

# IV

## Gestión de aplicaciones

Las siguientes secciones proporcionan información acerca de las tareas de Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® que desee llevar a cabo, así como de las funciones que desee utilizar:

- ✘ Capítulo 14, “Descripción de los componentes del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 183
- ✘ Capítulo 15, “Instalación e inicio del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 193
- ✘ Capítulo 16, “Configuración de los ajustes del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 207
- ✘ Capítulo 17, “Personalización de las vistas del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 231
- ✘ Capítulo 18, “Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones”, en la página 247
- ✘ Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 261
- ✘ Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”, en la página 273
- ✘ Capítulo 21, “Distribución de aplicaciones a servidores Terminal”, en la página 301
- ✘ Capítulo 22, “Seguimiento y control de procesos expurgados”, en la página 303
- ✘ Capítulo 23, “Configuración de la tolerancia a fallos y balance de la carga de la aplicación”, en la página 315
- ✘ Capítulo 24, “Asistencia a los usuarios de servidor Terminal”, en la página 327

- ✘ Capítulo 25, “Asistencia a usuarios desconectados”, en la página 335
- ✘ Capítulo 26, “Asistencia a usuarios remotos”, en la página 345
- ✘ Capítulo 27, “Desinstalación de aplicaciones”, en la página 361
- ✘ Capítulo 28, “Organización de aplicaciones”, en la página 369
- ✘ Capítulo 29, “Elaboración de informes de eventos de aplicación”, en la página 379
- ✘ Capítulo 30, “Licencias de software con medidor”, en la página 419
- ✘ Capítulo 31, “SnAppShot”, en la página 423
- ✘ Capítulo 32, “Ajustes del objeto Aplicación”, en la página 429
- ✘ Capítulo 33, “Macros”, en la página 571
- ✘ Capítulo 34, “Herramientas del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 587
- ✘ Capítulo 35, “Ubicación del objeto Aplicación”, en la página 593

# 14

## Descripción de los componentes del Lanzador de aplicaciones de Novell

La Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® incluye el Lanzador de aplicaciones™ de Novell, un software basado en estaciones de trabajo que se utiliza para distribuir aplicaciones a las estaciones de trabajo.

El Lanzador de aplicaciones es una aplicación de 32 bits compatible con Windows\* 98, Windows NT\*, Windows 2000 y Windows XP. Cuando se ejecuta en una estación de trabajo, el Lanzador de aplicaciones lee eDirectory de Novell™ para proporcionar acceso a las aplicaciones para las que se han otorgado derechos al usuario que ha entrado y a la estación de trabajo. Si el usuario o la estación de trabajo no se han autenticado para eDirectory, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información de eDirectory almacenada en caché en la estación de trabajo local. De esta manera se controlan todos los aspectos que se derivan de la utilización de una aplicación, desde la instalación de los archivos de la aplicación a la asignación de las unidades necesarias o la desinstalación de la aplicación.

El Lanzador de aplicaciones consta de tres vistas de usuario diferentes, la aplicación de motor, un servicio Windows y un complemento Gestor de estación de trabajo de ZfD. Las siguientes secciones le ofrecen información para ayudarle a entender cada uno de estos componentes:

- ✘ [“Vistas del Lanzador de aplicaciones” en la página 184](#)
- ✘ [“Motor del Lanzador de aplicaciones” en la página 190](#)
- ✘ [“Servicio para Windows del Lanzador de aplicaciones” en la página 190](#)
- ✘ [“Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones” en la página 191](#)

## Vistas del Lanzador de aplicaciones

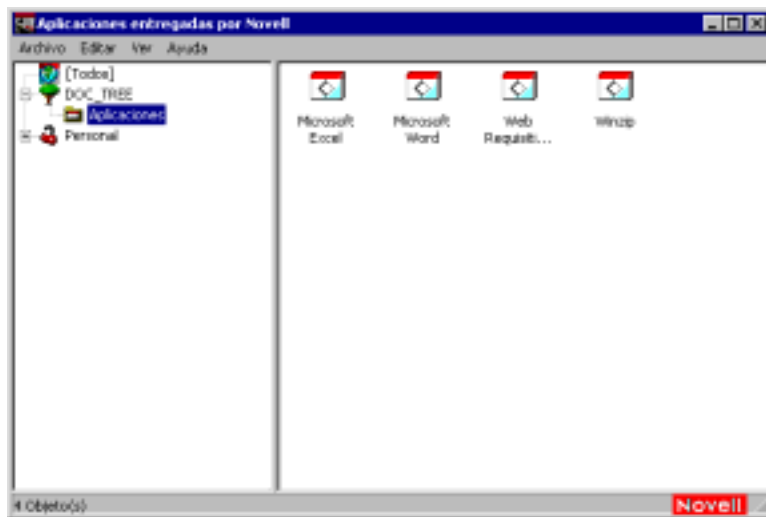
El Lanzador de aplicaciones ofrece tres vistas diferentes que se pueden utilizar para mostrar, gestionar y lanzar aplicaciones en las estaciones de trabajo de los usuarios.

- ✘ “Ventana de aplicación” en la página 184
- ✘ “Explorador de aplicaciones” en la página 187
- ✘ “Navegador de aplicaciones” en la página 188

La Ventana de aplicación y el Explorador de aplicaciones no se pueden ejecutar a la vez en una misma estación de trabajo. El Navegador de aplicaciones, no obstante, puede ejecutarse al mismo tiempo que la Ventana de aplicación o el Explorador de aplicaciones.

### Ventana de aplicación

La Ventana de aplicación, que se muestra aquí debajo, es una ventana de escritorio independiente.



La Ventana de aplicación se divide en dos paneles. El panel izquierdo, que se conoce como vista de carpetas, muestra lo siguiente:

- ✘ **Carpeta [Todas]:** Contiene todas las aplicaciones asociadas con el usuario o la estación de trabajo. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está activada, lo que significa que se muestra la carpeta. Si lo desea, puede inhabilitar esta función. Para obtener más instrucciones, consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.](#)
- ✘ **Árboles de eDirectory:** Cada árbol contiene las aplicaciones asociadas con el usuario o la estación de trabajo. La Ventana de aplicación sólo muestra los árboles para los que el usuario y la estación de trabajo están autenticados.
- ✘ **Carpeta personal:** Ofrece una ubicación en la que el usuario puede crear carpetas personales para organizar las aplicaciones. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está desactivada, lo que significa que la carpeta no aparece. Para obtener información acerca de la habilitación de carpetas personales, consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.](#)

Cuando un usuario selecciona un árbol o carpeta del panel izquierdo, en el derecho se muestran los elementos (carpetas o aplicaciones) incluidos en el árbol o carpeta.

También se puede configurar la Ventana de aplicación para que no incluya la vista de carpetas (el panel izquierdo).

### ¿Qué pueden hacer los usuarios con la Ventana de aplicación?

Mediante la Ventana de aplicación, los usuarios pueden realizar las siguientes operaciones:

- ✘ Ejecutar una aplicación haciendo doble clic sobre el icono de la misma en el panel derecho. Dependiendo de la aplicación de que se trate y de cómo esté configurada en eDirectory, el Lanzador de aplicaciones puede instalar archivos en la estación de trabajo, asignar unidades o cambiar los archivos o los ajustes de configuración de la estación de trabajo.
- ✘ Ver las propiedades de una aplicación. Las propiedades incluyen una descripción de la aplicación, información sobre las personas con las que hay que ponerse en contacto para obtener ayuda sobre la aplicación, las horas en que la aplicación se puede utilizar y los requisitos de la estación de trabajo establecidos para la aplicación.

- ✘ Verificar y solucionar los problemas de una aplicación instalada. Verificar una aplicación hace que el Lanzador de aplicaciones vuelva a distribuir la aplicación a la estación de trabajo.
- ✘ Desinstalar una aplicación. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está inhabilitada.
- ✘ Crear carpetas personales para organizar las aplicaciones. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está inhabilitada.
- ✘ Conectarse a eDirectory a través del Cliente Novell™ o del servidor de etapa intermedia y Agente de gestión de ZfD. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está inhabilitada.
- ✘ Desconectar el Lanzador de aplicaciones de eDirectory para que el usuario pueda trabajar fuera de línea. La desconexión del Lanzador de aplicaciones de eDirectory no implica la desconexión del usuario de eDirectory.

### **Razones para utilizar la Ventana de aplicación**

La Ventana de aplicación proporciona mayor control administrativo del escritorio del usuario que cualquiera de las otras dos vistas. Debe utilizar esta vista si desea bloquear total o parcialmente las estaciones de trabajo de los usuarios.

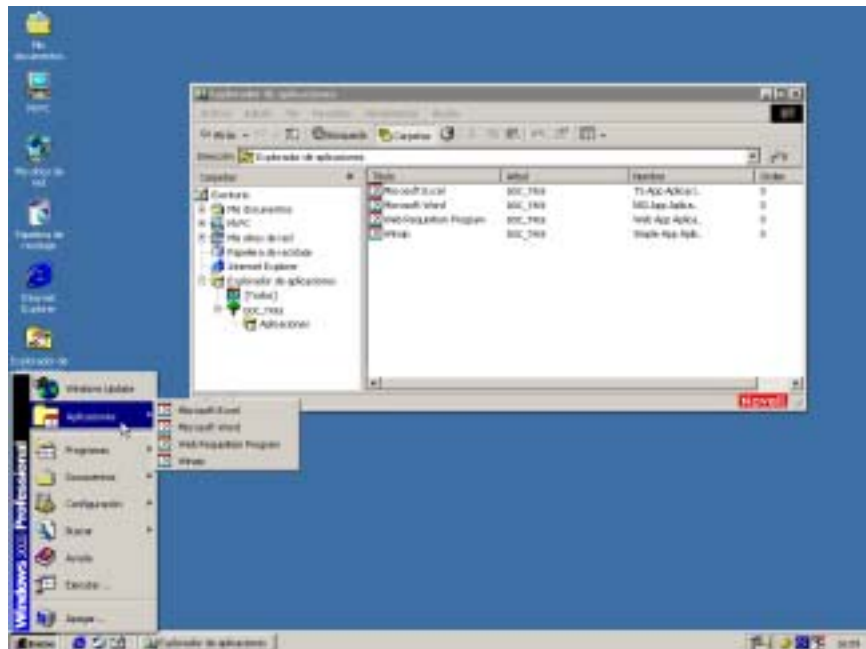
Por ejemplo: la Ventana de aplicación permite asegurarse de que todas las aplicaciones distribuidas se encuentran sólo en la Ventana de aplicación. Así mismo, también puede determinar de qué modo se organizan las aplicaciones en la ventana.

O, si desea un mayor control, puede reemplazar el escritorio de Windows por la Ventana de aplicación. Esto le permite restringir el acceso de los usuarios de manera que sólo puedan acceder a las aplicaciones de la Ventana de aplicación. Para obtener más instrucciones, consulte [“Uso del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows” en la página 200](#).

## Explorador de aplicaciones

El Explorador de aplicaciones se integra con el Explorador de Windows para que las aplicaciones estén disponibles a través de una ventana independiente, parecida a la Ventana de aplicación, y desde el escritorio de Windows, el menú Inicio, la bandeja del sistema y la barra de herramientas de Lanzamiento rápido.

En la siguiente pantalla de ejemplo, la ventana del Explorador de aplicaciones muestra las aplicaciones que se incluyen en DOC\_TREE. Además, estas mismas cuatro aplicaciones también aparecen en el menú Inicio, y dos de ellas también en el escritorio, una en la barra de herramientas de Lanzamiento rápido y otra en la bandeja del sistema.



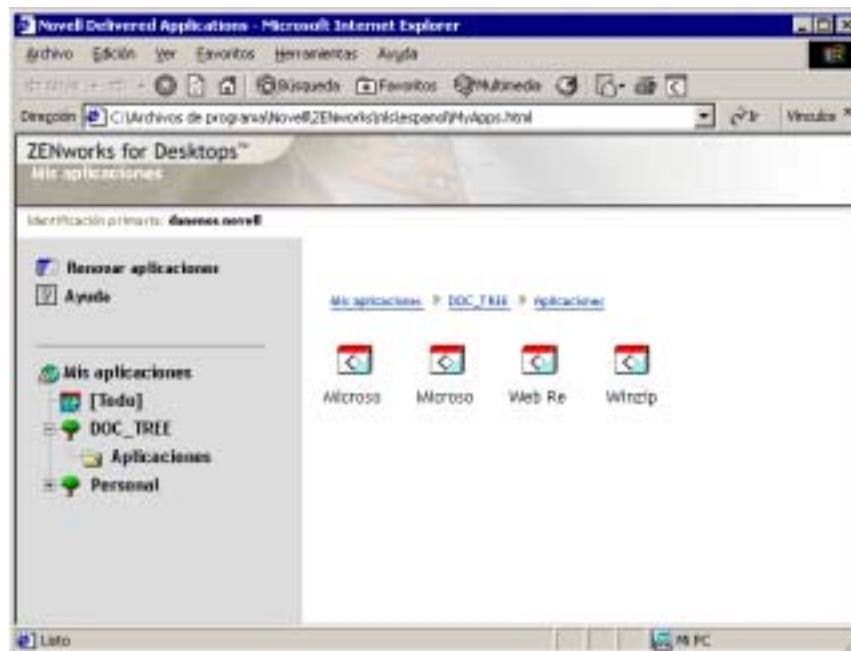
La ventana del Explorador de aplicaciones contiene los mismos componentes y funciones que la Ventana de aplicación (consulte [“Ventana de aplicación” en la página 184](#)). Además, puesto que la ventana del Explorador de aplicaciones es una extensión del Explorador de Windows, también incluye funciones de éste, como la posibilidad de mostrar u ocultar la vista de carpetas (panel izquierdo).

## Razones para usar el Explorador de aplicaciones

Debe utilizar el Explorador de aplicaciones si no necesita un control total de los escritorios de los usuarios y desea aprovechar para colocar accesos directos a aplicaciones en todas las ubicaciones que lo permiten (menú Inicio, escritorio de Windows, etc.).

## Navegador de aplicaciones

El Navegador de aplicaciones, que se muestra aquí abajo, es una vista del navegador Web parecida a la Ventana de aplicación y a la ventana del Explorador de aplicaciones.



Las funciones del Navegador de aplicaciones son limitadas comparadas con las de la Ventana de aplicación y las del Explorador de aplicaciones. La vista muestra lo siguiente:

- ✘ **Carpeta [Todas]:** Contiene todas las aplicaciones que se han distribuido al usuario. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está activada, lo que significa que se muestra la carpeta. Si lo desea, puede inhabilitar esta función. Para obtener más instrucciones, consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.](#)



- ❏ **Árboles de eDirectory:** Cada árbol contiene las aplicaciones que se han distribuido al usuario o a la estación de trabajo. El Lanzador de aplicaciones sólo muestra los árboles en los que el usuario está autenticado.
- ❏ **Carpeta personal:** Ofrece una ubicación en la que el usuario puede crear carpetas personales para organizar las aplicaciones. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está desactivada, lo que significa que la carpeta no aparece. Para obtener información acerca de la habilitación de carpetas personales, consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.](#)

En el Navegador de aplicaciones, la estructura de la carpeta Personal sólo sirve para ver y lanzar las aplicaciones. Si los usuarios desean crear o suprimir subcarpetas, añadir o eliminar aplicaciones, tienen que utilizar la Ventana de aplicación o el Explorador de aplicaciones.

### ¿Qué pueden hacer los usuarios con el Navegador de aplicaciones?

Mediante el Navegador de aplicaciones, los usuarios pueden realizar las siguientes operaciones:

- ❏ Ejecutar una aplicación haciendo doble clic sobre el icono de la misma en el panel derecho. Dependiendo de la aplicación de que se trate y de cómo esté configurada en eDirectory, el Lanzador de aplicaciones puede instalar archivos en la estación de trabajo, asignar unidades o cambiar los archivos o los ajustes de configuración de la estación de trabajo.
- ❏ Ver las propiedades de una aplicación. Las propiedades incluyen una descripción de la aplicación, información sobre las personas con las que hay que ponerse en contacto para obtener ayuda sobre la aplicación, las horas en que la aplicación se puede utilizar y los requisitos de la estación de trabajo establecidos para la aplicación.
- ❏ Verificar y solucionar los problemas de una aplicación instalada. Verificar una aplicación hace que el Lanzador de aplicaciones vuelva a distribuir la aplicación a la estación de trabajo.
- ❏ Desinstalar una aplicación. Es una función controlada por el administrador. Por defecto, está inhabilitada.

## Razones para utilizar el Navegador de aplicaciones

La finalidad principal del Navegador de aplicaciones es proporcionar aplicaciones en un entorno de navegador Web. Puede permitir a los usuarios lanzar el Navegador de aplicaciones de forma independiente, o puede integrarlo en un portal Web, como Servicios de portal de Novell, de manera que las aplicaciones aparezcan junto al contenido Web que ha puesto a disposición de los usuarios.

## Motor del Lanzador de aplicaciones

El motor del Lanzador de aplicaciones, conocido simplemente como Lanzador de aplicaciones, realiza las tareas necesarias para gestionar aplicaciones asociadas a usuarios. Se incluyen tareas como distribuir, ejecutar, verificar, desinstalar y almacenar en caché las aplicaciones.

Independientemente de la vista (Ventana de aplicación, Explorador de aplicaciones o Navegador de aplicaciones) que lance el usuario, el Lanzador de aplicaciones se inicia en segundo plano. A continuación accede a eDirectory (o al directorio del caché local de la estación de trabajo si el usuario no está asociado a eDirectory) para determinar las aplicaciones que se mostrarán al usuario y realizar cualquier otra tarea configurada previamente.

## Servicio para Windows del Lanzador de aplicaciones

En Windows 98, el Lanzador de aplicaciones puede realizar todas las tareas necesarias para gestionar una aplicación. En Windows NT/2000/XP, un usuario puede no contar con todos los derechos de estación de trabajo que el Lanzador de aplicaciones necesita para llevar a cabo sus tareas. Para asegurarse los derechos necesarios, el Lanzador de aplicaciones incluye un servicio de Windows (NALNTSRV.EXE), conocido como servicio NAL, que realiza lo siguiente:

- ✧ **Distribución, almacenamiento en caché, desinstalación:** Asegura que las aplicaciones se pueden distribuir, almacenar en caché y desinstalarse de la estación de trabajo independientemente del acceso al sistema de archivos del usuario que se ha conectado. Por ejemplo, si un usuario conectado a una estación de trabajo Windows 2000 es miembro del grupo Usuarios, dicho usuario no tiene los derechos del sistema de archivos ni del registro necesarios para instalar una aplicación en la estación de trabajo. El servicio NAL, que se ejecuta en el espacio de sistema, asegura que la instalación se pueda instalar.

- **Lanzamiento:** Permite configurar aplicaciones para lanzarlas y ejecutarlas con las credenciales del usuario del sistema en lugar de con las credenciales del usuario conectado. Esto otorga a la aplicación plenos derechos sobre el sistema de archivos y el registro, independientemente de los derechos del usuario conectado.

Puede elegir entre dos modos de seguridad al lanzar la aplicación como usuario del sistema: modo de usuario de sistema seguro y modo de usuario de sistema inseguro.

El modo de usuario de sistema seguro se puede utilizar si el usuario no necesita interactuar con la aplicación (por ejemplo, está aplicando Service Pack); no se mostrará ninguna interfaz al usuario.

El modo de usuario de sistema inseguro se puede utilizar si el usuario necesita interactuar con el programa (por ejemplo, un procesador de textos); el usuario verá la interfaz normal.

## Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones

El Lanzador de aplicaciones y el servicio NAL gestionan todas las tareas de las aplicaciones asociadas al usuario conectado. No obstante, además de asociar aplicaciones a usuarios, también se pueden asociar aplicaciones a estaciones de trabajo. Para ello, es necesario que las estaciones de trabajo se incluyan en eDirectory como objetos Estación de trabajo y que el Gestor de estación de trabajo se esté ejecutando en las estaciones de trabajo (consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#)).

Al iniciar el Gestor de estación de trabajo se carga el Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones (ZENAPPWS.DLL). El Ayudante de la estación de trabajo se autentica en eDirectory como la estación de trabajo (a través del objeto Estación de trabajo). El Ayudante de la estación de trabajo busca las aplicaciones asociadas a la estación de trabajo y realiza cualquier tarea de gestión configurada previamente que esté asociada a las aplicaciones. Por ejemplo, si ha configurado la aplicación para que se distribuya "fuera del horario laboral", la aplicación se distribuirá a la estación de trabajo inmediatamente después de ser descubierta por el Ayudante de la estación de trabajo. O bien, si ha configurado la aplicación para que se lance inmediatamente, el Ayudante de la estación de trabajo lanza la aplicación.

El Ayudante de la estación de trabajo no tiene interfaz de usuario. Las aplicaciones asociadas a una estación de trabajo sólo se mostrarán cuando se esté ejecutando el Lanzador de aplicaciones. Cuando se inicia el Lanzador de aplicaciones, éste recibe del Ayudante de la estación de trabajo la lista de aplicaciones asociadas a una estación de trabajo. El Lanzador de aplicaciones muestra entonces las aplicaciones asociadas a una estación de trabajo igual que lo hace con las aplicaciones asociadas a un usuario.

El Ayudante de la estación de trabajo se renovará, es decir, volverá a leer eDirectory para buscar cambios en los objetos Aplicación asociados con la estación de trabajo, cuando: 1) se inicie el Lanzador de aplicaciones; 2) el Lanzador de aplicaciones se renueve manualmente, o 3) llegue la hora de renovación programada del Ayudante de la estación de trabajo (consulte [“Configuración de los ajustes de la estación de trabajo” en la página 225](#)).

# 15

## Instalación e inicio del Lanzador de aplicaciones de Novell

Las siguientes secciones proporcionan información para ayudarle a instalar e iniciar el Lanzador de aplicaciones™ de Novell®:

- ✘ “Instalación del Lanzador de aplicaciones” en la página 193
- ✘ “Inicio del Lanzador de aplicaciones” en la página 197
- ✘ “Uso del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows” en la página 200
- ✘ “Modificadores de líneas de comandos de la Ventana de aplicación” en la página 202
- ✘ “Modificadores de líneas de comandos del Explorador de aplicaciones” en la página 205

Para obtener información adicional sobre el Lanzador de aplicaciones, consulte [Capítulo 14, “Descripción de los componentes del Lanzador de aplicaciones de Novell”](#), en la página 183.

### Instalación del Lanzador de aplicaciones

Es necesario instalar el Lanzador de aplicaciones en todas las estaciones de trabajo en las que tenga planeado distribuir aplicaciones.

Se pueden utilizar dos programas de instalación para instalar el Lanzador de aplicaciones: el programa de instalación del Agente de gestión de ZfD y el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell. Se ofrece información acerca de los dos programas de instalación en las siguientes secciones:

- ✘ “Uso del programa de instalación del Agente de gestión de ZfD” en la página 194
- ✘ “Uso del programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell” en la página 194

## Uso del programa de instalación del Agente de gestión de ZfD

El programa de instalación del Agente de gestión de ZfD (SETUP.EXE) instala el Agente de gestión de ZfD junto con el Lanzador de aplicaciones, el Gestor de estación de trabajo y otros componentes de ZfD. Se instalan las tres vistas del Lanzador de aplicaciones (Ventana de aplicación, Explorador de aplicaciones y Navegador de aplicaciones), así como el servicio para Windows\* del Lanzador de aplicaciones y el Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones.

El programa de instalación del Agente de gestión de ZfD debe ejecutarse en la estación de trabajo de cada uno de los usuarios. Para obtener instrucciones, consulte [Instalación del Agente de gestión de ZfD en una estación de trabajo](#) en la sección [Instalar](#) de *Instalación*.

**Nota:** Si tiene intención de utilizar el Cliente™ Novell para permitir que el Lanzador de aplicaciones se autentique en eDirectory de Novell™ y acceda a los servidores NetWare®, debe instalarlo en cada una de las estaciones de trabajo en las que se vaya a utilizar. Para obtener información sobre los requisitos del Cliente Novell e instrucciones de instalación, consulte [Requisitos de la estación de trabajo de usuario](#) en la sección [Preparación para la instalación](#) de la guía de *Instalación*.

## Uso del programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell

El programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell (ZFDWEBSW.EXE) instala el Lanzador de aplicaciones sólo con las vistas del Explorador de aplicaciones y del Navegador de aplicaciones y sin el servicio para Windows del Lanzador de aplicaciones ni el Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones. El resto de componentes de ZfD, como el Gestor de estación de trabajo, tampoco se instala.

El programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell tiene principalmente dos finalidades:

- ❑ Proporcionar una instalación basada en Web para usuarios que cuentan con derechos suficientes para instalar aplicaciones en sus estaciones de trabajo. Al igual que en la instalación de cualquier aplicación, los usuarios de Windows NT\*/2000/XP que no cuenten con derechos suficientes no podrán utilizar este programa de instalación.
- ❑ Instalar los componentes básicos del Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo del usuario a fin de que éste pueda lanzar aplicaciones asociadas a usuarios. Puesto que el servicio para Windows del Lanzador de aplicaciones (que proporciona derechos en el sistema de archivos local para distribuir y ejecutar aplicaciones cuando el usuario carece de los derechos necesarios) no se instala, el usuario debe contar con derechos suficientes en la estación de trabajo para instalar y ejecutar aplicaciones.

Este programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell se copia en un servidor Web durante la instalación del servidor de etapa intermedia de ZfD. Cuando el servidor de etapa intermedia se instala en un servidor NetWare, el programa de instalación del servidor de etapa intermedia de ZfD copia el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell (ZFDWEBSW.EXE) en el directorio *raíz\_servidor\_Web*\NWDOCS del servidor NetWare y crea una página MYAPPS.HTML en el mismo directorio. En un servidor Windows 2000, ZFDWEBSW.EXE se copia en el directorio INETPUB\WWWROOT y el archivo MYAPPS.HTML se crea ahí.

Cuando un usuario pulsa en la página MYAPPS.HTML, si el Lanzador de aplicaciones no está instalado en la estación de trabajo se lanza el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell y se solicita al usuario que copie los archivos en la estación de trabajo.

Para configurar el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell:

- 1** Asegúrese de que ha ejecutado el programa de instalación del servidor de etapa intermedia de ZfD para que el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell y la página MYAPPS.HTML se hayan creado en un servidor Web. Si es necesario, consulte [Instalación del software de etapa intermedia de ZfD](#) en la sección [Instalar de Instalación](#).
- 2** (Opcional) modifique la página MYAPPS.HTML, que se encuentra en el directorio *raíz\_servidor\_Web*\NWDOCS. Para obtener más instrucciones, consulte [“Personalización de la vista del Navegador de Aplicaciones” en la página 233](#).

Además de lanzar el programa de instalación si es necesario, la página MYAPPS.HTML contiene parámetros que determinan las funciones y el aspecto de la vista del Navegador de aplicaciones. Puede que desee utilizar estos parámetros para personalizar la vista del Navegador de aplicaciones antes de que se distribuya a los usuarios.

