory 8.5 y versiones posteriores, pero no con las anteriores. Si el programa de instalación de ConsoleOne detecta que en la máquina existe una versión de eDirectory anterior a 8.5, se cancelará la instalación.

Instalación de ConsoleOne en Linux

- 1** Si se están ejecutando versiones anteriores de ConsoleOne y eDirectory en el computador Linux, ciérrelas y desinstálas por completo del sistema (elimine todos los archivos asociados).
- 2** Inserte el CD que contiene ConsoleOne o vaya al [sitio de descarga de Novell \(http://www.novell.com/download\)](http://www.novell.com/download).
- 3** Localice el programa de instalación ConsoleOne (el archivo `c1-install`) del CD o descárguelo del sitio Web de la forma siguiente:

Origen	Pasos para localizar el archivo <code>c1-install</code>
CD	Cambie al directorio de ConsoleOne/Linux.
Sitio Web	<ol style="list-style-type: none">1. Haga clic en Gestión > ConsoleOne para Linux.2. Siga las instrucciones del sitio Web para descargar el paquete ConsoleOne (el archivo <code>c1linux.tar</code>).3. Descomprima el archivo que acaba de descargar (escriba <code>tar xf c1linux.tar</code> en el indicador del sistema).4. Cambie al directorio de ConsoleOne/Linux creado al descomprimir el archivo descargado.

- 4** Ejecute el programa de instalación de ConsoleOne (escriba `c1-install` en el indicador del sistema).
- 5** Siga las indicaciones para completar la instalación.

Importante: Esta versión de ConsoleOne para Linux sólo se ha probado en el entorno de ejecución Java (JRE) 1.3 de IBM. Este JRE se incluye en el paquete de instalación de ConsoleOne por si no lo tiene. Si ya lo tiene y está instalado, seleccione No cuando le pregunte si desea instalarlo.

Una vez instalado ConsoleOne, puede desinstalarlo en cualquier momento escribiendo el comando `c1-uninstall` en el indicador del sistema. Los comandos `c1-install` y `c1-uninstall` pueden incluir algunos parámetros opcionales para ejecutar en modo sin supervisión o para instalar/desinstalar componentes específicos. Para obtener detalles sobre la sintaxis de los comandos, escriba `c1-install -h` o `c1-uninstall -h` en el

indicador del sistema. Para obtener un registro de los resultados de instalación o desinstalación de ConsoleOne, consulte el archivo de registros correspondiente creado en directorio /var.

Iniciación de ConsoleOne en Linux

En el indicador del sistema de una sesión local o de terminal X (remota), introduzca el siguiente comando:

```
/usr/ConsoleOne/bin/ConsoleOne
```

Para obtener ayuda para navegar y realizar tareas básicas en ConsoleOne, consulte “[Tareas básicas de administración](#)” en la página 31. Si tiene problemas al iniciar o utilizar ConsoleOne, consulte “[Resolución de problemas](#)” en la página 125.

Solaris

Puede instalar y ejecutar ConsoleOne localmente en un computador Solaris. También puede ejecutarlo desde otro computador mediante una sesión de terminal X (remota), si dicho computador tiene un subsistema de X-Windows.

Requisitos del sistema para Solaris

Importante: Esta versión de ConsoleOne para Solaris sólo se ha probado en el entorno de ejecución Java (JRE) 1.2.2-5ª de Sun*. Este JRE se incluye en el paquete de instalación de ConsoleOne por si no lo tiene previamente. Si ya lo tiene, puede optar por no instalarlo.

Sistema operativo	Una de las versiones siguientes (o posteriores): <ul style="list-style-type: none">♦ Solaris 2.6 ó 7 con el último parche♦ Solaris 8 <p>Sugerencia: Puede obtener parches de Solaris en SunSolve Online (http://sunsolve.sun.com)</p>
Espacio en disco	Con JRE: 64 MB Sin JRE: 10 MB
Resolución de pantalla	Mínimo: 800 x 600 con 256 colores

Importante: Esta versión de ConsoleOne es compatible con NDS eDirectory 8.5 y versiones posteriores, pero no con las anteriores. Si el programa de instalación de ConsoleOne detecta que en la máquina existe una versión de eDirectory anterior a 8.5, se cancelará la instalación.

Instalación de ConsoleOne en Solaris

- 1 Si se están ejecutando versiones anteriores de ConsoleOne y eDirectory en el computador Solaris, ciérrelas y desinstálelas por completo del sistema (elimine todos los archivos asociados).
- 2 Inserte el CD que contiene ConsoleOne o vaya al [sitio de descarga de Novell \(http://www.novell.com/download\)](http://www.novell.com/download).
- 3 Localice el programa de instalación ConsoleOne (el archivo `c1-install`) del CD o descárguelo del sitio Web de la forma siguiente:

Origen	Pasos para localizar el archivo <code>c1-install</code>
CD	Cambie al directorio de ConsoleOne/Solaris.
Sitio Web	<ol style="list-style-type: none">1. Haga clic en Gestión > ConsoleOne para Solaris.2. Siga las instrucciones del sitio Web para descargar el paquete ConsoleOne (el archivo <code>c1sol.tar</code>).3. Descomprima el archivo que acaba de descargar (escriba <code>tar xf c1sol.tar</code> en el indicador del sistema).4. Cambie al directorio de ConsoleOne/Solaris creado al descomprimir el archivo descargado.

- 4 Ejecute el programa de instalación de ConsoleOne (escriba `c1-install` en el indicador del sistema).
- 5 Siga las indicaciones para completar la instalación.

Importante: Esta versión de ConsoleOne para Solaris sólo se ha probado en el entorno de ejecución Java (JRE) 1.2.2-5ª de Sun. Este JRE se incluye en el paquete de instalación de ConsoleOne por si no lo tiene previamente. Si ya lo tiene y está instalado, seleccione No cuando le pregunte si desea instalarlo.

Una vez instalado ConsoleOne, puede desinstalarlo en cualquier momento escribiendo el comando `c1-uninstall` en el indicador del sistema. Los comandos `c1-install` y `c1-uninstall` pueden incluir algunos parámetros opcionales para ejecutar en modo sin supervisión o para instalar/desinstalar componentes específicos. Para obtener detalles sobre la sintaxis de los comandos, escriba `c1-install -h` o `c1-uninstall -h` en el

indicador del sistema. Para obtener un registro de los resultados de instalación o desinstalación de ConsoleOne, consulte el archivo de registro correspondiente creado en directorio /var.

Inicio de ConsoleOne en Solaris

En el indicador del sistema de una sesión local o de terminal X (remota), introduzca el siguiente comando:

```
/usr/ConsoleOne/bin/ConsoleOne
```

Para obtener ayuda para navegar y realizar tareas básicas en ConsoleOne, consulte [“Tareas básicas de administración” en la página 31](#). Si tiene problemas al iniciar o utilizar ConsoleOne, consulte [“Resolución de problemas” en la página 125](#).

Tru64 UNIX

Puede instalar y ejecutar ConsoleOne localmente en un computador Tru64 UNIX. También puede ejecutarlo desde otro computador mediante una sesión de terminal X (remota), si dicho computador tiene un subsistema de X-Windows.

Requisitos del sistema para Tru64 UNIX

Importante: Esta versión de ConsoleOne para Tru64 UNIX sólo se ha probado en el entorno de ejecución Java (JRE) 1.2.2 de Compaq*. Este JRE se incluye en el paquete de instalación de ConsoleOne por si no lo tiene previamente. Si ya lo tiene instalado, puede seleccionar no instalarlo.

Sistema operativo	Compaq Tru64 UNIX 5.0a o posterior
RAM	Recomendado: 128 MB Mínimo: 64 MB
Espacio en disco	Con JRE: 20 MB Sin JRE: 5 MB
Resolución de pantalla	Mínimo: 800 x 600 con 256 colores

Importante: Esta versión de ConsoleOne es compatible con NDS eDirectory 8.5 y versiones posteriores, pero no con las anteriores. Si el programa de instalación de ConsoleOne detecta que en la máquina existe una versión de eDirectory anterior a 8.5, se cancelará la instalación.

Instalación de ConsoleOne en Tru64

- 1** Si se están ejecutando versiones anteriores de ConsoleOne y eDirectory en el computador Tru64 UNIX, ciérrelas y desinstálelas por completo del sistema (elimine todos los archivos asociados).
- 2** Inserte el CD que contiene ConsoleOne o vaya al [sitio de descarga de Novell \(http://www.novell.com/download\)](http://www.novell.com/download).
- 3** Localice el programa de instalación ConsoleOne (el archivo `c1-install`) del CD o descárguelo del sitio Web de la forma siguiente:

Origen	Pasos para localizar el archivo <code>c1-install</code>
CD	Cambie al directorio de ConsoleOne/Tru64.
Sitio Web	<ol style="list-style-type: none">1. Haga clic en Gestión > ConsoleOne para Tru64.2. Siga las instrucciones del sitio Web para descargar el paquete ConsoleOne (el archivo <code>c1tru64.tar</code>).3. Descomprima el archivo que acaba de descargar (escriba <code>tar xf c1tru64.tar</code> en el indicador del sistema).4. Cambie al directorio de ConsoleOne/Tru64 creado al descomprimir el archivo descargado.

- 4** Ejecute el programa de instalación de ConsoleOne (escriba `c1-install` en el indicador del sistema).
- 5** Siga las indicaciones para completar la instalación.

Importante: Esta versión de ConsoleOne para Tru64 UNIX sólo se ha probado en el entorno de ejecución Java (JRE) 1.2.2 de Compaq*. Este JRE se incluye en el paquete de instalación de ConsoleOne por si no lo tiene previamente. Si ya lo tiene y está instalado, seleccione No cuando se le pregunte si desea instalarlo.

Una vez instalado ConsoleOne, puede desinstalarlo en cualquier momento escribiendo el comando `c1-uninstall` en el indicador del sistema. Los comandos `c1-install` y `c1-uninstall` pueden incluir algunos parámetros opcionales para ejecutar en modo sin supervisión o para instalar/desinstalar componentes específicos. Para obtener detalles sobre la sintaxis de los comandos, escriba `c1-install -h` o `c1-uninstall -h` en el

indicador del sistema. Para obtener un registro de los resultados de instalación o desinstalación de ConsoleOne, consulte el archivo de registro correspondiente creado en directorio /var.

Inicio de ConsoleOne en Tru64 UNIX

En el indicador del sistema de una sesión local o de terminal X (remota), introduzca el siguiente comando:

```
/usr/ConsoleOne/bin/ConsoleOne
```

Para obtener ayuda para navegar y realizar tareas básicas en ConsoleOne, consulte [“Tareas básicas de administración” en la página 31](#). Si tiene problemas al iniciar o utilizar ConsoleOne, consulte [“Resolución de problemas” en la página 125](#).

2

Tareas básicas de administración

En ConsoleOne™, se presenta la red y sus recursos como un conjunto de objetos que están organizados en varios contenedores, con Mi mundo en la parte superior. Utilice el panel izquierdo para expandir y comprimir contenedores. Utilice el panel derecho para trabajar con recursos específicos.

Figura 1 Herramienta de gestión ConsoleOne



En general, las tareas de administración se efectúan examinando un objeto, haciendo clic en él con el botón derecho del ratón y seleccionando una acción. Las acciones disponibles dependen del tipo del objeto. Por ejemplo, la acción Objeto nuevo sólo está disponible en contenedores.

Este capítulo explica cómo efectuar tareas esenciales como buscar objetos, crear y modificar objetos, y reorganizar objetos en contenedores. Para obtener información sobre los tipos de objetos habituales de Novell® eDirectory™ consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Propiedades y clases de objetos](#).

En este capítulo

- ♦ “Examen y búsqueda de objetos” en la página 32
- ♦ “Creación y manipulación de objetos” en la página 36
- ♦ “Edición de propiedades de objeto” en la página 39
- ♦ “Organización de objetos en contenedores” en la página 42
- ♦ “Personalización de vistas” en la página 45

Examen y búsqueda de objetos

En el panel izquierdo verá el contenedor "NDS", que aloja los árboles de eDirectory en los cuales ha entrado. Puede hacer que aparezcan árboles eDirectory adicionales en el contenedor NDS entrando en dichos árboles. Para los árboles que ejecuten NDS® eDirectory 8.5 o posterior y que estén configurados para federación DNS, puede hacer que contextos específicos de dichos árboles aparezcan en el contenedor NDS sin entrar en dichos árboles realmente.

Una vez esté en un árbol o en un contexto de eDirectory y sus objetos estén enumerados en el panel de la derecha, podrá utilizar las técnicas que se describen a continuación para localizar los objetos específicos que desea gestionar.

En esta sección

- ♦ “Entrada en un árbol de eDirectory” en la página 33
- ♦ “Salida de un árbol de eDirectory” en la página 33
- ♦ “Acceso a un contexto eDirectory mediante federación DNS” en la página 33
- ♦ “Salto a un objeto del panel derecho” en la página 34
- ♦ “Filtrado de objetos extraños desde Ver” en la página 34
- ♦ “Búsqueda de un objeto por nombre completo” en la página 34

- ♦ “Búsqueda de un objeto por nombre y tipo” en la página 35
- ♦ “Búsqueda de objetos por valores de propiedad” en la página 35

Entrada en un árbol de eDirectory

- 1 Haga clic en cualquier lugar del contenedor "NDS".
- 2 En la barra de herramientas, haga clic en Autenticar NDS.
- 3 Rellene el cuadro de diálogo Entrada.

Sugerencia: Para ver una lista de los árboles eDirectory a los cuales puede entrar, haga clic en el icono del árbol. Si el árbol que busca no aparece en la lista, consulte “[CanNo se encuentra el árbol de eDirectory en el que deseo entrar](#)” en la página 127.

- 4 Haga clic en Entrada.

El árbol nuevo se añadirá al contenedor NDS de ConsoleOne.

Salida de un árbol de eDirectory

- 1 Haga clic en el árbol de eDirectory del cual desee salir.
- 2 En la barra de herramientas, haga clic en Desautenticar NDS.

El árbol se eliminará del contenedor NDS.

Acceso a un contexto eDirectory mediante federación DNS

Este procedimiento sólo funciona si el contexto eDirectory destino se encuentra en un árbol que ejecute NDS eDirectory 8.5 y está configurado para federación DNS.

- 1 Haga clic en cualquier lugar del contenedor "NDS".
- 2 Haga clic en Ver > Definir contexto.
- 3 Introduzca el nombre DNS completo para el contexto eDirectory al cual está intentando acceder, incluido un dns final y un punto (.).

Ejemplo: `ventas.xyz.com.dns.`

- 4 Haga clic en Aceptar.

Si el nombre DNS se determina correctamente, el contexto eDirectory al cual está intentando acceder aparecerá en el contenedor NDS. Puede explorar y

gestionar objetos del contexto eDirectory de la misma forma que en cualquier árbol de eDirectory.

Salto a un objeto del panel derecho

- 1** Pulse en cualquier lugar del panel derecho.
- 2** Empiece escribiendo el nombre de un objeto del contenedor o la vista actual > pulse Intro para saltar al objeto.

Filtrado de objetos extraños desde Ver

Cualquier filtro que aplique a una vista surtirá efecto sólo para la sesión ConsoleOne actual. Al reiniciar ConsoleOne, se eliminarán.

- 1** Haga clic en Ver > Filtro.
- 2** (Opcional) En Nombre, introduzca un patrón de comodín para aplicarlo como filtro a los nombres de los objetos.
El único comodín permitido es el asterisco (*).
Ejemplo: xyz* oculta todos los objetos excepto aquellos cuyo nombre empieza por "xyz".
- 3** En Tipo de objeto, seleccione los tipos de objeto que desea que se muestren y deseccione los que desea que se oculten.
- 4** Haga clic en Aceptar.

Búsqueda de un objeto por nombre completo

- 1** En el panel izquierdo, haga clic en cualquier parte del árbol de eDirectory que contenga el objeto.
- 2** Empiece a escribir el nombre del objeto al que desea ir.
A medida que escriba, aparecerá el cuadro de diálogo Ir a.
- 3** Termine de escribir el nombre completo del objeto.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre la utilización de separadores y otros caracteres especiales.
Ejemplo: dguerrero.ventas.xyz_corp
- 4** Haga clic en Aceptar.

Búsqueda de un objeto por nombre y tipo

- 1** En el panel izquierdo, haga clic en el contenedor eDirectory desde el que desea empezar la búsqueda.
- 2** Haga clic en Editar > Buscar.
- 3** Si desea incluir subcontenedores en la búsqueda, seleccione Buscar subcontenedores.
- 4** En Nombre, entre todo o parte del nombre del objeto.
Si sólo introduce parte del nombre, incluya un asterisco como comodín.
Ejemplo: johnw*
- 5** En Tipo de objeto, seleccione el tipo de objeto que va a buscar.
- 6** Haga clic en Buscar.
En la lista de resultados de búsqueda, puede hacer clic con el botón derecho del ratón en los objetos para ejecutar las acciones como en el panel derecho de ConsoleOne.

Búsqueda de objetos por valores de propiedad

- 1** En el panel izquierdo, haga clic en el contenedor eDirectory desde el que desea empezar la búsqueda.
- 2** Haga clic en Editar > Buscar.
- 3** En Buscar tipo, seleccione Avanzadas.
- 4** Especifique su método de búsqueda en el área de creación de consultas del cuadro de diálogo.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 5** Haga clic en Buscar.
En la lista de resultados de búsqueda, puede hacer clic con el botón derecho del ratón en los objetos para ejecutar las acciones como en el panel derecho de ConsoleOne.

Creación y manipulación de objetos

Una vez localizados los recursos de red (objetos) que desee gestionar, puede cambiar su comportamiento modificando sus propiedades. También puede suprimir, mover y renombrar objetos o crear objetos nuevos según necesite.

En esta sección

- ♦ “Creación de un objeto” en la página 36
- ♦ “Modificación de las propiedades de un objeto” en la página 37
- ♦ “Modificación simultánea de múltiples objetos” en la página 37
- ♦ “Renombrado de un objeto” en la página 38
- ♦ “Movimiento de objetos” en la página 38
- ♦ “Supresión de objetos” en la página 39

Creación de un objeto

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.

Hay limitaciones en los tipos de objetos que puede crear en distintos tipos de contenedor. Para obtener más detalles, consulte la documentación de la aplicación o tarea concreta.

- 2** Bajo Clase, seleccione el tipo de objeto > haga clic en Aceptar.
- 3** Si obtiene una advertencia que le avisa de que no hay ningún módulo integrable disponible para crear el objeto, ejecute la acción apropiada de la tabla que encontrará a continuación, según el nivel de comprensión del objeto que está creando.

Nivel de comprensión	Acción
<i>Completa</i> – comprende este tipo de objeto y cómo se utilizan sus propiedades.	Haga clic en Sí en el cuadro de advertencia. Podrá definir las propiedades obligatorias del objeto mediante editores genéricos. Después de crear el objeto, podrá definir otras propiedades mediante la página genérica Otras propiedades.

Nivel de comprensión	Acción
<i>Mínima</i> – comprende qué es el objeto pero no cómo se utilizan sus propiedades en detalle.	Haga clic en No en el cuadro de advertencia > salga de este procedimiento. Debe instalar un producto que proporcione un integrable de ConsoleOne para crear y gestionar este tipo de objeto.

4 En Nombre, introduzca un nombre para el nuevo objeto.

Si se trata de un objeto eDirectory, compruebe que sigue los convenios de nombrado correctos. Para obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Convenciones de nombrado**.

5 Especifique la información restante solicitada en el cuadro de diálogo.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles. (Si está utilizando editores genéricos, no encontrará detalles disponibles.)

6 Haga clic en Aceptar.

Modificación de las propiedades de un objeto

1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto > haga clic en Propiedades.

2 Edite la página de propiedades que desee.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre propiedades específicas. Consulte “**Edición de propiedades de objeto**” en la página 39 para obtener información general sobre la utilización de páginas de propiedad.