**Importante:** Al instalar el servidor de etapa intermedia, la dirección privada (interna) del servidor de etapa intermedia se añade al archivo MYAPPS.HTML. Si los usuarios van a ejecutar el Navegador de aplicaciones fuera del cortafuegos, deberá asegurarse de que el archivo MYAPP.HTML contiene la dirección IP pública (externa) del servidor de etapa intermedia, en caso de que las direcciones sean diferentes. El parámetro MiddleTierAddress del archivo MYAPP.HTML se utiliza para especificar la dirección IP. Consulte ["Personalización de la vista del Navegador de Aplicaciones" en la página 233](#).

**3** Proporcione a los usuarios acceso a la página MYAPPS.HTML del directorio *raíz\_servidor\_Web\NWDOCS*, bien estableciendo un enlace con la página o bien enviándoles la URL correspondiente.

**4** Acceda a la página MYAPPS.HTML para comprobar la instalación.

Si accede a la página MYAPPS.HTML desde una estación de trabajo en la que ya esté instalado el Lanzador de aplicaciones, la vista del Navegador de aplicaciones se mostrará en el navegador Web y tendrá acceso a las aplicaciones asociadas.

Si accede a la página MYAPPS.HTML desde una estación de trabajo en la que el Lanzador de aplicaciones no esté instalado, se lanzará el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell y se instalarán los archivos del programa. Tendrá acceso entonces a las aplicaciones asociadas a través tanto de la vista del Navegador de aplicaciones como de la vista del Explorador de aplicaciones.

**Importante:** No ejecute manualmente el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell (ZFDWEBSW.EXE) para instalar archivos en una estación de trabajo. El programa de instalación sólo funciona correctamente cuando se lanza desde la página MYAPPS.HTML.



## Inicio del Lanzador de aplicaciones

Las secciones siguientes explican cómo iniciar manualmente el Lanzador de aplicaciones y la manera de automatizar el inicio de las aplicaciones:

- ✘ “Derechos del sistema de archivos de Windows NT/2000/XP” en la página 197
- ✘ “Inicio manual del Lanzador de aplicaciones” en la página 198
- ✘ “Automatización del inicio del Lanzador de aplicaciones” en la página 200

## Derechos del sistema de archivos de Windows NT/2000/XP

Para asegurarse de que el Lanzador de aplicaciones tiene acceso al sistema de archivos local que necesita para distribuir aplicaciones, verifique que el usuario dispone de los siguientes derechos en la estación de trabajo:

- ✘ Acceso de control total al directorio del caché NAL (normalmente, C:\NALCACHE).
- ✘ Acceso de control total al directorio TEMP del usuario (generalmente, C:\DOCUMENTOS Y CONFIGURACIÓN\*nombre usuario*\CONFIGURACIÓN LOCAL\TEMP).
- ✘ Derechos de escritura y lectura para la clave de registro HKEY\_CURRENT\_USER\Software\NetWare\NAL\1.0.
- ✘ Derechos de lectura para la clave de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\NetWare\NAL\1.0
- ✘ Derechos de lectura para la clave de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Novell\ZENworks.

Si no ha bloqueado la estación de trabajo, los derechos necesarios se pueden otorgar a través de pertenencia a grupo. En Windows NT, los usuarios tienen que ser miembros al menos del grupo Usuarios. En Windows 2000/XP, tienen que ser miembros, como mínimo, del grupo Usuarios avanzados.

Además, el usuario del sistema necesita acceso completo a todas las áreas de la estación de trabajo para que el servicio NAL (un componente del Lanzador de aplicaciones) pueda distribuir y lanzar aplicaciones configuradas para ejecutarse en el espacio del "sistema". Por defecto, este acceso se otorga al usuario del sistema como miembro del grupo Administradores. No limite los derechos otorgados por defecto al grupo Administradores.

Para obtener más información sobre los requisitos de acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones, consulte [Capítulo 18, “Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones”](#), en la página 247.

## Inicio manual del Lanzador de aplicaciones

La vista que desee utilizar (Ventana de aplicación, Explorador de aplicaciones o Navegador de aplicaciones) determina cómo se inicia el Lanzador de aplicaciones.

### Ventana de aplicación

Para iniciar el Lanzador de aplicaciones de forma que se muestre la vista de la Ventana de aplicación:

- 1 Haga clic en el menú Inicio > Programas > ZENworks para Desktops de Novell > Ventana de aplicación.

o

Ejecute NALWIN32.EXE desde el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS.

o

Ejecute NAL.EXE desde el directorio SYS:PUBLIC en el servidor de ZfD.

**Nota:** En versiones anteriores de ZENworks para Desktops, NAL.EXE copiaba los archivos del Lanzador de aplicaciones de Novell en la estación de trabajo y a continuación iniciaba la Ventana de aplicación. En ZfD 4, NAL.EXE no copia los archivos en la estación de trabajo, sólo inicia la Ventana de aplicación si los archivos del Lanzador de aplicaciones de Novell están instalados en la estación de trabajo. La finalidad principal del archivo NAL.EXE del servidor de ZfD es mantener la compatibilidad con los guiones de entrada creados para versiones anteriores de ZfD.

Para obtener información sobre los modificadores de líneas de comandos que se pueden utilizar al iniciar la Ventana de aplicación, consulte [“Modificadores de líneas de comandos de la Ventana de aplicación”](#) en la página 202.

## Explorador de aplicaciones

Para iniciar el Lanzador de aplicaciones de forma que se muestre la vista del Explorador de aplicaciones:

- 1 Haga clic en el menú Inicio > Programas > ZENworks para Desktops de Novell > Explorador de aplicaciones.

o

Ejecute NALDESK.EXE desde el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS.

o

Ejecute NALEXPLD.EXE desde el directorio SYS:PUBLIC en el servidor de ZfD.

**Nota:** En versiones anteriores de ZENworks para Desktops, NALEXPLD.EXE copiaba los archivos del Lanzador de aplicaciones de Novell en la estación de trabajo y a continuación iniciaba el Explorador de aplicaciones. En ZfD 4, NALEXPLD.EXE no copia los archivos en la estación de trabajo, sólo inicia el Explorador de aplicaciones si los archivos del Lanzador de aplicaciones de Novell están instalados en la estación de trabajo. La finalidad principal del archivo NALEXPLD.EXE del servidor de ZfD es mantener la compatibilidad con los guiones de entrada creados para versiones anteriores de ZfD.

Para obtener información sobre los modificadores de líneas de comandos que se pueden utilizar al iniciar el Explorador de aplicaciones, consulte [“Modificadores de líneas de comandos del Explorador de aplicaciones” en la página 205.](#)

## Navegador de aplicaciones

Para iniciar el Lanzador de aplicaciones de forma que se muestre la vista del Navegador de aplicaciones:

- 1 Lance el navegador Web > haga clic en el icono del Navegador de aplicaciones en la barra de herramientas Botones estándar.

## Automatización del inicio del Lanzador de aplicaciones

Hay varias maneras de iniciar el Lanzador de aplicaciones de forma automática, entre ellas:

- ✘ Incluir los comandos de inicio correspondientes de la Ventana de aplicación, el Explorador de aplicaciones o el Navegador de aplicaciones en el guión de inicio de sesión de Windows del usuario o en un guión de entrada de red.
- ✘ Añadir el método abreviado de la Ventana de aplicación o del Explorador de aplicaciones a la carpeta Inicio de Windows. Puede configurar esta opción en ConsoleOne<sup>®</sup> y hacer que se aplique a un solo usuario, a un grupo de usuarios o a todos los usuarios de un contenedor. Para ello, haga clic con el botón derecho en un Usuario, Grupo u objeto Contenedor > haga clic en Propiedades > haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones. En la página Lanzador de aplicaciones, haga clic en Añadir/Editar > haga clic en la pestaña Usuario > desplácese para seleccionar Iniciar automáticamente el Lanzador de aplicaciones > establezca la opción en Sí. Cualquiera que sea la vista (Ventana de aplicación o Lanzador de aplicaciones) que el usuario esté ejecutando, dicha vista se añadirá a la carpeta Inicio.

## Uso del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows

Puede utilizar el Lanzador de aplicaciones en lugar del Explorador de Windows (el shell de Windows por defecto) para restringir aún más el acceso de los usuarios a las aplicaciones en las estaciones de trabajo. Si lo hace así, la vista de la Ventana de aplicación reemplazará al escritorio estándar de Windows.

- ✘ **“Configuración del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows 98” en la página 201**
- ✘ **“Configuración del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows NT/2000/XP” en la página 201**

## Configuración del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows 98

**1** Abra el archivo SYSTEM.INI de la estación de trabajo (generalmente, C:\WINDOWS\SYSTEM.INI) con un editor de texto.

**2** Reemplace la línea SHELL=EXPLORER.EXE por la siguiente línea:

```
C:\PROGRAM FILES\NOVELL\ZENWORKS\NALWIN32.EXE
```

Si desea que la Ventana de aplicación aparezca maximizada, añada el conmutador /MAX a NALWIN32.EXE (por ejemplo, NALWIN32.EXE /MAX).

**3** Guarde y cierre el archivo SYSTEM.INI.

**4** Reinicie Windows.

## Configuración del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows NT/2000/XP

**1** En la estación de trabajo con Windows NT/2000/XP, ejecute REGEDIT.EXE y busque el siguiente ajuste:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows  
NT\CurrentVersion\Winlogon
```

**2** Cambie el valor de SHELL de EXPLORE.EXE a:

```
C:\PROGRAM FILES\NOVELL\ZENWORKS\NALWIN32.EXE
```

Si desea que la Ventana de aplicación aparezca maximizada, añada el conmutador /MAX a NALWIN32.EXE (por ejemplo, NALWIN32.EXE /MAX).

**3** Cierre REGEDIT.EXE.

**4** Reinicie Windows.

## Modificadores de líneas de comandos de la Ventana de aplicación

Se pueden utilizar los siguientes modificadores de líneas de comandos al iniciar la Ventana de aplicación.

La Ventana de aplicación se puede iniciar mediante el archivo NALWIN32.EXE, que se encuentra en el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS de la estación de trabajo, o mediante el archivo NAL.EXE, que se encuentra en el directorio SYS:PUBLIC del servidor de ZfD. Estos modificadores funcionan con ambos archivos.

Modificador	Descripción
:	Omite la pantalla de presentación.
<p>EJEMPLO: nalwin32 :</p>	
/	Distribuye y lanza el objeto Aplicación especificado.
<p>a="árbol:dn_objeto_aplicación"</p>	Árbol es el árbol de eDirectory en el que se encuentra el objeto Aplicación. Si no se especifica ningún nombre de árbol se toma el árbol por defecto.
<p>EJEMPLO: nalwin32 / a="nov:..snap.apps"</p>	<p>dn_objeto_aplicación es el nombre completo del objeto Aplicación.</p> <p><b>Nota:</b> Las comillas sólo son necesarias si se utiliza un espacio en el nombre del árbol o en el del objeto Aplicación.</p>
/c="título_ventana"	Utiliza el texto especificado como título para la Ventana de aplicación. El título por defecto de la ventana es "Aplicaciones distribuidas por Novell para Usuario," donde Usuario es el nombre completo del usuario.
<p>EJEMPLO: nalwin32 / c="Aplicaciones de %nc%"</p>	<p>El texto especificado puede contener macros (variables) para mostrar la información de eDirectory. En el ejemplo, /c="Aplicaciones de %nc%", se sustituye el nombre común del usuario en el título (por ejemplo, Aplicaciones de JSmith).</p> <p><b>Nota:</b> Las comillas sólo son necesarias si se utiliza un espacio en el título de la ventana.</p> <p>Para obtener más información acerca de las macros, consulte <a href="#">Capítulo 33, "Macros", en la página 571</a>.</p>

Modificador	Descripción
<p>/f</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 /f /h</p>	<p>Indica al Lanzador de aplicaciones que no lea eDirectory para obtener la lista de las aplicaciones que se han asociado al usuario conectado o a la estación de trabajo. Esto es útil cuando se utilizan los modificadores /a, /v o /l para distribuir, verificar o desinstalar una aplicación determinada.</p> <p>Con este modificador es necesario utilizar también el modificador /h.</p>
<p>/h</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 /h</p>	<p>Oculto la Ventana de aplicación.</p> <p>Este modificador se necesita cuando se utiliza el modificador /f, y es útil con los modificadores /i, /l y /v.</p>
<p>/l="árbol:.dn_objeto_aplicación"</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 / l="nov: .snap.apps"</p>	<p>Desinstala el objeto Aplicación especificado.</p> <p>Árbol es el nombre del árbol en el que se encuentra el objeto Aplicación. Si no se especifica ningún nombre de árbol se toma el árbol por defecto.</p> <p><i>dn_objeto_aplicación</i> es el nombre completo del objeto Aplicación.</p> <p><b>Nota:</b> Las comillas sólo son necesarias si se utiliza un espacio en el nombre del árbol o en el del objeto Aplicación.</p>
<p>/max</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 /max</p>	<p>Muestra la Ventana de aplicación maximizada nada más cargarla, anulando el estado de ventana que se guardó al salir de la sesión anterior de la Ventana de aplicación.</p>
<p>/min</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 /min</p>	<p>Muestra la Ventana de aplicación minimizada nada más cargarla, anulando el estado de ventana que se guardó al salir de la sesión anterior de la Ventana de aplicación.</p>
<p>/n</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 /n</p>	<p>Muestra la Ventana de aplicación en su estado normal (ni maximizada ni minimizada) nada más cargarla, anulando el estado de ventana que se guardó al salir de la sesión anterior de la Ventana de aplicación.</p>
<p>/nd</p> <p>EJEMPLO: nalwin32 /nd</p>	<p>Omite el recuadro de advertencia que aparece cuando se detecta una conexión de acceso telefónico.</p>

Modificador	Descripción
<p><code>/p="parámetros"</code></p> <p>EJEMPLO:  <code>nalwin32 /a=.snap.apps /</code>  <code>p="/a /q"</code></p>	<p>Pasa los parámetros especificados a la aplicación que se está lanzando. Sólo surte efecto cuando se utiliza con <code>/a</code> o <code>/v</code>.</p>
<p><code>/singletree="árbol"</code></p> <p>EJEMPLO:  <code>nalwin32 /singletree=nov</code></p>	<p>Lee únicamente el árbol de eDirectory especificado, independientemente de otros árboles en los que pueda estar autenticado el usuario.</p> <p><b>Nota:</b> Las comillas sólo son necesarias si se utiliza un espacio en el nombre del árbol.</p>
<p><code>/s</code></p> <p>EJEMPLO:  <code>nalwin32 /s</code></p>	<p>Hace que la Ventana de aplicación actúe como shell de Windows. Por ejemplo, en el menú Archivo, la opción Salir del Lanzador de aplicaciones cambia a Apagar y proporciona al usuario las opciones de apagado estándar de Windows.</p> <p>No se trata de un sustituto verdadero del shell de Windows. Si los usuarios minimizan la Ventana de aplicación, tendrán acceso a sus escritorios habituales. Si desea que la Ventana de aplicación reemplace al shell de Windows, consulte <a href="#">"Uso del Lanzador de aplicaciones como shell de Windows" en la página 200</a>.</p> <p><b>Nota:</b> En una estación de trabajo con Windows 98, cuando un usuario selecciona Apagar &gt; Cerrar todos los programas y entrar como otro usuario, el escritorio de Windows del usuario sigue viéndose mientras se muestra el recuadro de diálogo de entrada del Cliente Novell; normalmente, el escritorio se elimina.</p>
<p><code>/u</code></p> <p>EJEMPLO:  <code>nalwin32 /u</code></p>	<p>Cierra todas las aplicaciones, sale de la Ventana de aplicación y descarga el Lanzador de aplicaciones de la memoria.</p>
<p><code>/v="dn_objeto_aplicación"</code></p> <p>EJEMPLO:  <code>nalwin32 /</code>  <code>v="nov:.snap.apps"</code></p>	<p>Verifica y lanza la aplicación especificada.</p> <p><i>Árbol</i> es el nombre del árbol en el que se encuentra el objeto Aplicación. Si no se especifica ningún nombre de árbol se toma el árbol por defecto.</p> <p><i>dn_objeto_aplicación</i> es el nombre completo del objeto Aplicación.</p> <p><b>Nota:</b> Las comillas sólo son necesarias si se utiliza un espacio en el nombre del árbol o en el del objeto Aplicación.</p>



## Modificadores de líneas de comandos del Explorador de aplicaciones

Se pueden utilizar los siguientes modificadores de líneas de comandos al iniciar el Explorador de aplicaciones.

El Explorador de aplicaciones se puede iniciar mediante el archivo NALDESK.EXE, que se encuentra en el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS de la estación de trabajo, o mediante el archivo NALEXPLD.EXE, que se encuentra en el directorio SYS:PUBLIC del servidor de ZfD. Estos modificadores funcionan con ambos archivos.

Modificador	Descripción
<code>/nd</code> EJEMPLO: <code>nalwin32 /nd</code>	Omite el recuadro de advertencia que aparece cuando se detecta una conexión de acceso telefónico.
<code>/ns</code> EJEMPLO: <code>naldesk /ns</code>	Omite la pantalla de presentación.
<code>/singletree="árbol"</code> EJEMPLO: <code>naldesk /singletree=nov</code>	Lee únicamente el árbol de eDirectory especificado, independientemente de otros árboles en los que pueda estar autenticado el usuario.  <b>Nota:</b> Las comillas sólo son necesarias si se utiliza un espacio en el nombre del árbol.



# 16

## Configuración de los ajustes del Lanzador de aplicaciones de Novell

Puede utilizar los ajustes del Lanzador de aplicaciones™ de Novell® para configurar el funcionamiento del Lanzador de aplicaciones. Las siguientes secciones ofrecen información e instrucciones para utilizar los ajustes de configuración:

- ✘ “Cómo se aplican los ajustes de configuración” en la página 208
- ✘ “Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones” en la página 208
- ✘ “Configuración de ajustes del usuario” en la página 212
- ✘ “Configuración de los ajustes de ventana” en la página 219
- ✘ “Configuración de los ajustes del Explorador” en la página 222
- ✘ “Configuración de los ajustes del Navegador” en la página 223
- ✘ “Configuración de los ajustes de la estación de trabajo” en la página 225
- ✘ “Designación del superior de un árbol de configuración” en la página 227

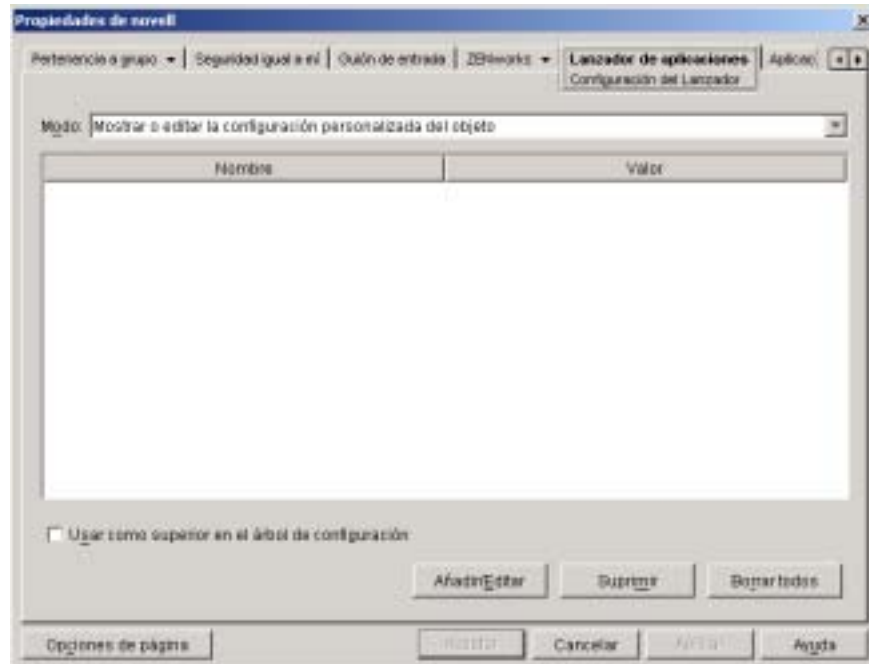
## Cómo se aplican los ajustes de configuración

Puede configurar los ajustes en el nivel de usuario o en el de contenedor. Al iniciarlo, el Lanzador de aplicaciones busca en el árbol de eDirectory de Novell™, empezando por el objeto Usuario, los ajustes que se deben aplicar al usuario conectado. Si un ajuste no se ha definido en el objeto Usuario, el Lanzador de aplicaciones busca en el contenedor padre del objeto Usuario para ver si el ajuste se ha definido en dicho nivel. En caso de que no sea así, el Lanzador de aplicaciones continúa hacia arriba en el árbol de eDirectory hasta que llega al objeto Contenedor que se ha designado como parte superior del árbol de configuración (consulte [“Designación del superior de un árbol de configuración” en la página 227](#)). Si el ajuste sigue sin estar definido, se considera no definido o "no establecido" y se aplica el valor predefinido por defecto. Todos los ajustes de configuración tienen un valor predefinido por defecto.

El Lanzador de aplicaciones y el Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones realizan el mismo proceso para determinar los ajustes de configuración de la estación de trabajo, empezando por el objeto Estación de trabajo.

## Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho en el objeto Usuario, Estación de trabajo o contenedor al que desea aplicar los nuevos ajustes > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones para mostrar la página Configuración del Lanzador.



La página Configuración del Lanzador proporciona tres modos que se pueden utilizar para ver los ajustes de configuración del objeto actual. El modo seleccionado por defecto es Mostrar o editar la configuración personalizada del objeto.

- 3** Asegúrese de que está seleccionado el modo Mostrar o editar la configuración personalizada del objeto. Éste es el modo que permite definir las opciones de configuración del objeto. Los tres modos se describen más abajo.

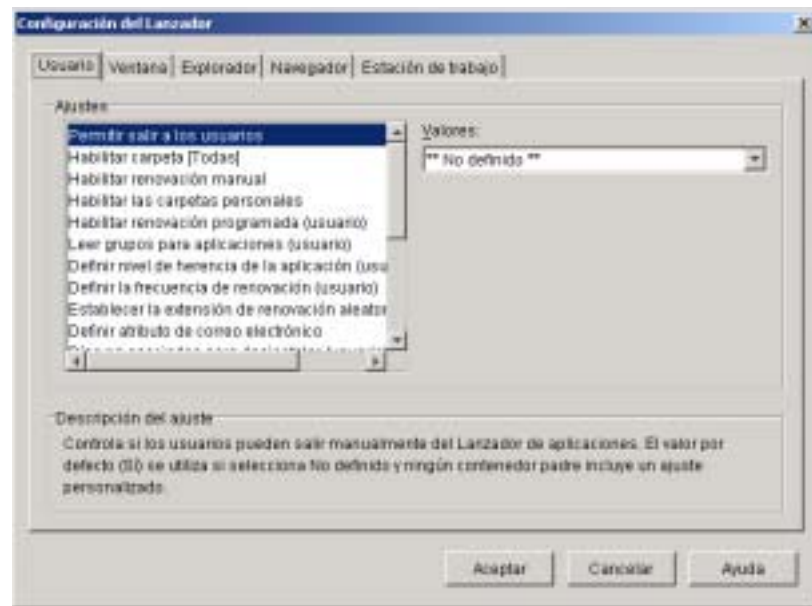
**Mostrar o editar la configuración personalizada del objeto (modo por defecto):** En este modo, la ventana muestra una lista de todas las opciones de configuración que se han definido o "personalizado" y los valores de los ajustes. Las opciones que no están definidas, lo que indica que reciben los ajustes de sus respectivos contenedores padre (o de más arriba), no aparecen.

Éste es el modo que se debe utilizar para definir una opción de configuración.

**Ver los ajustes vigentes del objeto:** En este modo, la ventana muestra una lista de todas las opciones de configuración con sus ajustes vigentes. Los ajustes vigentes pueden proceder de ajustes personalizados aplicados directamente al objeto, de ajustes heredados de un contenedor padre o de ajustes determinados por los valores por defecto de los mismos. Este modo es útil para ver todos los ajustes que se están aplicando al objeto.

**Ver configuración del árbol:** En este modo, la ventana muestra la porción del árbol de eDirectory que se está utilizando para determinar los ajustes de configuración de la opción. Sólo se muestran las opciones de configuración que están utilizando un ajuste personalizado (ya sea del objeto actual o de su contenedor padre). Este modo es útil cuando se desea ver de dónde se ha heredado un ajuste.

- 4 Haga clic en Añadir/Editar para ver el recuadro de diálogo Configuración del Lanzador.



El recuadro de diálogo Configuración del Lanzador tiene cuatro o cinco pestañas, dependiendo del tipo de objeto:

**Usuario:** Los ajustes de Usuario se aplican al Lanzador de aplicaciones independientemente de la vista (Ventana de aplicación, Explorador de aplicaciones o Navegador de aplicaciones) que el usuario tenga abierta.

**Ventana:** Los ajustes de Ventana se aplican a la vista de la Ventana de aplicación.

**Explorador:** Los ajustes de Explorador se aplican a la vista del Explorador de aplicaciones.

**Navegador:** Los ajustes de Navegador se aplican a la vista del Navegador de aplicaciones.

**Estación de trabajo:** Los ajustes de Estación de trabajo se aplican al Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones. Estos ajustes sólo se utilizan cuando la estación de trabajo se ha importado a eDirectory como un objeto Estación de trabajo y el Gestor de estación de trabajo se está ejecutando en la misma.

- 5 Para configurar ajustes generales para el Lanzador de aplicaciones, consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.](#)

o

Para configurar ajustes para la vista de la Ventana de aplicación, consulte [“Configuración de los ajustes de ventana” en la página 219.](#)

o

Para configurar ajustes para la vista del Explorador de aplicaciones, consulte [“Configuración de los ajustes del Explorador” en la página 222.](#)

o

Para configurar ajustes para la vista del Navegador de aplicaciones, consulte [“Configuración de los ajustes del Navegador” en la página 223.](#)

o

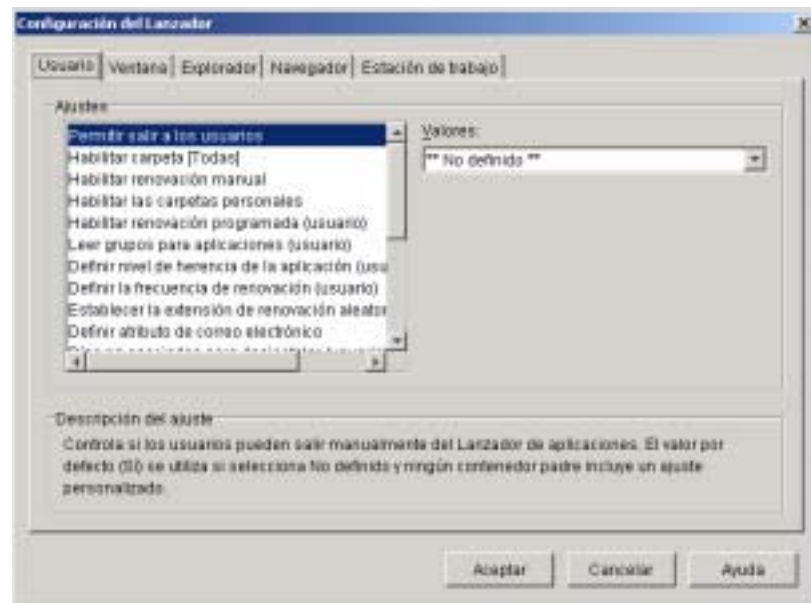
Para configurar ajustes para el Ayudante de la estación de trabajo, consulte [“Configuración de los ajustes de la estación de trabajo” en la página 225.](#)

## Configuración de ajustes del usuario

Los ajustes de Usuario son ajustes de configuración generales que se aplican al Lanzador de aplicaciones independientemente de la vista (Ventana de aplicación, Explorador de aplicaciones o Navegador de aplicaciones) que el usuario tenga abierta.

Para configurar los ajustes de Usuario:

- 1 Asegúrese de que el recuadro de diálogo Configuración del Lanzador está abierto. En caso contrario, consulte [“Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones” en la página 208](#).
- 2 Haga clic en Usuario para mostrar los ajustes de configuración generales que se aplican al Lanzador de aplicaciones.



- 3 Configure los siguientes ajustes:

**Permitir salir a los usuarios:** Especifique si permitirá o no que el usuario salga del Lanzador de aplicaciones. Si elige No, la opción Salir del Lanzador de aplicaciones se eliminará del menú Archivo de la Ventana de aplicación y de la ventana del Explorador de aplicaciones.



Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar carpeta [Todas]:** Especifique si el usuario podrá ver o no la carpeta [Todas]. La carpeta [Todas] muestra todas las aplicaciones a las que el usuario tiene acceso, independientemente del árbol o la carpeta eDirectory de la aplicación.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar renovación manual:** Por defecto, cuando el Lanzador de aplicaciones se inicia en la estación de trabajo de un usuario, lee la información de eDirectory para todas las aplicaciones asociadas al usuario. Si la información de eDirectory de una aplicación cambia después de que se inicie el Lanzador de aplicaciones, éste deberá renovar la información para que los cambios aparezcan en la estación de trabajo del usuario.

Especifique si los usuarios pueden renovar manualmente el Lanzador de aplicaciones para distribuir los cambios realizados a la información de la aplicación desde la última vez que el Lanzador de aplicaciones leyó eDirectory.

Las opciones Habilitar renovación manual y **Habilitar renovación programada** no están relacionadas de ninguna manera, excepto que ambas controlan la renovación. No es necesario que una opción esté seleccionada para que funcione la otra.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar las carpetas personales:** Especifique si el Lanzador de aplicaciones mostrará o no la carpeta Personal. Si se muestra la carpeta Personal, los usuarios podrán organizar las aplicaciones que más utilicen desplazándolas a esta carpeta. Podrán incluso crear subcarpetas.

Cuando se habilita esta opción, la Ventana de aplicación, la ventana del Explorador de aplicaciones y el Navegador de aplicaciones mostrarán la carpeta Personal. No obstante, el Navegador de aplicaciones no admite la creación de carpetas personales. En el Navegador de aplicaciones se mostrarán las carpetas personales creadas en la Ventana de aplicación o en el Explorador de aplicaciones, pero el usuario no podrá crear carpetas personales adicionales.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (No) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar renovación programada:** Por defecto, cuando el Lanzador de aplicaciones se inicia, lee la información de eDirectory para todas las aplicaciones asociadas al usuario. Si la información de eDirectory de una aplicación cambia después de que se inicie el Lanzador de aplicaciones, éste deberá renovar la información para que los cambios aparezcan en la estación de trabajo del usuario.

Especifique si desea o no que el Lanzador de aplicaciones renueve automáticamente aplicaciones para que el usuario no tenga que actualizarlas manualmente.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. Se utiliza el valor por defecto (No) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado. Si establece la opción en Sí, la opción **Definir frecuencia de renovación** determina la frecuencia con la que el Lanzador de aplicaciones renueva las aplicaciones.

**Leer grupos para las aplicaciones:** Especifique si desea o no que el Lanzador de aplicaciones lea los objetos Grupo para averiguar si el usuario se ha asociado a alguna aplicación a través de la pertenencia a grupos. A pesar de que los grupos son un método sencillo de asociar indirectamente al usuario con las aplicaciones, el hecho de que el Lanzador de aplicaciones deba leer los objetos Grupo puede disminuir el rendimiento.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Definir nivel de herencia de la aplicación:** Especifique en cuántos contenedores padre el Lanzador de aplicaciones buscará aplicaciones asociadas a los usuarios.

Los valores del ajuste son -1, del 1 al 999 y No definido. Si introduce -1, se ordena al Lanzador de aplicaciones que busque en la raíz del árbol eDirectory. Se utiliza el valor por defecto (1) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Definir frecuencia de renovación:** Esta opción se aplica sólo si el Lanzador de aplicaciones está configurado para realizar una renovación programada (consulte la opción **Habilitar renovación programada**).

Especifique con qué frecuencia desea que el Lanzador de aplicaciones busque en eDirectory objetos Aplicación nuevos o modificados asociados al usuario. Un intervalo de renovación programada pequeño es muy útil en situaciones en que desea que los cambios se renueven rápidamente. No obstante, un intervalo de renovación programada pequeño puede provocar un tráfico de red más intenso.

Los valores del ajuste son del 0 al 999.999.999 (segundos) y No definido. Se utiliza el valor por defecto (3600) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Establecer la extensión de renovación aleatoria:** Por defecto, cuando el Lanzador de aplicaciones se inicia, lee eDirectory inmediatamente para obtener información acerca de las aplicaciones asociadas al usuario. Puede utilizar esta opción para indicar al Lanzador de aplicaciones que recupere la información de aplicación del directorio de caché local del usuario durante el inicio y renueve dicha información desde eDirectory posteriormente. Esto permite reducir el tráfico en la red (generado por el Lanzador de aplicaciones al leer eDirectory) durante las horas punta como el período de entrada de la mañana.

Los valores del ajuste son Personalizado y No definido. Si selecciona Personalizado, especifique un intervalo desde el que el Lanzador de aplicaciones determinará la hora de renovación inicial. Por ejemplo, si especifica 3600 segundos (1 hora), el Lanzador de aplicaciones seleccionará aleatoriamente un número entre 0 y 3600 y tardará en realizar la renovación inicial ese tiempo después de iniciar. Si introduce 0 en el campo de intervalo, el Lanzador de aplicaciones renovará inmediatamente al iniciar.

Si selecciona No definido y ningún contenedor incluye un ajuste personalizado, se utilizará el valor por defecto (0), lo que significa que el Lanzador de aplicaciones renovará al iniciar.

**Definir atributo de correo electrónico:** Especifique el atributo de eDirectory que desea utilizar para mostrar nombres de correo electrónico en la pestaña Contactos de ayuda del recuadro de diálogo Propiedades del objeto Aplicación. Si el usuario tiene problemas con las aplicaciones, puede utilizar el correo electrónico para obtener ayuda. El nombre de correo electrónico que aparece se extrae del atributo eDirectory que especifique aquí. Los usuarios deben tener los derechos eDirectory necesarios para poder leer el atributo seleccionado para todos los usuarios definidos como contactos.

Los valores del ajuste son todos los atributos de eDirectory y No definido. Se utiliza el valor por defecto (dirección de correo electrónico) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Días no asociados para desinstalar:** Especifique el número de días que deben transcurrir para que el Lanzador de aplicaciones desinstale una aplicación que ha dejado de estar asociada al usuario.

Los valores del ajuste son del 0 al 730 y No definido. Especifique 0 si desea que la aplicación se desinstale en cuanto el usuario deje de estar asociado a ella. Se utiliza el valor por defecto (0) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Nota:** Esta opción requiere que se haya habilitado la aplicación para que se desinstale. Para obtener más información, consulte el [Capítulo 27, "Desinstalación de aplicaciones", en la página 361.](#)

**Iniciar automáticamente el Lanzador de aplicaciones:** Especifique si desea o no que el Lanzador de aplicaciones se añada a la carpeta Inicio del usuario para que se inicie automáticamente al iniciar la estación de trabajo. Al iniciarse, el Lanzador de aplicaciones mostrará la misma vista (Ventana de aplicación o Explorador de aplicaciones) que se estaba usando en el momento en que se añadió a la carpeta Inicio.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar la lectura del caché extraíble:** Especifique si desea o no inhabilitar la capacidad del Lanzador de aplicaciones de leer información del directorio del caché en medios extraíbles tales como unidades de CD, Jaz\* o Zip\*. El Lanzador de aplicaciones continuará leyendo el caché en la unidad de disco duro local.

El propósito principal de esta opción es aumentar la seguridad inhabilitando la posibilidad de que un usuario inicie o instale aplicaciones desde medios extraíbles. Con esta opción establecida como Sí, la función Trabajar fuera de línea también se inhabilita, lo que quiere decir que el usuario no podrá trabajar en el modo de desconexión.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (No) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar la escritura en el caché:** Especifique si desea o no habilitar la capacidad del Lanzador de aplicaciones de escribir información en el directorio del caché. El propósito principal de esta opción es inhabilitar el caché local, forzando a los usuarios a acceder a sus aplicaciones mediante eDirectory o un directorio de la memoria caché de los medios extraíbles.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar el botón Posponer del reinicio del punto de control:**

La distribución de una aplicación grande a través de un enlace lento puede requerir gran cantidad de tiempo. Especifique si desea que el Lanzador de aplicaciones muestre un botón Posponer que habilitará al usuario para que posponga la distribución de una aplicación en su estación de trabajo. Si habilita el botón Posponer, sólo aparecerá cuando el Lanzador de aplicaciones detecte que la estación de trabajo del usuario se ejecuta en el modo remoto (consulte la opción **Configurar el método de detección de acceso remoto**).

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Evaluar siempre referencias:** Especifique si desea que, al realizar una llamada a eDirectory, el Lanzador de aplicaciones evalúe la ubicación de las réplicas de eDirectory y utilice la más accesible en ese momento o que todas las llamadas a eDirectory vayan a la primera réplica de eDirectory que encuentren.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. Se utiliza el valor por defecto (No), que hace que todas las llamadas a eDirectory se dirijan a la misma réplica, si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar la limpieza de iconos automática:** Este ajuste se aplica únicamente cuando el Lanzador de aplicaciones se ejecuta en un servidor Terminal (servidor Terminal de Microsoft\* Windows o Citrix\* MetaFrame\*).

Especifique si desea o no que el Lanzador de aplicaciones, al salir, elimine iconos de la aplicación del escritorio de la sesión de servidor Terminal del usuario. Por lo general, debería definir esta opción como Sí para limpiar el Lanzador de aplicaciones. Sin embargo, si tiene varios usuarios de servidor Terminal que entran con el mismo nombre de usuario para ejecutar aplicaciones, debería inhabilitar esta opción.

De lo contrario, cuando un usuario salga del Lanzador de aplicaciones, el icono de la aplicación desaparecerá de los escritorios de sesión de servidor Terminal de todos los usuarios.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Configurar el método de detección de acceso remoto:** Si el Lanzador de aplicaciones detecta una conexión de acceso telefónico activa, se iniciará en el modo remoto. En el caso contrario, puede especificar la forma en la que desea que el Lanzador de aplicaciones detecte si la estación de trabajo del usuario se está ejecutando en modo local o remoto. Los valores del ajuste son:

- ☒ **El usuario siempre será local:** El Lanzador de aplicaciones funcionará como si el usuario fuera local.
- ☒ **El usuario siempre será remoto:** El Lanzador de aplicaciones funcionará como si el usuario fuera remoto.
- ☒ **Indicador:** El Lanzador de aplicaciones indicará al usuario que seleccione local o remoto.
- ☒ **Detectar automáticamente utilizando la velocidad de interfaz máxima:** El Lanzador de aplicaciones detecta la velocidad máxima de la tarjeta de interfaz de red y determina a partir de esa velocidad si el usuario es local o remoto. Si selecciona esta opción, debe establecer la velocidad de conexión (umbral) que determina el estado local o remoto.

**Importante:** Esta función utiliza el archivo SENSAPI.DLL de Windows. En Windows NT, este archivo DLL se instala sólo con Internet Explorer 6. Si esta función no está disponible en estaciones de trabajo con Windows NT, asegúrese de que el archivo DLL existe actualizándose a IE 6.

- ☒ **Detectar utilizando el ID de red:** El Lanzador de aplicaciones utilizará el ID de red de la estación de trabajo, también conocido como la dirección de red, para definir si el usuario es local o remoto.

Si selecciona esta opción, debe introducir el ID de red que se utilizará para establecer si el usuario es local o remoto. Para determinar el ID de red, tome la comparación AND lógica bit a bit de la dirección IP de 32 bits y la máscara de subred de 32 bits y, a continuación, convierta el ID de red de 32 bits resultante a una notación decimal de puntos. En una comparación AND, el resultado de los dos bits que se comparan es verdadero (1) únicamente si ambos son 1. De lo contrario, el resultado es falso (0). Por ejemplo:

10000001 00111000 10111101 00101001	(dirección IP 129.56.189.41)
11111111 11111111 11110000 00000000	(máscara de subred 255.255.240.0)
10000001 00111000 10110000 00000000	(ID de red 129.56.176.0)

Si desea que las estaciones de trabajo cuya ID de red coincida con el ID de red especificado se consideren locales, seleccione El ID de red es igual a este ID de red.

Si desea que las estaciones de trabajo cuya ID de red no coincida con el ID de red especificado se consideren locales, seleccione El ID de red no es igual a este ID de red.

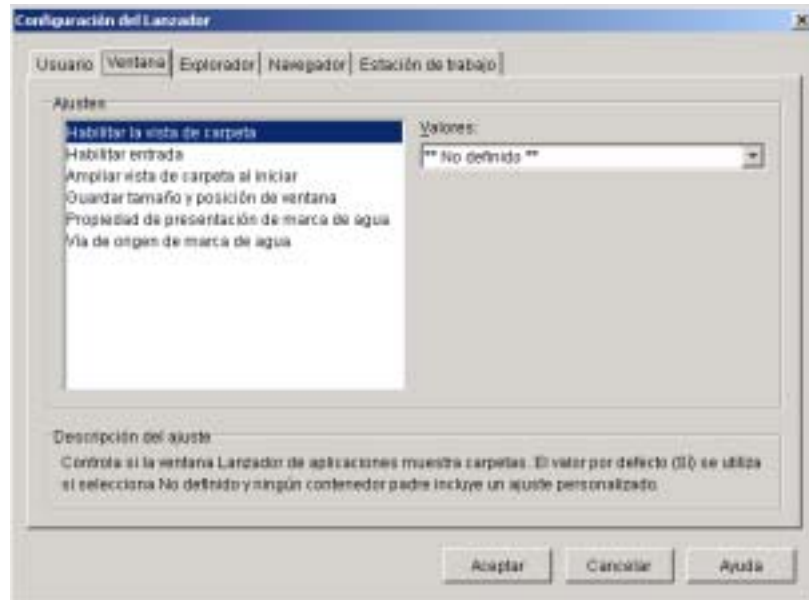
- ✘ **No definido:** Se utiliza el valor por defecto (el usuario siempre será local) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

## Configuración de los ajustes de ventana

Los ajustes de Ventana son ajustes de configuración que sólo se aplican a la vista de la Ventana de aplicación. Cuando un usuario abre la vista de la Ventana de aplicación, estos ajustes se aplican junto con los que se hayan definido en la página Usuario (consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212](#)).

Para configurar los ajustes de Ventana:

- 1** Asegúrese de que el recuadro de diálogo Configuración del Lanzador está abierto. En caso contrario, consulte [“Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones” en la página 208](#).
- 2** Haga clic en Ventana para mostrar los ajustes de configuración que se aplican a la vista de la Ventana de aplicación.



### 3 Configure los siguientes ajustes:

**Habilitar la vista de carpeta:** Especifique si desea o no ver una lista de carpetas en la Ventana de aplicación. Cuando se habilita esta opción, la Ventana de aplicación se divide en dos paneles: el panel derecho contiene la lista de carpetas y el panel izquierdo muestra las aplicaciones que se encuentran en la carpeta seleccionada. Cuando se inhabilita esta opción, la Ventana de aplicación se compone únicamente de un panel y todas las aplicaciones aparecen en dicho panel.

Los cambios que se realicen este ajuste no surtirán efecto hasta que el usuario salga y reinicie la Ventana de aplicación.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar entrada:** Especifique si desea o no añadir una opción Entrada a Client32 en el menú Archivo de la Ventana de aplicación de manera que el usuario pueda lanzar el Cliente Novell™ para conectarse a eDirectory. Antes de habilitar la opción Entrada, asegúrese de que el Lanzador de aplicaciones puede encontrar el programa de entrada (LOGINW32.exe) en la estación de trabajo del usuario. Por ejemplo, asegúrese de que se incluye el directorio del programa de entrada (normalmente C:\WINNT\SYSTEM32) en la variable de entorno PATH.



Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Ampliar vista de carpeta al iniciar:** Esta opción se aplica sólo si la vista de la carpeta está habilitada (consulte la opción **Habilitar la vista de carpeta**).

Especifique si se desea o no expandir todo el árbol de carpetas cuando se abra la Ventana de aplicación.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (No) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Guardar tamaño y posición de ventana:** Especifique si desea o no guardar los ajustes de tamaño y posición de la Ventana de aplicación.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Propiedad de presentación de marca de agua:** Este ajuste se aplica sólo si ha especificado una marca de agua (consulte la opción **Vía de origen de marca de agua**). Seleccione Por defecto para colocar la filigrana en el esquina superior izquierda de la Ventana de aplicación. Seleccione Mosaico para que se repita la filigrana en toda la ventana. El ajuste por defecto es Por defecto.

**Vía de origen de marca de agua:** Especifique la ubicación del archivo gráfico que desea utilizar como papel tapiz de fondo en la ventana del Lanzador de aplicaciones. Puede utilizar cualquier convención de vía de archivo válida (por ejemplo, URL, unidad asignada o vía UNC) y tipo de gráfico de papel tapiz (por ejemplo, .BMP, .GIF o ,JPEG).

El Agente de gestión de ZENworks para Desktops no admite asignaciones de unidades de red ni vías UNC. Sólo debería utilizar estos tipos de asignación si los usuarios han instalado un cliente de red (Cliente Novell o Cliente Microsoft para redes) que permita el acceso a los archivos de origen de la marca de agua. Si no es posible, también puede utilizar el objeto Aplicación para distribuir la marca de agua a cada estación de trabajo y utilizar este campo Vía de origen de marca de agua para introducir la vía en el origen local.

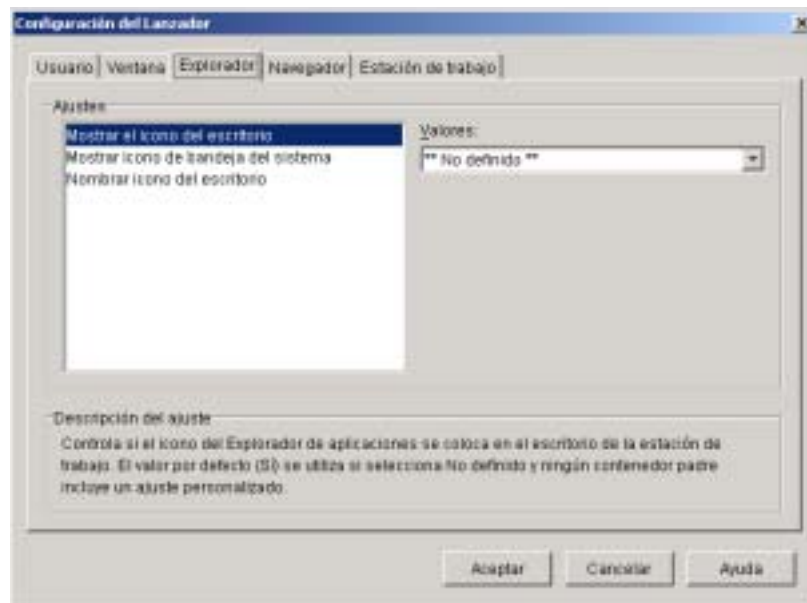
Los valores del ajuste son No definido y Personalizado. El valor por defecto (No definido) hace que el ajuste se herede desde el contenedor del usuario. Para anular este ajuste, seleccione Personalizado y, a continuación, especifique la vía de archivo adecuada.

## Configuración de los ajustes del Explorador

Los ajustes del Explorador son ajustes de configuración que sólo se aplican a la vista del Explorador de aplicaciones. Cuando un usuario abre la vista del Explorador de aplicaciones, estos ajustes se aplican junto con los que se hayan definido en la página Usuario (consulte “[Configuración de ajustes del usuario](#)” en la página 212).

Para configurar los ajustes del Explorador:

- 1 Asegúrese de que el recuadro de diálogo Configuración del Lanzador está abierto. En caso contrario, consulte “[Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones](#)” en la página 208.
- 2 Haga clic en Explorador para mostrar los ajustes de configuración que se aplican a la vista del Explorador de aplicaciones.



- 3 Configure los siguientes ajustes:

**Mostrar el icono del escritorio:** Especifique si desea o no que el icono del Explorador de aplicaciones se muestre en el escritorio del usuario. El icono del Explorador de aplicaciones permite a los usuarios abrir la ventana del Explorador de aplicaciones.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Mostrar el icono de la bandeja del sistema:** Especifique si desea o no que el icono del Explorador de aplicaciones se muestre en la bandeja del sistema de Windows. El icono del Explorador de aplicaciones permite a los usuarios abrir la ventana del Explorador de aplicaciones.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Asignar un nombre al icono del escritorio:** Utilice este ajuste para cambiar el nombre del icono del Explorador de aplicaciones. El nombre por defecto es Explorador de aplicaciones.

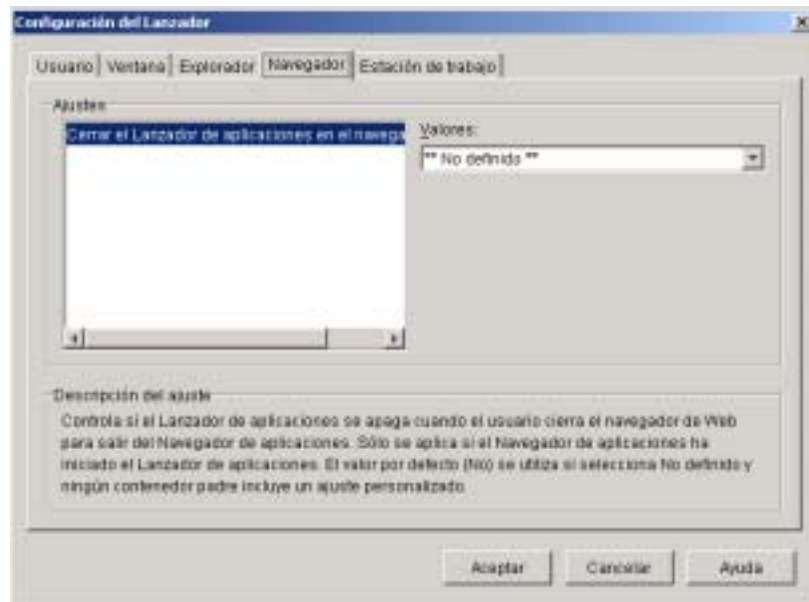
Los valores del ajuste son Personalizado y No definido. Se utiliza el valor por defecto (Explorador de aplicaciones) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado. Para utilizar un nombre diferente, seleccione Personalizado y escriba el título del icono.

## Configuración de los ajustes del Navegador

Los ajustes del Explorador son ajustes de configuración que sólo se aplican a la vista del Navegador de aplicaciones. Cuando un usuario abre la vista del Navegador de aplicaciones, estos ajustes se aplican junto con los que se hayan definido en la página Usuario (consulte [“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212](#)).

Para configurar los ajustes del Navegador:

- 1** Asegúrese de que el recuadro de diálogo Configuración del Lanzador está abierto. En caso contrario, consulte [“Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones” en la página 208](#).
- 2** Haga clic en Navegador para mostrar los ajustes de configuración que se aplican a la vista del Navegador de aplicaciones.



**3** Configure los siguientes ajustes:

**Cerrar el Lanzador de aplicaciones al salir del Navegador:** Cuando un usuario abre la vista del Navegador de aplicaciones en el navegador Web, el Lanzador de aplicaciones se inicia si es necesario. Especifique si desea que el Lanzador de aplicaciones se apague cuando el usuario cierre el navegador Web para salir del Navegador de aplicaciones.

Defina esta opción como Sí sólo cuando los usuarios estén empleando el Navegador de aplicaciones y ninguna de las otras vistas (Ventana de aplicación o Explorador de aplicaciones). Si los usuarios también están empleando las vistas Ventana de aplicación o Explorador de aplicaciones y se configura el Lanzador de aplicaciones para que se cierre al salir del navegador Web, también se cerrarán las vistas Ventana de aplicación y Explorador de aplicaciones.

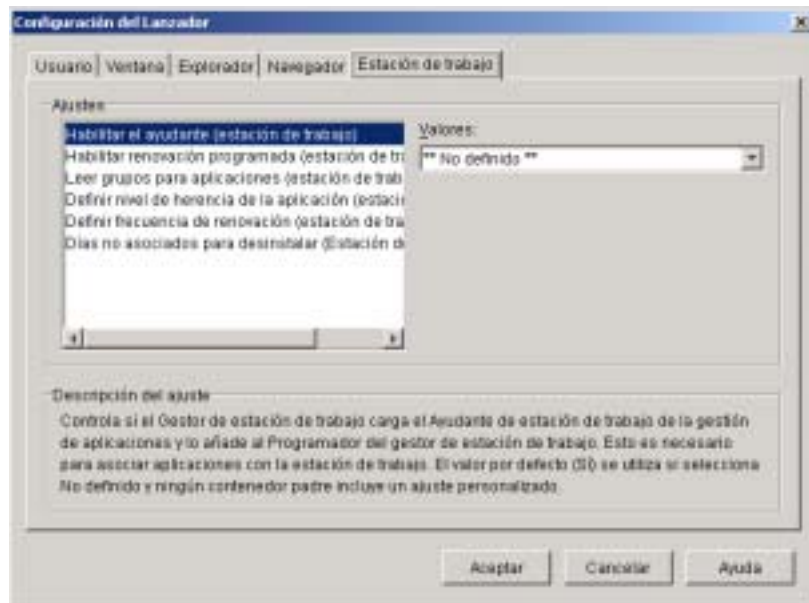
Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (No) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

## Configuración de los ajustes de la estación de trabajo

Los ajustes de la Estación de trabajo son ajustes de configuración que se aplican al Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones.

Para configurar los ajustes de la estación de trabajo:

- 1 Asegúrese de que el recuadro de diálogo Configuración del Lanzador está abierto. En caso contrario, consulte [“Acceso a los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones”](#) en la página 208.
- 2 Haga clic en Estación de trabajo para mostrar los ajustes configuración que se aplican al Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones.



- 3 Configure los siguientes ajustes:

**Habilitar el ayudante:** Especifique si desea habilitar el ayudante de la estación de trabajo. Mientras el Lanzador de aplicaciones lee eDirectory en nombre de los usuarios conectados, el ayudante de la estación de trabajo, que se ejecuta con el Programador del gestor de estación de trabajo, lee eDirectory en nombre de la estación de trabajo y pasa la información de la aplicación al Lanzador de aplicaciones. Habilite el Ayudante de la estación de trabajo para distribuir aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo y que el Lanzador de aplicaciones las muestre.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (Sí) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Habilitar renovación programada:** Especifique si desea que el ayudante de la estación de trabajo renueve periódicamente la información de la aplicación de eDirectory. Esto permite al ayudante de la estación de trabajo conocer los objetos Aplicación nuevos asociados a la estación de trabajo o cualquier otra información actualizada de los objetos asociados actualmente.

La renovación programada del ayudante de la estación de trabajo no hace que el Lanzador de aplicaciones muestre nuevas aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo. Si el Lanzador de aplicaciones se está ejecutando en la estación de trabajo, éste sólo mostrará la aplicación asociada a la estación de trabajo si el usuario realiza una actualización manual o lleva a cabo su propia renovación programada de acuerdo con los ajustes de Habilitar renovación programada (Usuario) de la pestaña Usuario (consulte [Habilitar renovación programada](#) en “Configuración de ajustes del usuario” en la página 212).

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (No) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Leer grupos para las aplicaciones:** Especifique si desea que el Ayudante de la estación de trabajo lea los objetos Grupo para averiguar si la estación de trabajo se ha asociado a alguna aplicación a través de la pertenencia a grupos. Aunque los grupos son una manera sencilla de asociar indirectamente estaciones de trabajo con aplicaciones, la lectura de los objetos Grupo puede disminuir el rendimiento.

Los valores del ajuste son Sí, No y No definido. El valor por defecto (No) se utiliza si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Definir nivel de herencia de la aplicación:** Especifique en cuántos contenedores padre desea que el Ayudante de la estación de trabajo busque las aplicaciones asociadas a la estación de trabajo.

Los valores del ajuste son del 1 al 999 y No definido. Se utiliza el valor por defecto (1) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Definir frecuencia de renovación:** Este ajuste se aplica sólo si el Ayudante de la estación de trabajo está configurado para realizar una renovación programada (consulte la opción **Habilitar renovación programada**).

Especifique con qué frecuencia desea que el Ayudante de la estación de trabajo busque en eDirectory objetos Aplicación nuevos o modificados asociados a la estación de trabajo. Un intervalo de renovación programada pequeño es muy útil en situaciones en que desea que los cambios se renueven rápidamente. No obstante, un intervalo de renovación programada pequeño puede provocar un tráfico de red más intenso.

Los valores del ajuste son del 0 al 999.999.999 (segundos) y No definido. Se utiliza el valor por defecto (3600) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

**Días no asociados para desinstalar:** Especifique el número de días que deben transcurrir para que se desinstale una aplicación que ha dejado de estar asociada a la estación de trabajo.

Los valores del ajuste son del 0 al 730 y No definido. Especifique 0 si desea que la aplicación se desinstale en cuanto la estación de trabajo deje de estar asociada a ella. Se utiliza el valor por defecto (0) si se selecciona No definido y ningún contenedor padre incluye un ajuste personalizado.

## Designación del superior de un árbol de configuración

Cuando el Lanzador de aplicaciones busca en el árbol de eDirectory los ajustes de configuración del Lanzador de aplicaciones de un usuario, lo hace empezando por el objeto Usuario. Si no se ha definido ninguna opción para el objeto Usuario, el Lanzador de aplicaciones busca en el contenedor padre del objeto para averiguar si el ajuste se ha definido en dicho nivel. Si no es así, el Lanzador de aplicaciones continúa subiendo por este árbol en busca de ajustes para esta opción hasta que alcanza el objeto designado como el más alto del árbol. El Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones sigue el mismo procedimiento, empezando por el objeto Estación de trabajo, con el fin de averiguar los ajustes de configuración de la estación de trabajo.

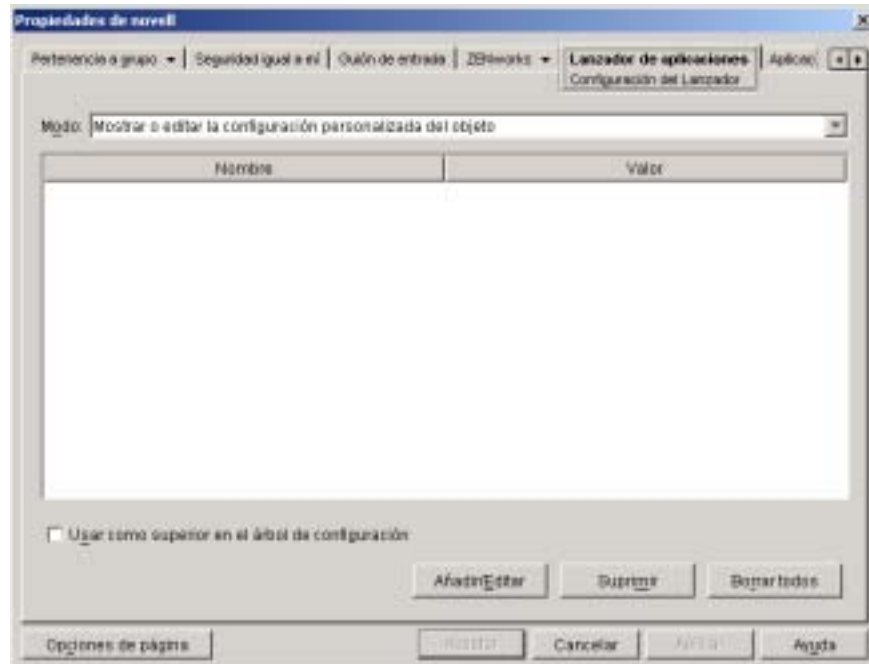
Pueden designarse los objetos Usuario, Estación de trabajo o contenedor como parte superior del árbol de configuración. Por ejemplo, si desea que el Lanzador de aplicaciones lea únicamente el objeto del usuario para ver sus ajustes de configuración, designará al objeto Usuario como parte superior del árbol de configuración. O bien, si desea que el Lanzador de aplicaciones lea el objeto del usuario y el objeto de su contenedor padre para ver sus ajustes de configuración, designará al objeto del contenedor padre como parte superior del árbol de configuración.

No todos los usuarios y estaciones de trabajo deben utilizar el mismo superior del árbol de configuración. Por ejemplo, quizá desee que para un usuario determinado el Lanzador de aplicaciones lea sólo los ajustes de configuración del usuario, pero desee utilizar el contenedor padre como superior del árbol de configuración para el resto de usuarios del contenedor. En este caso, especificaría el objeto Usuario como superior del árbol de configuración para dicho usuario y el contenedor padre para el resto de usuarios.

Para designar un objeto como superior del árbol de configuración:

- 1** En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho en el objeto Usuario, Estación de trabajo o contenedor que desee designar como superior del árbol de configuración > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones para mostrar la página Configuración del Lanzador.





- 3** Active la casilla Usar como superior en el árbol de configuración para designar este objeto como parte superior de un árbol de configuración.
- 4** Haga clic en Aceptar.



# 17

## Personalización de las vistas del Lanzador de aplicaciones de Novell

Las siguientes secciones proporcionan información acerca de los cambios que se pueden realizar en las vistas de la Ventana de aplicación, el Explorador de aplicaciones y el Navegador de aplicaciones para personalizar su aspecto:

- ✘ “Personalización de las vistas de la Ventana de aplicación y del Explorador de aplicaciones” en la página 231
- ✘ “Personalización de la vista del Navegador de Aplicaciones” en la página 233

### Personalización de las vistas de la Ventana de aplicación y del Explorador de aplicaciones

Puede personalizar el aspecto de las vistas de la Ventana de aplicación y del Explorador de aplicaciones; para ello, reemplace los siguientes elementos gráficos:

- ✘ La pantalla de inicio (Ventana de aplicación y Explorador de aplicaciones)
- ✘ Los iconos del escritorio del Explorador de aplicaciones utilizados para representar los modos conectado y desconectado
- ✘ Los iconos de la bandeja del sistema del Explorador de aplicaciones utilizados para representar los estados inactivo, fuera de línea y renovación
- ✘ El archivo AVI utilizado durante los procesos de distribución y almacenamiento en caché (Ventana de aplicación y Explorador de aplicaciones)

- ✘ El archivo AVI utilizado durante el proceso de desinstalación (Ventana de aplicación y Explorador de aplicaciones)
- ✘ La portada de Novell® en la esquina inferior derecha de la Ventana de aplicación y del Explorador de aplicaciones
- ✘ Los 12 iconos de la bandeja del sistema utilizados para animar una renovación (Ventana de aplicación y Explorador de aplicaciones)

Cada uno de los archivos de gráficos debe tener un nombre específico y colocarse en el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS\GRÁFICOS.

- 1** Cree los nuevos elementos gráficos que desee; para ello, utilice la información de la siguiente tabla.

Elemento	Nombre de archivo
Pantalla de inicio	SPLASH.BMP
Icono del escritorio: modo conectado	DESKTOP.ICO
Icono del escritorio: modo desconectado	OFFLINEDESKTOP.ICO
Icono de la bandeja del sistema: inactiva	SYSTRAY.ICO
Icono de la bandeja del sistema: modo desconectado	OFFLINESYSTRAY.ICO
Proceso de distribución y almacenamiento en el caché	PROGRESS.AVI
Proceso de desinstalación	UNINSTALL.AVI
Portada de Novell	MINIBANNER.BMP
Iconos de la bandeja del sistema: renovar animación	REFRESH1.BMP - REFRESH12.BMP

- 2** Cree un directorio GRÁFICOS en C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS de la estación de trabajo de cada usuario.
- 3** Copie los nuevos archivos de gráficos en el directorio GRÁFICOS.

**Sugerencia:** Para evitar tener que crear el directorio y copiar los archivos en la estación de trabajo de cada usuario manualmente, cree un objeto Aplicación sencillo que sirva para crear el directorio GRÁFICOS y copiar los archivos en él. A continuación, asocie el objeto Aplicación a cada usuario (o estación de trabajo) y márkelo como Ejecución forzosa.

## Personalización de la vista del Navegador de Aplicaciones

Puede utilizar los archivos MYAPPS.HTML, REFRESH.HTML y HF\_STYLE.CSS para personalizar las funciones y el aspecto de la vista del Navegador de aplicaciones. La siguiente tabla muestra una lista de lo que se controla con cada uno de estos archivos:

Archivo	Controla...
MYAPPS.HTML	<ul style="list-style-type: none"><li>✘ A qué servidor de etapa intermedia de ZfD se accede</li><li>✘ Si la vista está habilitada como portal Web o no</li><li>✘ El gráfico de la portada</li><li>✘ La altura de la portada</li><li>✘ Si la vista incluye o no el árbol de carpetas</li><li>✘ La forma en que se muestran los iconos de la aplicación</li></ul>
REFRESH.HTML	<ul style="list-style-type: none"><li>✘ El mensaje que aparece en la vista del Navegador de aplicaciones mientras el Lanzador de aplicaciones se inicia y recupera la información de la aplicación</li></ul>
HF_STYLE.CSS	<ul style="list-style-type: none"><li>✘ Todos los estilos que se aplican a los elementos HTML de la vista (encabezado, texto, etc.)</li></ul>

Las siguientes secciones proporcionan información para ayudarle a utilizar los archivos con el fin de personalizar la vista del Navegador de aplicaciones:

- ✘ [“Ubicación de archivos” en la página 234](#)
- ✘ [“Modificación del archivo MYAPPS.HTML” en la página 235](#)
- ✘ [“Creación de un archivo REFRESH.HTML” en la página 237](#)
- ✘ [“Creación de un archivo HF\\_STYLE.CSS” en la página 239](#)

## Ubicación de archivos

Los archivos MYAPPS.HTML, REFRESH.HTML y HF\_STYLE.CSS se encuentran, o se pueden encontrar, en dos ubicaciones, como se muestra en la siguiente tabla:

Archivo	Ubicación
MYAPPS.HTML	<ul style="list-style-type: none"><li>✘ Directorio <i>raíz_servidor_Web</i>\NWDOCS del servidor de etapa intermedia de ZfD</li><li>✘ Directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS\NLS\ENGLISH de la estación de trabajo local</li></ul>
REFRESH.HTML	<p>Este archivo no existe hasta que Ud. lo crea. Deberá colocarlo en uno de los siguientes directorios:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✘ Directorio <i>raíz_servidor_Web</i>\NWDOCS\NAL_HTML del servidor de etapa intermedia de ZfD</li><li>✘ Directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS\NAL_HTML de la estación de trabajo local</li></ul>
HF_STYLE.CSS	<p>Este archivo no existe hasta que Ud. lo crea. Deberá colocarlo en uno de los siguientes directorios:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✘ Directorio <i>raíz_servidor_Web</i>\NWDOCS\NAL_HTML del servidor de etapa intermedia de ZfD</li><li>✘ Directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS\NAL_HTML de la estación de trabajo local</li></ul>

### Archivo MYAPPS.HTML

El archivo MYAPPS.HTML abre la vista del Navegador de aplicaciones. Está instalado en el servidor de etapa intermedia de ZfD para que los usuarios puedan acceder a él desde dicho servidor (consulte [Instalación del software de etapa intermedia de ZfD](#) en *Instalación*). También se instala en las estaciones de trabajo de los usuarios mediante el programa de instalación del Agente de gestión de ZfD o el programa de instalación del Lanzador de aplicaciones de Novell (consulte [“Instalación del Lanzador de aplicaciones”](#) en la [página 193](#)) para que los usuarios puedan acceder al Navegador de aplicaciones incluso en el caso de que no desee que lo hagan desde un servidor (o no desee instalar un servidor de etapa intermedia de ZfD).

Si modifica el archivo MYAPPS.HTML en el servidor de etapa intermedia de ZfD, dicho archivo se descargará en el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS\NLS\ENGLISH de las estaciones de trabajo de los usuarios que accedan al mismo desde el servidor. Esto garantiza que se van a utilizar los mismos ajustes de MYAPPS.HTML independientemente de si un usuario accede al Navegador de aplicaciones desde el servidor de etapa intermedia de ZfD o desde la unidad local.

Si hay usuarios que sólo lanzan el Navegador de aplicaciones accediendo al archivo MYAPPS.HTML de sus estaciones de trabajo, deberá modificar el archivo MYAPPS.HTML en dichas estaciones de trabajo. Quizá desee modificar una única copia de cada archivo y después utilizar el Lanzador de aplicaciones para enviar los archivos a la estación de trabajo de cada usuario.

### **Archivos REFRESH.HTML y HF\_STYLE.CSS**

Los archivos REFRESH.HTML y HF\_STYLE.CSS no existen hasta que Ud. los crea. Una vez creados y colocados en el directorio adecuado, se utilizarán en lugar de los ajustes internos del Navegador de aplicaciones.

Si añade los archivos REFRESH.HTML y HF\_STYLE.CSS al servidor de etapa intermedia de ZfD, cuando un usuario acceda al archivo MYAPPS.HTML del servidor, los archivos se descargarán en la estación de trabajo del usuario a fin de mantener la coherencia.

Si los usuarios no acceden al archivo MYAPPS.HTML desde el servidor de etapa intermedia de ZfD, deberá añadir los archivos a la estación de trabajo de cada usuario. Puede que desee distribuirlos a través del Lanzador de aplicaciones.

## **Modificación del archivo MYAPPS.HTML**

El archivo MYAPPS.HTML carga un control ActiveX\* (AXNALSERVR.DLL) que se utiliza para generar la vista del Navegador de aplicaciones. La vista del Navegador de aplicaciones se puede personalizar modificando los parámetros que se transmiten al control ActiveX. Existen siete parámetros, que se muestran a continuación.