3 Haga clic en Aceptar.

Modificación simultánea de múltiples objetos

1 Seleccione los objetos mediante uno de los métodos siguientes:

- ♦ En el panel derecho, haga Mayús+clic o bien Control+clic en los múltiples objetos del mismo tipo
- ♦ Haga clic en un objeto grupo o plantilla para modificar sus miembros
- ♦ Haga clic en un contenedor para modificar los objetos que contiene

2 Haga clic en Archivo > Propiedades de objetos múltiples.

- 3** Si en el Paso 1 ha seleccionado un contenedor, en el cuadro de diálogo haga doble clic en el tipo de objeto que desee modificar. En caso contrario, omita este paso.
- 4** Asegúrese de que en la página Objetos que se van a modificar sólo se enumeran los objetos que desea modificar.
Añada o suprima objetos según sea necesario.
- 5** En la página de propiedades Otros, especifique los valores de propiedad que se definirán para todos los objetos seleccionados.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre propiedades específicas.
Importante: Consulte en ["Edición de propiedades de objeto" en la página 39](#) las diferencias en el funcionamiento de las páginas de propiedades cuando se editan varios objetos.
- 6** Haga clic en Aceptar.

Renombrado de un objeto

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto > haga clic en Renombrar.
- 2** En Nombre nuevo, introduzca el nuevo nombre.
Si se trata de un objeto eDirectory, siga las convenciones de nombrado correctas. Para obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Convenciones de nombrado](#).
- 3** Haga clic en Guardar nombre antiguo si desea guardar el nombre antiguo del objeto.
El nombre antiguo se guarda en el campo Otro nombre de la página de propiedad de identificación general del objeto.
- 4** Haga clic en Aceptar.

Movimiento de objetos

- 1** En el panel derecho, haga Mayús+clic o bien Control+clic en los objetos para seleccionarlos.
Sugerencia: No puede mover un contenedor a menos que sea la raíz de una partición. Para obtener detalles, consulte ["Gestión de particiones" en la página 88](#).
- 2** Haga clic con el botón derecho del ratón en su selección > haga clic en Mover.

- 3** Haga clic en el botón examinar situado al lado del campo Destino > seleccione el contenedor al que desea mover los objetos > haga clic en Aceptar.
- 4** Si desea crear un alias en la ubicación antigua para cada objeto que se está moviendo, seleccione Crear un alias para todos los objetos que se van a mover.

La creación de un Alias permite que las operaciones que dependen de esa ubicación continúen sin interrupción hasta que pueda actualizarlas para que utilicen la nueva ubicación.

- 5** Haga clic en Aceptar.

Supresión de objetos

- 1** Haga Mayús+clic o bien Control+clic en los objetos para seleccionarlos.
No puede suprimir un objeto contenedor a menos que suprima primero todo su contenido.
- 2** Haga clic con el botón derecho del ratón en su selección > haga clic en Suprimir.
- 3** Haga clic en Sí en el cuadro de diálogo de confirmación.

Edición de propiedades de objeto


Puede controlar el comportamiento de un objeto editando sus propiedades. Al utilizar páginas de propiedad, hay algunas características generales que debe tener en cuenta, así como algunas características que son exclusivas para editar múltiples objetos simultáneamente. También puede personalizar páginas de propiedades.

En esta sección

- ♦ [“Características generales” en la página 40](#)
- ♦ [“Características exclusivas de la edición simultánea de múltiples objetos” en la página 40](#)
- ♦ [“Personalización de páginas de propiedades” en la página 41](#)

Características generales

La tabla que encontrará a continuación describe las características generales de la utilización de páginas de propiedades.

Característica	Notas
Aceptar, Cancelar, Aplicar	Estos botones afectan a <i>todas</i> las páginas de propiedad. Aceptar y Aplicar guardan todos los cambios en todas las páginas (Aplicar deja abierto el cuadro de diálogo) y Cancelar descarta todos los cambios en todas las páginas.
Pestañas	Cada pestaña puede tener múltiples páginas de propiedad. Para seleccionar la página que desee, haga clic en la lista desplegable de la pestaña.
	Los campos que poseen este control sobre ellos pueden tener múltiples valores. Para ver todos los valores, haga clic en el control. Para introducir varios valores, escriba un valor > pulse Intro > escriba otro valor > pulse Intro, y así sucesivamente.
Campos y opciones deshabilitados	Los campos y las opciones se deshabilitan si: <ul style="list-style-type: none">♦ No posee derechos para modificar las propiedades asociadas♦ Primero debe modificar otros valores para habilitar los campos u opciones

Características exclusivas de la edición simultánea de múltiples objetos

La tabla que encontrará a continuación describe las características exclusivas de la utilización de páginas de propiedades para editar múltiples objetos simultáneamente.

Característica	Notas
Campos y listas	<ul style="list-style-type: none">♦ No aparece ningún valor en los campos o listas porque puede que los valores existentes sean distintos para cada objeto.♦ Para un campo de un sólo valor, cualquier valor que introduzca sustituirá el valor existente en cada objeto cuando haga clic en Aceptar o Aplicar.♦ Para un campo o lista de varios valores, cualquier valor que introduzca se añadirá a los valores existentes en cada objeto cuando haga clic en Aceptar o Aplicar.

Característica	Notas
Casillas de verificación	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Las casillas de verificación de color gris claro con una marca son neutras. Al hacer clic en Aceptar o Aplicar no se efectuará ningún cambio en estos elementos de los objetos existentes. ♦ Las casillas de verificación de color blanco o gris oscuro son casillas activas. Sus valores sustituirán los valores existentes de cada objeto al hacer clic en Aceptar o Aplicar.
Elementos no encontrados	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Faltarán campos u opciones individuales si sólo son aplicables a instancias de objetos específicos. Por ejemplo, no es necesario asignar el mismo apellido a varios usuarios, de forma que el campo Apellido no aparece en la página cuando se editan múltiples usuarios. ♦ Faltarán páginas enteras de propiedades si no se han diseñado para permitir la edición de objetos múltiples. Por ejemplo, la página genérica Otros no se visualiza al editar múltiples objetos.

Personalización de páginas de propiedades

Para cada tipo de objeto de ConsoleOne, puede personalizar las páginas de propiedades reorganizando su orden u ocultando páginas individuales.

Las personalizaciones se guardarán y se utilizarán la próxima vez que inicie ConsoleOne en el mismo computador.

- 1** Abra las propiedades de un objeto del tipo que desee personalizar > haga clic en Opciones de página.
- 2** Reorganice las páginas de propiedades del modo que desee.
 - 2a** Para mover una pestaña o una página a una posición distinta, selecciónela > Haga clic en Mover hacia arriba o Mover hacia abajo.
No puede mover una página hacia una pestaña distinta.
 - 2b** Para ocultar o mostrar una pestaña o página, selecciónela > haga clic en Deshabilitar o Habilitar.
Los elementos deshabilitados aparecerán en color gris.
- 3** Haga clic en Aceptar.

Organización de objetos en contenedores

Una vez se encuentre en un árbol de eDirectory, puede organizarlo creando varios tipos de contenedores y colocando objetos en los mismos. La seguridad de los objetos de un contenedor es automáticamente equivalente a la del contenedor; por tanto, asegúrese de gestionar convenientemente los derechos al contenedor. Puede crear alias para proporcionar acceso a un sólo objeto desde múltiples contenedores.

A continuación encontrará procedimientos para crear tipos de contenedores y alias comunes. Para obtener información sobre la creación de tipos de contenedor para aplicaciones específicas, consulte la documentación de dichas aplicaciones. Para ver las consideraciones generales para el diseño de árboles en eDirectory, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Diseño de la red Novell eDirectory](#).

En esta sección

- ♦ “Creación de un objeto Organización” en la página 42
- ♦ “Creación de un objeto Unidad administrativa” en la página 43
- ♦ “Creación de un objeto Localidad” en la página 43
- ♦ “Creación de un objeto País” en la página 44
- ♦ “Creación de un alias para un objeto” en la página 44

Creación de un objeto Organización

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Árbol, País, Localidad o Dominio en el que desea crear el objeto Organización > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2** En Clase, seleccione Organización > haga clic en Aceptar.
- 3** En Nombre, introduzca un nombre de 64 caracteres de longitud como máximo.

Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado correctas. Para obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Diseño de la red de Novell eDirectory](#).

Ejemplo: EMPRESA_XYZ

- 4 Si desea asignar valores de propiedades adicionales como parte del proceso de creación para el contenedor, seleccione Definir propiedades adicionales.

Por ejemplo, puede crear un guión de entrada o configurar la detección de intrusos para el contenedor.

- 5 Haga clic en Aceptar.

Creación de un objeto Unidad administrativa

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Organización, Unidad administrativa, Localidad o Dominio en el que desea crear el nuevo objeto Unidad administrativa > haga clic en Nuevo > haga clic en Unidad administrativa.

- 2 En Nombre, introduzca un nombre de 64 caracteres de longitud como máximo.

Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado correctas. Para obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Convenciones de nombrado](#).

Ejemplo: Márketing

- 3 Si desea asignar valores de propiedades adicionales como parte del proceso de creación para el contenedor, seleccione Definir propiedades adicionales.

Por ejemplo, puede crear un guión de entrada o configurar la detección de intrusos para el contenedor.

- 4 Haga clic en Aceptar.

Creación de un objeto Localidad

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto País, Localidad, Dominio, Organización o Unidad administrativa en el que desea crear el objeto Localidad > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.

- 2 En Clase, seleccione Localidad > haga clic en Aceptar.

- 3 Rellene los campos Nombre y Nombrado por.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 4 Haga clic en Aceptar.

Creación de un objeto País

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en un objeto **Árbol** o **Dominio** > haga clic en **Nuevo** > haga clic en **Objeto**.
- 2** En **Clase**, seleccione **País** > haga clic en **Aceptar**.
- 3** En **Nombre**, introduzca el código de país ISO de dos letras.
Haga clic en **Ayuda** para obtener detalles.
Ejemplo: ES para España.
- 4** Si desea asignar valores de propiedades adicionales como parte del proceso de creación para el contenedor, seleccione **Definir propiedades adicionales**.
Por ejemplo, puede proporcionar un nombre más descriptivo para el país.
- 5** Haga clic en **Aceptar**.

Creación de un alias para un objeto

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el alias > haga clic en **Nuevo** > haga clic en **Objeto**.
- 2** En **Clase**, seleccione **Alias** > haga clic en **Aceptar**.
- 3** En **Nombre**, introduzca un nombre de 64 caracteres de longitud como máximo.
Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado correctas. Para obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Convenciones de nombrado**.
Ejemplo: AliasVolumenVentas
- 4** Haga clic en el botón **Examinar** situado al lado del campo **Objeto** > seleccione el objeto que desea que represente el alias > haga clic en **Aceptar**.
- 5** Si desea asignar valores de propiedades adicionales como parte del proceso de creación para el alias, seleccione **Definir propiedades adicionales**.
Por ejemplo, puede asignar **Trustees** del alias.
- 6** Haga clic en **Aceptar**.
Los usuarios pueden utilizar el alias como si fuera el objeto real al que representa.

Personalización de vistas

Puede personalizar las vistas de los paneles derecho e izquierdo de varias formas. Por ejemplo, puede definir un objeto diferente a Mi mundo en la parte superior del panel izquierdo y puede ajustar el ancho de la columna en el panel derecho. También puede mostrar u ocultar el título de la vista del panel derecho. En un árbol de eDirectory, también puede filtrar objetos de la vista en el panel derecho. (Consulte “Examen y búsqueda de objetos” en la [página 32](#).)



Sugerencia: La mayoría de personalizaciones de los paneles izquierdo y derecho se pierden al salir de ConsoleOne. Sólo se mantienen los valores del tamaño de la ventana, la posición y el título de la vista.

En esta sección

- ♦ “Definición del objeto superior en el panel izquierdo” en la [página 45](#)
- ♦ “Mostrar u ocultar el título de la vista en el panel derecho” en la [página 46](#)
- ♦ “Ajuste del ancho de la columna en el panel derecho” en la [página 46](#)

Definición del objeto superior en el panel izquierdo

Los pasos que se deben usar dependen del objeto que desee colocar en la parte superior, tal como se describe en la tabla siguiente.

Objetos que pueden definirse en la parte superior	Pasos
Un contenedor que se encuentre por debajo del objeto superior actual	Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor > seleccione Definir como raíz.
Un contenedor que se encuentre por encima del objeto superior actual	Haga doble clic  en el panel izquierdo hasta que aparezca el contenedor.
Mi mundo	Haga clic con el botón derecho del ratón  en el panel izquierdo > haga clic en Mostrar mi mundo.

Mostrar u ocultar el título de la vista en el panel derecho

Por defecto, el panel derecho contiene la vista Consola. Puede conmutar a la vista Partición y réplica o a otra vista si se ha añadido alguna mediante un módulo integrable. Sea cual sea la vista que contenga el panel derecho, podrá mostrar u ocultar el título de la vista situado en la parte superior del panel derecho.

La definición para mostrar u ocultar el título de la vista se guardará y se utilizará la próxima vez que inicie ConsoleOne en el mismo computador.

Para mostrar u ocultar el título de la vista, haga clic en Vista > Mostrar título de la vista. En el elemento del menú se añadirá o eliminará una marca de selección, según si se muestra o se oculta el título de la vista.

Ajuste del ancho de la columna en el panel derecho

- 1** Mueva el puntero del ratón al margen entre la primera columna y la segunda.
- 2** Cuando el puntero se convierta en una flecha de redimensión, arrastre la columna hasta la anchura deseada.

3

Gestión de cuentas de usuario

Configurar una cuenta de usuario Novell® eDirectory™ conlleva la creación de un objeto Usuario y la configuración de propiedades para controlar la entrada y el entorno informático de la red del usuario. Puede utilizar un objeto Plantilla para facilitar estas tareas.

Puede crear guiones de entrada para que los usuarios se conecten automáticamente a los archivos, impresoras y otros recursos de red necesarios para entrar. Si varios usuarios utilizan los mismos recursos, puede situar los comandos del guión de entrada en el guión de entrada del contenedor y del perfil.

En este capítulo

- ♦ “Creación de cuentas de usuario” en la página 47
- ♦ “Configuración de características de cuentas opcionales” en la página 49
- ♦ “Configuración de guiones de entrada” en la página 51
- ♦ “Restricciones de hora de entrada para usuarios remotos” en la página 53

Creación de cuentas de usuario

Una cuenta de usuario es un objeto Usuario del árbol de eDirectory. Un objeto Usuario especifica el nombre de entrada de un usuario y proporciona información adicional utilizada por eDirectory y NetWare® para controlar el acceso del usuario a los recursos de la red. Puede definir propiedades de usuario por adelantado en una plantilla, antes de crear realmente el objeto Usuario.

En esta sección

- ♦ “Creación de un objeto Usuario” en la página 48

- ♦ “Creación de una plantilla de usuario” en la página 48

Creación de un objeto Usuario

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Usuario > haga clic en Nuevo > haga clic en Usuario.
- 2** Rellene el cuadro de diálogo Usuario nuevo.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
 - 2a** Para aplicar una plantilla durante la creación del objeto Usuario, seleccione Utilizar plantilla.
 - 2b** Para definir propiedades de usuario adicionales durante la creación del objeto Usuario, seleccione Definir propiedades adicionales.
- 3** Haga clic en Aceptar.
- 4** Si aparece el cuadro de diálogo Definir contraseña, defina la contraseña de entrada del usuario > haga clic en Aceptar.

Importante: Si este cuadro de diálogo aparece y lo cancela, no se creará una contraseña eDirectory (objeto de clave par) para la cuenta de usuario y el usuario no podrá entrar a menos que defina otros medios de autenticación como, por ejemplo, una contraseña NMAS. Posteriormente puede definir una contraseña eDirectory en la página de propiedades Restricciones de contraseñas del objeto Usuario. Si deja la contraseña en blanco y hace clic en Aceptar, se creará el objeto Usuario con una contraseña eDirectory en blanco (nula) y el usuario podrá entrar sin utilizar una contraseña.

Creación de una plantilla de usuario

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Plantilla > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2** En Clase, seleccione Plantilla > haga clic en Aceptar.
- 3** Rellene el cuadro de diálogo Plantilla nueva.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
 - 3a** Para clonar un objeto Plantilla o Usuario existente, seleccione Usar plantilla o usuario.
 - 3b** Para definir las propiedades de la plantilla inmediatamente después de crear el objeto Plantilla, seleccione Definir propiedades adicionales.

Después de pulsar Aceptar, verá páginas de propiedades con un aspecto similar al de las de un objeto Usuario. Hay ayuda disponible en todas las páginas de propiedades.

4 Haga clic en Aceptar.

Configuración de características de cuentas opcionales

Después de crear un objeto Usuario, tiene la opción de configurar el entorno informático de red del usuario, implementar características de seguridad de entrada adicionales y configurar una estimación sobre el uso del servidor NetWare del usuario.

En esta sección

- ♦ “Configuración de un entorno informático de red del usuario” en la página 49
- ♦ “Configuración de seguridad de entrada adicional para un usuario” en la página 49
- ♦ “Configuración de una estimación del uso del servidor NetWare de un usuario” en la página 50

Configuración de un entorno informático de red del usuario

1 Haga clic en el objeto Usuario o Plantilla para el cual desee configurar el entorno informático de red > haga clic en Propiedades.

Utilice un objeto Plantilla si aún no ha creado el objeto Usuario.

2 En la pestaña General, seleccione la página Entorno.

3 Rellene la página de propiedades.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

4 Haga clic en Aceptar.

Configuración de seguridad de entrada adicional para un usuario

1 Haga clic con el botón derecho en el objeto Usuario o Plantilla para el que desea configurar la seguridad de entrada > haga clic en Propiedades.

Utilice un objeto Plantilla si aún no ha creado el objeto Usuario.

2 En la pestaña Restricciones, rellene las páginas de propiedades que desee.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre cualquier página.

Página	Se utiliza para
Restricciones de la contraseña	Configurar una contraseña de entrada.
Restricciones de la dirección	Limitar las ubicaciones desde las cuales el usuario puede entrar.
Restricciones horarias	Limitar el horario de acceso de entrada del usuario. Si el usuario debe entrar de forma remota, consulte “Restricciones de hora de entrada para usuarios remotos” en la página 53.
Restricciones de entrada	<ul style="list-style-type: none">♦ Limitar el número de sesiones de entrada concurrentes.♦ Definir una fecha de caducidad de la entrada y de bloqueo.

3 Haga clic en Aceptar.

4 Para configurar la detección de intrusos para todos los objetos Usuario de un contenedor:

4a Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor > haga clic en Propiedades.

4b En la pestaña General, seleccione la página Detección de intrusos.

4c Rellene la página de propiedades.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

4d Haga clic en Aceptar.

Configuración de una estimación del uso del servidor NetWare de un usuario

1 Haga clic con el botón derecho en el objeto Usuario o Plantilla para el que desea configurar la contabilidad > haga clic en Propiedades.

Utilice un objeto Plantilla si aún no ha creado el objeto Usuario.

2 En la pestaña Restricciones, seleccione la página Saldo de la cuenta.

3 Rellene la página de propiedades.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

4 Haga clic en Aceptar.

5 Utilice el Administrador de NetWare para configurar uno o más servidores NetWare en los que se puedan cargar los servicios de la red.

Consulte la ayuda en línea del Administrador de NetWare para obtener detalles.

Configuración de guiones de entrada

Un guión de entrada es una lista de comandos que se ejecuta cuando un usuario se conecta. Se utiliza habitualmente para conectar al usuario con recursos de red, como archivos e impresoras. Los guiones de entrada se ejecutan en la estación de trabajo del usuario en el siguiente orden:

1. Guión de entrada de contenedor
2. Guión de entrada de perfil
3. Guión de entrada de usuario

Durante la entrada, si el sistema no encuentra ninguno de estos guiones de entrada, pasa al siguiente de la lista. Si no se encuentra ninguno, el sistema ejecuta un guión por defecto que asocia una unidad de búsqueda a la carpeta SYS:PUBLIC del servidor por defecto del usuario. El servidor por defecto se establece en la página de propiedades Entorno del objeto Usuario.

En esta sección

- ♦ [“Creación de un guión de entrada” en la página 51](#)
- ♦ [“Asignación de un perfil a un usuario” en la página 52](#)

Creación de un guión de entrada

1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto en el que desee crear el guión de entrada > haga clic en Propiedades.

Para que el guión de entrada se aplique a	Créelo en
Sólo un usuario	El objeto Usuario
Uno o más usuarios que aún no se han creado	Un objeto Plantilla

Para que el gui3n de entrada se aplique a	Cr3elo en
Todos los usuarios de un contenedor	El objeto Contenedor
Un conjunto de usuarios de uno o m3s contenedores	Un objeto Perfil

- 2** En la p3gina Gui3n de entrada, entre los comandos de gui3n de entrada que desee.

Para obtener m3s detalles, consulte el manual *Cliente Novell para Windows* > **Comandos y variables del gui3n de entrada** (<http://www.novell.com/documentation/spanish/noclienu/docui/index.html#../noclienu/data/ho2m1x3b.html>).
- 3** Haga clic en Aceptar.
- 4** Si ha creado el gui3n de entrada en un objeto Perfil, asigne el perfil a los usuarios que desee tal como se explica a continuaci3n.

Asignaci3n de un perfil a un usuario

- 1** Haga clic con el bot3n derecho en el objeto Usuario o Plantilla para el que desea asignar el perfil > haga clic en Propiedades.

Utilice un objeto Plantilla si a3n no ha creado el objeto Usuario.
- 2** En la p3gina Gui3n de entrada, haga clic en el bot3n Examinar situado al lado del campo Perfil > seleccione el objeto Perfil > haga clic en Aceptar.
- 3** Haga clic en Aceptar.
- 4** Aseg3rese de que el usuario tenga en efecto el derecho de Examinaci3n para el objeto Perfil y el derecho de Lectura para la propiedad Gui3n de entrada del objeto Perfil.

Consulte “**Visualizaci3n de derechos efectivos**” en la p3gina 64 para obtener detalles.

Restricciones de hora de entrada para usuarios remotos

En la página de propiedades Restricciones de hora de un objeto Usuario, puede limitar el horario de acceso a eDirectory del usuario. (Por defecto, no existen limitaciones horarias de entrada.) Si configura una restricción horaria de entrada y el usuario se ha conectado llegada la hora, el sistema emitirá una advertencia para que salga en cinco minutos. Si al cabo de cinco minutos el usuario aún está conectado, se desconectará automáticamente y perderá todo el trabajo no guardado.

Si un usuario entra de forma remota desde una zona horaria distinta a la del servidor que procesa la petición de entrada, cualquier restricción horaria de entrada establecida para el usuario se ajustará a la diferencia horaria. Por ejemplo, si restringe la entrada a un usuario los lunes de 1:00 a.m. a 6:00 a.m. y el usuario entra remotamente desde una zona horaria con una diferencia de una hora más que la del servidor, la restricción se hará efectiva de 2:00 a.m. a 7:00 a.m. para dicho usuario.

4

Administración de derechos

Los derechos son indicadores del sistema que puede definir en recursos de red individuales para controlar el acceso a dichos recursos. Cuando asigne derechos, enlázelos siempre con un objeto Usuario, Grupo u otro objeto Novell® eDirectory™ que sea el Trustee (poseedor) de los derechos. En ConsoleOne™, puede conceder derechos de Trustee a dos tipos distintos de recursos:

- ◆ **Objetos eDirectory**

eDirectory almacena y aplica los derechos a estos recursos. Si desea obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Derechos de eDirectory](#).

- ◆ **Archivos y carpetas en volúmenes NetWare®**

El sistema de archivos NetWare almacena y aplica los derechos a estos recursos. Para obtener detalles, consulte [“Acerca de los derechos NetWare” en la página 65](#).

Cuando un usuario intenta acceder a un recurso, el sistema (eDirectory o NetWare) calcula los derechos efectivos de usuario sobre dicho recurso. Al hacerlo, el sistema comprueba no sólo las asignaciones de derechos explícitos del usuario, sino también las equivalencias de seguridad del usuario y los filtros que bloquean la herencia de asignaciones de derechos explícitas. Este capítulo explica cómo efectuar las tareas que controlan los derechos efectivos de los usuarios para los recursos.

En este capítulo

- ◆ [“Asignación explícita de derechos” en la página 56](#)
- ◆ [“Concesión de equivalencia” en la página 60](#)
- ◆ [“Bloqueo de herencia” en la página 62](#)

- ♦ [“Visualización de derechos efectivos” en la página 64](#)
- ♦ [“Acerca de los derechos NetWare” en la página 65](#)

Asignación explícita de derechos

Cuando la asignación de derechos por defecto del árbol de eDirectory proporciona a los usuarios demasiado acceso, o por el contrario, un acceso insuficiente a los recursos, puede crear o modificar asignaciones explícitas de derechos. Cuando cree o modifique una asignación de derechos, empiece seleccionando el recurso al que está controlando el acceso o el Trustee (el objeto eDirectory que tiene o tendrá los derechos).

Sugerencia: Para gestionar los derechos de los usuarios de forma conjunta en lugar de hacerlo por separado, cree un objeto Grupo, Función o Contenedor para el Trustee. Para restringir el acceso a un recurso de forma global (para todos los usuarios), consulte [“Bloqueo de herencia” en la página 62](#). Si el recurso es un archivo o una carpeta de un volumen NetWare, también puede controlar el acceso globalmente al definir atributos (consulte [“Visualización y modificación de información sobre el servidor y el sistema de archivos” en la página 100](#)).

En esta sección

- ♦ [“Control del acceso al sistema de archivos NetWare, por recurso” en la página 56](#)
- ♦ [“Control del acceso al sistema de archivos NetWare, por Trustee” en la página 57](#)
- ♦ [“Control del acceso a Novell eDirectory, por recurso” en la página 58](#)
- ♦ [“Control del acceso a Novell eDirectory, por Trustee” en la página 59](#)

Control del acceso al sistema de archivos NetWare, por recurso

- 1** Haga clic con el botón derecho en el recurso (archivo, carpeta o volumen) cuyo acceso desea controlar > haga clic en Propiedades.

Nota: Seleccione un volumen o una carpeta cuyo acceso a todos sus recursos desea controlar.

- 2** En la página Trustees, edite la lista de Trustees y sus asignaciones de derechos según sea necesario.

Para obtener descripciones de los derechos de acceso individuales, consulte [“Acerca de los derechos NetWare” en la página 65](#).

- 2a** Para añadir un objeto como Trustee, haga clic en Añadir Trustee > seleccione el objeto > haga clic en Aceptar > bajo Derechos de acceso, asigne los derechos del Trustee.
- 2b** Para modificar las asignaciones de derechos de un Trustee, seleccione el Trustee > bajo Derechos de acceso, modifique la asignación de derechos según sea necesario.
- 2c** Para eliminar un objeto como Trustee, seleccione el objeto > haga clic en Suprimir Trustee > Sí.

El Trustee suprimido ya no tendrá derechos explícitos para el archivo o la carpeta, pero puede que todavía tenga derechos efectivos mediante la herencia o equivalencia de seguridad.

- 3** Haga clic en Aceptar.

Control del acceso al sistema de archivos NetWare, por Trustee

- 1** Haga clic con el botón derecho en el Trustee (el objeto que posee o poseerá los derechos) > seleccione Propiedades.
- 2** En la página Derechos para archivos y carpetas, haga clic en Mostrar > seleccione el volumen NetWare que contiene el sistema de archivos cuyo acceso desea controlar > haga clic en Aceptar.

La lista Archivos y Carpetas se rellenará con los archivos y carpetas para los que el Trustee tenga asignaciones de derechos en el volumen seleccionado.

- 3** Edite las asignaciones de derechos según sea necesario.

Para obtener descripciones de los derechos individuales, consulte [“Acerca de los derechos NetWare” en la página 65.](#)

- 3a** Para añadir una asignación de derechos, haga clic en Añadir > seleccione el archivo o la carpeta cuyo acceso desea controlar > haga clic en Aceptar > bajo Derechos, asigne los derechos de Trustee.
- 3b** Para modificar una asignación de derechos, seleccione el archivo o la carpeta cuyo acceso desea controlar > bajo Derechos, modifique los derechos de Trustee según sea necesario.
- 3c** Para eliminar una asignación de derechos, seleccione el archivo o la carpeta al que desee controlar el acceso > haga clic en Suprimir > Sí.

El Trustee ya no tendrá derechos explícitos para el archivo o la carpeta, pero puede que todavía tenga derechos efectivos mediante la herencia o equivalencia de seguridad.

- 4** Repita **Paso 2** y **Paso 3** según sea necesario para editar las asignaciones de derechos de Trustee en otros volúmenes NetWare.
- 5** Haga clic en Aceptar.

Control del acceso a Novell eDirectory, por recurso

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el recurso eDirectory (objeto) para el que desea controlar el acceso > haga clic en Trustees de este objeto.

Nota: Seleccione un contenedor cuyo acceso a todos sus objetos desea controlar.

- 2** Edite la lista de Trustees y sus asignaciones de derechos según sea necesario.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

2a Para modificar las asignaciones de derechos de un Trustee, seleccione el Trustee > haga clic en Derechos asignados > modifique la asignación de derechos según sea necesario > haga clic en Aceptar.

2b Para añadir un objeto como Trustee, haga clic en Añadir Trustee > seleccione el objeto > haga clic en Aceptar > asigne los derechos del Trustee > haga clic en Aceptar.

Al crear o modificar una asignación de derechos (en el cuadro de diálogo Derechos asignados a), puede conceder o denegar el acceso al objeto de forma global, a todas las propiedades del objeto o a propiedades individuales. Haga clic en Ayuda del cuadro de diálogo para obtener detalles.

2c Para eliminar un objeto como Trustee, seleccione el objeto > haga clic en Suprimir Trustee > Sí.

Los Trustees suprimidos ya no tendrán derechos explícitos a este objeto ni a sus propiedades, pero podrían tener derechos efectivos a través de la herencia o la equivalencia de seguridad.

- 3** Haga clic en Aceptar.

Control del acceso a Novell eDirectory, por Trustee

- 1** Haga clic con el botón derecho en el Trustee (el objeto que posee o poseerá los derechos) > seleccione Derechos para otros objetos.
- 2** En el cuadro de diálogo de búsqueda, especifique la parte del árbol de eDirectory en la que deben buscarse los objetos eDirectory para los cuales el Trustee tenga actualmente asignaciones de derechos.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 3** Haga clic en Aceptar en el cuadro de diálogo.

Aparecerá un cuadro de diálogo que muestra el progreso de la búsqueda. Una vez efectuada la búsqueda, aparecerá la página Derechos para otros objetos que enumerará los resultados de la búsqueda.

- 4** Edite las asignaciones de derechos eDirectory del Trustee según sea necesario.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

4a Para añadir una asignación de derechos, haga clic en Añadir objeto > seleccione el objeto cuyo acceso desea controlar > haga clic en Aceptar > asigne los derechos de Trustee > haga clic en Aceptar.

4b Para modificar una asignación de derechos, seleccione el objeto cuyo acceso desea controlar > haga clic en Derechos asignados > modifique la asignación de derechos del Trustee > haga clic en Aceptar.

Al crear o modificar una asignación de derechos (en el cuadro de diálogo Derechos asignados a), puede conceder o denegar el acceso al objeto de forma global, a todas las propiedades del objeto o a propiedades individuales. Haga clic en Ayuda del cuadro de diálogo para obtener detalles.

- 4c** Para eliminar una asignación de derechos, seleccione el objeto al que desee controlar el acceso > haga clic en Suprimir objeto > Sí.

El Trustee ya no tendrá derechos explícitos a este objeto ni a sus propiedades, pero podría tener derechos efectivos a través de la herencia o la equivalencia de seguridad.

- 5** Haga clic en Aceptar.

Concesión de equivalencia

Un usuario que sea equivalente en seguridad a otro objeto eDirectory efectivo posee todos los derechos de dicho objeto, tanto en el sistema de archivos eDirectory como en NetWare. Un usuario es automáticamente equivalente en seguridad a los grupos y funciones a los que pertenece. Todos los usuarios son, implícitamente, equivalentes en seguridad al Trustee [Público] y a cada contenedor por encima de sus objetos Usuario del árbol de eDirectory, incluido el objeto Árbol. También puede conceder explícitamente equivalencia de seguridad de un usuario a cualquier objeto eDirectory.

Nota: Las tareas de esta sección permiten delegar autoridad administrativa mediante derechos eDirectory. Si posee aplicaciones de administración que utilicen funciones RBS, también puede delegar autoridad administrativa al asignar pertenencia a grupo de usuarios en dichas funciones tal como se explica en [“Asignación de pertenencia a grupo y ámbito de las funciones RBS” en la página 72.](#)

En esta sección

- ♦ [“Concesión de equivalencia de seguridad por pertenencia a grupo” en la página 60](#)
- ♦ [“Concesión de equivalencia de seguridad explícitamente” en la página 61](#)
- ♦ [“Configuración de un administrador mediante las propiedades eDirectory específicas de un objeto” en la página 61](#)

Concesión de equivalencia de seguridad por pertenencia a grupo

- 1** Si aún no lo ha hecho, cree el objeto Grupo o Función con el que desee que los usuarios tengan equivalencia de seguridad.

Consulte [“Creación y manipulación de objetos” en la página 36](#) para obtener detalles.

- 2** Conceda al grupo o función los derechos eDirectory o NetWare que desee que tengan los usuarios.

Consulte [“Asignación explícita de derechos” en la página 56](#) para obtener detalles.

- 3** Edite la pertenencia a grupo del grupo o función para incluir a los usuarios que necesiten derechos del grupo o función.

- ♦ Para un objeto Grupo, utilice la página de propiedades Miembros.

- ♦ Para un objeto Función administrativa, utilice el campo Ocupante de la página de propiedades Identificación.
- ♦ Para un objeto de función RBS, utilice la página de propiedades Miembros de la función.

Consulte “Asignación de pertenencia a grupo y ámbito de las funciones RBS” en la página 72 para obtener detalles.

4 Haga clic en Aceptar.

Concesión de equivalencia de seguridad explícitamente

1 Haga clic con el botón derecho en el usuario o en el objeto con el que desea que el usuario tenga equivalencia de seguridad > haga clic en Propiedades.

2 Conceda la equivalencia de seguridad de la siguiente forma:

- ♦ Si selecciona el usuario, en la pestaña Pertenencia a grupo seleccione la página Seguridad igual a > haga clic en Añadir > seleccione el objeto con el que desee que el usuario tenga equivalencia de seguridad > haga clic en Aceptar.
- ♦ Si selecciona el objeto para el que desea que el usuario tenga equivalencia de seguridad, haga clic en Seguridad igual a mi, haga clic en Añadir > seleccione el usuario > haga clic en Aceptar.

El sistema sincroniza el contenido de estas dos páginas de propiedades.

3 Haga clic en Aceptar.

Configuración de un administrador mediante las propiedades eDirectory específicas de un objeto

1 Si todavía no lo ha hecho, cree el objeto Usuario, Grupo, Función o Contenedor que desea configurar como un Trustee de las propiedades específicas del objeto.

Si crea un contenedor como Trustee, todos los objetos de ese contenedor y los de debajo tendrán los derechos que le conceda. La propiedad debe ser heredable. En caso contrario, el contenedor y sus miembros no tendrán derechos por debajo del nivel de la misma.

2 Haga clic con el botón derecho en el contenedor del nivel superior que desea que gestione el administrador > haga clic en Trustees de este objeto.

- 3** En la página de propiedades, haga clic en Añadir Trustee > seleccione el objeto que represente al administrador > haga clic en Aceptar.
- 4** En el cuadro de diálogo Derechos asignados a, haga clic en Añadir propiedad.
- 5** Deseleccione el cuadro de diálogo Mostrar todas las propiedades.
- 6** Para cada propiedad que el administrador vaya a gestionar, asigne los derechos necesarios.

Asegúrese de que selecciona la casilla de verificación Heredable de cada asignación de derechos. Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 7** Haga clic en Aceptar.
- 8** Haga clic en Aceptar en el cuadro de diálogo Propiedades.

Bloqueo de herencia

En eDirectory, las asignaciones de derechos de los contenedores pueden heredarse o no. En el sistema de archivos NetWare, todas las asignaciones de derechos de carpetas son heredables. Tanto en eDirectory como en NetWare, puede bloquear dicha herencia en elementos subordinados individuales para que los derechos no sean efectivos en dichos elementos, al margen de quién sea el Trustee. Una excepción es que el derecho de Supervisión no se puede bloquear en el sistema de archivos NetWare.

En esta sección

- ♦ “Bloqueo de derechos heredados a un archivo o carpeta de un volumen NetWare” en la página 62
- ♦ “Bloqueo de derechos heredados en un objeto o propiedad eDirectory” en la página 63

Bloqueo de derechos heredados a un archivo o carpeta de un volumen NetWare

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo o carpeta > haga clic en Propiedades.
- 2** En la página Filtro de derechos heredados, edite el filtro necesario.

Para bloquear un derecho, deseccione su casilla de verificación. Para permitir la herencia de un derecho, seleccione su casilla de verificación.

No se puede bloquear el derecho de Supervisión. Si no tiene el derecho de Supervisión o Control de acceso al archivo o carpeta, el resto de casillas de verificación estarán deshabilitadas. Para obtener descripciones de los derechos individuales, consulte [“Acerca de los derechos NetWare” en la página 65](#).

Nota: Este filtro no bloquea los derechos concedidos explícitamente a un Trustee de este archivo o carpeta, ya que dichos derechos no se heredan.

3 Haga clic en Aceptar.

Bloqueo de derechos heredados en un objeto o propiedad eDirectory

1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto eDirectory > haga clic en Propiedades.

2 En la pestaña Derechos NDS, seleccione la página Filtros de derechos heredados.

Esto enumera los filtros de derechos heredados que se han definido en este objeto.

3 En la página de propiedades, edite la lista de filtros de derechos heredados según necesite.

Para editar la lista de filtros, debe tener derecho de Supervisión o Control de acceso a la propiedad ACL del objeto. Puede definir filtros que bloqueen derechos heredados del objeto de forma global, de todas las propiedades del objeto o de propiedades individuales. Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

Nota: Estos filtros no bloquean derechos concedidos explícitamente a un Trustee de este objeto, ya que dichos derechos no se heredan.

4 Haga clic en Aceptar.

Visualización de derechos efectivos

Los derechos efectivos son los derechos reales que los usuarios pueden ejercer en recursos de red específicos. Los calcula el sistema (eDirectory o NetWare) en función de las asignaciones de derechos explícitas, la herencia y la equivalencia de seguridad. Puede consultar al sistema para determinar los derechos efectivos de un usuario en cualquier recurso.

En esta sección

- ♦ [“Visualización de derechos efectivos para un archivo o carpeta de un volumen NetWare” en la página 64](#)
- ♦ [“Visualización de derechos efectivos sobre un objeto o propiedad eDirectory” en la página 64](#)

Visualización de derechos efectivos para un archivo o carpeta de un volumen NetWare

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo, carpeta o volumen > haga clic en Propiedades.

Seleccione un volumen para ver los derechos efectivos en la raíz del sistema de archivos.

- 2** En la página Trustees, haga clic en Derechos efectivos.
- 3** Si el objeto cuyos derechos efectivos desea ver no aparece en el campo Trustee, haga clic en el botón Examinar situado al lado del campo > seleccione el Trustee deseado > haga clic en Aceptar.
- 4** Visualizar los derechos efectivos.
Para obtener descripciones de los derechos individuales, consulte [“Acerca de los derechos NetWare” en la página 65](#).
- 5** Haga clic en Aceptar.

Visualización de derechos efectivos sobre un objeto o propiedad eDirectory

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto eDirectory > haga clic en Trustees de este objeto.
- 2** Seleccione la página Derechos efectivos en la pestaña Derechos de NDS.

- 3 Si el objeto cuyos derechos efectivos desea ver no aparece en el campo Para Trustee, haga clic en el botón Examinar situado al lado del campo > seleccione el Trustee deseado > haga clic en Aceptar.
- 4 Visualice los derechos efectivos que desee.
Puede ver derechos efectivos del objeto de forma global, de todas las propiedades del objeto y de propiedades individuales. Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 5 Haga clic en Aceptar.