```
<!--param name="MiddleTierAddress"
value="137.65.167.73"-->
<!--param name="PortalView" value="false"-->
<!--param name="BannerURL" value="http://www.company.com/
banner.html"-->
<!--param name="BannerHeight" value="80"-->
```

```
<!--param name="ShowTree\" value="true"-->
<!--param name="AppDisplayType\" value="0"-->
<!--param name="XsltURL\" value="http://www.company.com/
apps.xsl"-->
```

Por defecto, los parámetros llevan un comentario, lo que provoca que el control ActiveX utilice sus valores internos preestablecidos.

Para modificar un parámetro:

- 1 Elimine **!--** (comentario inicial) y **--** (comentario final) para activar el parámetro. Por ejemplo:

```
<param name="MiddleTierAddress\" value="137.65.167.73"
```

- 2 Modifique VALUE del parámetro. Los parámetros se describen a continuación.

**MiddleTierAddress:** Este parámetro se aplica sólo si se ha configurado un servidor de etapa intermedia de ZfD para acceder a eDirectory de Novell™.

El parámetro MiddleTierAddress permite especificar la dirección IP del servidor de etapa intermedia de ZfD en la que se autenticará el usuario. Se utiliza sólo si la dirección de un servidor de etapa intermedia no está incluida en el registro de Windows\*; el registro incluirá la dirección si el usuario la introdujo al ejecutar el programa de instalación del Agente de gestión de ZfD.

**PortalView:** Este parámetro permite mejorar la asistencia técnica a los portales eliminando la sección de portada de la vista del Navegador de aplicaciones. Los ajustes de VALUE son True o False. True elimina la sección de portada.

**BannerURL:** Este parámetro se aplica sólo si el parámetro PortalView se define como False.

Puede utilizar este parámetro para especificar una portada alternativa. Por ejemplo, puede utilizar una portada que contenga el logotipo de su empresa en lugar del logotipo de Novell. El ajuste de VALUE debe ser la URL de una página HTML o archivo de gráficos (.GIF, .JPEG, etc.). Si especifica una página HTML, la página se recortará a la altura especificada por el parámetro BannerHeight. Si especifica un archivo de gráficos, la sección de portada se desplazará para ajustarse al archivo de gráficos entero. A menos que desee que la sección de portada permita el desplazamiento, debería asegurarse de que la altura del gráfico no sea mayor que la altura especificada en el parámetro BannerHeight.



**BannerHeight:** Este parámetro se aplica sólo si el parámetro PortalView se define como False y el parámetro BannerView anula la portada por defecto de Novell.

Puede utilizar este parámetro para determinar la altura de la sección de portada. El ajuste de VALUE debe estar entre 5 y 200. Cualquier número inferior a 5 o superior a 200 se redondeará a 5 o 200, respectivamente.

**ShowTree:** Este parámetro determina si la vista del Navegador de aplicaciones incluye o no el panel izquierdo (conocido como vista de carpetas). Los ajustes de VALUE son True y False. True hace que la vista de carpetas se muestre y False que se elimine.

**AppDisplayType:** Este parámetro determina la manera en que las aplicaciones se muestran en el panel derecho de la vista del Navegador de aplicaciones. Los ajustes de VALUE son 0 y 1. El ajuste por defecto, 0, hace que los iconos de las aplicaciones se muestren como iconos grandes, parecidos a la vista Iconos grandes del Explorador de Windows. El ajuste 1 hace que las aplicaciones aparezcan enumeradas en una lista en formato de tabla, parecida a la vista Lista del Explorador de Windows.

**xsltURL:** Este parámetro permite crear un archivo .XSL que se puede utilizar para personalizar aún más la vista del Navegador de aplicaciones.

**3** Guarde el archivo.

## Creación de un archivo REFRESH.HTML

Al iniciarlo por primera vez, el Lanzador de aplicaciones lee eDirectory y el caché local en busca de la información que necesita sobre las aplicaciones para mostrarlas. Si el Lanzador de aplicaciones se inicia abriendo la vista del Navegador de aplicaciones, en la vista aparece el siguiente mensaje mientras el Lanzador de aplicaciones recupera la información de la aplicación:

 **En curso: Se está generando la lista de aplicaciones.**

Puede reemplazar este mensaje por otro; para ello, cree un archivo REFRESH.HTML que contenga el mensaje y los gráficos que desee que aparezcan durante el inicio.

- 1** Cree el archivo que desee utilizar. Tenga en cuenta las siguientes directrices:
  - ⌘ El archivo puede contener texto, gráficos y otros elementos HTML estándar.
  - ⌘ Para asegurarse de que los archivos a los que se hace referencia estén disponibles si se accede al archivo REFRESH.HTML desde una estación de trabajo en lugar de desde el servidor de etapa intermedia de ZfD, utilice una URL absoluta en vez de relativa. Por ejemplo, cuando haga referencia a una imagen, utilice `<IMG SRC="http://www.novell.com/graphics/banner.jpg">` en lugar de `<IMG SRC="banner.jpg">`. Cualquier archivo al que se haga referencia desde el archivo REFRESH.HTML, independientemente de la ubicación, se descargará a las estaciones de trabajo de los usuarios junto con el archivo REFRESH.HTML. Además, las referencias se modificarán para que apunten a los archivos de la estación de trabajo. Sólo se descargarán los archivos referenciados de un nivel. Por ejemplo, si REFRESH.HTML hace referencia a MESSAGE.HTML, que a su vez hace referencia a BANNER.JPG, se descargará MESSAGE.HTML pero no BANNER.JPG.
- 2** Póngale al archivo el nombre REFRESH.HTML.
- 3** Cree un directorio NAL\_HTML en una de las dos ubicaciones siguientes:
  - ⌘ En el directorio *raíz\_servidor\_Web*\NWDOCS del servidor de etapa intermedia de ZfD (por ejemplo, APACHE\NWDOCS\NAL\_HTML). El directorio NAL\_HTML y su contenido se copiará en la estación de trabajo de cada uno de los usuarios de la misma manera que se copia el archivo MYAPPS.HTML. Para obtener más información, consulte [“Ubicación de archivos” en la página 234](#).
  - ⌘ En el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS de las estaciones de trabajo de cada uno de los usuarios, si éstos no van a acceder a la página MYAPPS.HTML desde el servidor de etapa intermedia de ZfD.
- 4** Copie el archivo REFRESH.HTML en el directorio NAL\_HTML.

## Creación de un archivo HF\_STYLE.CSS

El Navegador de aplicaciones utiliza una hoja de estilos en cascada predefinida interna (.CSS) para determinar el aspecto de elementos tales como encabezados y párrafos de texto. Puede reemplazar la hoja de estilos predefinida creando un archivo HF\_STYLE.CSS que contenga las definiciones de estilos que desee utilizar.

- 1** Cree la hoja de estilos en cascada. Puede utilizar la hoja de estilos en cascada por defecto del Navegador de aplicaciones, que se muestra más abajo, como ejemplo o plantilla.
- 2** Póngale al archivo el nombre HF\_STYLE.CSS.
- 3** Cree un directorio NAL\_HTML en una de las dos ubicaciones siguientes:
  - ✧ En el directorio *raíz\_servidor\_Web*\NWDOCS del servidor de etapa intermedia de Zfd (por ejemplo, APACHE\NWDOCS\NAL\_HTML). El directorio NAL\_HTML y su contenido se copiará en la estación de trabajo de cada uno de los usuarios de la misma manera que se copia el archivo MYAPPS.HTML. Para obtener más información, consulte [“Ubicación de archivos” en la página 234](#).
  - ✧ En el directorio C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\NOVELL\ZENWORKS de las estaciones de trabajo de cada uno de los usuarios, si éstos no van a acceder a la página MYAPPS.HTML desde el servidor de etapa intermedia de Zfd.
- 4** Copie el archivo HF\_STYLE.CSS en el directorio NAL\_HTML.

### Hoja de estilos en cascada por defecto del Navegador de aplicaciones

```
a { color: #039; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular; text-decoration: underline }

body { font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

p, option, li, ol, ul { color: black; font-size: 0.9em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

th { font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }
```

```

.datalink { color: #039; text-decoration: underline; margin-top: 2px }

.errorlink { color: #c82727; text-decoration: underline; margin-top: 2px }

.errorhead { color: #c82727; font-style: normal; font-weight: 800; font-size: 1.2em; line-height: 1.5em; margin-bottom: 1.5em }

.formcolumnhead1 { color: #556c79; font-weight: bold; font-size: 0.7em; text-align: center }

.formhead1 { color: white; font-weight: bold; font-size: 1em; line-height: 1.2em; background-color: #6b8899; text-align: left; text-indent: 0.5em; letter-spacing: 0.1em; vertical-align: middle }

.formhead1b { color: white; font-weight: bold; font-size: 1em; line-height: 1.2em; background-color: #6b8899; text-align: left; text-indent: 0.5em; letter-spacing: 0.1em; vertical-align: middle }

.formhead2 { color: black; font-weight: bold; font-size: 1em; line-height: 1.2em; text-align: left; vertical-align: middle }

.formdescripttext { color: #355263; font-size: 0.8em; margin-left: 1em }

.head1 { color: black; font-weight: bold; font-size: 1.3em; line-height: 1.3em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular; margin-bottom: 0.6em }

.head1a { color: #663; font-weight: bold; font-size: 1.3em; line-height: 1.3em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular; margin-bottom: 0.6em; margin-left: 1em }

.head1b { color: black; font-weight: bold; font-size: 1.3em; line-height: 1.3em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

.head1w { color: white; font-weight: bold; font-size: 1.3em; line-height: 1.3em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

.head2 { color: black; font-weight: bold; font-size: 1.2em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular; margin-top: 0.4em }

```

```

.head2a { color: #663; font-weight: bold; font-size: 1.2em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; margin-top: 0.4em }

.head2b { color: black; font-weight: 600; font-size: 1.2em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; letter-spacing: 0.1em; margin-top: 0.4em;
margin-bottom: 0.3em; border-bottom: 2px solid #6c8899 }

.head2tm6 { color: black; font-weight: bold; font-size:
1.2em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular; margin-top: 0.6em }

.head2w { color: #fff; font-weight: bold; font-size: 1.2em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular }

.head2indent { color: black; font-weight: bold; font-size:
1.2em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular; margin-top: 0.4em; margin-left: 0.5em }

.head3 { color: black; font-weight: bold; font-size: 1em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; margin-top: 0.3em }

.head3a { color: #663; font-weight: bold; font-size: 1em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; margin-top: 0.3em }

.head3b { color: black; font-weight: bold; font-size: 1em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-
Regular; }

.head3center { color: black; font-weight: bold; font-size:
1em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular; text-align: center }

.head3indent { color: black; font-weight: bold; font-size:
1em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular; margin-top: 0.3em; margin-left: 1em }

.head3tm6 { color: black; font-weight: bold; font-size: 1em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; margin-top: 0.6em }

.head3w { color: #fff; font-weight: bold; font-size: 1em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular }

```

```

.head4 { color: black; font-weight: bold; font-size: 0.85em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; margin-top: 0.2em }

.head4b { color: #663; font-weight: bold; font-size: 0.85em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-
Regular; margin-top: 0.2em }

.head4tm6 { color: black; font-weight: bold; font-size:
0.85em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica,
Geneva, Swiss, SunSans-Regular; margin-top: 0.6em }

.head5 { color: black; font-weight: 600; font-size: 0.75em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular; margin-top: 0.2em }

.head5b { color: #663; font-weight: 600; font-size: 0.75em;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-
Regular; margin-top: 0.2em }

.head5tm6 { color: black; font-weight: 600; font-size:
0.75em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica,
Geneva, Swiss, SunSans-Regular; margin-top: 0.6em; margin-
left: 2em }

.hint1 { color: #663; font-size: 12px; line-height: 14px;
font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular }

.hint1centered { color: #663; font-size: 12px; line-height:
14px; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular; text-align: center }

.hint1right { color: #663; font-size: 12px; line-height:
14px; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular; text-align: right }

.inactive { color: #738c9c }

.indent1 { margin-top: 0.3em; margin-left: 1em }

.indent1b { line-height: 18pt; margin-top: 0.5em; margin-
left: 1em }

.indent1c { margin-top: 0.8em; margin-left: 1em }

.iconindent1 { margin-left: 18px }

.iconindent2 { margin-left: 34px }

```

```

.indent2 { margin-top: 0.3em; margin-left: 2em }
.indent3 { margin-top: 0.3em; margin-left: 3em }
.indentall { margin-left: 0.5em }
.listhead1 { color: black; font-style: normal; font-weight:
800; font-size: 12pt; text-indent: .3em; }
.mainnavlink { font-weight: bold; font-size: 15pt; line-
height: 18pt; }
.margintop1 { margin-top: 0.3em }
.margintop2 { margin-top: 0.5em }
.margintop3 { margin-top: 1em }
.marginleft1 { margin-left: 1em }
.marginleft1b { font-size: 0.85em; margin-left: 1em }
.marginleft2 { margin-left: 2em }
.marginleft3 { margin-left: 3em }
.marginleft4 { margin-left: 4em }
.navlink { color: #030; font-weight: normal; text-
decoration: underline }
.nonproportional { color: black; font-size: 12pt; font-
family: "Courier New", Courier, Monaco }
.rowaltcolor { color: #efeee9 }
.serverhead1 { color: #c82727; font-weight: 800; font-size:
1.3em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular }
.smalltext { font-size: 0.7em; line-height: 1em; font-
family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular }
.mediumtext { font-size: 0.85em; line-height: 1em; font-
family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss,
SunSans-Regular }
.smalltext2c { color: #355263; font-size: 0.7em; line-
height: 1.1em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica,
Geneva, Swiss, SunSans-Regular; width: 400px }

```

```

.textblue1 { color: #355263; font-size: 1em; font-family:
"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-
Regular }

.smalltext2a { color: #663; font-size: 0.9em; line-height:
1.1em; font-family: "Trebuchet MS", Arial, Helvetica, Geneva,
Swiss, SunSans-Regular }

.smalltext2b { color: black; font-weight: bold; font-size:
0.8em; line-height: 1.1em; font-family: "Trebuchet MS",
Arial, Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

.subtitle1 { color: black; font-weight: bold; font-size:
14px; line-height: 14px; font-family: "Trebuchet MS", Arial,
Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

.subtitle2 { color: white; font-weight: bold; font-size:
14px; line-height: 14px; font-family: "Trebuchet MS", Arial,
Helvetica, Geneva, Swiss, SunSans-Regular }

.headpb { color: black; font-weight: bold; font-size: 15px;
text-align: left; vertical-align: top; letter-spacing: 2px;}

.tab1s { color: white; font-weight: bold; font-size: 12px;
line-height: 17px; text-decoration: none; background-color:
#6b8899; text-align: center }

.tab1u { color: black; background-color: #DFDDD5; font-
size: 12px; text-decoration: none; font-weight: bold; text-
align: center }

.tab2s { color: white; font-weight: bold; font-size: 11px;
text-decoration: none; background-color: #6b8899 }

.tab2u { color: white; font-weight: normal; font-size: 11px;
text-decoration: none; background-color: #6b8899 }

span.tab1u { color: black }

span.tab2u { text-decoration: underline }

span.tab2s {text-decoration: underline }

.tablecolumnhead1 { color: #663; font-weight: bold; font-
size: 0.7em; text-align: center }

.tablecolumnhead2 { color: #663; font-weight: 600; font-
size: 0.75em }

.tablehead1 { font-weight: bold; font-size: 1em; line-
height: 1.1em; background-color: #cc9; text-align: left;
text-indent: 0.5em; letter-spacing: 0.1em }

```



```

.tablehead1b { font-weight: bold; font-size: 1em; line-
height: 1.1em; background-color: #cc9; text-align: left;
text-indent: 0.5em }

.tablesubhead1 { color: black; font-weight: bold; font-size:
0.85em; background-color: #efeee9; text-align: left; text-
indent: 0.5em }

.tablehead3 { color: black; font-weight: bold; margin-left:
.5em }

.tabb { font-weight: bold; font-size: 14pt;}

.tabw { color: white; font-weight: bold; font-size: 14pt; }

.task1 { margin-top: 0.3em; margin-left: 1em; font-size:
0.8em }

.task2 { margin-top: 0.3em; margin-left: 2em; font-size:
0.8em }

.windowheaddgrey { color: #5a5958; font-weight: bold; font-
size: 18pt; line-height: 18pt; letter-spacing: 1px }

.windowheadblack { color: #5a5958; font-weight: bold; font-
size: 18pt; line-height: 18pt; letter-spacing: 1px }

.windowheadwhite { color: white; font-weight: bold; font-
size: 18pt; line-height: 18pt; letter-spacing: 1px }

.width350 { width: 350px }

.width400 { width: 400px }

.width450 { width: 450px }

.width500 { width: 500px }

```



# 18

## Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones

Para gestionar las aplicaciones, el Lanzador de aplicaciones™ de Novell® requiere disponer de acceso a eDirectory de Novell™, el sistema de archivos local de la estación de trabajo y, en algunos casos, al sistema de archivos de un servidor de red.

Las secciones siguientes proporcionan información para ayudarle a gestionar la autenticación y los derechos del sistema de archivos requeridos por el Lanzador de aplicaciones para distribuir, lanzar, almacenar en caché y desinstalar aplicaciones:

- ✘ “Descripción general de la autenticación de eDirectory de Novell” en la página 248
- ✘ “Descripción general del acceso al sistema de archivos” en la página 249
- ✘ “Autenticación y acceso a sistemas de archivos para aplicaciones asociadas a usuarios” en la página 251
- ✘ “Autenticación y acceso a sistemas de archivos para aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo” en la página 255

## Descripción general de la autenticación de eDirectory de Novell

El Lanzador de aplicaciones se autentica en eDirectory con el fin de obtener información sobre las aplicaciones disponibles para el usuario conectado o la estación de trabajo.

El Lanzador de aplicaciones puede utilizar el Cliente Novell™ para autenticarse en eDirectory. Puesto que el Cliente Novell utiliza NCP™ (NetWare® Core Protocol™) para acceder a eDirectory, funciona mejor con estaciones de trabajo que se ejecutan en una red de área local dentro de un cortafuegos.

Si el Cliente Novell no se ha distribuido a las estaciones de trabajo de la red de área local, o si hay usuarios que deben autenticarse en eDirectory a través de un cortafuegos, el Lanzador de aplicaciones puede utilizar también el Agente de gestión de ZfD. El Agente de gestión de ZfD utiliza los protocolos HTTP o HTTPS estándar para comunicarse dentro del cortafuegos con el servidor de etapa intermedia de ZfD, el cual accede a continuación a eDirectory en nombre del usuario. Para obtener información sobre cómo configurar un servidor de etapa intermedia, consulte [Instalación del software del servidor de etapa intermedia de ZfD](#) en *Instalación*.

### **Nota acerca del caché del Lanzador de aplicaciones**

Para permitir que los usuarios ejecuten aplicaciones desde el Lanzador de aplicaciones mientras no están conectados a eDirectory, el Lanzador de aplicaciones crea un directorio de caché, denominado caché NAL, en la estación de trabajo local.

El caché NAL contiene la información necesaria para mostrar y lanzar aplicaciones. Cuando el usuario no está autenticado en eDirectory, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información del caché NAL. Esto significa que cuando un usuario instala una aplicación en su estación de trabajo, la aplicación estará disponible independientemente de que el usuario se haya autenticado o no en eDirectory.

Puede forzar que una aplicación se almacene en caché en la estación de trabajo y asegurar que el usuario disponga de la misma al no estar conectado a eDirectory, incluso si ésta no se ha instalado todavía. En este caso, el caché contiene la información y los archivos necesarios para instalar la aplicación.

Para obtener más información acerca del caché, consulte [Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”](#), en la página 261.

## Descripción general del acceso al sistema de archivos

Durante la distribución, lanzamiento, almacenamiento en caché o desinstalación de una aplicación, el Lanzador de aplicaciones requiere acceso al sistema de archivos local y puede que también a varios sistemas de archivos en red, como servidores NetWare o servidores de Windows\*.

### Acceso al sistema de archivos local

El acceso al sistema de archivos local se proporciona a través de la cuenta del usuario conectado a Windows o a través de la cuenta del usuario del sistema de Windows.

Para que el Lanzador de aplicaciones funcione adecuadamente, el usuario conectado necesita disponer de los siguientes derechos:

- ☒ Acceso de control total al directorio del caché NAL (normalmente, C:\NALCACHE).
- ☒ Acceso de control total al directorio TEMP del usuario (generalmente, C:\DOCUMENTOS Y CONFIGURACIÓN\*nombre usuario*\CONFIGURACIÓN LOCAL\TEMP).
- ☒ Derechos de escritura y lectura para la clave de registro HKEY\_CURRENT\_USER\Software\NetWare\NAL\1.0.
- ☒ Derechos de lectura para la clave de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\NetWare\NAL\1.0
- ☒ Derechos de lectura para la clave de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Novell\ZENworks.

Además, el usuario del sistema necesita acceso completo a todas las áreas de la estación de trabajo. Por defecto, este acceso se otorga al usuario del sistema como miembro del grupo Administradores. No limite los derechos otorgados por defecto al grupo Administradores.

### Acceso al sistema de archivos de red

El acceso al sistema de archivos de red se proporciona a través del Cliente Novell o del Cliente Microsoft\* para redes. El Cliente Novell proporciona acceso a sistemas de archivos a servidores NetWare y el Cliente para redes Microsoft, a los servidores de Windows. Ambos clientes funcionan bien en un entorno de red de área local.

Si el Lanzador de aplicaciones debe acceder a un sistema de archivos a través de un cortafuegos, o si no desea usar el Cliente Novell, puede utilizar el Agente de gestión de ZfD. Al Agente de gestión de ZfD, junto con el servidor de etapa intermedia de ZfD, proporciona acceso limitado a los sistemas de archivos a los servidores de red. Para obtener información sobre cómo configurar un servidor de etapa intermedia, consulte [Instalación del software del servidor de etapa intermedia de ZfD](#) en *Instalación*.

### Sintaxis de vías de archivos

Al especificar una vía de archivo de red para distribuir o lanzar una aplicación se pueden utilizar unidades asignadas o vías UNC. Son válidas las siguientes sintaxis para la vía:

```
servidor\ volumen: vía  
\ nombre_servidor\ volumen\ vía  
\ dirección_IP\ volumen\ vía  
nombre_objeto_volumen: vía  
nombre_objeto_asignación_directorio: vía  
letra_de_unidad:\ vía
```

Si se utiliza una unidad asignada, la estación de trabajo del usuario debe tener la misma asignación de unidades.

Si se utiliza una vía UNC, las aplicaciones que se ejecuten en servidores de Windows 2000 puede que se lancen despacio debido al modo en que Windows resuelve las vías UNC. Para obtener más información, consulte el [artículo Q150807 de Microsoft Knowledge Base \(http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q150/8/07.asp\)](http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q150/8/07.asp).

### Limitaciones de acceso a sistemas de archivos en un entorno sin clientes

El Agente de gestión de ZfD y el servidor de etapa intermedia de ZfD que éste utiliza para acceder a servidores de red, no ofrecen las mismas prestaciones de acceso a sistemas de archivos que el Cliente Novell y el Cliente Microsoft. Aunque el Agente de gestión de ZfD, junto con el servidor de etapa intermedia de ZfD, puede copiar archivos de una ubicación de servidor de red a una estación de trabajo, no puede abrir ni ejecutar archivos que se encuentren en un servidor de red.

A causa de la limitada capacidad de acceso a sistemas de archivos del Agente de gestión de ZfD, se producen los siguientes problemas de distribución y lanzamiento al ejecutar el Lanzador de aplicaciones en un entorno sin clientes o en un entorno en el que el cliente de red no puede establecer la conexión de servidor de red adecuada (por ejemplo, a través de un cortafuegos):

- ✘ El Lanzador de aplicaciones no podrá lanzar aplicaciones que se encuentren en un servidor de red (es decir, el campo Vía al archivo de Opciones de ejecución > página Aplicación apunta a una ubicación de red).
- ✘ El Lanzador de aplicaciones sólo podrá distribuir aplicaciones .MSI marcadas como Forzar caché. El Lanzador de aplicaciones copia estas aplicaciones en el directorio NAL caché de la estación de trabajo. Microsoft Windows Installer instala a continuación las aplicaciones en la estación de trabajo desde el caché.

## **Autenticación y acceso a sistemas de archivos para aplicaciones asociadas a usuarios**

Los componentes del Lanzador de aplicaciones, los métodos de autenticación y el acceso a sistemas de archivos que se utilizan al gestionar aplicaciones asociadas a usuarios varían de un sistema operativo Windows 98 a uno Windows NT\*/2000/XP, como se explica en las siguientes secciones.

- ✘ [“Windows 98 \(aplicaciones asociadas a usuarios\)” en la página 251](#)
- ✘ [“Windows NT/2000/XP \(aplicaciones asociadas a usuarios\)” en la página 253](#)

### **Windows 98 (aplicaciones asociadas a usuarios)**

La siguiente tabla muestra una lista de los componentes, métodos de autenticación y acceso a sistemas de archivos utilizados por el Lanzador de aplicaciones al gestionar aplicaciones asociadas a usuarios en una estación de trabajo con Windows 98.

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Distribución	Lanzador de aplicaciones	Usuario de eDirectory (objeto Usuario)	Usuario de Windows <sup>1</sup>	Derechos de archivos y carpetas asignados al usuario de eDirectory <sup>2</sup>	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows <sup>3</sup>
Lanzamiento (normal)	Lanzador de aplicaciones	Usuario de eDirectory (objeto Usuario)	Usuario de Windows	Derechos de archivos y carpetas asignados al usuario de eDirectory	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows
Lanzamiento (ejecución forzosa <sup>4</sup> )	Igual que el lanzamiento normal				
Almacenamiento en caché	Lanzador de aplicaciones	Usuario de eDirectory (objeto Usuario)	Usuario de Windows	No disponible	No disponible
Desinstalación	Lanzador de aplicaciones	Usuario de eDirectory (objeto Usuario)	Usuario de Windows	No disponible	No disponible

<sup>1</sup>El sistema operativo Windows 98, a diferencia de Windows NT/2000/XP, no ofrece seguridad para el sistema de archivos a usuarios individuales. Todas las cuentas de usuario de Windows 98 tienen acceso total al sistema de archivos local, lo que significa que el Lanzador de aplicaciones dispone de todo el acceso al sistema de archivos que necesita.

<sup>2</sup>Los derechos de carpetas y archivos se pueden asignar a través del objeto Aplicación (pestaña Común > página Derechos de archivo). Cualquier usuario asociado al objeto Aplicación recibe estos derechos. También se pueden asignar derechos a los usuarios directamente a través de los objetos Usuario (pestaña Derechos sobre archivos y carpetas > página Derechos sobre el sistema de archivos del Trustee) o mediante algún otro método, como añadirlos a un grupo al que se hayan asignado los derechos pertinentes.



<sup>3</sup>Los archivos deben encontrarse en una carpeta compartida. A la cuenta de usuario a través de la que se conecta el usuario al servidor de Windows (con la carpeta compartida) se le deben asignar los derechos y permisos de carpeta compartida pertinentes. Si el acceso se realiza a través del Agente de gestión y del servidor de etapa intermedia de ZfD, el usuario, el servidor de etapa intermedia y el servidor de Windows (con la carpeta compartida) deben ser miembros del mismo dominio de Microsoft.

<sup>4</sup>El ajuste Ejecución forzosa hace que la aplicación se ejecute automáticamente después de su distribución. Para obtener información acerca de la configuración de una aplicación como Ejecución forzosa, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

## Windows NT/2000/XP (aplicaciones asociadas a usuarios)

La siguiente tabla muestra una lista de los componentes, métodos de autenticación y acceso a sistemas de archivos utilizados por el Lanzador de aplicaciones al gestionar aplicaciones asociadas a usuarios en una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP.

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Distribución	Servicio NAL	Usuario de eDirectory	Usuario de sistema de Windows <sup>1</sup>	Derechos de archivos y carpetas asignados al usuario de eDirectory <sup>2</sup>	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows <sup>3</sup>
Lanzamiento (normal)	Lanzador de aplicaciones o Servicio NAL (cuando se ejecuta como usuario de sistema seguro o inseguro <sup>4</sup> )	Usuario de eDirectory	Usuario de Windows o Usuario del sistema de Windows (cuando se ejecuta como usuario de sistema seguro o inseguro)	Derechos de archivos y carpetas asignados al usuario de eDirectory	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Lanzamiento (ejecución forzosa <sup>5</sup> )	Igual que el lanzamiento normal				
Almacenamiento en caché	Servicio NAL	Usuario de eDirectory	Usuario del sistema de Windows	No disponible	No disponible
Desinstalación	Servicio NAL	Usuario de eDirectory	Usuario del sistema de Windows	No disponible	No disponible

<sup>1</sup> Para que el Lanzador de aplicaciones y sus programas asociados (Servicio NAL y Ayudante de la estación de trabajo) funcionen correctamente, la cuenta de usuario del sistema de Windows debe tener plenos derechos a todas las áreas de la estación de trabajo. Por defecto, este acceso se otorga al usuario del sistema como miembro del grupo Administradores. No limite los derechos otorgados por defecto al grupo Administradores.

Además, el Lanzador de aplicaciones requiere que la cuenta de usuario de Windows proporcione los siguientes derechos:

- ✘ Acceso de control total al directorio del caché NAL (normalmente, C:\NALCACHE).
- ✘ Acceso de control total al directorio TEMP del usuario (generalmente, C:\DOCUMENTOS Y CONFIGURACIÓN\*nombre usuario*\CONFIGURACIÓN LOCAL\TEMP).
- ✘ Derechos de escritura y lectura para la clave de registro HKEY\_CURRENT\_USER\Software\NetWare\NAL\1.0.
- ✘ Derechos de lectura para la clave de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\NetWare\NAL\1.0
- ✘ Derechos de lectura para la clave de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Novell\ZENworks.

<sup>2</sup> Los derechos de carpetas y archivos se pueden asignar a través del objeto Aplicación (pestaña Común > página Derechos de archivo). Cualquier usuario asociado al objeto Aplicación recibe estos derechos. También se pueden asignar derechos a los usuarios directamente a través de los objetos Usuario (pestaña Derechos sobre archivos y carpetas > página Derechos sobre el sistema de archivos del Trustee) o mediante algún otro método, como añadirlos a un grupo al que se hayan asignado los derechos pertinentes.

<sup>3</sup> Los archivos deben encontrarse en una carpeta compartida. A la cuenta de usuario a través de la que se conecta el usuario al servidor de Windows (con la carpeta compartida) se le deben asignar los derechos y permisos de carpeta compartida pertinentes. Si el acceso se realiza a través del Agente de gestión y del servidor de etapa intermedia de ZfD, el usuario, el servidor de etapa intermedia y el servidor de Windows (con la carpeta compartida) deben ser miembros del mismo dominio de Microsoft.

<sup>4</sup> Los ajustes de Usuario de sistema seguro y Usuario de sistema inseguro se aplican únicamente a las aplicaciones que se ejecutan en Windows NT/2000/XP. Estos ajustes hacen que la aplicación se ejecute en el espacio del "sistema" como usuario del sistema de Windows en lugar de en el espacio "usuario" del usuario conectado. Estos ajustes están pensados para garantizar que los usuarios puedan ejecutar la aplicación aunque dispongan de derechos de acceso limitados al sistema de archivos de la estación de trabajo. Para obtener más información, consulte [“Página Entorno” en la página 478](#).

<sup>5</sup> El ajuste Ejecución forzosa hace que la aplicación se ejecute automáticamente después de su distribución. Para obtener información acerca de la configuración de una aplicación como Ejecución forzosa, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

## **Autenticación y acceso a sistemas de archivos para aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo**

Los componentes del Lanzador de aplicaciones, los métodos de autenticación y el acceso a sistemas de archivos que se utilizan al gestionar aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo varían de un sistema operativo Windows 98 a uno Windows NT/2000/XP, como se explica en las siguientes secciones:

- ✘ [“Windows 98 \(aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo\)” en la página 256](#)
- ✘ [“Windows NT/2000/XP \(aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo\)” en la página 258](#)

## Windows 98 (aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo)

La siguiente tabla muestra una lista de los componentes, métodos de autenticación y acceso a sistemas de archivos utilizados por el Lanzador de aplicaciones al gestionar aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo en una estación de trabajo con Windows 98.

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Distribución	Ayudante de la estación de trabajo	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario de Windows <sup>1</sup>	Derechos de archivos y carpetas asignados a la estación de trabajo de eDirectory <sup>2</sup>	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows o a una cuenta de usuario de dominio alterno (proxy) <sup>3</sup>
Lanzamiento (normal)	Lanzador de aplicaciones	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario de Windows	Derechos de archivos y carpetas asignados a estación de trabajo de eDirectory	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows o a una cuenta de usuario de dominio alterno (proxy)
Lanzamiento (ejecución forzosa <sup>4</sup> )	Ayudante de la estación de trabajo	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario de Windows	Derechos de archivos y carpetas asignados a estación de trabajo de eDirectory	Permisos de carpeta compartida asignados al usuario de Windows o a una cuenta de usuario de dominio alterno (proxy)
Almacenamiento en caché	Ayudante de la estación de trabajo	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario de Windows	No disponible	No disponible

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Desinstalación	Ayudante de la estación de trabajo	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario de Windows	No disponible	No disponible

<sup>1</sup>El sistema operativo Windows 98, a diferencia de Windows NT/2000/XP, no ofrece seguridad para el sistema de archivos a usuarios individuales. Todas las cuentas de usuario de Windows 98 tienen acceso total al sistema de archivos local, lo que significa que el Lanzador de aplicaciones dispone de todo el acceso al sistema de archivos que necesita.

<sup>2</sup>Los derechos de carpetas y archivos se pueden asignar a través del objeto Aplicación (pestaña Común > página Derechos de archivo). Cualquier estación de trabajo asociada al objeto Aplicación recibe estos derechos. También se pueden asignar derechos a las estaciones de trabajo directamente a través de los objetos Estación de trabajo (pestaña Derechos sobre archivos y carpetas > página Derechos sobre el sistema de archivos del Trustee) o mediante algún otro método, como añadirlos a un grupo de estaciones de trabajo al que se hayan asignado los derechos pertinentes.

<sup>3</sup>Los archivos deben encontrarse en una carpeta compartida. Si el acceso al servidor se proporciona a través de un cliente de red, al usuario de Windows conectado se le deben asignar los permisos de carpeta compartida pertinentes. Observe que esto es diferente que para una aplicación asociada a una estación de trabajo distribuida a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP (consulte [“Windows NT/2000/XP \(aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo\)” en la página 258](#)). Windows 98 no hace diferencias entre el usuario y la estación de trabajo (sistema), por lo que para entrar se deben utilizar las credenciales de usuario, no las credenciales de la estación de trabajo. Si el acceso al servidor de Windows se proporciona a través del servidor de etapa intermedia de Zfd, deben asignarse los permisos pertinentes a la cuenta de usuario de dominio utilizada por el servidor de etapa intermedia.

<sup>4</sup>El ajuste Ejecución forzosa hace que la aplicación se ejecute automáticamente después de su distribución. Para obtener información acerca de la configuración de una aplicación como Ejecución forzosa, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

## Windows NT/2000/XP (aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo)

La siguiente tabla muestra una lista de los componentes, métodos de autenticación y acceso a sistemas de archivos utilizados por el Lanzador de aplicaciones al gestionar aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo en una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP.

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Distribución	Servicio NAL	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario del sistema de Windows <sup>1</sup>	Derechos de archivos y carpetas asignados a estaciones de trabajo de eDirectory <sup>2</sup>	Permisos de carpeta compartida asignados a cuentas de inicio de sesión anónimas o a cuentas de usuarios de dominio <sup>3</sup>
Lanzamiento (normal)	Lanzador de aplicaciones o Servicio NAL (cuando se ejecuta como usuario de sistema seguro o inseguro <sup>4</sup> )	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario de Windows o Usuario del sistema de Windows (cuando se ejecuta como usuario de sistema seguro o inseguro)	Derechos de archivos y carpetas asignados a estación de trabajo de eDirectory	Permisos de carpeta compartida asignados a una cuenta de inicio de sesión anónima o a una cuenta de usuario de dominio

Evento	Componente responsable	Autenticación en eDirectory	Acceso al sistema de archivos de la estación de trabajo	Acceso al sistema de archivos del servidor NetWare	Acceso al sistema de archivos del servidor de Windows
Lanzamiento (ejecución forzosa <sup>5</sup> )	Servicio NAL	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario del sistema de Windows	Derechos de archivos y carpetas asignados a estación de trabajo de eDirectory	Permisos de carpeta compartida asignados a una cuenta de inicio de sesión anónima o a una cuenta de usuario de dominio
Almacenamiento en caché	Servicio NAL	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario del sistema de Windows	No disponible	No disponible
Desinstalación	Servicio NAL	Estación de trabajo de eDirectory (objeto Estación de trabajo)	Usuario del sistema de Windows	No disponible	No disponible

<sup>1</sup>Para que el Lanzador de aplicaciones y sus programas asociados (Servicio NAL y Ayudante de la estación de trabajo) funcionen correctamente, la cuenta de usuario del sistema de Windows debe tener plenos derechos a todas las áreas de la estación de trabajo. Por defecto, este acceso se otorga al usuario del sistema como miembro del grupo Administradores. No limite los derechos otorgados por defecto al grupo Administradores.

Además, el Lanzador de aplicaciones requiere que la cuenta de usuario de Windows proporcione los siguientes derechos:

- ☒ Acceso de control total al directorio del caché NAL (normalmente, C:\NALCACHE).
- ☒ Acceso de control total al directorio TEMP del usuario (generalmente, C:\DOCUMENTOS Y CONFIGURACIÓN\*nombre usuario*\CONFIGURACIÓN LOCAL\TEMP).

- ✘ Derechos de escritura y lectura para la clave de registro  
HKEY\_CURRENT\_USER\Software\NetWare\NAL\1.0.
- ✘ Derechos de lectura para la clave de registro  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\NetWare\NAL\1.0
- ✘ Derechos de lectura para la clave de registro  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Novell\ZENworks.

<sup>2</sup> Los derechos de carpetas y archivos se pueden asignar a través del objeto Aplicación (pestaña Común > página Derechos de archivo). Cualquier estación de trabajo asociada al objeto Aplicación recibe estos derechos. También se pueden asignar derechos a las estaciones de trabajo directamente a través de los objetos Estación de trabajo (pestaña Derechos sobre archivos y carpetas > página Derechos sobre el sistema de archivos del Trustee) o mediante algún otro método, como añadirlos a un grupo de estaciones de trabajo al que se hayan asignado los derechos pertinentes.

<sup>3</sup> Los archivos deben encontrarse en una carpeta compartida. Si el acceso al servidor se proporciona a través de un cliente de red, a la cuenta de inicio de sesión anónima (o grupo Todos) se le deben asignar los permisos de carpeta compartida pertinentes. Observe que esto es diferente que para una aplicación asociada a una estación de trabajo distribuida a una estación de trabajo con Windows 98 (consulte [“Windows 98 \(aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo\)” en la página 256](#)). Windows 98 no hace diferencias entre el usuario y la estación de trabajo (sistema), por lo que para entrar se deben utilizar las credenciales de usuario, no las credenciales de la estación de trabajo. Si el acceso al servidor de Windows se proporciona a través del servidor de etapa intermedia de ZfD, deben asignarse los permisos pertinentes a la cuenta de usuario de dominio utilizada por el servidor de etapa intermedia.

<sup>4</sup> Los ajustes de Usuario de sistema seguro y Usuario de sistema inseguro se aplican únicamente a las aplicaciones que se ejecutan en Windows NT/2000/XP. Estos ajustes hacen que la aplicación se ejecute en el espacio del "sistema" como usuario del sistema de Windows en lugar de en el espacio "usuario" del usuario conectado. Estos ajustes están pensados para garantizar que los usuarios puedan ejecutar la aplicación aunque dispongan de derechos de acceso limitados al sistema de archivos de la estación de trabajo. Para obtener más información, consulte [“Página Entorno” en la página 478](#).

<sup>5</sup> El ajuste Ejecución forzosa hace que la aplicación se ejecute automáticamente después de su distribución. Para obtener información acerca de la configuración de una aplicación como Ejecución forzosa, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).



# 19

## Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell

El Lanzador de aplicaciones™ de Novell® crea un directorio de caché, conocido como caché NAL, en la unidad Windows\* de la estación de trabajo (la unidad que contiene el directorio SYSTEM32). El caché NAL permite que el Lanzador de aplicaciones realice lo siguiente:

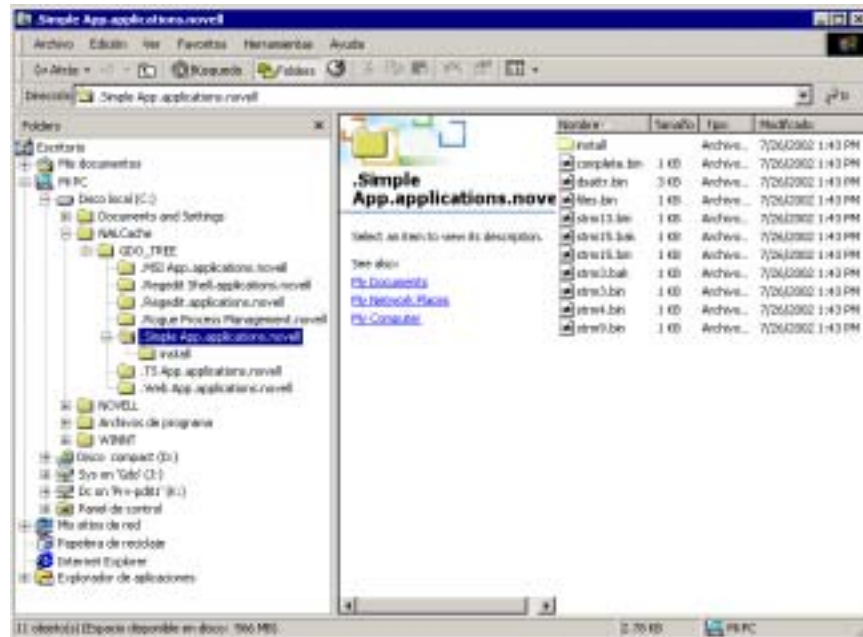
- ✘ Mostrar, lanzar, instalar y arreglar aplicaciones cuando el usuario o la estación de trabajo no estén autenticados en eDirectory de Novell™.
- ✘ Desinstalar las aplicaciones que se han instalado en la estación de trabajo.
- ✘ Retrasar la lectura de eDirectory durante el inicio a fin de reducir el tráfico de red en las horas punta de conexión de usuarios.
- ✘ Reanudar la descarga de los archivos y la información de una aplicación en el modo remoto, en lugar de volver a iniciar la descarga.
- ✘ Reducir el tráfico de red disminuyendo el número de veces que se accede a eDirectory para obtener información sobre la aplicación.

Las siguientes secciones proporcionan información detallada sobre el contenido del caché NAL y sobre las tareas para ayudarle a gestionarlo:

- ✘ [“Estructura y contenido del caché NAL” en la página 262](#)
- ✘ [“Almacenamiento en caché de una aplicación” en la página 266](#)
- ✘ [“Cambio de la ubicación del caché” en la página 267](#)
- ✘ [“Inhabilitación del caché” en la página 269](#)

## Estructura y contenido del caché NAL

Por defecto, el directorio del caché NAL se crea como un directorio NALCACHE oculto en la raíz de la unidad, como se muestra en el siguiente ejemplo.



Cuando se asocia una aplicación con un usuario o una estación de trabajo, el Lanzador de aplicaciones crea un directorio para la aplicación en el directorio NALCACHE. El directorio de la aplicación recibe el mismo nombre que el nombre completo de eDirectory del objeto Aplicación (por ejemplo, Simple App.applications.novell) y contiene los archivos que forman parte de los cachés de lanzamiento e instalación. Estos dos cachés se describen en las siguientes secciones:

- ✘ “Caché de lanzamiento” en la página 263
- ✘ “Caché de instalación” en la página 265

## Caché de lanzamiento

Los archivos del caché de lanzamiento de una aplicación contienen la información que el Lanzador de aplicaciones necesita para lanzar, ejecutar y desinstalar la aplicación. El Lanzador de aplicaciones crea automáticamente el caché de lanzamiento de la aplicación cuando ésta se distribuye a la estación de trabajo. Si el Lanzador de aplicaciones no ha distribuido todavía la aplicación a la estación de trabajo, el caché de lanzamiento contiene sólo la información necesaria para mostrar el icono de la aplicación en el escritorio de la estación de trabajo.

Los archivos del caché de lanzamiento se encuentran justo debajo del directorio de la aplicación (directorio `NALCACHE\ÁRBOL_eDirectory\OBJETO_APLICACIÓN`). La siguiente tabla describe los archivos del caché de lanzamiento. Dependiendo de los ajustes del objeto Aplicación, puede que algunos de estos archivos no sean necesarios. En ese caso, no se incluirán en el caché de lanzamiento.

Archivo	Descripción
COMPLETE.BIN	Contiene el nombre completo de eDirectory del objeto Aplicación. Si este archivo no existe, el Lanzador de aplicaciones entiende que el caché está deteriorado y lo vuelve a crear.
DSATTR.BIN	Contiene todos los atributos de eDirectory del objeto Aplicación.
DELTA.BIN	Señala el caché como caché delta. Esto significa que el caché contiene únicamente la información que el Lanzador de aplicaciones necesita para mostrar el icono de la aplicación en el escritorio, y sólo existe si el Lanzador de aplicaciones no ha distribuido todavía la aplicación a la estación de trabajo. Una vez que el Lanzador de aplicaciones distribuye la aplicación, éste la elimina del archivo.
FILES.BIN	Contiene las partes esenciales de los archivos del caché.
FOLDERS.BIN	Contiene la lista de carpetas en la que se mostrará el objeto Aplicación en la ventana del Lanzador de aplicaciones y el menú Inicio.
STRM1.BIN	Contiene el icono del objeto Aplicación.

Archivo	Descripción
STRM2.BIN	Contiene todas las modificaciones del archivo de texto.
STRM3.BIN <sup>1</sup>	Contiene todos los archivos que se copiarán en la estación de trabajo.
STRM4.BIN <sup>1</sup>	Contiene las modificaciones del registro que se realizarán durante la distribución inicial.
STRM5.BIN <sup>1</sup>	Contiene las modificaciones INI que se realizarán durante la distribución inicial.
STRM6.BIN <sup>1</sup>	Contiene las modificaciones en los métodos abreviados que se realizarán durante la distribución inicial.
STRM7.BIN	Contiene información de macro.
STRM8.BIN	Contiene información de la programación.
STRM9.BIN	Contiene información sobre los requisitos del sistema.
STRM10.BIN	Contiene las notas del administrador.
STRM11.BIN	Contiene el guión de apagado.
STRM12.BIN	Contiene el guión de inicio.
STRM13.BIN <sup>1</sup>	Contiene las modificaciones del registro que se deben realizar cada vez que se lanza la aplicación.
STRM14.BIN <sup>1</sup>	Contiene las modificaciones INI que se deben realizar cada vez que se lanza la aplicación.
STRM15.BIN <sup>1</sup>	Contiene los archivos que se deben copiar en la estación de trabajo cada vez que se lanza la aplicación.
STRM16.BIN	Contiene las modificaciones del archivo de texto que se deben realizar cada vez que se lanza la aplicación.
STRM17.BIN <sup>1</sup>	Contiene los iconos que se deben modificar cada vez que se lanza la aplicación.
STRM18.BIN	Contiene los ajustes de la variable de entorno que se deben realizar.

Archivo	Descripción
STRM19.BIN	Contiene el guión de distribución previa.
STRM20.BIN	Contiene el guión de distribución posterior.
STRM21.BIN	Contiene la información del programa de preinstalación.

<sup>1</sup> Todos los archivos, excepto los que contienen archivos de la aplicación, ajustes INI, iconos de métodos abreviados y ajustes del registro se renuevan cada vez que el Lanzador de aplicaciones realiza una renovación manual o programada. Los archivos que no se han renovado permanecen invariables hasta que se cambia el número de la versión (objeto Aplicación > pestaña Opciones de distribución > página Opciones). Esto permite al Lanzador de aplicaciones desinstalar correctamente la aplicación (incluyendo archivos, ajustes INI, métodos abreviados y ajustes del registro) en caso necesario.

## Caché de instalación

El caché de instalación contiene los archivos de origen de la aplicación necesarios para instalar o verificar (corregir) la aplicación. El Lanzador de aplicaciones crea un caché de instalación de la aplicación sólo si se selecciona la opción Forzar caché al asociar el objeto Aplicación a usuarios o estaciones de trabajo. Este caché de instalación se crea en el directorio `NALCACHE\ÁRBOL_eDirectory\OBJETO_APLICACIÓN\INSTALL`.

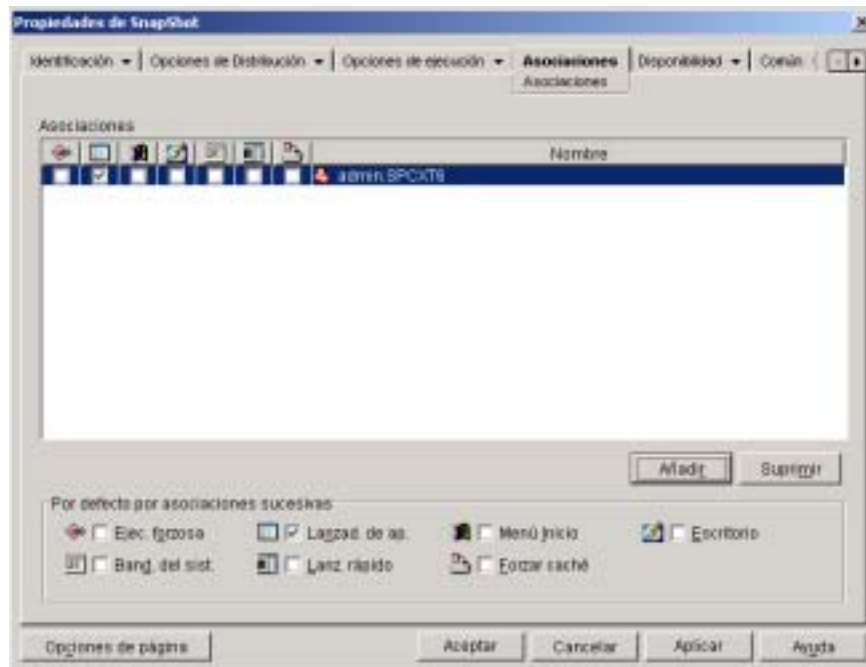
Aunque los archivos del caché de instalación están comprimidos, puede que requieran una gran cantidad de espacio en disco en la unidad local de la estación de trabajo, por lo que una aplicación sólo se debería almacenar en caché si los usuarios van a necesitar instalarla o verificarla mientras no estén conectados a eDirectory.

**Importante:** Una aplicación puede ejecutarse en modo de desconexión sin tener que almacenarla en el caché de instalación. Para ejecutar una aplicación en modo de desconexión, sólo es necesario haberla distribuido (instalado) en la estación de trabajo. El almacenamiento de una aplicación en el caché de instalación sólo permite que la misma se instale o verifique (corrija) mientras se esté en el modo de desconexión.

## Almacenamiento en caché de una aplicación

Las aplicaciones no se almacenan en caché por defecto. Si desea permitir que un usuario instale o verifique una aplicación mientras se encuentre en el modo de desconexión de eDirectory, debe configurar la misma para que se almacene en caché.

- 1 En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2 Haga clic en la pestaña Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.



- 3 En la lista Asociaciones, active la casilla de verificación Forzar caché del usuario en cuya estación de trabajo desee almacenar en caché la aplicación.
- 4 Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

Se puede llevar a cabo la misma tarea a través de la pestaña Aplicaciones para un Usuario, Estación de trabajo, Grupo, Grupo de estaciones de trabajo u objeto contenedor.

## Cambio de la ubicación del caché

Como se indicó en [“Estructura y contenido del caché NAL” en la página 262](#), el caché por defecto se crea en un directorio oculto (NALCACHE) en la raíz de la unidad Windows de la estación de trabajo.

Puede cambiar la ubicación del caché modificando el registro de la estación de trabajo. Cuando el Lanzador de aplicaciones vuelva a renovarse (bien mediante una renovación programada, una renovación manual o un reinicio), el caché se creará en la nueva ubicación. El directorio de caché antiguo no se elimina automáticamente.

Para cambiar la ubicación del directorio de caché:

- 1 Utilice REGEDIT.EXE para abrir el registro de Windows.
- 2 Busque la siguiente clave:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\NetWare\NAL\1.0
```