Acerca de los derechos NetWare

Esta sección describe los derechos específicos que los usuarios pueden tener sobre los archivos y carpetas de volúmenes NetWare, los posibles orígenes de dichos derechos y el método que usa el sistema de archivos NetWare para calcular los derechos efectivos de usuarios relativos a archivos y carpetas.

En esta sección

- ◆ [“Descripciones de derechos” en la página 65](#)
- ◆ [“Orígenes de los derechos” en la página 66](#)
- ◆ [“Cómo calcula NetWare los derechos efectivos” en la página 67](#)

Descripciones de derechos

La tabla siguiente describe los derechos individuales que un Trustee puede tener para un archivo o carpeta de un volumen NetWare.

Derecho	Descripción
Supervisión	Concede al Trustee todos los derechos sobre el archivo o carpeta y cualquier elemento subordinado. Este derecho no se puede filtrar (bloquear) en el archivo o carpeta actual o en los elementos subordinados, ni tampoco se puede revocar en elementos subordinados individuales.
Lectura	Concede al Trustee la capacidad de abrir y leer el archivo o carpeta y cualquier elemento subordinado. Incluye la capacidad de ejecutar archivos de programa.
Escritura	Concede al Trustee la capacidad de abrir y escribir (modificar) el archivo o carpeta y cualquier elemento subordinado.

Derecho	Descripción
Creación	Concede al Trustee la capacidad para crear elementos nuevos y recuperar elementos suprimidos en la carpeta y cualquier subcarpeta.
Heredable	Hace que los derechos de la propiedad seleccionada fluyan a todos los objetos por debajo.
Borrado	Concede al Trustee la capacidad de suprimir el archivo o carpeta y cualquier elemento subordinado.
Modificación	Concede al Trustee la capacidad de cambiar el nombre y atributos del archivo o carpeta y cualquier elemento subordinado. El Trustee no puede ver o modificar el contenido real de los archivos.
Exploración de archivos	Concede al Trustee la capacidad de ver (en un listado o navegador) el archivo o carpeta y cualquier elemento subordinado, incluida su vía hasta la raíz del volumen.
Control de acceso	Concede al Trustee la capacidad para cambiar las asignaciones (derechos) de Trustee y el filtro de los derechos heredados del archivo o carpeta.

Orígenes de los derechos

Un archivo o carpeta determinado puede tener múltiples asociaciones de derechos asignadas, cada una enlazada con un Trustee (poseedor) distinto de los derechos. El Trustee hereda los derechos de una carpeta para los elementos que se hallan dentro, así el Trustee puede ejercer los derechos en elementos subordinados sin tener una asignación explícita para dichos elementos. Sin embargo, puede colocar un filtro en los elementos subordinados individuales para evitar que se hereden derechos específicos. Dichos filtros se aplican globalmente a todos los Trustees que poseen los derechos especificados.

A parte de tener derechos explícitos y heredados para un archivo o carpeta, un usuario también puede tener derechos para un archivo o carpeta mediante la equivalencia de seguridad con otro objeto eDirectory. Por ejemplo, si un usuario es miembro de un grupo o función eDirectory y a dicho grupo o función se le han concedido ciertos derechos, el usuario posee, de forma efectiva, dichos derechos adicionales mediante la equivalencia de seguridad. Si desea obtener más información, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Derechos de eDirectory](#).

Cómo calcula NetWare los derechos efectivos

NetWare calcula los derechos efectivos de un usuario cada vez que dicho usuario intenta acceder a un archivo o carpeta de un volumen NetWare. Puede ver los derechos efectivos de un usuario para cualquier archivo o carpeta tal como se explica en “[Visualización de derechos efectivos](#)” en la [página 64](#). A continuación encontrará el proceso que NetWare utiliza para calcular derechos efectivos.

Este proceso es similar, pero no exacto, al proceso utilizado por eDirectory para calcular derechos efectivos de usuarios para objetos y propiedades eDirectory. Si desea obtener más información sobre este proceso, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Derechos de eDirectory](#).

1. Comprueba si el usuario posee el derecho de Supervisión sobre el servidor NetWare donde reside el archivo o la carpeta de destino. (eDirectory proporciona esta información a NetWare.)
 - ◆ En caso afirmativo, el usuario posee efectivamente todos los derechos del sistema de archivos del servidor y se omite el resto del proceso.
 - ◆ En caso negativo, continúa con el próximo paso.
2. Determina los objetos eDirectory con los que el usuario posee una equivalencia de seguridad. (eDirectory proporciona esta información a NetWare.)
3. Desciende al siguiente nivel del sistema de archivos por la vía hacia el archivo o la carpeta de destino.

Sugerencia: El siguiente nivel bajo el servidor NetWare es la carpeta raíz del volumen.
4. Comprueba si al usuario, o a cualquier objeto con el que el usuario tenga una equivalencia de seguridad, se le ha asignado el derecho de Supervisión en el nivel actual.
 - ◆ En caso afirmativo, el usuario posee efectivamente todos los derechos del sistema de archivos a partir de este nivel y se omite el resto del proceso.
 - ◆ En caso negativo, continúa con el próximo paso.

5. Ejecuta lo siguiente para el usuario y para cada objeto con el que el usuario posee una equivalencia de seguridad:
 - a. Comprueba si al usuario (u objeto) se le han asignado derechos de no Supervisión en el nivel actual. En caso afirmativo, define los derechos efectivos del usuario (u objeto) en los derechos especificados en la asignación y omite el paso 6. En caso negativo, continúa con el subpaso siguiente.
 - b. Elimina, de los derechos efectivos actuales, cualquier derecho bloqueado por un filtro de herencia en el nivel actual.
6. Si el nivel actual del sistema de archivos *es* el archivo o la carpeta de destino, los derechos efectivos finales del usuario son la suma de sus derechos efectivos actuales más los derechos efectivos actuales de cada objeto con el que el usuario posea una equivalencia de seguridad. Si aún no se ha llegado al archivo o carpeta de destino, vuelve al paso 3.

5

Configuración de administración basada en funciones

ConsoleOne™ le proporciona la opción de extender el esquema del árbol Novell® eDirectory™ para permitir la creación de objetos Servicios basados en funciones (RBS). Esto permite a las aplicaciones de administración exponer sus funciones como objetos de módulos y tareas RBS del árbol. Después puede crear objetos de funciones RBS que definan las tareas concretas que los distintos usuarios pueden realizar en dichas aplicaciones de administración.

Nota: Este enfoque a la delegación de la administración sólo funciona si posee aplicaciones de administración que utilicen objetos RBS. También puede delegar la administración utilizando derechos eDirectory tal como se explica en [“Concesión de equivalencia” en la página 60](#).

En este capítulo

- ♦ [“Configuración de Servicios basados en funciones” en la página 70](#)
- ♦ [“Definición de funciones RBS” en la página 70](#)
- ♦ [“Asignación de pertenencia a grupo y ámbito de las funciones RBS” en la página 72](#)
- ♦ [“Creación de objetos RBS para aplicaciones personalizadas” en la página 73](#)

Configuración de Servicios basados en funciones

Antes de que las aplicaciones de administración puedan añadir objetos RBS al árbol de eDirectory, el esquema del árbol debe extenderse para permitir tipos de objetos RBS. Normalmente, las aplicaciones de administración efectúan esta extensión de esquema de forma automática durante la instalación. A pesar de ello, puede efectuar el procedimiento indicado a continuación para asegurarse de que el árbol posee las extensiones de esquema necesarias.

Instalación de extensiones de esquema RBS en el árbol de eDirectory

- 1 Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory.
- 2 Haga clic en Herramientas > Instalar.
- 3 Siga las instrucciones del asistente para completar la instalación.

Asegúrese de que selecciona Servicios basados en funciones (Role Based Services) en la segunda pantalla. Puede obtener la ayuda del asistente.

Definición de funciones RBS

Las funciones RBS especifican las tareas que los usuarios están autorizados a efectuar en aplicaciones de administración específicas. La definición de una función RBS incluye crear un objeto Función RBS y especificar las tareas que la función puede realizar. En algunos casos, las aplicaciones de administración pueden proporcionar unos cuantos objetos Función RBS predefinidos que el usuario puede modificar.

Las tareas de aplicaciones que las funciones RBS pueden efectuar se exponen como objetos Tareas RBS del árbol de eDirectory. Estos objetos se añaden automáticamente durante la instalación de una o más aplicaciones de administración. Se organizan en uno o más módulos RBS, los cuales son contenedores que corresponden a los distintos módulos funcionales de la aplicación.

Sugerencia: Si su organización ha desarrollado una aplicación de administración personalizada que utiliza objetos RBS, puede crear los objetos RBS para dicha aplicación, tal como se explica en [“Creación de objetos RBS para aplicaciones personalizadas” en la página 73](#).

En esta sección

- ♦ “Creación de un objeto Función RBS” en la página 71
- ♦ “Especificación de las tareas que las funciones RBS pueden realizar” en la página 71

Creación de un objeto Función RBS

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Función RBS > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2** En Clase, seleccione RBS:Función > haga clic en Aceptar.
- 3** Introduzca un nombre para el nuevo objeto Función RBS.
Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado eDirectory correctas. (Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Convenciones de nombrado**.)
Ejemplo: `Función administrador de contraseñas`
- 4** Haga clic en Aceptar.

Especificación de las tareas que las funciones RBS pueden realizar

- 1** Haga clic con el botón derecho en una función RBS o en un objeto Tarea RBS > haga clic en Propiedades.
Los objetos de tareas RBS se ubican sólo en contenedores de módulos RBS.
- 2** En la pestaña Servicios basados en funciones, realice las asociaciones que desee:
 - ♦ Para una función RBS, seleccione la página Contenido de la función > edite la lista de tareas que la función puede realizar.
 - ♦ Para una tarea RBS, seleccione la página Miembro de > edite la lista de funciones que pueden realizar la tarea.
- 3** Haga clic en Aceptar.

Asignación de pertenencia a grupo y ámbito de las funciones RBS

Una vez definidas las funciones RBS necesarias de su organización, asigne la pertenencia a grupo de cada función. Al hacerlo, especificará el ámbito en el que cada miembro puede ejercer las funciones. Según la aplicación de administración asociada a las funciones, el ámbito se especificará como un contexto del árbol de eDirectory o como un objeto que represente otros tipos de ámbitos (no eDirectory).

Sugerencia: Si una aplicación de administración define el ámbito en términos de no eDirectory, extenderá el esquema del árbol de eDirectory para incluir la clase de objeto de ámbito necesaria. Puede crear objetos de ámbito, tal como se explica en [“Creación de un objeto que representa un ámbito no eDirectory” en la página 75.](#)

- 1** Haga clic con el botón derecho en el objeto Función RBS o en el objeto que represente a los usuarios que desee asignar como miembros de la función > haga clic en Propiedades.

Puede asignar usuarios como miembros de función individualmente o en grupos, organizaciones o unidades administrativas. Sin embargo, si desea que cada usuario ejerza la función dentro de un ámbito distinto, deberá asignar pertenencia a grupo de funciones individualmente.

- 2** En la pestaña Servicios basados en funciones, asigne la pertenencia a grupo de funciones que desee:

- ♦ Para un objeto Función RBS, seleccione la página Miembros de la función > edite la lista de los miembros y de sus ámbitos según sea necesario.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- ♦ Para un objeto Usuario, Grupo, Organización o Unidad administrativa, seleccione la página Funciones asignadas > edite la lista de pertenencia a grupo de funciones y los ámbitos según sea necesario.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles

Si desea que una sola pertenencia a grupo de función tenga múltiples ámbitos que no se solapen (por ejemplo, dos ramas distintas del árbol de eDirectory), deberá listar dicha pertenencia a grupo varias veces, cada una con un ámbito distinto.

- 3** Haga clic en Aceptar.

Creación de objetos RBS para aplicaciones personalizadas

Normalmente, las aplicaciones de administración que utilizan objetos RBS añaden los objetos necesarios al árbol de eDirectory durante la instalación. Sin embargo, si la organización ha desarrollado una aplicación de administración personalizada que utiliza objetos RBS, puede crear los objetos RBS necesarios manualmente. Los siguientes son los tipos de objetos RBS que puede crear:

Tipo de objeto	Contenedor u Hoja	Propósito	Ejemplo
Módulo	Contenedor	Representa un módulo de la aplicación de administración, para que las tareas de la aplicación se puedan contener de forma lógica e identificarse de forma exclusiva.	Una aplicación puede tener módulos Usuario y Servidor que contengan una tarea Crear cada uno.
Tarea	Hoja	Representa una función de aplicación específica.	Restaurar contraseña de entrada.
Ámbito	Hoja	Representa el ámbito en el que un miembro de función puede ejercer las funciones si la aplicación define el ámbito en términos que no sean eDirectory. Nota: Antes de crear un objeto Ámbito, su clase debe existir en el esquema del árbol de eDirectory. Una clase de ámbito es una subclase de RBS:Ámbito externo.	Una aplicación que defina el ámbito en términos DNS (Domain Name Service) puede dejarle crear objetos Ámbito como, por ejemplo: <ul style="list-style-type: none">♦ com_xyz♦ com_xyz_usa♦ com_xyz_usa_ny
Función	Hoja	Representa una función administrativa. Enumera las tareas de aplicación concretas que los miembros de la función pueden realizar. Consulte “Definición de funciones RBS” en la página 70 para crear este tipo de objeto.	Para una aplicación de administración de usuario, puede crear funciones como, por ejemplo: <ul style="list-style-type: none">♦ Gestor de derechos♦ Administrador de contraseñas♦ Entrada de datos de empleo

En esta sección

- ♦ **“Creación de un objeto Módulo RBS” en la página 74**
- ♦ **“Creación de un objeto Tarea RBS” en la página 75**

- ♦ “Creación de un objeto que representa un ámbito no eDirectory” en la página 75

Creación de un objeto Módulo RBS

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Organización o Unidad administrativa en el que desea crear el objeto Módulo RBS > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2** En Clase, seleccione RBS:Módulo > haga clic en Aceptar.
- 3** En Nombre, introduzca un nombre para el módulo.
Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado eDirectory correctas. (Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Convenciones de nombrado**.)
Ejemplo: Módulo de administración de usuario
- 4** Complete los pasos adecuados en función de la forma en que la aplicación de administración utilice el objeto Módulo:

¿La aplicación leerá el objeto para determinar cómo debe invocar el módulo real?	Pasos
No	Haga clic en Aceptar. Ha terminado de crear el objeto Módulo.
Sí	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione Definir propiedades adicionales > haga clic en Aceptar. 2. En la página Información, especifique el URL del módulo y el tipo de software si la aplicación los necesita. 3. En la página Vía (pestaña Servicios basados en funciones), enumere cualquier otro módulo necesario para la ejecución de este módulo. Haga clic en Ayuda para obtener detalles. 4. Haga clic en Aceptar.

Creación de un objeto Tarea RBS

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor del módulo RBS en que desea crear el objeto Tarea RBS > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2 En Clase, seleccione RBS:Tarea > haga clic en Aceptar.
- 3 En Nombre, introduzca un nombre para la tarea.
Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado eDirectory correctas. (Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory > Convenciones de nombrado*.)
Ejemplo: Restaurar contraseña de entrada
- 4 Complete los pasos adecuados en función de la forma en que la aplicación de administración utilice el objeto Tarea:

¿La aplicación leerá el objeto para determinar cómo debe invocar la tarea real?

No	Haga clic en Aceptar. Ha terminado de crear el objeto Tarea.
Sí	<ol style="list-style-type: none">1. Seleccione Definir propiedades adicionales > haga clic en Aceptar.2. En la página Información, especifique la función de aplicación (punto de entrada) que se debe invocar y los parámetros que se deben pasar en la invocación.3. Haga clic en Aceptar.

Creación de un objeto que representa un ámbito no eDirectory

- 1 Si la clase de objeto que piensa crear aún no está definida en el esquema del árbol de eDirectory, utilice Gestor de esquemas para definirla.

Consulte [“Definición de una clase de objeto personalizada” en la página 79](#).

Importante: Cuando complete el asistente para la creación de clases, asegúrese de que define el indicador Clase efectiva y seleccione RBS:Ámbito externo como la clase de la que debe heredar.

- 2** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto **Ámbito** > haga clic en **Nuevo** > haga clic en **Objeto**.
- 3** En **Clase**, seleccione la clase de objeto que representa el ámbito no eDirectory > haga clic en **Aceptar**.
- 4** En **Nombre**, introduzca un nombre para el ámbito.
 Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado eDirectory correctas. (Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Convenciones de nombrado**.)
 Ejemplo: DNS Scope com_xyz_usa
- 5** Complete los pasos adecuados, en función de la forma en que la aplicación de administración utilice el objeto **Ámbito**:

¿La aplicación leerá el objeto para determinar el ámbito real que debe reforzar?

No	Haga clic en Aceptar . Ha terminado de crear el objeto Ámbito .
Sí	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione Definir propiedades adicionales > haga clic en Aceptar. 2. En las páginas de propiedades, especifique la información de ámbito que la aplicación necesite. Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre páginas específicas. 3. Haga clic en Aceptar.

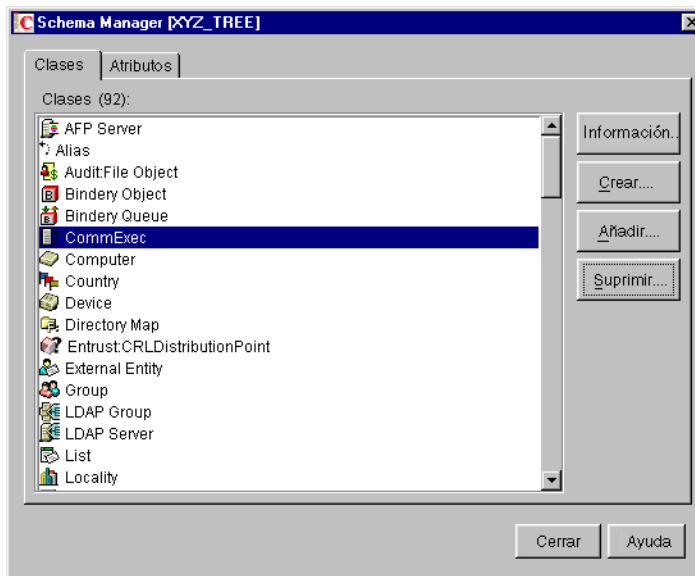
6

Extensión del esquema de Novell eDirectory

El esquema del árbol Novell® eDirectory™ define las clases de objetos que el árbol puede contener como, por ejemplo, usuarios, grupos e impresoras. Especifica las propiedades (atributos) que comprende cada tipo de objeto, incluidas las funciones necesarias y las opcionales al crear el objeto. Si desea obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Clases y propiedades de objetos](#) y [Esquema](#).

Para extender el esquema del árbol de eDirectory necesita tener el derecho de Supervisión sobre el árbol completo. Para ver el esquema actual, haga clic en cualquier lugar del árbol y, a continuación, haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas. Aparecerá una lista de clases y propiedades disponibles, tal como se muestra a continuación. Haga doble clic en una clase o una propiedad para ver información sobre ella.

Figura 2 Gestor de esquemas



Para extender el esquema, consulte la sección apropiada de este capítulo.

En este capítulo

- ♦ “Definición de clases de objeto y de propiedades personalizadas” en la página 78
- ♦ “Definición y utilización de clases auxiliares” en la página 80
- ♦ “Supresión de clases y propiedades no utilizadas” en la página 86

Definición de clases de objeto y de propiedades personalizadas

Puede definir sus propios tipos de propiedades personalizadas y añadirlas como propiedades opcionales a clases de objetos existentes, según sea necesario. (No puede añadir propiedades obligatorias a clases existentes.) También puede definir por completo nuevas clases de objetos que contengan propiedades estándar y personalizadas.

En esta sección

- ♦ “Definición de una propiedad personalizada” en la página 79
- ♦ “Adición de propiedades opcionales a una clase” en la página 79
- ♦ “Definición de una clase de objeto personalizada” en la página 79

Definición de una propiedad personalizada

- 1** Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory cuyo esquema desee extender.
- 2** Haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas.
- 3** En la pestaña Atributos, haga clic en Crear.
- 4** Siga las instrucciones del asistente para definir la nueva propiedad.
Puede obtener la ayuda del asistente.

Adición de propiedades opcionales a una clase

- 1** Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory cuyo esquema desee extender.
- 2** Haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas.
- 3** En la pestaña Clases, seleccione la clase que desee modificar > haga clic en Añadir.
- 4** En la lista de la izquierda, haga doble clic en las propiedades que desea añadir.

Si añade una propiedad por error, haga doble clic sobre ella en la lista de la derecha.
- 5** Haga clic en Aceptar.

Los objetos que cree de esta clase, tendrán ahora las propiedades que ha añadido. Para definir valores para las propiedades añadidas, utilice la página genérica Otra propiedad del objeto.

Definición de una clase de objeto personalizada

- 1** Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory cuyo esquema desee extender.
- 2** Haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas.

- 3** En la pestaña Clases, haga clic en Crear.
- 4** Siga las instrucciones del asistente para definir la clase de objeto.

Puede obtener la ayuda del asistente.

Si necesita definir propiedades personalizadas para añadirlas a la clase de objetos, cancele el asistente de creación de clases y defina primero las propiedades personalizadas tal como se ha explicado anteriormente.

Definición y utilización de clases auxiliares

Una clase auxiliar es un conjunto de propiedades (atributos) que se añaden a ejemplares de objetos eDirectory concretos en lugar de a toda una clase de objetos. Por ejemplo, una aplicación de correo electrónico puede extender el esquema del árbol de eDirectory para incluir una clase auxiliar de Propiedades de correo electrónico y después extender objetos individuales con dichas propiedades, según sea necesario. Con el Gestor de esquemas puede definir sus propias clases auxiliares. Después, en la ventana principal de ConsoleOne™, puede extender objetos individuales con las propiedades definidas en las clases auxiliares.

En esta sección

- ♦ [“Definición de una clase auxiliar” en la página 80](#)
- ♦ [“Ampliación de un objeto con las propiedades de una clase auxiliar” en la página 81](#)
- ♦ [“Ampliación de varios objetos simultáneamente con las propiedades de una clase auxiliar” en la página 82](#)
- ♦ [“Modificación de las propiedades auxiliares de un objeto” en la página 84](#)
- ♦ [“Supresión de propiedades auxiliares de un objeto” en la página 84](#)
- ♦ [“Supresión de propiedades auxiliares de varios objetos simultáneamente” en la página 85](#)

Definición de una clase auxiliar

- 1** Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory cuyo esquema desee extender.
- 2** Haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas.
- 3** En la pestaña Clases, haga clic en Crear.

4 Siga las instrucciones del asistente para definir la clase auxiliar.

Compruebe que selecciona Clase auxiliar al definir los indicadores de clase. Si necesita definir propiedades personalizadas para añadirlas a la clase auxiliar, cancele el asistente para la creación de clases y defina primero las propiedades personalizadas. Consulte [“Definición de clases de objeto y de propiedades personalizadas” en la página 78](#) para obtener detalles.

Ampliación de un objeto con las propiedades de una clase auxiliar

- 1** En la ventana principal de ConsoleOne, haga clic con el botón derecho en el objeto > haga clic en Extensiones de este objeto.
- 2** Según si la clase auxiliar que desea utilizar aparece ya enumerada bajo Extensiones de clases auxiliares actuales, efectúe la acción apropiada:

¿La clase auxiliar ya está enumerada?	Acción
Sí	Salga de este procedimiento. En su lugar, consulte “Modificación de las propiedades auxiliares de un objeto” en la página 84 .
No	Haga clic en Añadir extensión > seleccione la clase auxiliar > Haga clic en Aceptar.

- 3** Si aparece un mensaje indicando que utilizará editores genéricos, haga clic en Aceptar.
- 4** En la pantalla que aparece, defina los valores de propiedad que desee. Según la pantalla que emplee, observe lo siguiente:

Pantalla	Notas
Pestaña Extensiones (recuadro de diálogo Propiedades)	<ul style="list-style-type: none">♦ Tanto las propiedades obligatorias como las opcionales de la clase auxiliar pueden estar enumeradas.♦ Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre propiedades específicas.

Pantalla	Notas
Nuevo cuadro de diálogo	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sólo están enumeradas las propiedades obligatorias de la clase auxiliar. ◆ Debe conocer la sintaxis de una propiedad para definirla correctamente. Si desea obtener más detalles, consulte el <i>Manual de administración de Novell eDirectory</i> > Réplicas. ◆ Una vez haya definido las propiedades obligatorias, puede definir las propiedades opcionales, como se describe en "Modificación de las propiedades auxiliares de un objeto" en la página 84.

5 Haga clic en Aceptar.

Ampliación de varios objetos simultáneamente con las propiedades de una clase auxiliar

1 En el panel derecho de ConsoleOne, haga Mayús+clic o bien Control+clic en los objetos para seleccionarlos.

Los objetos no tienen el mismo tipo.

2 Haga clic con el botón derecho en la selección > haga clic en Extensiones de múltiples objetos.

3 Según si la clase auxiliar que desea utilizar aparece ya enumerada bajo Extensiones de clases auxiliares actuales, efectúe la acción apropiada:

Sugerencia: Sólo se enumeran las extensiones que son comunes para todos los objetos seleccionados. No se enumeran las que son específicas de objetos independientes.

¿La clase auxiliar ya está enumerada?	Acción
Sí	<p>Salga de este procedimiento.</p> <p>En su lugar, consulte "Modificación de las propiedades auxiliares de un objeto" en la página 84. Tiene que modificar los objetos uno cada vez.</p>

¿La clase auxiliar Acción ya está enumerada?

No Haga clic en Añadir extensión > seleccione la clase auxiliar > Haga clic en Aceptar.

4 Si aparece un mensaje indicando que utilizará editores genéricos, haga clic en Aceptar.

5 En la pantalla que aparece, defina los valores de propiedad que desee.

Importante: Cada valor de propiedad que defina se aplicará a cada objeto seleccionado. Si la propiedad ya existe en el objeto y tiene un valor, se reemplazará el existente. Si la propiedad ya existe en el objeto y tiene varios valores, éstos se añadirán a los existentes.

De acuerdo con el tipo de pantalla que utilice, observe lo siguiente:

Pantalla	Notas
Pestaña Extensiones	<ul style="list-style-type: none">◆ Tanto las propiedades obligatorias como las opcionales de la clase auxiliar pueden estar enumeradas.◆ Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre propiedades específicas.
Nuevo cuadro de diálogo	<ul style="list-style-type: none">◆ Sólo están enumeradas las propiedades obligatorias de la clase auxiliar.◆ Debe conocer la sintaxis de una propiedad para definirla correctamente. Si desea obtener más detalles, consulte el <i>Manual de administración de Novell eDirectory</i> > Esquema.◆ Después de definir las propiedades obligatorias, puede definir propiedades opcionales, como se describe a continuación. Tiene que modificar los objetos uno cada vez.

6 Haga clic en Aceptar.

Modificación de las propiedades auxiliares de un objeto

- 1** En la ventana principal ConsoleOne, haga clic con el botón derecho en el objeto > haga clic en Propiedades.
- 2** En la pestaña Extensiones, seleccione la página de propiedades que lleva el nombre de la clase auxiliar. Si la clase auxiliar no está en la lista, o si no está la pestaña Extensiones, utilice la página genérica Otros.
- 3** En la pantalla que aparece, defina los valores de propiedad que desee. Según la pantalla que emplee, observe lo siguiente:

Pantalla	Notas
Pestaña Extensiones	<ul style="list-style-type: none">◆ Tanto las propiedades obligatorias como las opcionales de la clase auxiliar pueden estar enumeradas.◆ Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre propiedades específicas.
Pestaña Otros	<ul style="list-style-type: none">◆ Sólo se enumeran las propiedades de la clase auxiliar que ya se han definido. Haga clic en Añadir para definir propiedades adicionales.◆ Debe conocer la sintaxis de una propiedad para definirla correctamente. Si desea obtener más detalles, consulte el <i>Manual de administración de Novell eDirectory</i> > Esquema.

- 4** Haga clic en Aceptar.

Supresión de propiedades auxiliares de un objeto

- 1** En la ventana principal de ConsoleOne, haga clic con el botón derecho en el objeto > haga clic en Extensiones de este objeto.
- 2** En la lista de extensiones de clase auxiliares actuales, seleccione la clase auxiliar cuyas propiedades desea suprimir.
- 3** Haga clic en Eliminar extensión > Sí.

Esta operación suprime las propiedades añadidas por la clase auxiliar excepto las que el objeto ya tenía de forma innata.

Supresión de propiedades auxiliares de varios objetos simultáneamente

- 1 En el panel derecho de ConsoleOne, haga Mayús+clic o bien Control+clic en los objetos para seleccionarlos.

Los objetos no tienen el mismo tipo.

- 2 Haga clic con el botón derecho en la selección > haga clic en Extensiones de múltiples objetos.
- 3 Según si la clase auxiliar cuyas propiedades desee suprimir aparece ya enumerada bajo Extensiones de clases auxiliares actuales, efectúe la acción apropiada:

Sugerencia: Sólo se enumeran las extensiones que son comunes para todos los objetos seleccionados. No se enumeran las que son específicas de objetos independientes.

¿La clase auxiliar ya está enumerada?	Acción
Sí	Selecciónela > haga clic en Suprimir extensión > Sí. Esta operación suprime las propiedades añadidas por la clase auxiliar excepto las que el objeto ya tenía de forma innata.
No	Cancele el cuadro de diálogo. Tiene que suprimir la clase auxiliar de cada objeto, una cada vez. Consulte “Supresión de propiedades auxiliares de un objeto” en la página 84.

Supresión de clases y propiedades no utilizadas

Puede suprimir clases y propiedades (atributos) no utilizados que no formen parte del esquema base del árbol de eDirectory. Le recomendamos que sólo suprima las clases que usted haya definido y las que esté seguro de que ya no se utilizan. ConsoleOne sólo impide que suprima clases que se están empleando actualmente en particiones con réplicas locales.

En esta sección

- ♦ “Supresión de una propiedad del esquema” en la página 86
- ♦ “Supresión de una clase del esquema” en la página 86

Supresión de una propiedad del esquema

- 1** Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory cuyo esquema desee modificar.
- 2** Haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas.
- 3** En la pestaña Atributos, seleccione la propiedad > haga clic en Suprimir > haga clic en Sí.

Supresión de una clase del esquema

- 1** Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory cuyo esquema desee modificar.
- 2** Haga clic en Herramientas > Gestor de esquemas.
- 3** En la pestaña Clases, seleccione la clase > haga clic en Suprimir > haga clic en Sí.

7

Creación de particiones y réplicas en Novell eDirectory

Una partición es una subdivisión del árbol Novell® eDirectory™ que puede almacenarse y puede crearse una réplica del mismo como una unidad independiente en varios servidores. Si el árbol es grande o se extiende a enlaces WAN, puede realizar particiones y réplicas para mejorar el rendimiento de la red y la tolerancia a errores. Si desea obtener más detalles, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Réplicas y Particiones**.


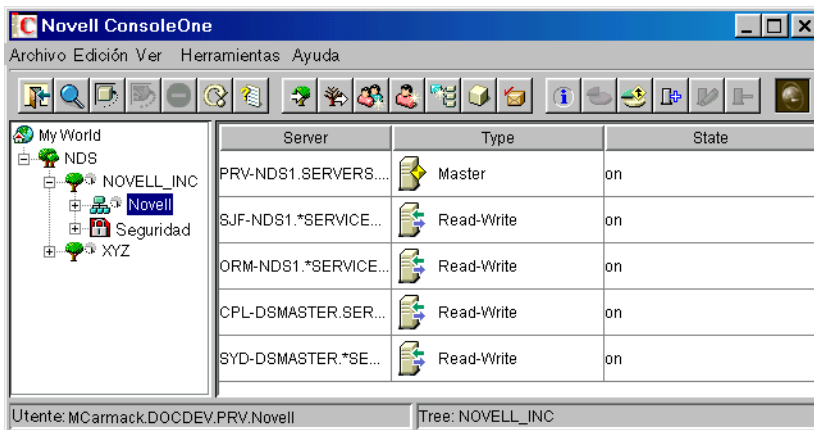
Para efectuar operaciones de partición y replicado, necesita el derecho de Supervisión para la parte del árbol de eDirectory en el que piensa crear particiones o réplicas. En el árbol, los contenedores que tienen un icono  junto a ellos marcan los puntos en los que se realiza la partición del árbol. (Cada uno de estos contenedores es la raíz de una partición.) En dichos puntos, puede abrir una vista especial en el panel derecho (mostrado a continuación) para ver y configurar las réplicas de la partición. También puede acceder a vistas similares desde los objetos Servidor del árbol.

Figura 3 Vista de particiones y réplicas



En este capítulo

- ♦ “Gestión de particiones” en la página 88
- ♦ “Gestión de réplicas” en la página 94
- ♦ “Acerca de los estados de las réplicas” en la página 97

Gestión de particiones


Por defecto, se almacena un árbol de eDirectory pequeño como una partición única de la que los tres primeros servidores del árbol tienen una réplica. Los procedimientos que encontrará a continuación explican cómo efectuar más operaciones de partición. Para ver los conceptos y las directrices sobre cómo realizar particiones en el árbol, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Directrices para particionar el árbol](#) y [Gestión de particiones y réplicas](#).

En esta sección

- ♦ “Visualización de información sobre una partición” en la página 89
- ♦ “División de una partición (creación de una partición hijo)” en la página 89
- ♦ “Fusión de una partición hijo con su partición padre” en la página 90
- ♦ “Desplazamiento de una partición” en la página 90

- ♦ “Comprobación de la continuidad de la partición” en la página 90

Visualización de información sobre una partición

- 1** En el panel de la izquierda, haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor raíz de la partición (debería tener un icono  junto al mismo) > haga clic en Vistas > haga clic en Vista de particiones y réplicas.

El panel derecho muestra una lista de servidores donde se ha realizado una réplica de la partición, junto con el tipo y el estado de cada réplica. Para obtener descripciones de los tipos de réplica, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Réplicas**. Para obtener descripciones de los estados de las réplicas, consulte “**Acerca de los estados de las réplicas**” en la página 97.

- 2** Hallará más información sobre la partición, por ejemplo la última sincronización de las réplicas.

2a Asegúrese de que la raíz de la partición aún está seleccionada en el panel izquierdo.

2b En la barra de herramientas, haga clic en Información.

Aparecerá el cuadro de diálogo Información de partición. Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre campos de información individuales.

División de una partición (creación de una partición hijo)

- 1** Para crear una partición, debe comprender el proceso completo de creación de una partición.


Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Creación de una partición**.

- 2** Haga clic con el botón derecho en el contenedor que será la raíz de la nueva partición (hija) > haga clic en Vistas > haga clic en Vista de particiones y réplicas.

El panel derecho mostrará una lista de réplicas vacía. Si la lista no está vacía, dicho contenedor ya es una raíz de partición – seleccione un contenedor distinto.

- 3** En la barra de herramientas, haga clic en Crear partición > Aceptar.


Fusión de una partición hijo con su partición padre

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor raíz de la partición hija (debería tener un icono  junto al mismo) > haga clic en Vistas > haga clic en Vista de particiones y réplicas.

El panel derecho muestra una lista de servidores donde se ha replicado la partición, junto con el tipo y el estado de cada réplica. Para obtener descripciones de los tipos de réplica, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Réplicas**. Para obtener descripciones de los estados de las réplicas, consulte **“Acerca de los estados de las réplicas” en la página 97**.

- 2 Asegúrese de que la partición hija esté preparada para su fusión, tal como se explica en el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Fusión de una partición**.
- 3 Asegúrese de que el contenedor raíz de la partición hijo aún está seleccionado en el panel izquierdo.
- 4 En la barra de herramientas, haga clic en Fusionar partición > Aceptar.

Desplazamiento de una partición

- 1 Asegúrese de que la partición esté preparada para su desplazamiento, tal como se explica en el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Desplazamiento de particiones**.
- 2 Seleccione el contenedor raíz de la partición (debe tener un icono  junto al mismo).
- 3 Haga clic en Archivo > Mover.
- 4 Haga clic en el botón Examinar situado al lado del campo Destino > seleccione el contenedor al que desea mover la partición > haga clic en Aceptar.
- 5 (Recomendado) Seleccione el cuadro de diálogo Crear un alias para todos los objetos movidos.
- 6 Haga clic en Aceptar.

Comprobación de la continuidad de la partición

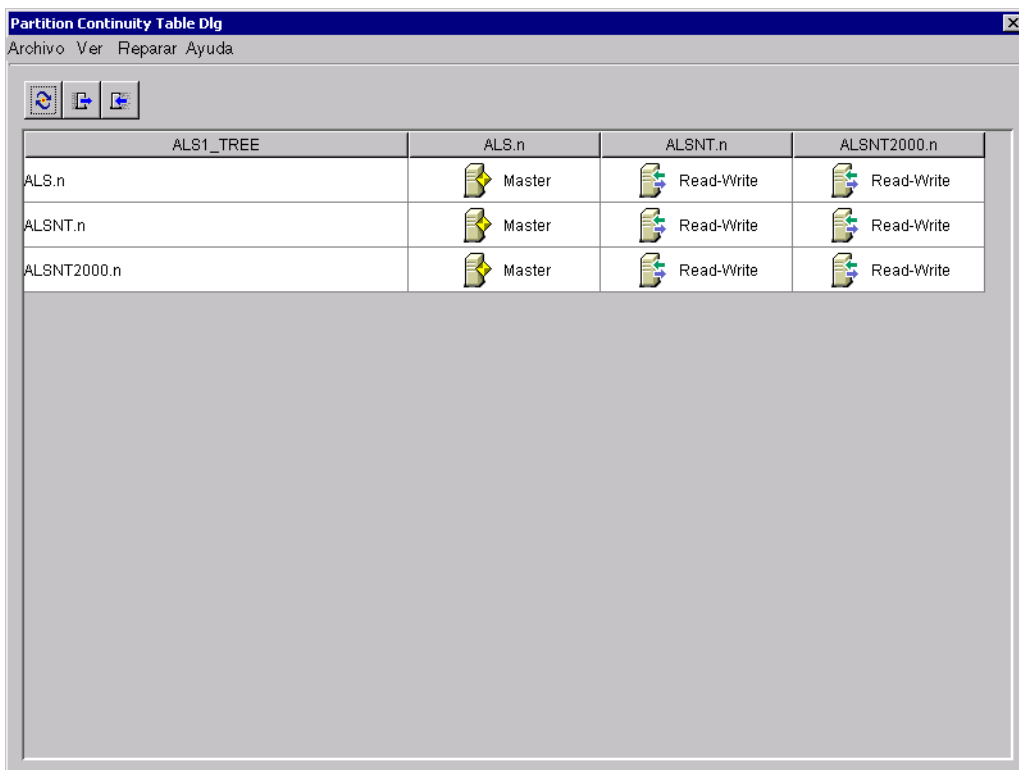
Continuidad de la partición le ayuda a identificar si alguna de las réplicas de la partición tiene errores de sincronización. Para hacerlo, examina todos los servidores que tienen réplicas de la partición seleccionada y verifica que cada

servidor tenga la misma información para la lista de réplicas de la partición (o anillo de réplicas). Esta operación también se conoce como "recorrer el anillo de réplicas".










Si cada servidor que tiene una réplica de la partición seleccionada carece de una lista de réplicas idéntica o si, por alguna razón, una réplica no se puede sincronizar con el árbol de eDirectory la tabla Continuidad de la partición muestra uno o varios errores. Los errores aparecen como signos de exclamación en el interior de los iconos de las réplicas.

La tabla Continuidad de la partición muestra la lista de réplicas (columnas) de cada servidor (filas) que contienen una réplica de la partición seleccionada. Para comprender la cuadrícula de las particiones, léala horizontalmente, de servidor en servidor. Cada fila representa la lista de réplicas de este servidor.