- 3 Añada un nuevo valor de cadena a la clave utilizando la siguiente información:

**Tipo de valor:** Cadena

**Nombre del valor:** MasterCache

**Datos del valor:** Introduzca el directorio que desea utilizar para el caché. Para evitar tener los archivos y los subdirectorios del caché mezclados con otros archivos y directorios, puede que desee especificar un directorio vacío. Por ejemplo, si desea colocar el caché en el directorio C:\NOVELL, quizá desee especificar C:\NOVELL\NALCACHE en lugar de sólo C:\NOVELL. No utilice macros en este campo: las macros no se admiten.

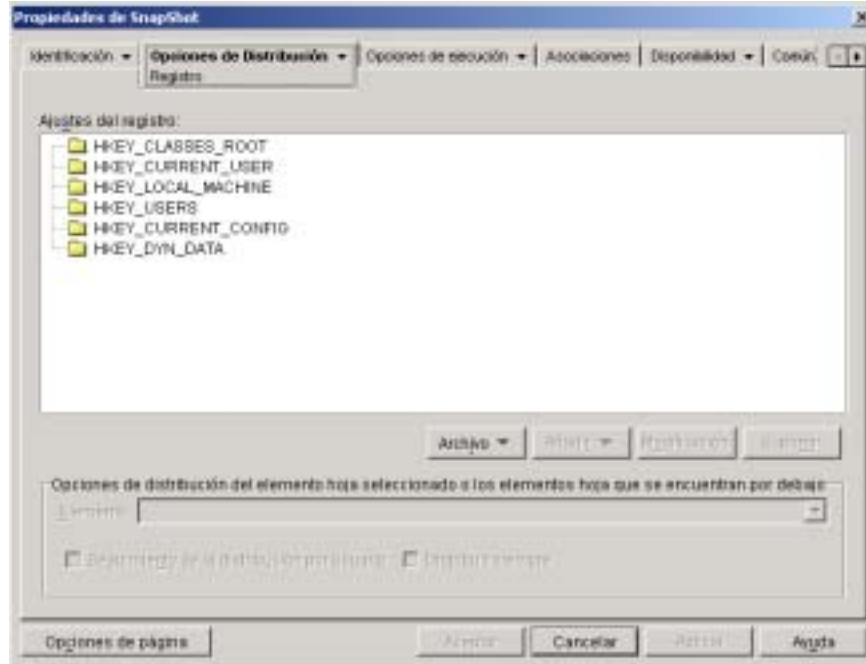
- 4 Guarde los cambios del registro.
- 5 Renueve o reinicie el Lanzador de aplicaciones.

### Uso del Lanzador de aplicaciones para cambiar la ubicación del caché

También se puede utilizar el Lanzador de aplicaciones para cambiar la ubicación del caché. Para ello:

- 1 En ConsoleOne, cree un objeto Aplicación sencillo. Para obtener más instrucciones, consulte [Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”](#), en la página 273.

- 2** Haga clic con el botón derecho en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades para mostrar las páginas de propiedades del objeto.
- 3** Haga clic en Opciones de Distribución > Registro para mostrar la página Registro.



- 4** Añada la siguiente clave de registro:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\NetWare\NAL\1.0

- 5** Añada un nuevo valor de cadena a la clave utilizando la siguiente información:

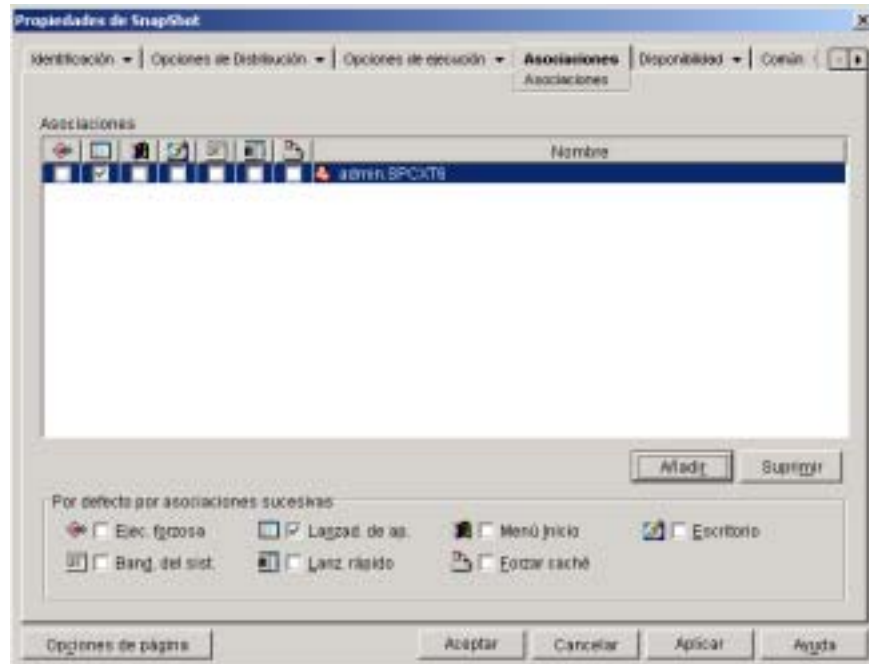
**Tipo de valor:** Cadena

**Nombre del valor:** MasterCache

**Datos del valor:** Introduzca el directorio que desea utilizar para el caché. Para evitar tener los archivos y los subdirectorios del caché mezclados con otros archivos y directorios, puede que desee especificar un directorio vacío. Por ejemplo, si desea colocar el caché en el directorio C:\NOVELL, quizá desee especificar C:\NOVELL\NALCACHE en lugar de sólo C:\NOVELL. No utilice macros en este campo: las macros no se admiten.



- Haga clic en Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.



- Añada los usuarios a los que desea distribuir los cambios.
- Para cada una de las asociaciones de usuarios, seleccione la opción Ejecución forzosa para que el cambio se realice sin solicitar la intervención del usuario.
- Haga clic en Aceptar cuando desee guardar la información.

## Inhabilitación del caché

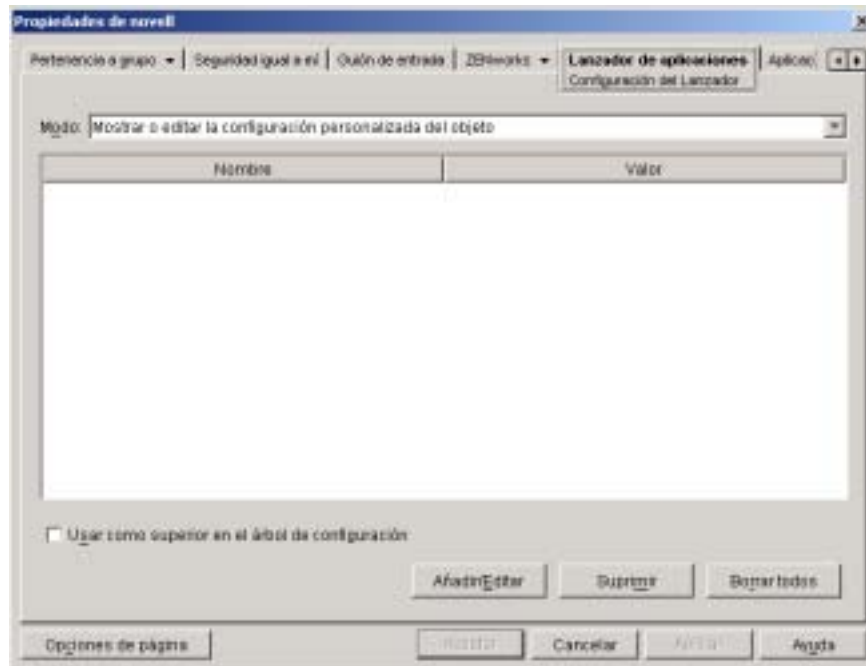
Puede inhabilitar el caché desactivando la capacidad del Lanzador de aplicaciones de escribir en el mismo información sobre las aplicaciones. Si decide inhabilitar el caché, tenga en cuenta lo siguiente:

- Con el caché inhabilitado, el Lanzador de aplicaciones sólo leerá información de las aplicaciones de eDirectory. Esto significa que el Lanzador de aplicaciones no podrá mostrar ni lanzar aplicaciones mientras esté desconectado de eDirectory.

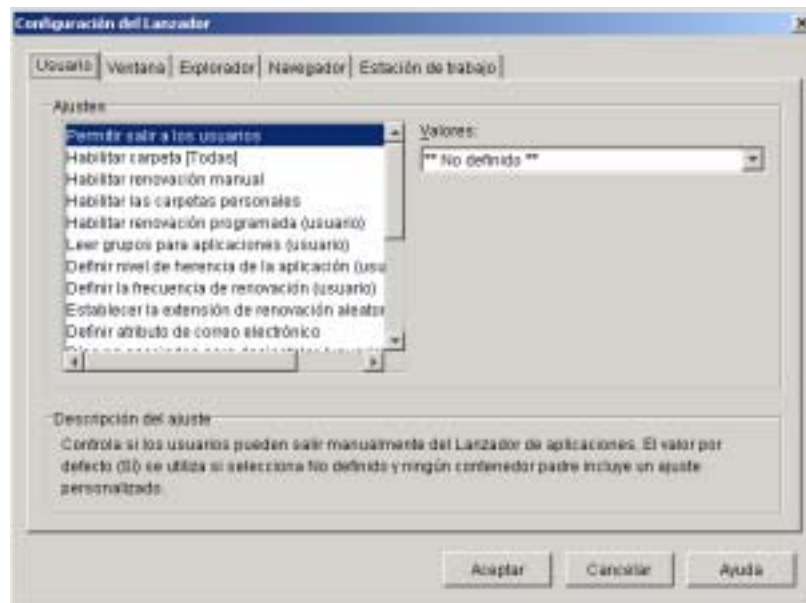
- ✘ Las funciones de desinstalación, renovación aleatoria y rearranque de punto de control no funcionarán. Estas funciones dependen de que el Lanzador de aplicaciones tenga acceso al caché.

Para inhabilitar el caché:

- 1** En ConsoleOne, seleccione un objeto contenedor si desea inhabilitar el caché para todos los usuarios del contenedor.  
o  
Seleccione un objeto Usuario si desea inhabilitar el caché para un usuario individual.
- 2** Haga clic con el botón derecho en el objeto > haga clic en Propiedades para mostrar las páginas de propiedades del objeto.
- 3** Haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones para mostrar la página Configuración del Lanzador.



- 4** Haga clic en Añadir/Editar para mostrar la página Ajustes de configuración del Lanzador.



**5** En la lista Ajustes de la pestaña Usuario, seleccione la opción Habilitar la escritura en el caché.

**6** En el campo Valores, seleccione No.

**7** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

El cambio se aplicará la próxima vez que el Lanzador de aplicaciones se reinicie o renueve.



# 20

## Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo

La Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® permite distribuir aplicaciones a usuarios de estaciones de trabajo con Windows\* 98 y Windows NT\*/2000/XP.

El proceso de distribución de una aplicación puede ser tan simple como crear un método abreviado a una aplicación de red, una aplicación Web o una aplicación de Terminal Server ya instalada, o puede ser tan complejo como instalar los archivos de la aplicación en la estación de trabajo, modificar el registro y los ajustes de configuración de dicha estación y asignar vías de acceso a unidades.

Independientemente de la complejidad de la aplicación, no obstante, el proceso básico de distribución se reduce a las siguientes cinco tareas:

1. Cree el paquete de archivos de la aplicación en un recurso de red.
2. Cree un objeto, denominado objeto Aplicación, en eDirectory de Novell™. De este modo se define la aplicación en eDirectory y se habilita para que se pueda configurar y gestionar en eDirectory.
3. Utilizando el objeto Aplicación, defina los requisitos del sistema que debe cumplir una estación de trabajo para que el Lanzador de aplicaciones™ de Novell distribuya la aplicación a dicha estación de trabajo.
4. Asocie el objeto Aplicación con los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación.
5. Asegúrese de que los usuarios (o estaciones de trabajo) tienen derechos suficientes de eDirectory para el objeto Aplicación y derechos de acceso a archivos para los servidores de red en los que se encuentran los archivos de la aplicación.