Figura 4 Tabla Continuidad de la partición




The screenshot shows a window titled "Partition Continuity Table Dlg" with a menu bar containing "Archivo", "Ver", "Reparar", and "Ayuda". Below the menu bar are three icons: a refresh icon, a left-pointing arrow, and a right-pointing arrow. The main area contains a table with the following data:

ALS1_TREE	ALS.n	ALSNT.n	ALSNT2000.n
ALS.n	 Master	 Read-Write	 Read-Write
ALSNT.n	 Master	 Read-Write	 Read-Write
ALSNT2000.n	 Master	 Read-Write	 Read-Write

También podría ver iconos que representan réplicas ilegibles. Esto no significa necesariamente que los servidores no puedan comunicarse. Podría indicar simplemente que el cliente no puede establecer contacto con el servidor para hallar la información.

Puede comprobar la continuidad de la partición en ConsoleOne desde la Vista de particiones y réplicas.

- 1 Haga clic en Ver > Vista de particiones y réplicas.
- 2 Seleccione la partición de la que desea ver el estado de sincronización:
- 3 Haga clic en Continuidad de la partición .

Utilización de la tabla Continuidad de la partición

Puede utilizar la tabla Continuidad de la partición para realizar las acciones siguientes:

- ♦ “Ver la información de la réplica” en la página 92
- ♦ “Ver la información del servidor” en la página 92
- ♦ “Sincronizar la información de la réplica” en la página 93
- ♦ “Recibir actualizaciones” en la página 93
- ♦ “Enviar actualizaciones” en la página 94

Ver la información de la réplica

Desde la tabla Continuidad de la partición, puede ver la información sobre una réplica, por ejemplo el tipo, el estado actual y los errores de sincronización.

- 1 Seleccione una fila en la tabla Continuidad de la partición.
- 2 Haga clic en Ver > Información > Réplica.
- 3 Seleccione la réplica (columna) que desee ver.
- 4 Haga clic en Aceptar.

También puede hacer doble clic en el icono de la réplica de la tabla para ver la información sobre la réplica.

Ver la información del servidor

Desde la tabla Continuidad de la partición puede ver la información sobre un servidor y las réplicas que contiene.

- 1 Seleccione una fila en la tabla Continuidad de la partición.

2 Haga clic en Ver > Información > Servidor.

También puede hacer doble clic en la columna del servidor de la tabla para ver la información sobre el servidor.

Sincronizar la información de la réplica

Puede sincronizar la información de la réplica de cada servidor que contenga una réplica de la partición seleccionada con la información de la réplica de los otros servidores.

1 Haga clic en Reparar > Sincronizar inmediatamente.

Recibir actualizaciones

Esta operación hace que la réplica del servidor seleccionado reciba todos los objetos eDirectory de la réplica maestra de la partición. Mientras se realiza, esta operación marca la réplica del servidor seleccionado como una réplica nueva.

El estado de la réplica puede verse en la lista de réplicas del servidor desde la vista de árbol o la lista de particiones y servidores. Los datos de la réplica maestra sobrescribirán los datos actuales de la réplica.

Aunque eDirectory sincroniza automáticamente los datos del directorio entre las réplicas (de forma que se envíen a cada réplica los objetos Directorio actualizados más recientemente), esta operación le permite sincronizar manualmente los objetos Directorio de réplicas si se desincroniza alguna réplica distinta a la maestra.

Realice esta operación si una réplica está dañada o si no ha recibido datos actualizados durante un amplio período de tiempo.

Desde la tabla Continuidad de la partición puede identificar las réplicas que están desincronizadas con los datos de la réplica maestra. Aparecerán en la cuadrícula de las particiones con un signo de exclamación (!) en el icono de la réplica.

No es posible seleccionar esta opción desde una réplica maestra. Se asume que la réplica maestra es la copia más actualizada y precisa de la partición. En caso contrario, asigne una de las otras réplicas para que sea la maestra utilizando la operación Cambiar tipo de réplica. La réplica maestra actual pasará de forma automática a lectura/escritura.

Esta operación puede crear mucho tráfico en la red por lo que es mejor realizarla durante un período en que el tráfico de la red sea fluido.

- 1 Haga clic en Reparar > Recibir actualizaciones.

Enviar actualizaciones

Cuando envía actualizaciones de una réplica, los objetos eDirectory de ésta se transmiten desde el servidor en el que reside la réplica a todas las otras réplicas de la partición, incluida la réplica maestra.

Las otras réplicas de la partición combinarán los objetos nuevos enviados con los que ya poseen. Si las otras réplicas tienen más datos que los enviados, los conservarán.

Aunque eDirectory sincroniza automáticamente los datos del directorio entre las réplicas (de forma que se envíen a cada réplica los objetos Directorio actualizados más recientemente), esta operación le permite sincronizar manualmente los objetos del directorio de las réplicas si se desincroniza alguna réplica.

- 1 Haga clic en Reparar > Enviar actualizaciones.


Gestión de réplicas

Al crear una partición nueva, eDirectory crea por defecto una réplica de la partición en uno o más servidores del árbol de eDirectory. Los procedimientos que encontrará a continuación explican cómo configurar la réplica de las particiones del árbol. Para ver los conceptos y las directrices, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > [Directrices para crear réplicas del árbol](#) y [Gestión de particiones y réplicas](#).

En esta sección

- ♦ [“Ver información sobre las réplicas” en la página 95](#)
- ♦ [“Añadir una réplica” en la página 95](#)
- ♦ [“Supresión de una réplica” en la página 96](#)
- ♦ [“Modificación de una réplica” en la página 96](#)
- ♦ [“Creación de réplicas de los datos seleccionados solamente” en la página 97](#)

Ver información sobre las réplicas

- 1** En el panel de la izquierda, haga clic con el botón derecho del ratón en un servidor o una partición raíz (un contenedor con un icono  junto al mismo) > haga clic en Vistas > haga clic en Vista de particiones y réplicas.

Seleccione un servidor para ver todas las réplicas, al margen de las particiones que repliquen. Seleccione una raíz de partición para ver todas las réplicas de la partición, sean cuales sean los servidores donde se han almacenado.

El panel derecho muestra una lista de las réplicas seleccionadas, junto con el tipo y el estado de cada una. Para obtener descripciones de los tipos de réplica, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Réplicas**. Para obtener descripciones de los estados de las réplicas, consulte **“Acerca de los estados de las réplicas” en la página 97**.


- 2** Ver más información sobre una réplica en concreto como por ejemplo la hora de su última sincronización y los posibles errores.

2a En el panel derecho, seleccione la réplica.

2b En la barra de herramientas, haga clic en el botón Información.

Aparecerá el cuadro de diálogo Información de las réplicas. Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre campos de información individuales. Si hay algún error de sincronización, haga clic sobre el signo de interrogación situado al lado del número del error para obtener detalles.

Añadir una réplica

- 1** En el panel de la izquierda, haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor raíz de la partición de la que desee crear una réplica (debería tener un icono  junto al mismo) > haga clic en Ver > haga clic en Vista de particiones y réplicas.


El panel derecho muestra una lista de los servidores de los que ya se ha creado una réplica de la partición.

- 2** En la barra de herramientas, haga clic en Añadir réplica.
- 3** Al lado del campo Nombre de servidor, haga clic en el botón Examinar > seleccione el servidor en el que desee crear la réplica nueva > haga clic en Aceptar.
- 4** Seleccione el tipo de réplica deseada.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 5 Haga clic en Aceptar.

Supresión de una réplica

- 1 En el panel izquierdo, haga clic con el botón derecho en el servidor que aloja la réplica o en el contenedor raíz de la partición replicada (tendrá un icono  al lado) > haga clic en Vistas > haga clic en Partición y Vista de réplicas.


El panel derecho muestra una lista de las réplicas del servidor seleccionado o de la partición seleccionada, junto con el tipo y el estado de cada una. Para obtener descripciones de los tipos de réplica, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Réplicas**. Para obtener descripciones de los estados de las réplicas, consulte “**Acerca de los estados de las réplicas**” en la página 97.

- 2 Asegúrese de que comprende las implicaciones de suprimir la réplica.

Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Adición, supresión y cambio del tipo de réplicas**.

- 3 En el panel derecho, seleccione la réplica.
- 4 En la barra de herramientas, haga clic en Suprimir réplica > Sí.

Modificación de una réplica

- 1 En el panel izquierdo, haga clic con el botón derecho en el servidor que aloja la réplica o en el contenedor raíz de la partición replicada (tendrá un icono  al lado) > haga clic en Vistas > haga clic en Partición y Vista de réplicas.

El panel derecho muestra una lista de las réplicas del servidor seleccionado o de la partición seleccionada, junto con el tipo y el estado de cada una. Para obtener descripciones de los tipos de réplica, consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Réplicas**. Para obtener descripciones de los estados de las réplicas, consulte “**Acerca de los estados de las réplicas**” en la página 97.

- 2 Asegúrese de que comprende las implicaciones de modificar la réplica.

Consulte el *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Adición, supresión y cambio del tipo de réplicas**.

- 3 En la barra de herramientas, haga clic en Cambiar tipo de réplica.

4 Modifique la réplica según sea necesario.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

4a Para cambiar el tipo de réplica, seleccione el tipo deseado.

4b Para tipos de réplica filtrados, consulte **“Creación de réplicas de los datos seleccionados solamente”** en la página 97 a continuación.

5 Haga clic en Aceptar.

Creación de réplicas de los datos seleccionados solamente

Cuando añada o modifique una réplica con el procedimiento explicado anteriormente, seleccione un tipo de réplica con filtro > haga clic en Crear/ Editar filtro > seleccione sólo los tipos de objetos y propiedades que desea que contenga la réplica.

Para que funcione, el árbol debe ejecutar NDS eDirectory 8.5 o posterior.

Acerca de los estados de las réplicas

Una réplica eDirectory puede tener distintos estados según las operaciones de partición o réplica a las que se vea sometida. La tabla siguiente describe los estados de las réplicas que puede ver en ConsoleOne.

Estado	Significa el que tiene la réplica
Activa	No está sometida a ninguna operación de partición o creación de réplicas
Nueva	Se está añadiendo como una réplica nueva en el servidor
Obsoleta	Se está suprimiendo del servidor
Muerta	Se crea mientras se está suprimiendo del servidor
Inicio de la maestra	Se está modificando a una réplica maestra
Maestra finalizada	Ha terminado de ser modificada a una réplica maestra
Modificar tipo	Se está modificando a un tipo distinto de réplica

Estado	Significa el que tiene la réplica
Bloqueada	Está bloqueada en preparación para un movimiento de partición o una operación de reparación
Movimiento de transición	Se está iniciando en una operación de movimiento de partición
Mover	Se encuentra en la mitad de una operación de movimiento de partición
División de transición	Se está iniciando una operación de división de partición (creación de una partición hijo)
División	Se encuentra en la mitad de una operación de división de partición (creación de una partición hijo)
Unión	Se está fusionando con su partición padre
Transición activa	Está a punto de volver a un estado Activo
Desconocido	Se encuentra en un estado no conocido por ConsoleOne

8

Gestión de recursos de servidor NetWare

Puede gestionar servidores NetWare® individuales y los recursos del sistema de archivos en los volúmenes NSS y en los NetWare tradicionales. Por ejemplo, puede ver y modificar información básica del servidor, lanzar el Portal de gestión de NetWare, asignar operadores de servidor, copiar y mover archivos y carpetas, y recuperar y limpiar archivos suprimidos. Puede controlar asignaciones de espacio de volumen (sólo en volúmenes tradicionales), asignar propietarios de archivos y atributos, asignar Trustee (derechos) y ver estadísticas de uso de volumen. Para información de fondo sobre los sistemas de archivos NetWare, consulte la *Documentación NetWare 5* > [Guía de administración de servicios de archivos tradicionales \(http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h158rfoc.html\)](http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h158rfoc.html) y [Guía de administración de servicios de almacenamiento Novell \(http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/nss_enu/data/hn0r5fzo.html\)](http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/nss_enu/data/hn0r5fzo.html).

En ConsoleOne™, explore los servidores, volúmenes, carpetas y archivos NetWare como cualquier otro objeto del árbol Novell® eDirectory™. Los volúmenes y las carpetas son objetos contenedor que puede expandir y comprimir. Los servidores y los archivos son objetos hoja que puede manipular y para los cuales puede definir propiedades.

En este capítulo

- ♦ “Visualización y modificación de información sobre el servidor y el sistema de archivos” en la página 100
- ♦ “Gestión de archivos y carpetas en volúmenes NetWare” en la página 104
- ♦ “Recuperación y limpieza de archivos suprimidos en volúmenes NetWare” en la página 105

- ♦ “Control de la asignación de espacio de volumen” en la página 106
- ♦ “Creación de objetos eDirectory para facilitar la gestión de archivos” en la página 108

Visualización y modificación de información sobre el servidor y el sistema de archivos

Puede ver y modificar la información sobre servidores, volúmenes, archivos y carpetas NetWare. Para volúmenes, archivos y carpetas, esta información incluye atributos, propietarios y la hora de la última modificación o copia de seguridad. También puede iniciar el Portal de gestión de NetWare desde el objeto Servidor del árbol de eDirectory.

Sugerencia: Los atributos controlan cómo se manejan los archivos y las carpetas durante procesos como la compresión, la copia de seguridad y la migración. También controlan el acceso a archivos y carpetas concretos, anulando las asignaciones de Trustee (derechos) individuales.

Para los volúmenes, también puede ver las estadísticas de uso actual y la información sobre las características del sistema de archivos habilitada y deshabilitada. Para los servidores, puede ver el estado actual, el número de versión NetWare y la dirección de red. También puede asignar operadores de consola y registrar información sobre los recursos, servicios y usuarios soportados por el servidor.

En esta sección

- ♦ “Lanzamiento del Portal de gestión de NetWare desde un objeto Servidor” en la página 101
- ♦ “Visualización o modificación de la información sobre un servidor NetWare” en la página 101
- ♦ “Visualización o modificación de la información sobre un volumen” en la página 102
- ♦ “Visualización de detalles sobre el contenido de un volumen o carpeta” en la página 102
- ♦ “Visualización o modificación de la información sobre un archivo o una carpeta” en la página 103
- ♦ “Modificación simultánea de información sobre múltiples archivos, carpetas o volúmenes” en la página 103

Lanzamiento del Portal de gestión de NetWare desde un objeto Servidor

Para que funcione, el servidor NetWare de destino debe ejecutar el software del Portal de gestión de NetWare (PORTAL.NLM). Este software se carga por defecto en NetWare 5.1. También debe tener un navegador Web instalado en la estación de trabajo ConsoleOne.

- 1 En el árbol de eDirectory, explore el objeto Servidor NCP de destino.
- 2 Haga clic con el botón derecho en el objeto Servidor NCP > haga clic en Lanzar portal.

Si obtiene un mensaje de error, puede que el servidor de destino no esté ejecutando PORTAL.NLM. De lo contrario, debería aparecer la página NetWare Portal en el navegador Web. Para obtener información sobre cómo utilizarlo, consulte la *Documentación de NetWare 5.1* > [Guía de utilidad del Portal de gestión de NetWare \(http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/port_enu/data/a310k9x.html\)](http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/port_enu/data/a310k9x.html).

Visualización o modificación de la información sobre un servidor NetWare

- 1 Haga clic con el botón derecho en el objeto Servidor NCP > haga clic en Propiedades.
- 2 Utilice las páginas de propiedades siguientes para ver o modificar la información deseada.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles sobre cualquier página.

Página	Se utiliza para
General > Identificación	Ver el estado del servidor, el número de versión NetWare o la dirección de red
General > Registro de errores	Ver o borrar el archivo de registro de errores del servidor
Operadores	Ver o modificar la lista de usuarios que poseen privilegios de operador de consola

Página	Se utiliza para
Recursos, servicios soportados, usuarios	Registrar los recursos, servicios y usuarios soportados por el servidor (sólo para su información— el sistema no utiliza esta información de ninguna manera)

3 Haga clic en Aceptar.

Visualización o modificación de la información sobre un volumen

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el volumen > haga clic en Propiedades.
- 2** Para ver o cambiar el propietario del volumen o la información sobre los eventos de volumen recientes, utilice la página Fechas y horas.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 3** Para ver las estadísticas sobre la utilización del volumen y la información sobre las características del sistema de archivos habilitadas o deshabilitadas, utilice la página Estadísticas.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 4** Haga clic en Aceptar.

Visualización de detalles sobre el contenido de un volumen o carpeta

- 1** En el panel izquierdo, haga clic con el botón derecho en el volumen o la carpeta > haga clic en Vistas > Ver detalles.
El panel derecho enumera los archivos y las carpetas, la fecha de su última modificación y las definiciones de atributos actuales. Para modificar el tamaño de una columna, arrastre el borde de la misma.
- 2** Para interpretar la información de la columna Atributos, consulte la *Documentación de NetWare 5.1* > [Definición de atributos de archivo o directorio \(http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h8gdk9xq.html\)](http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h8gdk9xq.html).

Visualización o modificación de la información sobre un archivo o una carpeta

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo, carpeta o volumen > haga clic en Propiedades.

Utilice un volumen para acceder a la información sobre la carpeta raíz del sistema de archivos.

- 2 En la página atributos, vea o defina los atributos que desee.

Para obtener más detalles, consulte la *Documentación de NetWare 5.1* > [Definición de atributos de archivo o directorio \(http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h8gdk9xq.html\)](http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h8gdk9xq.html).

- 3 En la página Información, vea o modifique la información que desee.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 4 Haga clic en Aceptar.

Modificación simultánea de información sobre múltiples archivos, carpetas o volúmenes

- 1 En el panel derecho, haga Control+clic o bien Mayús+clic en los archivos, carpetas o volúmenes para seleccionarlos.

- 2 Haga clic en Archivo > Propiedades de objetos múltiples.

Si esta opción está deshabilitada, haga clic con el botón derecho en la selección del panel derecho > haga clic en Propiedades de objetos múltiples.

Importante: Consulte [“Edición de propiedades de objeto” en la página 39](#) para obtener diferencias sobre cómo funcionan las páginas de propiedades cuando se editan múltiples objetos.

- 3 En la página Objetos que se van a modificar, asegúrese de que sólo estén enumerados los objetos que desea modificar.

Añada o suprima objetos según sea necesario.

- 4 En la página Atributos, defina los atributos que desee.

Para obtener más detalles, consulte la *Documentación de NetWare 5.1* > [Definición de atributos de archivo o directorio \(http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h8gdk9xq.html\)](http://www.novell.com/documentation/spanish/nw51/trad_enu/data/h8gdk9xq.html).

- 5** (Sólo volúmenes) En la página Fechas y horas, modifique la información que desee.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 6** En las otras páginas, modifique la información que desee.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 7** Haga clic en Aceptar.

Gestión de archivos y carpetas en volúmenes NetWare

Una vez examinado el sistema de archivos de un volumen NetWare, puede ejecutar la tarea de gestión de archivos descrita a continuación.

En esta sección

- ♦ “Copia o desplazamiento de archivos y carpetas” en la página 104
- ♦ “Creación de un archivo o carpeta” en la página 105
- ♦ “Renombrado de un archivo o carpeta” en la página 105
- ♦ “Supresión de archivos y carpetas” en la página 105

Copia o desplazamiento de archivos y carpetas

- 1** En el panel derecho, haga Control+clic o bien Mayús+clic en los archivos y carpetas para seleccionarlos.
- 2** Pulse Control+C para copiar o Control+X para mover.
- 3** Seleccione la carpeta o el volumen en el que desee copiar o mover la selección.
- 4** Pulse Control+V para pegar la selección.
- 5** En el cuadro de diálogo de confirmación, indique si desea mantener las asignaciones de Trustee (derechos) de los usuarios en los elementos durante la operación de copia o traslado.

Otros atributos de archivo y carpeta se mantienen automáticamente, incluida la horquilla de recursos de los archivos Mac OS*.

Creación de un archivo o carpeta

- 1** Haga clic con el botón derecho en la carpeta o el volumen en el que desee crear el nuevo archivo o carpeta > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2** En Clase, seleccione Archivo o Directorio > haga clic en Aceptar.
- 3** En Nombre, escriba un nombre para el nuevo archivo o carpeta > haga clic en Aceptar.

Si crea un archivo mediante este procedimiento, estará vacío.

Renombrado de un archivo o carpeta

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo o carpeta > haga clic en Renombrar.
- 2** En Nombre nuevo, escriba un nombre nuevo para el archivo o carpeta > haga clic en Aceptar.

Supresión de archivos y carpetas

- 1** En el panel derecho, haga Control+clic o bien Mayús+clic en los archivos y carpetas para seleccionarlos.
- 2** Pulse Suprimir.
- 3** Haga clic en Sí en el cuadro de diálogo de confirmación.

Recuperación y limpieza de archivos suprimidos en volúmenes NetWare

Puede recuperar archivos y carpetas suprimidos de volúmenes NetWare si aún no se han limpiado. Por defecto, los volúmenes NetWare sufren limpiezas periódicamente, pero puede limpiar archivos y carpetas concretos inmediatamente para recuperar espacio en caso necesario.

En esta sección

- ♦ [“Recuperación de archivos y carpetas suprimidos”](#) en la página 106
- ♦ [“Limpiado de archivos y carpetas suprimidos”](#) en la página 106

Recuperación de archivos y carpetas suprimidos

- 1 En el panel izquierdo, haga clic con el botón derecho en el volumen o carpeta del cual se han suprimido los archivos y carpetas > haga clic en Vistas > haga clic en Vista de archivos suprimidos.

Los archivos o carpetas suprimidos aparecen en el panel derecho. Para modificar el tamaño de una columna del panel derecho, arrastre el borde de la misma.

- 2 Haga Control+clic o Mayús+clic en los archivos o carpetas que desee recuperar.
- 3 Haga clic con el botón derecho del ratón en su selección > haga clic en Recuperar.

Al recuperar una carpeta no se recupera su contenido. Primero debe recuperar la carpeta y, a continuación, su contenido.

Limpiado de archivos y carpetas suprimidos

- 1 En el panel izquierdo, haga clic con el botón derecho en el volumen o carpeta del cual se han suprimido los archivos y carpetas > haga clic en Vistas > haga clic en Vista de archivos suprimidos.

Los archivos o carpetas suprimidos aparecen en el panel derecho. Para modificar el tamaño de una columna del panel derecho, arrastre el borde de la misma.

- 2 Haga Control+clic o Mayús+clic en los archivos o carpetas que desee limpiar.

Advertencia: Los archivos y carpetas limpiados no se pueden recuperar. Una vez haya hecho clic en Limpiar, ya no puede cancelar la operación.

- 3 Haga clic con el botón derecho del ratón en su selección > haga clic en Limpiar.

Control de la asignación de espacio de volumen

Puede restringir la cantidad de espacio de volumen que los usuarios individuales pueden utilizar. También puede limitar el tamaño máximo que puede tener una carpeta.

Actualmente, sólo puede realizar estas tareas en volúmenes NetWare tradicionales, no en volúmenes NSS.

En esta sección

- ♦ “Restricción del espacio de volumen de un usuario” en la página 107
- ♦ “Restricción del tamaño de una carpeta” en la página 107
- ♦ “Supresión de la restricción de espacio de un usuario en un volumen” en la página 107
- ♦ “Supresión de restricción del tamaño de una carpeta” en la página 108

Restricción del espacio de volumen de un usuario

- 1** Haga clic en el volumen > haga clic en Propiedades > seleccione la página Usuarios con restricciones de espacio.
- 2** Si el usuario cuyo espacio desea restringir ya está enumerado en la columna Nombre de usuario, haga clic en el usuario > haga clic en Modificar.

De lo contrario, haga clic en Añadir para añadir el usuario.
- 3** En el cuadro de diálogo que aparece, seleccione Limitar espacio de volumen > introduzca un límite de espacio en el campo > haga clic en Aceptar.
- 4** Haga clic en Aceptar en el cuadro de diálogo Propiedades.

Restricción del tamaño de una carpeta

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en la carpeta > haga clic en Propiedades.
- 2** En la página Información, seleccione Restringir tamaño.
- 3** En Límite, introduzca un límite de tamaño en kilobytes.

The limit will be rounded to the nearest 64 kilobytes.
- 4** Haga clic en Aceptar.

Supresión de la restricción de espacio de un usuario en un volumen

- 1** Haga clic en el volumen > haga clic en Propiedades > seleccione la página Usuarios con restricciones de espacio.
- 2** En la columna Nombre de usuario, haga clic en el usuario > Suprimir

3 Haga clic en Aceptar.

Ahora el usuario sólo estará limitado por el espacio disponible en el volumen.

Supresión de restricción del tamaño de una carpeta

1 Haga clic con el botón derecho del ratón en la carpeta > haga clic en Propiedades.

2 En la página Información, deseleccione Restringir tamaño.

3 Haga clic en Aceptar.

Cualquier restricción de tamaño en carpetas padre aún está operativa para esta carpeta.

Creación de objetos eDirectory para facilitar la gestión de archivos

Al instalar NetWare 4.x, 5.x ó 6 en un servidor, los objetos se crean automáticamente en el árbol de eDirectory para permitir gestionar el servidor y sus volúmenes. Puede crear objetos Servidor y Volumen adicionales para gestionar los recursos de servidores de otros árboles eDirectory o que se ejecutan en versiones anteriores de NetWare. También puede crear objetos Asignación de directorio para facilitar el acceso a las carpetas utilizadas habitualmente en los volúmenes NetWare.

En esta sección

- ◆ “Creación de un objeto Servidor NetWare” en la página 108
- ◆ “Creación de un objeto Volumen” en la página 109
- ◆ “Creación de un objeto Asignación de directorio” en la página 109

Creación de un objeto Servidor NetWare

1 Asegúrese de que el servidor NetWare real está activo y accesible desde la red.

2 Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Servidor > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.

3 En Clase, seleccione Servidor NCP > haga clic en Aceptar.

- 4** En Nombre, introduzca el nombre real del servidor NetWare al que representará este objeto.

Ejemplo: SRV_VENTAS

- 5** Si desea asignar valores de propiedades adicionales como parte del proceso de creación de este objeto Servidor, seleccione Definir propiedades adicionales.

Por ejemplo, puede asignar uno o varios usuarios como operadores del servidor.

- 6** Haga clic en Aceptar.

ConsoleOne intenta encontrar el servidor especificado en la red. Si no lo consigue (por ejemplo, si se ha escrito el nombre incorrectamente), el objeto Servidor no se crea.

Creación de un objeto Volumen

- 1** Asegúrese de que el árbol de eDirectory contiene un objeto Servidor para el servidor NetWare que alberga el volumen.

- 2** Asegúrese de que el servidor NetWare está activo y el volumen está montado y se pueda acceder desde la red.

- 3** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Volumen > haga clic en Nuevo > Objeto.

- 4** En Clase, seleccione Volumen > haga clic en Aceptar.

- 5** En el cuadro de diálogo, introduzca un nombre para el objeto Volumen > seleccione el servidor host y el volumen físico que el objeto representará.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 6** Haga clic en Aceptar.

ConsoleOne intenta encontrar el volumen especificado en la red. Si no lo consigue, el objeto Volumen no se crea.

Creación de un objeto Asignación de directorio

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Asignación de directorio > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.

- 2** En Clase, seleccione Asignación de directorio > haga clic en Aceptar.

- 3** En el cuadro de diálogo, introduzca un nombre para el objeto Asignación de directorio > seleccione el volumen y la vía que el objeto representará.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 4** Haga clic en Aceptar.
ConsoleOne crea el objeto Asignación de directorio tanto si la vía especificada existe como si no. Asegúrese de que existe o los usuarios no podrán utilizar la asignación de directorio para asignar unidades.

9

Generación de informes

Esta versión de ConsoleOne™ incluye algunos formatos de informes predefinidos que puede utilizar para generar informes de los objetos del árbol de eDirectory™. A continuación encontrará un ejemplo de dicho informe:

Figura 5 Cuadro de diálogo Informe de asignaciones de Trustee

Object name	Trustee	Affected Attribute	Privileges	Inherited
admin.novell	admin.novell	Login Script	[Read, Write]	No
admin.novell	admin.novell	Print Job Configuration	[Read, Write]	No
admin.novell	admin.novell	[All Attributes Rights]	[Read]	Yes
[Public]	[Public]	Message Server	[Read]	No

Los formatos del informe eDirectory predefinido se han empaquetado en tres objetos Catálogo de informes que puede añadir al árbol de eDirectory. Otros productos Novell® pueden proporcionar catálogos de informes adicionales que puede añadir al árbol. Si añade la herramienta JReport* Designer (se adquiere por separado) a la instalación de ConsoleOne, también podrá diseñar informes personalizados desde el principio.

Nota: Actualmente, sólo puede generar informes cuando se ejecuta ConsoleOne en un computador Windows* configurado tal como se explica en [“Configuración de informes” en la página 116](#). No puede generar informes si ejecuta ConsoleOne en un servidor NetWare®.

En este capítulo

- ♦ [“Informes disponibles” en la página 112](#)
- ♦ [“Configuración de informes” en la página 116](#)
- ♦ [“Generación, impresión y guardado de informes” en la página 118](#)
- ♦ [“Diseño de informes personalizados” en la página 122](#)

Informes disponibles

A continuación se describen los formatos de informe definidos por Novell incluidos en esta versión de ConsoleOne. Sólo se describen los formatos de informes principales enviados con ConsoleOne. Para obtener descripciones de formatos de informes proporcionados por otros productos (como por ejemplo ZENworks™), consulte la documentación de dichos productos. Antes de generar informes mediante los catálogos de informes definidos por Novell, deberá completar la configuración descrita en [“Configuración de informes” en la página 116](#).

Algunos formatos de informe incluyen uno o más subinformes. Puede ignorarlos—son un subproducto del diseño del informe. En las listas de ConsoleOne, los nombres de los subinformes aparecen en minúsculas.

En esta sección

- ♦ [“Informes de objetos generales eDirectory” en la página 113](#)
- ♦ [“Informes de seguridad del usuario eDirectory” en la página 113](#)
- ♦ [“Informes de grupo y usuarios eDirectory” en la página 115](#)

Informes de objetos generales eDirectory

Este catálogo de informes contiene formatos que permiten generar informes sobre los servidores NetWare, servidores de impresión e impresoras del árbol de eDirectory. La tabla siguiente describe los informes de objetos generales:

Informe	Información proporcionada para cada objeto
Servidores de archivos NetWare	Nombre del servidor NetWare, estado, dirección de red, versión del sistema operativo, versión de eDirectory, lista de operadores.
Servidores de impresión	Nombre del servidor de impresión, lista de impresoras a las que da servicio el servidor de impresión, estado de cada impresora, colas de impresión utilizadas por el servidor de impresión.
Impresoras	Nombre de la impresora, servidor de impresión que proporciona servicio a la impresora, lista de colas de impresión utilizadas por la impresora.

Informes de seguridad del usuario eDirectory

Este catálogo de informes contiene formatos de informe que permiten generar informes sobre la entrada en eDirectory y los derechos de seguridad de los usuarios de su árbol de eDirectory. La tabla siguiente describe los informes de la seguridad de los usuarios:

Informe	Información proporcionada para cada objeto
Cuentas de usuario deshabilitadas	Nombre de cuenta de usuario deshabilitada, otros nombres (no oficiales) del usuario, estado de la cuenta—deshabilitada o caducada (fecha y hora de caducidad).
Usuarios bloqueados por la detección de intrusos	Nombre del usuario, si la cuenta de usuario se ha bloqueado debido a la detección de intrusos, la dirección de red desde la que se ha intentado la entrada, el número de intentos de entrada fallidos, la fecha y la hora en que la cuenta se desbloqueará si está actualmente bloqueada.
Equivalencia de seguridad	Nombre de usuario, lista de objetos con los que el usuario tiene una equivalencia de seguridad explícita (las equivalencias de seguridad implícitas o automáticas no se enumeran).

Informe	Información proporcionada para cada objeto
Definición de la seguridad de plantillas	<p data-bbox="538 166 1197 248">Nombre del objeto Plantilla, definiciones de seguridad que se aplicarán a cada nuevo objeto Usuario que se cree a partir de la plantilla, incluidos:</p> <ul data-bbox="538 270 1197 925" style="list-style-type: none"> ◆ Los requisitos de la contraseña de entrada ◆ Si la entrada está deshabilitada inicialmente ◆ La fecha y hora de caducidad de la entrada ◆ El número máximo de sesiones de entrada simultáneas permitidas ◆ Las restricciones en el número de veces que el usuario puede entrar ◆ La pertenencia a grupos ◆ Los objetos con los que el usuario tiene una equivalencia de seguridad explícita ◆ Los Trustees del objeto Usuario y sus derechos asignados ◆ Los derechos asignados del usuario para su propio objeto Usuario ◆ Los derechos asignados del usuario para otros objetos eDirectory ◆ Los derechos asignados del usuario para archivos y carpetas de volúmenes NetWare
Asignaciones de Trustee	<p data-bbox="538 960 1197 1041">Nombre del recurso (objeto eDirectory) al que la asignación de Trustee controla el acceso, lista de Trustees (objetos con derechos sobre el recurso) y sus derechos asignados.</p>
Requisitos de la contraseña de usuario	<p data-bbox="538 1076 1197 1303">Nombre de usuario, otros nombres (no oficiales) del usuario, si se necesita una contraseña de entrada, si el usuario puede cambiar su propia contraseña, longitud mínima de la contraseña, si las últimas ocho contraseñas deben ser exclusivas, número máximo de días que se puede utilizar una contraseña, número de entradas de gracia permitidas, número de entradas de gracia restantes, fecha y hora de la caducidad de la contraseña.</p>
Usuarios que no han entrado	<p data-bbox="538 1338 1197 1420">Nombre del usuario que no ha entrado durante al menos 90 días, otros nombres (no oficiales) para el usuario, fecha y hora de la última entrada.</p>

Informe	Información proporcionada para cada objeto
Usuarios con contraseñas caducadas	Nombre de los usuarios cuyas contraseñas han caducado, otros nombres (no oficiales) para el usuario, fecha y hora de caducidad de la contraseña, fecha y hora de la última entrada.
Usuarios con múltiples entradas de estación de trabajo	Nombre del usuario que ha entrado desde múltiples estaciones de trabajo, otros nombres (no oficiales) del usuario, número de estaciones de trabajo desde las que ha entrado el usuario, direcciones de red de las estaciones de trabajo.

Informes de grupo y usuarios eDirectory

Este catálogo de informes contiene formatos de informe que permiten generar informes sobre usuarios, grupos y funciones administrativas del árbol de eDirectory. La tabla siguiente describe los informes de usuarios y grupos:

Informe	Información proporcionada para cada objeto
Lista de contacto del usuario	Nombre de usuario, nombre, apellido, número de teléfono, dirección de correo electrónico de Internet, dirección postal
Nombres de usuario comunes duplicados	Nombre de usuario duplicado, nombre de usuarios así denominados, nombre y apellido de cada usuario, contexto de cada usuario
Pertenencia a grupo	Nombre del grupo, información general sobre el grupo (propietario, descripción, ubicación, departamento y organización), lista de pertenencia al grupo
Funciones administrativas	Nombre de la función administrativa, descripción, lista de ocupantes, lista de otros objetos con equivalencia de seguridad explícita a la función administrativa
Información sobre el usuario	Nombre de usuario, nombre, apellido, ID de empleado, descripción, ubicación, departamento
Guiones de entrada de usuario	Nombre de usuario, otros nombres (no oficiales) del usuario, descripción del usuario, contenido del guión de entrada del usuario

Configuración de informes

La configuración de informes necesaria depende del tipo de informe que desee generar, tal como se resumen en la tabla que encontrará a continuación. Después de la tabla, encontrará los pasos que debe efectuar para configurar el informe.

Importante: La función de Informes funciona sólo si ejecuta ConsoleOne en un computador Windows con 128 MB de RAM. No funciona si ejecuta ConsoleOne en NetWare, Linux, Solaris o Tru64. Además, el árbol de eDirectory del que está creando informes debe contener un volumen NetWare para instalar los archivos de catálogo de informes en él. Si el árbol de eDirectory no contiene ningún servidor NetWare, no podrá configurar los informes en ConsoleOne.

Para generar estos informes	Finalice esta configuración
Informes eDirectory definidos por Novell, con una personalización mínima	<ol style="list-style-type: none">1. Instale las extensiones Servicios de informes en el esquema del árbol de eDirectory.2. Instale los catálogos de informes definidos por Novell en el árbol de eDirectory.3. En cada computador Windows que vaya a utilizar para generar informes, instale el controlador ODBC para eDirectory y configure la fuente de datos que desee.
Informes proporcionados por otros productos como, por ejemplo, ZENworks	Vea la documentación del producto que proporciona los informes.
Informes personalizados diseñados desde el principio	<ol style="list-style-type: none">1. Complete la configuración anterior para generar informes eDirectory definidos por Novell.2. Añada la herramienta JReport Designer a la instalación de ConsoleOne, tal como se explica en “Diseño de informes personalizados” en la página 122.

En esta sección

- ♦ [“Instalación de extensiones de esquema de Servicios de informes” en la página 117](#)
- ♦ [“Instalación de catálogos de Informes definidos por Novell” en la página 117](#)

- ♦ “Instalación del controlador ODBC para eDirectory en un computador Windows” en la página 117
- ♦ “Configuración de la fuente de datos utilizada por un catálogo de informes” en la página 118

Instalación de extensiones de esquema de Servicios de informes

- 1 Haga clic en cualquier lugar del árbol de eDirectory.
- 2 Haga clic en Herramientas > Instalar.
- 3 Siga las instrucciones del asistente para completar la instalación.
Asegúrese de que selecciona Servicios de informes en la segunda pantalla. Puede obtener la ayuda del asistente.

Instalación de catálogos de Informes definidos por Novell

- 1 Seleccione el contenedor en el que desee poner los objetos Catálogo de informes.
Sugerencia: Puede instalar los objetos Catálogo en tantos contenedores como desee. Esto permite que distintas organizaciones o departamentos configuren sus informes de forma independiente.
- 2 Haga clic en Herramientas > Instalar Informes definidos por Novell.
- 3 Seleccione los catálogos de informes que desee instalar y la ubicación para almacenar los archivos de catálogo asociados.
Consulte “**Informes disponibles**” en la página 112 para obtener descripciones de los catálogos de informes definidos por Novell.
Haga clic en Ayuda para informarse sobre la selección de una ubicación para almacenar los archivos del catálogo.
- 4 Haga clic en Instalar.

Instalación del controlador ODBC para eDirectory en un computador Windows

- 1 Si ConsoleOne no está instalado localmente en el computador con Windows, en el Explorador de Windows localice la unidad asignada o compartida que representa al volumen del servidor remoto donde ConsoleOne se ha instalado.
De lo contrario, ignore este paso.

- 2 Busque la carpeta donde se ha instalado ConsoleOne.

Por defecto, es la siguiente:

Windows	C:\NOVELL\CONSOLEONE\1.2
NetWare	SYS:PUBLIC\MGMT\CONSOLEONE\1.2

- 3 En la subcarpeta \REPORTING\BIN, haga doble clic en ODBC.EXE.
- 4 Siga las instrucciones del asistente para completar la instalación.

Configuración de la fuente de datos utilizada por un catálogo de informes

- 1 En el panel de control de Windows, haga un doble clic en el icono ODBC.
- 2 En la pestaña DSN de usuario, haga clic en Añadir > seleccione el controlador ODBC que desee utilizar > haga clic en Terminar.

Seleccione Controlador ODBC Novell para NDS si desea utilizar eDirectory como la fuente de datos. Esto es necesario para los catálogos de informes eDirectory definidos por Novell.

- 3 En el cuadro de diálogo Configuración de la fuente de datos, introduzca un nombre para la fuente de datos y rellene cualquier otra información que el sistema de informes necesite > haga clic en Aceptar.