Las siguientes secciones le ayudarán a completar estas tareas:

- ✘ [“Preparación de la aplicación para su distribución” en la página 274](#)
- ✘ [“Configuración de la aplicación en eDirectory” en la página 280](#)
- ✘ [“Establecimiento de acceso al sistema de archivos” en la página 298](#)
- ✘ [“Establecimiento de derechos de eDirectory” en la página 298](#)
- ✘ [“Más información” en la página 299](#)

## Preparación de la aplicación para su distribución

Las aplicaciones que se distribuyen pueden clasificarse en cuatro tipos:

- ✘ **Aplicación simple:** La distribución requiere que el Lanzador de aplicaciones no copie archivos (o sólo unos pocos) en la estación de trabajo y no haga cambios (o sólo unos pocos) en el registro, archivos INI, variables de entorno, etc. de la estación de trabajo. Un ejemplo es el Bloc de notas de Windows.
- ✘ **Aplicación compleja:** La distribución requiere que el Lanzador de aplicaciones copie muchos archivos y haga muchos cambios en la configuración de la estación de trabajo. Un ejemplo es Novell GroupWise<sup>®</sup> o Microsoft\* Office.
- ✘ **Aplicación Web:** La distribución requiere que el Lanzador de aplicaciones muestre un icono de la aplicación que, cuando se lance, abra el navegador Web de la estación de trabajo y muestre la aplicación basada en Web (u otro contenido Web). No es necesario copiar ningún archivo en la estación de trabajo ni modificar ningún ajuste de configuración.
- ✘ **Aplicación de Terminal Server:** La distribución requiere que el Lanzador de aplicaciones muestre un icono de la aplicación que, cuando se lance, abra una sesión de cliente en el servidor Terminal e inicie la aplicación (o muestre el escritorio). Un ejemplo es Novell GroupWise o Microsoft Office ejecutándose en un servidor Terminal en lugar de en la estación de trabajo local del usuario.

Las tareas necesarias para preparar una aplicación para su distribución dependen del tipo de aplicación, como se explica en las siguientes secciones:

- ✘ [“Preparación de una aplicación simple” en la página 275](#)
- ✘ [“Preparación de una aplicación compleja” en la página 276](#)

- ✘ [“Preparación de una aplicación Web” en la página 279](#)
- ✘ [“Preparación de una aplicación de Terminal Server” en la página 279](#)

## Preparación de una aplicación simple

Una aplicación simple no necesita que se copien archivos (o sólo unos pocos) en la estación de trabajo ni que se hagan cambios (o sólo unos pocos) en el registro, archivos INI, variables de entorno, etc. de la estación de trabajo.

Las siguientes tablas ofrecen algunos ejemplos de distribución de aplicaciones simples.

Ejemplo	Requisitos de distribución
Aplicación nueva ejecutada desde la estación de trabajo de un usuario	Copie una aplicación, compuesta de tres archivos, en la estación de trabajo del usuario; no es necesario cambiar ningún ajuste de configuración.
Aplicación existente ejecutada desde la estación de trabajo de un usuario	Dé acceso a una aplicación existente (por ejemplo, Bloc de notas de Windows) a través del Lanzador de aplicaciones.
Revisión de software	Copie una revisión de software en la estación de trabajo del usuario y aplíquela automáticamente.
Aplicación de base de datos ejecutada desde la red	Haga que una aplicación de base de datos de red esté disponible en la estación de trabajo del usuario. No es necesario copiar ningún archivo en la estación de trabajo; sólo se necesita un método abreviado que apunte al archivo ejecutable de la aplicación de base de datos.

En general, se aplican las siguientes normas a la hora de preparar una aplicación simple para su distribución:

- ✘ Si la distribución requiere que el Lanzador de aplicaciones copie los archivos en la estación de trabajo, coloque dichos archivos en un servidor NetWare<sup>®</sup> o Windows que esté disponible para el Lanzador de aplicaciones. Para obtener más información acerca de los requisitos del Lanzador de aplicaciones para acceder a un recurso de red, consulte [“Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones” en la página 247.](#)

- ✘ Si la aplicación va a ejecutarse desde la red, asegúrese de que la aplicación está instalada en un servidor NetWare o Windows que esté disponible para el Lanzador de aplicaciones. Para obtener más información acerca de los requisitos del Lanzador de aplicaciones para acceder a un recurso de red, consulte [“Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones” en la página 247.](#)

Después de crear el objeto eDirectory para la aplicación simple (consulte [“Configuración de la aplicación en eDirectory” en la página 280](#)), puede configurar el objeto Aplicación para que el Lanzador de aplicaciones copie los archivos en la estación de trabajo, cree el método abreviado al ejecutable de la aplicación o realice todo lo que sea necesario para distribuir la aplicación correctamente. En caso necesario, puede configurar el objeto Aplicación para modificar cualquier ajuste de la estación de trabajo (ajustes del registro, ajustes de INI, etc.) que necesite la aplicación.

## Preparación de una aplicación compleja

Una aplicación compleja como Novell GroupWise o Microsoft Office requiere que se instalen muchos archivos y se realicen muchos cambios de configuración en la estación de trabajo.

Aunque quizá pueda copiar fácilmente los archivos de la aplicación en un directorio de red (el mismo que para una aplicación simple), probablemente pasaría horas configurando el objeto Aplicación para indicar los directorios de destino de la estación de trabajo en los que se deben instalar los archivos de la aplicación. Además, pasaría todavía más tiempo intentando descubrir los ajustes (ajustes del registro, ajustes INI, etc.) de la estación de trabajo que se deben modificar a fin de configurar el objeto Aplicación con la información correcta.

Algunas aplicaciones, como Microsoft Office, ofrecen un paquete Microsoft Windows Installer (.MSI) que incluye los archivos y los ajustes de configuración requeridos por Windows Installer para instalar la aplicación en una estación de trabajo. El Lanzador de aplicaciones admite el uso de paquetes .MSI para distribuir estas aplicaciones. El paquete .MSI debe encontrarse en un servidor de red (NetWare o Windows) al que pueda acceder el Lanzador de aplicaciones.



Para aplicaciones como Novell GroupWise que no proporcionan un paquete Windows Installer (.MSI), puede utilizar la utilidad snAppShot™ de Zfd para crear un paquete snAppShot que incluya los archivos y los ajustes de configuración que se van a distribuir. Como el paquete Windows Installer, el paquete snAppShot debe encontrarse en un servidor NetWare o Windows al que pueda acceder el Lanzador de aplicaciones.

Las siguientes secciones ofrecen más información para ayudarle a entender y crear paquetes Windows Installer y snAppShot:

- [“Paquetes Microsoft Windows Installer \(.MSI\)” en la página 277](#)
- [“Paquetes snAppShot de Zfd” en la página 278](#)

### **Paquetes Microsoft Windows Installer (.MSI)**

Microsoft Windows Installer es un servicio de instalación y configuración que se entrega integrado en los sistemas operativos Windows 2000, Windows XP y Windows ME, y en un Service Pack para Windows 95, Windows 98 y Windows NT 4.0. Muchas aplicaciones, como Microsoft Office 2000, están diseñadas para instalarlas con Windows Installer.

Microsoft Windows Installer instala aplicaciones en una estación de trabajo desde un paquete de archivos que contiene un archivo .MSI y varios archivos de soporte. Cuando se distribuye una aplicación .MSI, el Lanzador de aplicaciones llama a Windows Installer para que realice la instalación en la estación de trabajo.

Distribuir aplicaciones .MSI a través del Lanzador de aplicaciones permite controlar quién tiene acceso a la aplicación al tiempo que se disfrutan las ventajas de instalación que ofrece Windows Installer (tales como instalación a petición, transformaciones y resistencia de orígenes).

Para utilizar un paquete Windows Installer:

- 1** Cree el paquete en un servidor NetWare o Windows; para ello, ejecute el programa de instalación de la aplicación utilizando la opción administrativa. Para obtener más información, consulte la documentación de instalación de la aplicación.

o

Si la aplicación incluye un paquete configurado previamente, copie el paquete (archivos .MSI y archivos de soporte) en un servidor NetWare o Windows.

El Lanzador de aplicaciones debe poder acceder al servidor NetWare o Windows en el que se encuentra para que la distribución se realice correctamente. Para obtener más información acerca de los requisitos del Lanzador de aplicaciones para acceder a un recurso de red, consulte el [Capítulo 18, “Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones”](#), en la página 247.

## Paquetes snAppShot de ZfD

La utilidad snAppShot de ZfD automatiza el proceso de creación de paquetes de archivos y objetos Aplicación para aplicaciones complejas que no se pueden instalar con Microsoft Windows Installer.

Ejecute snAppShot en una estación de trabajo en la que nunca se haya instalado la aplicación. SnAppShot registra el estado de la estación de trabajo (archivos y configuración) antes y después de instalar la aplicación. A partir de esta información, snAppShot crea el paquete de archivos de la aplicación (archivos .FIL) y un archivo de plantilla de objeto Aplicación (archivos .AOT o .AXT).

El archivo .AOT contiene información sobre el lugar en el que se deben copiar los archivos en la estación de trabajo y los ajustes de la misma que se deben cambiar. Cuando se crea el objeto Aplicación en eDirectory, la información del archivo .AOT se transfiere automáticamente al objeto Aplicación para que no tenga que definirla manualmente. Cuando el Lanzador de aplicaciones distribuye la aplicación a una estación de trabajo, utiliza los archivos .FIL, situados en un servidor NetWare o Windows al que puede acceder, así como la información de configuración (cambios en el registro, cambios en el archivo INI, etc.) almacenada en el objeto Aplicación.

Para utilizar snAppShot con el fin de crear un paquete de archivos y un archivo de plantilla de objeto Aplicación:

- 1** Configure una estación de trabajo "limpia".  
Debe tratarse de una estación de trabajo en la que no se haya instalado nunca la aplicación.
- 2** Ejecute snAppShot (SNAPSHOT.EXE) desde el directorio del servidor de ZfD SYS:\PUBLIC\SNAPSHOT.
- 3** Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para crear el paquete.  
Para obtener más detalles acerca de snAppShot, consulte [Capítulo 31, “SnAppShot”](#), en la página 423.

Asegúrese de que el servidor NetWare o Windows en el que ha creado el paquete snAppShot (archivos .FIL y archivos .AOT/.AXT) esté disponible para el Lanzador de aplicaciones. Para obtener más información acerca de los requisitos del Lanzador de aplicaciones para acceder a un recurso de red, consulte el [Capítulo 18, “Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones”](#), en la página 247

## Preparación de una aplicación Web

Una aplicación Web es cualquier aplicación (o contenido Web) que se puede lanzar a través de una URL en un navegador Web. Básicamente, está poniendo la URL de una aplicación Web a disposición de los usuarios a través de un método abreviado que se muestra en el Lanzador de aplicaciones. Cuando un usuario selecciona el método abreviado, el Lanzador de aplicaciones lanza el navegador Web del usuario, que muestra a continuación la aplicación Web.

Para preparar una aplicación Web a fin de distribuirla a los usuarios:

- 1** Instale la aplicación Web en los servidores Web que corresponda.
- 2** Si utiliza un producto de seguridad, como Novell iChain<sup>®</sup>, a fin de proporcionar autenticación y acceso seguro al contenido Web, asegúrese de que ha dado acceso a los usuarios a los que va a distribuir la aplicación Web.

## Preparación de una aplicación de Terminal Server

Una aplicación de un servidor Terminal es una aplicación alojada en un servidor Terminal Server de Microsoft Windows o en un servidor Citrix\* MetaFrame\*. Los usuarios ejecutan la aplicación mediante sesiones de cliente de servidor Terminal en sus estaciones de trabajo.

Para preparar una aplicación de servidor Terminal a fin de distribuirla a los usuarios:

- 1** Instale la aplicación en el servidor Terminal. Para obtener más información acerca del uso de Gestión de aplicaciones de ZfD para distribuir aplicaciones a servidores Terminal Server, consulte [“Distribución de aplicaciones a servidores Terminal”](#) en la página 301.
- 2** Asegúrese de que los usuarios tienen cuentas de Terminal Server que proporcionan los derechos necesarios del sistema de archivos para ejecutar la aplicación. Si lo desea, puede configurar una cuenta para todos los usuarios. Para obtener más información, consulte [“Gestión de las cuentas de usuario de servidor Terminal”](#) en la página 329.

## Configuración de la aplicación en eDirectory

Una vez preparada la aplicación para su distribución (consulte [“Preparación de la aplicación para su distribución” en la página 274](#)), estará preparado para crear la aplicación como un objeto Aplicación en eDirectory, definir los requisitos del sistema y asociarla a usuarios y estaciones de trabajo.

Para crear el objeto Aplicación en eDirectory y configurarlo:

- 1 En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho en el contenedor en el que desea crear el objeto > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto para abrir el recuadro de diálogo Nuevo objeto.

Puede crear el objeto Aplicación en el contenedor que desee. Puesto que el Lanzador de aplicaciones accederá al objeto en nombre del usuario o estación de trabajo conectados, debería colocarlo en un contenedor cuya partición (o réplica de la partición) esté disponible para el usuario o estación de trabajo a través de una conexión de área local en lugar de una conexión de área amplia. Para obtener más información, consulte [Capítulo 35, “Ubicación del objeto Aplicación”, en la página 593](#).

- 2 Haga clic en App:Application > Aceptar para mostrar el recuadro de diálogo Nueva aplicación.



- 3** Elija entre las siguientes opciones para crear el tipo de objeto adecuado a la aplicación:

**Una aplicación simple (ningún archivo .AOT/.AXT/.MSI):** Permite crear el objeto Aplicación sin utilizar ningún archivo .AOT ni .AXT (creado desde snAppShot o exportado desde ConsoleOne) ni un archivo .MSI de Microsoft Windows Installer. Una vez creado el objeto Aplicación, puede modificar sus propiedades si es necesario. Vaya a [“Creación de un objeto Aplicación para una aplicación simple” en la página 282.](#)

**Una aplicación que tiene un archivo .AOT/.AXT:** Permite especificar un archivo .AOT o .AXT que haya creado con snAppShot o exportado de otro objeto Aplicación. El archivo .AOT o .AXT se utiliza para rellenar los campos de propiedades del objeto Aplicación. Vaya a [“Creación del objeto Aplicación desde un archivo snAppshot \(.AOT/.AXT\) de Zfd” en la página 285.](#)

**Una aplicación que tiene un archivo .MSI:** Permite especificar un archivo de Microsoft Windows Installer (.MSI). El archivo .MSI se utiliza para rellenar los campos de propiedades del objeto Aplicación. Vaya a [“Creación de un objeto Aplicación desde un archivo de Windows Installer \(.MSI\)” en la página 288.](#)

**Una aplicación utilizando un objeto Aplicación existente:** Permite crear un objeto Aplicación copiando la información de un objeto Aplicación existente. Vaya a [“Creación de un objeto Aplicación desde un objeto Aplicación existente” en la página 290.](#)

**Una aplicación Web:** Permite crear un objeto Aplicación para una aplicación Web (ya instalada en un servidor Web) que desea distribuir a los usuarios. Vaya a [“Creación de un objeto Aplicación para una aplicación Web” en la página 293.](#)

**Una aplicación de Terminal Server:** Permite crear un objeto Aplicación para una aplicación Terminal Server (ya instalada en un servidor Microsoft Terminal Server o Citrix MetaFrame) que desea distribuir a los usuarios. Vaya a [“Creación de un objeto Aplicación para una aplicación de Terminal Server” en la página 295.](#)

**Importante:** La opción Aplicación de Terminal Server crea un objeto Aplicación que abrirá una sesión de cliente de Terminal Server y lanzará seguidamente la aplicación. Si no desea que el objeto Aplicación abra una sesión de cliente (por ejemplo, el usuario ya está ejecutando el Lanzador de aplicaciones en el servidor Terminal a través de una sesión de cliente), debería utilizar la opción de aplicación simple.

## Creación de un objeto Aplicación para una aplicación simple

- 1** En el recuadro de diálogo Aplicación nueva, seleccione la opción Aplicación simple (ningún archivo .AOT/.AXT/.MSI) > haga clic en Siguiente.
- 2** En el campo Nombre de objeto, escriba un nombre para el objeto Aplicación.

El nombre del objeto Aplicación debe ajustarse a las reglas siguientes:

- ✘ El nombre debe ser único en el contenedor.
- ✘ Se permiten caracteres especiales. No obstante, los caracteres más (+), igual (=) y punto (.), si se utilizan, deben ir precedidos por una barra inversa (\).
- ✘ Las letras mayúsculas y minúsculas, así como subrayados y espacios, se muestran tal y como se introdujeron por primera vez, pero no se establecen distinciones. Por ejemplo, ZENworks\_para\_Desktops y ZENWORKS PARA DESKTOPS se consideran idénticos.

El nombre estará visible en eDirectory. Por defecto, el nombre del objeto Aplicación también se utilizará como título del icono del objeto Aplicación cuando lo muestre el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo de un usuario. Si es necesario, puede cambiar el título del icono después de que se haya creado el objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono).

- 3** Haga clic en Siguiente > en el campo Vía al archivo ejecutable, introduzca la vía a la ubicación desde la que se ejecutará el archivo ejecutable de la aplicación. Incluya el archivo ejecutable en la ruta.

Si planea que los usuarios ejecuten la aplicación desde la red o si el archivo ya se encuentra en las estaciones de trabajo de los usuarios, la vía debería ser la del archivo ejecutable real de la red o la estación de trabajo. Si tiene la intención de que el Lanzador de aplicaciones copie el archivo en un directorio de destino de la estación de trabajo, especifique la vía tal y como existirá una vez que el archivo se copie en el directorio de destino.

Puede utilizar una unidad asignada o una vía UNC (con nombre o dirección IP de servidor). Si utiliza una vía UNC, las aplicaciones que se ejecuten en servidores de Windows 2000 pueden que se lancen despacio debido al modo en que Windows resuelve las vías UNC. Para obtener más información, consulte el [artículo Q150807 de Microsoft Knowledge Base \(http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q150/8/07.asp\)](http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q150/8/07.asp).

**Importante:** El Agente de gestión y el servidor de etapa intermedia de ZfD no admiten que se abran ni ejecuten archivos desde un servidor de red; sólo se permite copiar archivos. Si se proporciona acceso al sistema de archivos de red a través del Agente de gestión y del servidor de etapa intermedia de ZfD en lugar de a través de un cliente de red (Cliente Novell o Cliente para redes Microsoft), el Lanzador de aplicaciones no podrá lanzar la aplicación si ésta se encuentra en un servidor de red. La alternativa es hacer que el Lanzador de aplicaciones copie los archivos de la aplicación en la estación de trabajo local y lance la aplicación desde ahí. Para obtener más información sobre el acceso al sistema de archivos en un entorno sin cliente, consulte [“Descripción general del acceso al sistema de archivos” en la página 249.](#)

**4** Haga clic en Siguiendo > defina los requisitos del sistema que una estación de trabajo debe cumplir antes de que se le distribuya la aplicación. Para ello:

**4a** Haga clic en Añadir > seleccione el tipo de requisito que desea definir.

**4b** Complete la información relativa al requisito (haga clic en Ayuda para obtener información sobre el requisito o consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#)) > haga clic en Aceptar para añadir el requisito a la lista.

Los requisitos del sistema garantizan que el Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación a una estación de trabajo que no pueda admitirla.

Debe definirse un requisito de versión de sistema operativo (Versión del SO) antes de poner la aplicación a disposición de los usuarios. Puede definir tantos requisitos del sistema como desee, pero el Lanzador de aplicaciones no mostrará la aplicación a menos que se defina un requisito Versión del SO.

Por defecto, la lista incluye dos requisitos de Versión del SO, uno para Windows NT/2000/XP (cualquier versión) y otro para Windows 98 (cualquier versión). Esto significa que se puede distribuir la aplicación a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP o a una estación de trabajo con Windows 98. Puede modificar los dos requisitos de versión del SO como sea necesario, y añadir cualquier requisito adicional que desee.

Si desea crear otro requisito del sistema para la aplicación más adelante, puede utilizar la página Requisitos del sistema del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496.](#)

**5** Haga clic en Siguiete > asocie el objeto Aplicación a los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación. Para ello:

**5a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo. También puede seleccionar objetos Grupo, objetos Grupo de estaciones de trabajo y objetos contenedor (Unidad administrativa, Organización o País). Si selecciona un objeto contenedor, tendrá la opción de asociar todos los objetos Estación de trabajo o Usuario del contenedor a la aplicación.

**Importante:** Cada estación de trabajo que se vaya a asociar a las aplicaciones debe importarse primero en eDirectory como un objeto Estación de trabajo. Si una estación de trabajo a la que desea asociar la aplicación no se ha importado como un objeto Estación de trabajo, consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#).

**5b** Una vez añadido el usuario o la estación de trabajo a la lista, active las casillas de verificación pertinentes para que el usuario o la estación de trabajo defina las características (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido y Forzar caché) que desea que se apliquen a la aplicación. Haga clic en Ayuda para obtener una descripción de cada una de estas características o consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

Si desea asociar la aplicación a usuarios o estaciones de trabajo adicionales más adelante, puede utilizar la página Asociaciones del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

**6** Haga clic en Siguiete > revise los ajustes del objeto Aplicación > haga clic en Finalizar para crear el objeto Aplicación.

**7** Si el Lanzador de aplicaciones va a necesitar copiar los archivos en la estación de trabajo, haga clic con el botón derecho en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades > realice el resto de los pasos.

o

Si la aplicación se va a ejecutar desde la red o ya se encuentra en la estación de trabajo, ignore el resto de los pasos y continúe con [“Establecimiento de acceso al sistema de archivos” en la página 298](#).

**8** Haga clic en la pestaña Opciones de Distribución > haga clic en Archivos de aplicación.

Debe copiar los archivos en la lista Archivos de aplicación a fin de que el Lanzador de aplicaciones los copie en la estación de trabajo.



**9** Haga clic en Añadir > Archivo > rellene los siguientes campos.

**Archivo de origen:** Seleccione el archivo que desea copiar en la estación de trabajo (por ejemplo, J:\PUBLIC\NOTEPAD\NOTEPAD.EXE).

**Archivo de destino:** Introduzca la vía completa, incluyendo el nombre del archivo, en la que desea copiar el archivo (por ejemplo, C:\NOTEPAD\NOTEPAD.EXE).

**10** Haga clic en Aceptar para añadir el archivo a la lista.

**11** Repita el **Paso 9** y el **Paso 10** para cada archivo que desee copiar.

**12** Cuando haya terminado de añadir archivos, haga clic en Aceptar para guardar la información del objeto Aplicación.

**13** Continúe con “**Establecimiento de acceso al sistema de archivos**” en la **página 298**.

## Creación del objeto Aplicación desde un archivo snAppshot (.AOT/.AXT) de ZfD

**1** En el recuadro de diálogo Aplicación nueva, seleccione la opción Aplicación que tiene un archivo .AOT/.AXT > haga clic en Siguiente.

**2** Introduzca la vía al archivo .AOT o .AXT.

o

Haga clic en el botón Examinar para buscar y seleccionar el archivo.

El archivo debe encontrarse en la ubicación de red en la que lo guardó al crearlo con snAppShot. Si navega para buscar el archivo, el recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto el tipo de archivos \*.AXT. Si ha creado un archivo .AOT, deberá cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

**3** Haga clic en Siguiente > modifique los siguientes campos para personalizar el objeto Aplicación.

**Objeto:** Este campo toma por defecto el nombre del objeto Aplicación que se especificó al ejecutar snAppShot. Puede cambiar el nombre si lo desea. El nombre debe ajustarse a las reglas siguientes:

- ⌘ El nombre debe ser único en el contenedor.
- ⌘ Se permiten caracteres especiales. No obstante, los caracteres más (+), igual (=) y punto (.), si se utilizan, deben ir precedidos por una barra inversa (\).

- ✘ Las letras mayúsculas y minúsculas, así como subrayados y espacios, se muestran tal y como se introdujeron por primera vez, pero no se establecen distinciones. Por ejemplo, ZENworks\_para\_Desktops y ZENWORKS PARA DESKTOPS se consideran idénticos.

El nombre estará visible en eDirectory. Por defecto, el nombre del objeto Aplicación también se utilizará como título del icono del objeto Aplicación cuando lo muestre el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo de un usuario. Si es necesario, puede cambiar el título del icono después de que se haya creado el objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono).

**SOURCE\_PATH:** Este campo toma por defecto la ubicación en la que se almacenaron los archivos de la aplicación (.FIL) al ejecutar snAppShot. Compruebe que la vía es correcta.

**TARGET\_PATH:** Este campo toma por defecto la ubicación en la que se instaló la aplicación al ejecutar snAppShot. Compruebe que se trata del directorio de la estación de trabajo en el que desea instalar la aplicación.

- 4** Haga clic en Siguiente > defina los requisitos del sistema que una estación de trabajo debe cumplir antes de que se le distribuya la aplicación.

Para ello:

- 4a** Haga clic en Añadir > seleccione el tipo de requisito que desea definir.
- 4b** Complete la información relativa al requisito (haga clic en Ayuda para obtener información sobre el requisito o consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#)) > haga clic en Aceptar para añadir el requisito a la lista.

Los requisitos del sistema garantizan que el Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación a una estación de trabajo que no pueda admitirla.

Debe definirse un requisito de versión de sistema operativo (Versión del SO) antes de poner la aplicación a disposición de los usuarios. Puede definir tantos requisitos del sistema como desee, pero el Lanzador de aplicaciones no mostrará la aplicación a menos que se defina un requisito Versión del SO.

Por defecto, la lista incluye dos requisitos de Versión del SO, uno para Windows NT/2000/XP (cualquier versión) y otro para Windows 98 (cualquier versión). Esto significa que se puede distribuir la aplicación a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP o a una estación de trabajo con Windows 98. Puede modificar los dos requisitos de versión del SO como sea necesario, y añadir cualquier otro requisito que desee.

Si desea crear otro requisito del sistema para la aplicación más adelante, puede utilizar la página Requisitos del sistema del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#).

**5** Haga clic en Siguiente > asocie el objeto Aplicación a los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación. Para ello:

**5a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo. También puede seleccionar objetos Grupo, objetos Grupo de estaciones de trabajo y objetos contenedor (Unidad administrativa, Organización o País). Si selecciona un objeto contenedor, tendrá la opción de asociar todos los objetos Estación de trabajo y/o Usuario del contenedor a la aplicación.

**Importante:** Cada estación de trabajo que se vaya a asociar a las aplicaciones debe importarse primero en eDirectory como un objeto Estación de trabajo. Si una estación de trabajo a la que desea asociar la aplicación no se ha importado como un objeto Estación de trabajo, consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#).

**5b** Una vez añadido el usuario o la estación de trabajo a la lista, active las casillas de verificación pertinentes para que el usuario o la estación de trabajo defina las características (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido y Forzar caché) que desea que se apliquen a la aplicación. Haga clic en Ayuda para obtener una descripción de cada una de estas características o consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

Si desea asociar la aplicación a usuarios o estaciones de trabajo adicionales más adelante, puede utilizar la página Asociaciones del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

**6** Haga clic en Siguiente > revise los ajustes del objeto Aplicación > haga clic en Finalizar para crear el objeto Aplicación.

**7** Continúe con [“Establecimiento de acceso al sistema de archivos” en la página 298](#).

## Creación de un objeto Aplicación desde un archivo de Windows Installer (.MSI)

**1** En el recuadro de diálogo Aplicación nueva, seleccione la opción Aplicación que tiene un archivo .MSI > haga clic en Siguiente.

**2** Introduzca la vía al archivo .MSI.

El archivo debe encontrarse en la ubicación de red en la que instaló o copió la aplicación.