El nombre debe coincidir con la fuente de datos especificada en el catálogo de informes. Para los catálogos de informes eDirectory definidos por Novell, introduzca "NDS Reporting" (Informe NDS) como el nombre e ignore los demás campos del cuadro de diálogo. (Los catálogos de informes NDS definidos por Novell los ignoran.)

- 4 Haga clic en Aceptar.

Generación, impresión y guardado de informes

Cuando haya configurado la generación de informes tal como se explica en [“Configuración de informes” en la página 116](#), puede realizar las tareas de generación de informes que se describen a continuación. Al realizar estas tareas, puede utilizar un catálogo de informes definido por Novell o un catálogo de informes personalizado.

La primera tarea que encontrará a continuación sólo es aplicable si está utilizando un catálogo de informes que utilice la fuente de datos Informes NDS definida por Novell.

En esta sección

- ♦ “Especificación de la parte del árbol de eDirectory (Contexto) sobre el que se realizará el informe” en la página 119
- ♦ “Generación y visualización de un informe” en la página 119
- ♦ “Impresión de un informe” en la página 120
- ♦ “Guardado de un informe.” en la página 120
- ♦ “Exportación de un informe” en la página 120
- ♦ “Visualización de un informe guardado anteriormente.” en la página 121
- ♦ “Personalización del criterio (consulta) de selección de datos utilizado para generar un informe” en la página 121

Especificación de la parte del árbol de eDirectory (Contexto) sobre el que se realizará el informe

- 1** Haga clic con el botón derecho en el objeto Catálogo de informes que utilizará para generar los informes > haga clic en Propiedades.
- 2** En la página Identificación, haga clic en el botón Examinar situado al lado del campo Contexto del informe > seleccione el contenedor eDirectory que será el superior del contexto de informe > haga clic en Aceptar.

Seleccione el objeto del árbol del cual se efectuará un informe. (Este es el valor por defecto.) Todos los objetos que se encuentren por debajo del contenedor seleccionado se incluirán en los informes.

- 3** Haga clic en Aceptar en el cuadro de diálogo Propiedades.

El contexto de informe definido afectará a todos los informes generados mediante este catálogo de informes, a menos que lo modifique de nuevo con el mismo procedimiento.

Generación y visualización de un informe

- 1** Haga clic con el botón derecho en el objeto Catálogo de informes que contenga el formato de informe que desee utilizar > haga clic en Generar Informe.

- 2** Seleccione el formato de informe y la consulta que desee utilizar.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 3** Haga clic en Aceptar.

Mientras se genera el informe, aparecerá un recuadro de estado. Una vez finalizada la generación del informe, éste aparecerá en la ventana Ver informe (puede que tarde un poco). Entonces puede imprimir, guardar o exportar el informe, tal como se explica a continuación.

Impresión de un informe

- 1** Genere el informe tal como se ha explicado anteriormente.
- 2** En la barra de herramientas de la ventana Ver informe, haga clic en Imprimir.
- 3** Seleccione las opciones de impresión que desee.
- 4** Haga clic en Aceptar.

Guardado de un informe.

- 1** Genere el informe tal como se ha explicado anteriormente.
- 2** En la barra de herramientas de la ventana Ver informe, haga clic en Guardar.
- 3** Introduzca un nombre para el informe o seleccione un informe guardado anteriormente para sobrescribirlo.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 4** Haga clic en Guardar.

Exportación de un informe

- 1** Genere el informe tal como se ha explicado anteriormente.
- 2** En la barra de herramientas de la ventana Ver informe, haga clic en Exportar informe.
- 3** Seleccione el nombre de archivo, la vía y el formato con el que desea exportar.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 4** Haga clic en Aceptar.

Visualización de un informe guardado anteriormente.

- 1 Haga clic con el botón derecho en el objeto del catálogo de informes que se utilizó para generar el informe > haga clic en Abrir informe.
- 2 Seleccione el formato utilizado para generar el informe.
- 3 En Informes disponibles, seleccione el informe.
- 4 Haga clic en Aceptar.

Personalización del criterio (consulta) de selección de datos utilizado para generar un informe

- 1 Haga clic con el botón derecho en el objeto Catálogo de informes que utilizará para generar los informes > haga clic en Propiedades.
- 2 En la página Consultas, seleccione el formato que utilizará para generar el informe.
- 3 Según lo que aparezca enumerado en Consultas disponibles, ejecute la acción adecuada:

Consultas disponibles	Acción
Sólo se enumera la consulta por defecto	Haga clic en Añadir. Nota: No puede personalizar la consulta por defecto de esta página. Para hacerlo, consulte “ Diseño de informes personalizados ” en la página 122 en su lugar.
Se enumeran consultas adicionales (no por defecto)	Seleccione la consulta que desee personalizar > haga clic en Abrir.

- 4 En el cuadro de diálogo Creación de consultas, especifique el criterio de selección de datos que desee utilizar para generar el informe.
Haga clic en Ayuda para obtener detalles.
- 5 (Opcional) Haga clic en Generar informe para generar el informe inmediatamente utilizando el criterio especificado.
Después de visualizar el informe, cierre la ventana Ver informe y modifique la consulta si es necesario.

- 6 Cuando esté satisfecho con el criterio de selección de datos especificado, haga clic en Aceptar en el cuadro de diálogo de creación de consultas.

Diseño de informes personalizados

Para diseñar informes personalizados, debe completar la configuración general para la generación de informes (vea “**Configuración de informes**” en la página 116) y añadir entonces la herramienta JReport Designer (se adquiere por separado) a la instalación de ConsoleOne que utilizará para diseñar informes. Después, puede crear sus propios catálogos de informes personalizados y formatos de informes.

En esta sección

- ♦ “Adición de JReport Designer a la instalación de ConsoleOne” en la página 122
- ♦ “Creación de un catálogo de informes personalizado” en la página 123
- ♦ “Creación o modificación de formatos de informes” en la página 124

Adición de JReport Designer a la instalación de ConsoleOne

- 1 Desde el computador Windows donde se haya instalado ConsoleOne o desde un computador Windows con una unidad asignada al servidor NetWare donde se ha instalado ConsoleOne, inicie un navegador Web y vaya al [sitio Novell ConsoleOne \(http://www.novell.com/products/consoleone\)](http://www.novell.com/products/consoleone).
- 2 Localice y haga clic en el enlace de JReport Designer.

Le llevará a un sitio Web Jinfonet donde podrá bajar un paquete denominado JReport Designer para Servicios de informes de Novell). Este paquete ha sido diseñado para integrar la herramienta JReport Designer en la instalación de ConsoleOne. Si no puede encontrar el enlace de JReport Designer en el sitio ConsoleOne, intente la conexión al sitio más tarde. En el momento de esta publicación, aún no se ha determinado la fecha de disponibilidad de JReport Designer.
- 3 Siga las instrucciones del sitio Web Jinfonet para bajar y ejecutar el programa de configuración JReport Designer para Servicios de informes de Novell (DESIGNER.EXE o SETUP.EXE).

- 4 Siga las indicaciones para completar la configuración. Cuando se solicite el directorio de instalación, seleccione la ubicación de la instalación de ConsoleOne.

Por defecto, es la siguiente:

Unidad local	C:\NOVELL\CONSOLEONE\1.2
Unidad de red	SYS:PUBLIC\MGMT\CONSOLEONE\1.2

Creación de un catálogo de informes personalizado

- 1 Haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en que desea crear el objeto Catálogo de informes > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto.
- 2 En Clase, seleccione Catálogo de informes > haga clic en Aceptar.
- 3 En Nombre, introduzca un nombre para el nuevo objeto Catálogo de informes.

Asegúrese de que sigue las convenciones de nombrado eDirectory correctas. (Consulte *Manual de administración de Novell eDirectory* > **Convenciones de nombrado**.)

Ejemplo: Informes XYZ personalizados

- 4 Seleccione la ubicación para almacenar los archivos asociados al catálogo de informes y seleccione la fuente de datos que el catálogo utilizará.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

- 5 Haga clic en Aceptar.
- 6 En el cuadro de diálogo Añadir tabla, seleccione las tablas de bases de datos que consultarán los formatos de informes > haga clic en Añadir.

Repita esta acción tantas veces como sea necesario.

Si está utilizando la fuente de datos Informes NDS definidos por Novell, la mayoría de tablas de la base de datos corresponden a clases de objetos eDirectory.

- 7 Haga clic en Finalizado en el cuadro de diálogo Añadir tabla.
- 8 Cree los formatos de informes del catálogo, tal como se explica a continuación.

Creación o modificación de formatos de informes

- 1** Haga clic con el botón derecho en el objeto Catálogo de informes que contiene (o contendrá) los formatos de informe > haga clic en Propiedades.
- 2** En la página Formatos, cree y modifique los formatos de informe que desee.

Haga clic en Ayuda para obtener detalles.

Al hacer clic en Nuevo o en Abrir de la página Formatos, se iniciará la herramienta JReport Designer. Para obtener información sobre cómo utilizar esta herramienta, consulte la [Guía del usuario de JReport \(http://www.jinfonet.com/help/index.htm\)](http://www.jinfonet.com/help/index.htm).

10

Resolución de problemas

Este capítulo proporciona soluciones a los problemas que pueda encontrar cuando configure o utilice ConsoleOne™. Si esta información no soluciona el problema, póngase en contacto con:

Contacto	Utilizado para obtener
el sitio de soporte Novell (http://support.novell.com/) o el proveedor al que adquirió el software	Asistencia técnica gratuita
1-800-NETWARE	Asistencia técnica directa de Novell® por una cuota
Sitio de descarga de Novell (http://www.novell.com/download/)	Actualizaciones de ConsoleOne

En este capítulo

- ◆ “ConsoleOne no funciona correctamente o no se inicia” en la página 126
- ◆ “El rendimiento es lento” en la página 127
- ◆ “Necesito una instalación completamente local” en la página 127
- ◆ “CanNo se encuentra el árbol de eDirectory en el que deseo entrar” en la página 127
- ◆ “Un usuario recién creado no puede entrar” en la página 127
- ◆ “No se puede crear un objeto Volumen ni Asignación de directorios” en la página 128
- ◆ “No se puede cancelar la operación de partición” en la página 128
- ◆ “Problemas al generar un informe” en la página 128

- ♦ “El campo o la opción están deshabilitados” en la página 129
- ♦ “Peculiaridades y limitaciones conocidas” en la página 129

ConsoleOne no funciona correctamente o no se inicia

Posible causa	Solución
Está iniciando ConsoleOne en un computador Windows que no posee el software Cliente Novell o la asignación de unidad necesaria.	Asegúrese de que posee los requisitos del sistema y las asociaciones de unidad especificadas para “Windows” en la página 19.
Está iniciando ConsoleOne en un servidor NetWare® que no tiene NJCL 2 instalado correctamente.	Elimine la carpeta \NJCLV2 de SYS:JAVA del servidor y reinstale ConsoleOne. Esto instalará una nueva copia de NJCL 2 en el servidor para que ConsoleOne funcione.
Está iniciando ConsoleOne en un computador Linux o Solaris que no posee el entorno de ejecución Java (JRE) correcto.	<p>Si opta por no instalar el JRE durante la instalación de ConsoleOne y el JRE existente no es el que se indica en “Requisitos del sistema para Linux” en la página 24 o “Requisitos del sistema para Solaris” en la página 26, es posible que desee añadir el JRE del paquete a la instalación de ConsoleOne (escriba <code>c1-install -c jre</code> en el indicador del sistema). Si está seguro de que desea ejecutar el producto con un JRE distinto, defina la variable de entorno JRE_HOME o bien C1_JRE_HOME con la ubicación de dicho JRE. ConsoleOne determina qué JRE debe utilizar de la siguiente forma:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Si se especifica C1_JRE_HOME, se utiliza dicho JRE. ♦ Si el JRE del paquete ConsoleOne sí está instalado, se utiliza este JRE. ♦ Si se especifica JRE_HOME, se utiliza este JRE. ♦ De lo contrario, ConsoleOne mostrará un mensaje de error y saldrá.
Está iniciando ConsoleOne remotamente mediante una sesión de terminal X en un computador que no posee un subsistema de X-Windows.	Si ha instalado ConsoleOne en un computador Linux o Solaris y está intentando ejecutarlo remotamente mediante una sesión de terminal X, el computador donde está ejecutando la sesión de terminal debe tener instalado un subsistema de X-Windows o no funcionará. La sesión de terminal X debe estar configurada de forma que permita transmisiones desde el host remoto y pueda utilizar el subsistema de X-Windows local para visualizarlo.

El rendimiento es lento

Posible causa	Solución
A menudo es debido a insuficiente RAM. En condiciones de memoria escasa, el rendimiento de ConsoleOne puede ir bajando gradualmente.	Asegúrese de que ConsoleOne se ejecuta en la configuración de sistema recomendada en “Instalación e inicio de ConsoleOne” en la página 19 . Lo mejor que puede hacer es añadir más RAM, especialmente si está generando informes. Reinicie ConsoleOne si se ha estado ejecutando durante un largo período de tiempo.

Necesito una instalación completamente local

Posible causa	Solución
Asegúrese de que selecciona una unidad local durante el procedimiento de instalación.	

CanNo se encuentra el árbol de eDirectory en el que deseo entrar

Posible causa	Solución
El servidor con el que está visualizando la red no puede ver todos los árboles.	Si está ejecutando ConsoleOne en Windows, defina un servidor distinto como el servidor primario en Conexiones NetWare (vea la N de color rojo de la barra de herramientas de Windows). Después, vuelva a visualizar la lista de árboles en ConsoleOne.

Un usuario recién creado no puede entrar

Posible causa	Solución
Si ha cancelado el cuadro de diálogo Definir contraseña al crear el objeto Usuario, no se ha creado un objeto de clave par (contraseña eDirectory™) para la cuenta de usuario.	Vaya a la página de propiedades Restricciones de contraseña del objeto Usuario y haga clic en Cambiar contraseña para crear un objeto clave par (contraseña eDirectory).

No se puede crear un objeto Volumen ni Asignación de directorios

Posible causa	Solución
El árbol de eDirectory en el que está intentando crear el objeto Volumen o Asignación de directorios no contiene un servidor NetWare.	El árbol debe contener un servidor NetWare que aloje un volumen NetWare o no podrá crear un objeto Volumen ni Asignación de directorios en el árbol. Nota: Para proporcionar acceso desde el árbol a los sistemas de archivos NetWare de otros árboles, puede crear objetos Servidor y Volumen NetWare que señalen a servidores y volúmenes NetWare de otros árboles. Los objetos Servidor NetWare deben crearse antes que los objetos Volumen o Asignación de directorios.

No se puede cancelar la operación de partición

Causa	Solución
ConsoleOne aún no tiene la posibilidad de cancelar una operación de partición iniciada por otro administrador.	Utilice la herramienta de legado Gestor™ NDS®.

Problemas al generar un informe

Posible causa	Solución
La RAM es insuficiente	Algunos de los informes más grandes necesitan mucha memoria para generarse. Como mínimo, debe tener 128 MB de RAM en el computador Windows que esté utilizando para generar el informe.
El catálogo de informes está dañado	Suprima y vuelva a crear el objeto Catálogo de informes. Después, intente generar el informe de nuevo. Para crear un objeto Catálogo de informes, debe tener un volumen NetWare en el árbol de eDirectory para instalar los archivos del catálogo de informes en él.
Puede que no haya completado la configuración de informes necesaria	Consulte “Configuración de informes” en la página 116 .

El campo o la opción están deshabilitados

Posible causa	Solución
Quizás necesite modificar otros valores antes de que el campo o la opción estén disponibles.	Haga clic en Ayuda para obtener información sobre cómo utilizar campos y opciones específicos.
Quizás no tenga derechos para acceder a la información o para efectuar la operación asociada al campo o a la opción.	Compruebe sus derechos efectivos para la propiedad eDirectory asociada al campo o la opción. (Consulte “Examen y búsqueda de objetos” en la página 32.) En caso de ser necesario, póngase en contacto con el administrador de red para obtener los derechos que necesite.

Peculiaridades y limitaciones conocidas

A continuación encontrará peculiaridades y limitaciones de esta versión de ConsoleOne. La mayoría de ellas deberían dejar de existir en las próximas versiones.

Peculiaridad o limitación	Solución
Las búsquedas eDirectory sólo devuelven los primeros 1.200 objetos.	Si la búsqueda devuelve 1.200 objetos y sospecha que hay más, ajuste el criterio de búsqueda para obtener menos objetos.
Saltar a un objeto del panel derecho escribiendo su nombre no funciona si hay más de 1.000 objetos en la lista.	Utilice Editar > Buscar para buscar el objeto o utilice Ver > Filtro para ocultar otros tipos de objeto y, a continuación, escriba el nombre del objeto.
No funciona la selección de grandes grupos de objetos eDirectory en una lista con más de 1.000 objetos. (ConsoleOne recupera la lista de objetos de eDirectory de porción en porción y no le permitirá seleccionar estas porciones invisibles.)	Seleccione un conjunto de objetos más pequeño y repita la operación tantas veces como sea necesario para completar su tarea.

Peculiaridad o limitación	Solución
<p>Aplicar un cambio en una propiedad multivalor de eDirectory no funciona si el tamaño de datos total excede los 48 KB. Por ejemplo, suprimir 1.000 nombres de usuarios de una lista de pertenencia requeriría unos 48 KB si el nombre tuviera 24 caracteres de media. (Cada carácter ocupa dos bytes.)</p>	<p>Aplice el cambio en porciones más pequeñas.</p>
<p>El número de objetos eDirectory del panel derecho (que se muestra en la esquina inferior derecha) es un valor aproximado si hay más de 1.000 objetos.</p>	<p>Si hay más de 1.000 objetos relacionados con su tarea y se necesita un número exacto, utilice el Administrador de Netware.</p>
<p>No se muestran todos los valores de una propiedad eDirectory multivalor si hay demasiados valores para la RAM disponible de ConsoleOne.</p>	<p>Aumente la RAM disponible (intente cerrar el resto de programas) y vuelva a visualizar la lista. Actualmente, Novell eDirectory™ proporciona todos los valores de propiedad a ConsoleOne de una sola vez. En una versión futura de eDirectory los proporcionará de porción en porción.</p>
<p>Los nombres de propiedad de las listas siempre aparecen en Inglés. (ConsoleOne los lee directamente del esquema eDirectory, el cual sólo los tiene en inglés.)</p>	<p>Si este problema impide finalizar la tarea, vaya al sitio Web de Novell y envíe una solicitud de ampliación. Mientras tanto, puede utilizar el Administrador de NetWare para completar su tarea.</p>
<p>En un volumen NSS, no funciona ni la restricción de espacio de volumen de un usuario ni la restricción de tamaño de una carpeta.</p>	<p>La posibilidad de restringir el espacio en un volumen NSS se añadirá en una versión futura. El Administrador de Netware tampoco tiene esta posibilidad.</p>
<p>La generación e impresión de informes no funciona si ConsoleOne se ejecuta en un computador que no está basado en Windows*.</p>	<p>Ejecute ConsoleOne en un computador Windows con 128 MB RAM como mínimo.</p>
<p>La mayoría de personalizaciones de vistas ConsoleOne no se guardan en las sesiones. La única excepción es que las personalizaciones de páginas de propiedades de objetos (como por ejemplo las funciones de reorganización y ocultar páginas) sí se guardan.</p>	<p>Para obtener detalles, consulte “Personalización de vistas” en la página 45.</p>
<p>Cuando ejecute ConsoleOne en Linux, no puede introducir más de un par de valores cada vez en campos multivalores.</p>	<p>Esto es un problema de Java en Linux y se solucionará en una futura versión. Por ahora, deberá introducir un par de valores, cerrar las propiedades, reabrir las e introducir un par de valores más, y así, sucesivamente.</p>

Peculiaridad o limitación	Solución
Al ejecutar ConsoleOne en Solaris, si hace clic en un enlace o en una opción de menú para ir a un URL de un navegador Web, la acción no funcionará si no se ha instalado Netscape y se ha añadido a la variable de entorno PATH del sistema.	Instale Netscape y añada el directorio donde se encuentre el archivo ejecutable Netscape a la variable de entorno PATH del sistema.