**3** Haga clic en Siguiente > modifique los siguientes campos para personalizar el objeto Aplicación.

**Objeto:** Este campo toma por defecto el nombre del objeto Aplicación definido en el archivo .MSI. Puede cambiar el nombre si lo desea. El nombre debe ajustarse a las reglas siguientes:

- ✘ El nombre debe ser único en el contenedor.
- ✘ Se permiten caracteres especiales. No obstante, los caracteres más (+), igual (=) y punto (.), si se utilizan, deben ir precedidos por una barra inversa (\).
- ✘ Las letras mayúsculas y minúsculas, así como subrayados y espacios, se muestran tal y como se introdujeron por primera vez, pero no se establecen distinciones. Por ejemplo, ZENworks\_para\_Desktops y ZENWORKS PARA DESKTOPS se consideran idénticos.

El nombre estará visible en eDirectory. Por defecto, el nombre del objeto Aplicación también se utilizará como título del icono del objeto Aplicación cuando lo muestre el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo de un usuario. Si es necesario, puede cambiar el título del icono después de que se haya creado el objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono).

**SOURCE\_PATH:** Este campo toma por defecto la ubicación de la instalación administrativa definida en el archivo .MSI. Compruebe que la vía es correcta.

**4** Haga clic en Siguiente > defina los requisitos del sistema que una estación de trabajo debe cumplir antes de que se le distribuya la aplicación. Para ello:

**4a** Haga clic en Añadir > seleccione el tipo de requisito que desea definir.

**4b** Complete la información relativa al requisito (haga clic en Ayuda para obtener información sobre el requisito o consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#)) > haga clic en Aceptar para añadir el requisito a la lista.

Los requisitos del sistema garantizan que el Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación a una estación de trabajo que no pueda admitirla.

Debe definirse un requisito de versión de sistema operativo (Versión del SO) antes de poner la aplicación a disposición de los usuarios. Puede definir tantos requisitos del sistema como desee, pero el Lanzador de aplicaciones no mostrará la aplicación a menos que se defina un requisito Versión del SO.

Por defecto, la lista incluye dos requisitos de Versión del SO, uno para Windows NT/2000/XP (cualquier versión) y otro para Windows 98 (cualquier versión). Esto significa que se puede distribuir la aplicación a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP o a una estación de trabajo con Windows 98. Puede modificar los dos requisitos de versión del SO como sea necesario, y añadir cualquier requisito adicional que desee.

Si desea crear otro requisito del sistema para la aplicación más adelante, puede utilizar la página Requisitos del sistema del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#).

**5** Haga clic en Siguiete > asocie el objeto Aplicación a los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación. Para ello:

**5a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo. También puede seleccionar objetos Grupo, objetos Grupo de estaciones de trabajo y objetos contenedor (Unidad administrativa, Organización o País). Si selecciona un objeto contenedor, tendrá la opción de asociar todos los objetos Estación de trabajo y/o Usuario del contenedor a la aplicación.

**Importante:** Cada estación de trabajo que se vaya a asociar a las aplicaciones debe importarse primero en eDirectory como un objeto Estación de trabajo. Si una estación de trabajo a la que desea asociar la aplicación no se ha importado como un objeto Estación de trabajo, consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#).

- 5b** Una vez añadido el usuario o la estación de trabajo a la lista, active las casillas de verificación pertinentes para que el usuario o la estación de trabajo defina las características (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido y Forzar caché) que desea que se apliquen a la aplicación. Haga clic en Ayuda para obtener una descripción de cada una de estas características o consulte [“Página Asociaciones” en la página 492.](#)

**Importante:** El Agente de gestión y el servidor de etapa intermedia de ZfD no admiten que se abran ni ejecuten archivos desde un servidor de red; sólo se permite copiar archivos. Si se proporciona acceso al sistema de archivos de red a través del Agente de gestión y del servidor de etapa intermedia de ZfD en lugar de a través de un cliente de red (Cliente Novell o Cliente para redes Microsoft), el Lanzador de aplicaciones sólo podrá distribuir las aplicaciones .MSI marcadas como Forzar caché. Con Forzar caché definido, el Lanzador de aplicaciones copia los archivos de la aplicación en la estación de trabajo del directorio del caché NAL. Microsoft Windows Installer instala a continuación la aplicación en la estación de trabajo desde el caché. Para obtener más información sobre el acceso al sistema de archivos en un entorno sin cliente, consulte [“Descripción general del acceso al sistema de archivos” en la página 249.](#)

Si desea asociar la aplicación a usuarios o estaciones de trabajo adicionales más adelante, puede utilizar la página Asociaciones del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492.](#)

- 6** Haga clic en Siguiente > revise los ajustes del objeto Aplicación > haga clic en Finalizar para crear el objeto Aplicación.
- 7** Continúe con [“Establecimiento de acceso al sistema de archivos” en la página 298.](#)

## Creación de un objeto Aplicación desde un objeto Aplicación existente

- 1** En el recuadro de diálogo Aplicación nueva, seleccione Utilización de un objeto Aplicación existente > haga clic en Siguiente.
- 2** Busque y seleccione el objeto Aplicación que desea utilizar.
- 3** Haga clic en Siguiente > rellene los siguientes campos para personalizar el nuevo objeto Aplicación.

**Objeto:** Introduzca un nombre para el objeto Aplicación. El nombre debe ajustarse a las reglas siguientes:

- ✘ El nombre debe ser único en el contenedor.
- ✘ Se permiten caracteres especiales. No obstante, los caracteres más (+), igual (=) y punto (.), si se utilizan, deben ir precedidos por una barra inversa (\).
- ✘ Las letras mayúsculas y minúsculas, así como subrayados y espacios, se muestran tal y como se introdujeron por primera vez, pero no se establecen distinciones. Por ejemplo, ZENworks\_para\_Desktops y ZENWORKS PARA DESKTOPS se consideran idénticos.

El nombre estará visible en eDirectory. Por defecto, el nombre del objeto Aplicación también se utilizará como título del icono del objeto Aplicación cuando lo muestre el Lanzador o el Navegador de aplicaciones en la estación de trabajo de un usuario. Si es necesario, puede cambiar el título del icono después de que se haya creado el objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono).

**SOURCE\_PATH:** Especifique la ubicación de red en la que se encuentran los archivos de la aplicación.

**TARGET\_PATH:** Especifique la ubicación de la estación de trabajo en la que desea instalar la aplicación.

**4** Haga clic en Siguiendo > defina los requisitos del sistema que una estación de trabajo debe cumplir antes de que se le distribuya la aplicación. Para ello:

**4a** Haga clic en Añadir > seleccione el tipo de requisito que desea definir.

**4b** Complete la información relativa al requisito (haga clic en Ayuda para obtener información sobre el requisito o consulte “Página Requisitos del sistema” en la página 496) > haga clic en Aceptar para añadir el requisito a la lista.

Los requisitos del sistema garantizan que ni el Lanzador ni el Navegador de aplicaciones distribuirán la aplicación a una estación de trabajo que no pueda admitirla.

Debe definirse un requisito de versión de sistema operativo (Versión del SO) antes de poner la aplicación a disposición de los usuarios. Puede definir tantos requisitos del sistema como desee, pero ni el Lanzador ni el Navegador de aplicaciones mostrarán la aplicación a menos que se defina un requisito Versión del SO.

Por defecto, la lista incluye dos requisitos de Versión del SO, uno para Windows NT/2000/XP (cualquier versión) y otro para Windows 98 (cualquier versión). Esto significa que se puede distribuir la aplicación a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP o a otra con Windows 98. Puede modificar los dos requisitos de versión del SO como sea necesario, y añadir cualquier requisito adicional que desee.

Si desea crear otro requisito del sistema para la aplicación más adelante, puede utilizar la página Requisitos del sistema del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#).

**5** Haga clic en Siguiente > asocie el objeto Aplicación a los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación. Para ello:

**5a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo. También puede seleccionar objetos Grupo, objetos Grupo de estaciones de trabajo y objetos contenedor (Unidad administrativa, Organización o País). Si selecciona un objeto contenedor, tendrá la opción de asociar todos los objetos Estación de trabajo y/o Usuario del contenedor a la aplicación.

**Importante:** Cada estación de trabajo que se vaya a asociar a las aplicaciones debe importarse primero en eDirectory como un objeto Estación de trabajo. Si una estación de trabajo a la que desea asociar la aplicación no se ha importado como un objeto Estación de trabajo, consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#).

**5b** Una vez añadido el usuario o la estación de trabajo a la lista, active las casillas de verificación pertinentes para que el usuario o la estación de trabajo defina las características (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido y Forzar caché) que desea que se apliquen a la aplicación. Haga clic en Ayuda para obtener una descripción de cada una de estas características o consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

Si desea asociar la aplicación a usuarios o estaciones de trabajo adicionales más adelante, puede utilizar la página Asociaciones del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

**6** Haga clic en Siguiente > revise los ajustes del objeto Aplicación > haga clic en Finalizar para crear el objeto Aplicación.

**7** Continúe con [“Establecimiento de acceso al sistema de archivos” en la página 298](#).



## Creación de un objeto Aplicación para una aplicación Web

**1** En el recuadro de diálogo Aplicación nueva, seleccione la opción Aplicación Web > haga clic en Siguiente.

**2** Introduzca un nombre para el objeto Aplicación.

El nombre del objeto Aplicación debe ajustarse a las reglas siguientes:

- ✘ El nombre debe ser único en el contenedor.
- ✘ Se permiten caracteres especiales. No obstante, los caracteres más (+), igual (=) y punto (.), si se utilizan, deben ir precedidos por una barra inversa (\).
- ✘ Las letras mayúsculas y minúsculas, así como subrayados y espacios, se muestran tal y como se introdujeron por primera vez, pero no se establecen distinciones. Por ejemplo, ZENworks\_para\_Desktops y ZENWORKS PARA DESKTOPS se consideran idénticos.

El nombre estará visible en eDirectory. Por defecto, el nombre del objeto Aplicación también se utilizará como título del icono del objeto Aplicación cuando lo muestre el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo de un usuario. Si es necesario, puede cambiar el título del icono después de que se haya creado el objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono).

**3** Haga clic en Siguiente > introduzca la URL de la aplicación Web.

La URL puede ser a la aplicación Web o a una página Web que proporcione acceso a la aplicación.

**4** Haga clic en Siguiente > defina los requisitos del sistema que una estación de trabajo debe cumplir antes de que se le distribuya la aplicación.

Para ello:

**4a** Haga clic en Añadir > seleccione el tipo de requisito que desea definir.

**4b** Complete la información relativa al requisito (haga clic en Ayuda para obtener información sobre el requisito o consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#)) > haga clic en Aceptar para añadir el requisito a la lista.

Los requisitos del sistema garantizan que el Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación a una estación de trabajo que no pueda admitirla.

Debe definirse un requisito de versión de sistema operativo (Versión del SO) antes de poner la aplicación a disposición de los usuarios. Puede definir tantos requisitos del sistema como desee, pero el Lanzador de aplicaciones no mostrará la aplicación a menos que se defina un requisito Versión del SO.

Por defecto, la lista incluye dos requisitos de Versión del SO, uno para Windows NT/2000/XP (cualquier versión) y otro para Windows 98 (cualquier versión). Esto significa que se puede distribuir la aplicación a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP o a una estación de trabajo con Windows 98. Puede modificar los dos requisitos de versión del SO como sea necesario, y añadir cualquier requisito adicional que desee.

Si desea crear otro requisito del sistema para la aplicación más adelante, puede utilizar la página Requisitos del sistema del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#).

**5** Haga clic en Siguiendo > asocie el objeto Aplicación a los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación. Para ello:

**5a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo. También puede seleccionar objetos Grupo, objetos Grupo de estaciones de trabajo y objetos contenedor (Unidad administrativa, Organización o País). Si selecciona un objeto contenedor, tendrá la opción de asociar todos los objetos Estación de trabajo y/o Usuario del contenedor a la aplicación.

**Importante:** Cada estación de trabajo que se vaya a asociar a las aplicaciones debe importarse primero en eDirectory como un objeto Estación de trabajo. Si una estación de trabajo a la que desea asociar la aplicación no se ha importado como un objeto Estación de trabajo, consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#).

**5b** Una vez añadido el usuario o la estación de trabajo a la lista, active las casillas de verificación pertinentes para que el usuario o la estación de trabajo defina las características (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido y Forzar caché) que desea que se apliquen a la aplicación. Haga clic en Ayuda para obtener una descripción de cada una de estas características o consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

Si desea asociar la aplicación a usuarios o estaciones de trabajo adicionales más adelante, puede utilizar la página Asociaciones del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte “Página Asociaciones” en la página 492.

- 6 Haga clic en Siguiente > revise los ajustes del objeto Aplicación > haga clic en Finalizar para crear el objeto Aplicación.

## Creación de un objeto Aplicación para una aplicación de Terminal Server

- 1 En el recuadro de diálogo Aplicación nueva, seleccione la opción Aplicación de Terminal Server > haga clic en Siguiente.
- 2 Introduzca un nombre para el objeto Aplicación.  
El nombre del objeto Aplicación debe ajustarse a las reglas siguientes:
  - ✘ El nombre debe ser único en el contenedor.
  - ✘ Se permiten caracteres especiales. No obstante, los caracteres más (+), igual (=) y punto (.), si se utilizan, deben ir precedidos por una barra inversa (\).
  - ✘ Las letras mayúsculas y minúsculas, así como subrayados y espacios, se muestran tal y como se introdujeron por primera vez, pero no se establecen distinciones. Por ejemplo, ZENworks\_para\_Desktops y ZENWORKS PARA DESKTOPS se consideran idénticos.

El nombre estará visible en eDirectory. Por defecto, el nombre del objeto Aplicación también se utilizará como título del icono del objeto Aplicación cuando lo muestre el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo de un usuario. Si es necesario, puede cambiar el título del icono después de que se haya creado el objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono).

- 3 Haga clic en Siguiente > complete la siguiente información para configurar la sesión de cliente del servidor Terminal en el que se ejecutará la aplicación.

**Sesión ICA:** Seleccione esta opción si el servidor Terminal requiere que la aplicación se ejecute en una sesión de cliente ICA (arquitectura de computación independiente). Citrix MetaFrame requiere sesiones de cliente ICA.

**Sesión RDP:** Seleccione esta opción si el servidor Terminal requiere que la aplicación se ejecute en una sesión de cliente RDP (protocolo de escritorio remoto). Microsoft Windows Terminal Server requiere sesiones de cliente RDP.

**Servidor:** Introduzca el nombre del servidor o la dirección IP del servidor Terminal.

**Abrir el escritorio:** Seleccione esta opción para indicar al cliente del servidor Terminal que abra el escritorio de Windows en lugar de lanzar la aplicación.

**Abrir este ejecutable:** Para indicar al cliente del servidor Terminal que lance la aplicación, seleccione esta opción > introduzca la vía al archivo ejecutable de la aplicación. La vía del ejecutable debe introducirse desde la perspectiva del servidor Terminal (por ejemplo, C:\WINNT\notepad.exe).

**4** Haga clic en Siguiente > defina los requisitos del sistema que una estación de trabajo debe cumplir antes de que se le distribuya la aplicación. Para ello:

**4a** Haga clic en Añadir > seleccione el tipo de requisito que desea definir.

**4b** Complete la información relativa al requisito (haga clic en Ayuda para obtener información sobre el requisito o consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#)) > haga clic en Aceptar para añadir el requisito a la lista.

Los requisitos del sistema garantizan que el Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación a una estación de trabajo que no pueda admitirla.

Debe definirse un requisito de versión de sistema operativo (Versión del SO) antes de poner la aplicación a disposición de los usuarios. Puede definir tantos requisitos del sistema como desee, pero el Lanzador de aplicaciones no mostrará la aplicación a menos que se defina un requisito Versión del SO.

Por defecto, la lista incluye dos requisitos de Versión del SO, uno para Windows NT/2000/XP (cualquier versión) y otro para Windows 98 (cualquier versión). Esto significa que se puede distribuir la aplicación a una estación de trabajo con Windows NT/2000/XP o a una estación de trabajo con Windows 98. Puede modificar los dos requisitos de versión del SO como sea necesario, y añadir cualquier requisito adicional que desee.

Si desea crear otro requisito del sistema para la aplicación más adelante, puede utilizar la página Requisitos del sistema del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#).

**5** Haga clic en Siguiendo > asocie el objeto Aplicación a los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación. Para ello:

**5a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo. También puede seleccionar objetos Grupo, objetos Grupo de estaciones de trabajo y objetos contenedor (Unidad administrativa, Organización o País). Si selecciona un objeto contenedor, tendrá la opción de asociar todos los objetos Estación de trabajo y/o Usuario del contenedor a la aplicación.

**Importante:** Cada estación de trabajo que se vaya a asociar a las aplicaciones debe importarse primero en eDirectory como un objeto Estación de trabajo. Si una estación de trabajo a la que desea asociar la aplicación no se ha importado como un objeto Estación de trabajo, consulte [“Importación y Eliminación automática de estaciones de trabajo” en la página 61](#).

**5b** Una vez añadido el usuario o la estación de trabajo a la lista, active las casillas de verificación pertinentes para que el usuario o la estación de trabajo defina las características (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido y Forzar caché) que desea que se apliquen a la aplicación. Haga clic en Ayuda para obtener una descripción de cada una de estas características o consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

Si desea asociar la aplicación a usuarios o estaciones de trabajo adicionales más adelante, puede utilizar la página Asociaciones del objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Página Asociaciones” en la página 492](#).

**6** Haga clic en Siguiendo > revise los ajustes del objeto Aplicación > haga clic en Finalizar para crear el objeto Aplicación.

Para obtener información sobre cómo configurar los usuarios para que reciban aplicaciones de Terminal Server distribuidas, consulte [Capítulo 24, “Asistencia a los usuarios de servidor Terminal”](#), en la página 327.

## Establecimiento de acceso al sistema de archivos

Para que el Lanzador de aplicaciones pueda distribuir o lanzar una aplicación desde un servidor NetWare o Windows, debe tener los derechos pertinentes del sistema de archivos del servidor. Si no ha establecido ya el acceso al sistema de archivos para los usuarios y/o estaciones de trabajo a los que haya asociado la aplicación, consulte [Capítulo 18, “Gestión de autenticación y acceso al sistema de archivos del Lanzador de aplicaciones”](#), en la página 247.

## Establecimiento de derechos de eDirectory

Por defecto, cuando un usuario o una estación de trabajo se asocia a un objeto Aplicación, a los objetos Usuario o Estación de trabajo se les asignan derechos de Trustee del objeto. Esto proporciona derechos de eDirectory suficientes al Lanzador de aplicaciones para distribuir y lanzar la aplicación en la estación de trabajo del usuario.

No obstante, para las aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo que se instalarán en estaciones de trabajo con Windows 98, debe asignar también manualmente derechos de Trustee a cualquier usuario que vaya a distribuir o lanzar la aplicación. Windows 98 no diferencia entre el usuario y la estación de trabajo, por lo que el Lanzador de aplicaciones siempre utiliza las credenciales de eDirectory del usuario al distribuir o lanzar las aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo en una estación de trabajo con Windows 98. Si no se asignan derechos de Trustee al usuario, la distribución o el lanzamiento fallarán.

Para asignar derechos de Trustee a un usuario:

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Derechos NDS > haga clic en Trustees de este objeto.
- 3** Haga clic en Añadir Trustee > seleccione el usuario que desea añadir como Trustee > haga clic en Aceptar para añadir el usuario a la lista de Trustees. Repita este paso para todos los usuarios que desee añadir.
- 4** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Más información

Con el fin de gestionar mejor la aplicación que ha distribuido, puede configurar el objeto Aplicación para:

- ✘ Guardar automáticamente en caché los archivos de la aplicación en la estación de trabajo local (si la distribución requiere la instalación de la aplicación). Esto permite a los usuarios instalar la aplicación o solucionar los problemas que surjan cuando estén desconectados de eDirectory y de la red. Consulte [Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”](#), en la página 261.
- ✘ Añadir el objeto Aplicación a una carpeta de la Ventana de aplicación, de las ventanas del Explorador de aplicaciones o del Navegador de aplicaciones, o al menú Inicio de Windows. Consulte [Capítulo 28, “Organización de aplicaciones”](#), en la página 369.
- ✘ Crear informes sobre el éxito o fracaso de eventos tales como distribución, almacenamiento en caché o desinstalación de la aplicación en estaciones de trabajo. Consulte [Capítulo 29, “Elaboración de informes de eventos de aplicación”](#), en la página 379.
- ✘ Realizar un seguimiento del número de licencias de la aplicación que se están utilizando. Consulte [Capítulo 30, “Licencias de software con medidor”](#), en la página 419.
- ✘ Determinar el calendario de disponibilidad de las aplicaciones para los usuarios. Consulte [“Página Programar”](#) en la página 516.
- ✘ Configurar copias de seguridad del paquete de archivos de la aplicación para habilitar la tolerancia a fallos. Consulte [“Configuración de la tolerancia a fallos”](#) en la página 315.
- ✘ Definir varios objetos Aplicación para la misma aplicación y habilitar el balance de la carga. Consulte [“Configuración del balance de la carga”](#) en la página 318.
- ✘ Configurar listas de emplazamientos para permitir a los usuarios que viajen de un sitio a otro que continúen teniendo acceso a sus aplicaciones. Consulte [“Configuración de listas de emplazamiento”](#) en la página 321.
- ✘ Definir muchas propiedades adicionales del objeto Aplicación para controlar el comportamiento de la aplicación. Para obtener información sobre todas las propiedades de los objetos Aplicación, consulte [Capítulo 32, “Ajustes del objeto Aplicación”](#), en la página 429.





# 21

## Distribución de aplicaciones a servidores Terminal

Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® permite gestionar aplicaciones que se encuentran en un entorno de servidor Terminal. Así se incluye la capacidad de distribuir aplicaciones a los servidores Terminal host y, a continuación, hacer que los usuarios puedan disponer de dichas aplicaciones mediante el Lanzador de aplicaciones de Novell™.

En esta sección se proporciona información acerca de cómo distribuir aplicaciones a los servidores Terminal host. Para obtener información acerca de la distribución de aplicaciones de servidor Terminal, consulte el [Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”](#), en la [página 273](#)

La distribución de aplicaciones en un servidor Terminal es muy parecida a la distribución de aplicaciones a un usuario o estación de trabajo, lo que significa que puede seguir el mismo proceso que se describe en el [Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”](#), en la [página 273](#). Sin embargo, tenga en cuenta lo siguiente:

- ❑ Se pueden distribuir aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT o aplicaciones .MSI en un servidor Terminal.
- ❑ Se pueden utilizar asociaciones de usuarios o de estaciones de trabajo para distribuir aplicaciones.

Para utilizar asociaciones de usuarios, se debe instalar el Lanzador de aplicaciones en el servidor Terminal, crear un objeto Usuario en eDirectory de Novell™ para el servidor Terminal y asociar las aplicaciones que desee con el objeto Usuario del servidor Terminal.

Para utilizar asociaciones de estaciones de trabajo, se debe instalar el Lanzador de aplicaciones y el Gestor de estación de trabajo en el servidor Terminal, importar el servidor Terminal en eDirectory como un objeto Estación de trabajo y asociar las aplicaciones que desee con el objeto Estación de trabajo del servidor Terminal.

- ❑ Independientemente de que las asociaciones que está utilizando sean de usuarios o de estaciones de trabajo para distribuir las aplicaciones, debe conectarse al servidor Terminal mediante una cuenta de administrador para asegurar una distribución correcta. Para aplicaciones .MSI, con el fin de asegurarse de que se instalan aplicaciones para un acceso de multisesión, utilice el comando *change user /install* en la línea de comandos antes de comenzar la distribución y el comando *change user /execute* después de que se complete la distribución. Esto hace que la aplicación se instale en la raíz del sistema en vez de en el directorio principal de un usuario individual.
- ❑ Puede utilizar el requisito del sistema del servidor Terminal para asegurar que una aplicación se distribuye únicamente a un servidor Terminal. Para obtener información acerca del requisito de sistema del servidor Terminal, consulte [“Página Requisitos del sistema” en la página 496](#)
- ❑ Si desea que se distribuya una aplicación cuando la lanza un usuario (en vez de cuando la instala), es necesario que el usuario tenga el sistema de archivos y el acceso de registro adecuados. Para instalar un paquete del programa de instalación de Microsoft\* Windows\* (.MSI y archivos asociados), en el servidor Terminal, el usuario debe ser miembro de un grupo de administradores. Microsoft Windows Installer no permite que los usuarios no administradores lleven a cabo instalaciones a partir de una sesión de cliente Terminal.

# 22

## Seguimiento y control de procesos expurgados

Puede configurar el Lanzador de aplicaciones™ de Novell® para gestionar procesos expurgados. Los procesos expurgados son procesos que no los inicia el Lanzador de aplicaciones ni el usuario del sistema local.

En las secciones siguientes se proporciona información para ayudarle a comprender y realizar la gestión de procesos expurgados:

- ✘ “Funcionamiento de la gestión de procesos expurgados” en la página 303
- ✘ “Funcionamiento de la gestión de procesos expurgados” en la página 304
- ✘ “Configuración de la gestión de procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows 98 y Windows 2000/XP” en la página 305
- ✘ “Configuración de Gestión de procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows NT” en la página 314

### Funcionamiento de la gestión de procesos expurgados

Para permitirle gestionar procesos expurgados, el Lanzador de aplicaciones hace lo siguiente:

- ✘ Realiza un seguimiento y registra el uso de procesos expurgados.
- ✘ Omite todos los procesos expurgados (permite que se ejecuten).
- ✘ Termina todos los procesos expurgados.
- ✘ Aplica una lista de excepciones. Si se están omitiendo los procesos expurgados, se terminarán los procesos incluidos en la lista de excepciones. Si se están terminando los procesos expurgados, se omitirán los procesos incluidos en la lista de excepciones.

Por ejemplo, si sólo desea realizar un seguimiento de procesos expurgados, puede configurar el Lanzador de aplicaciones para registrar la información de proceso expurgado en un archivo de texto de un servidor de red pero todavía se permitirá que se ejecuten los procesos. Sin embargo, si desea apagar el uso de procesos expurgados, puede configurar el Lanzador de aplicaciones para que registre la información de proceso y termine además los procesos.

Cuando habilite la gestión de procesos expurgados, según el ajuste de configuración que utilice, el Lanzador de aplicaciones omitirá todos los procesos expurgados o los terminará. Sin embargo, si desea que el Lanzador de aplicaciones omita o termine sólo algunos de estos procesos, puede crear una lista de excepciones.

Por ejemplo, si desea permitir todos los procesos expurgados excepto los juegos de Windows\* estándar (Solitario, Buscaminas, Carta blanca y Pinball), puede configurar el Lanzador de aplicaciones para que omita todos los procesos expurgados y cree una lista de excepciones que incluya los cuatro juegos de Windows. El Lanzador de aplicaciones permitiría entonces todos los procesos expurgados excepto los cuatro juegos.

Para asegurarse de que el usuario no pueda evitar la lista de excepciones cambiando de nombre los ejecutables de los juegos, el Lanzador de aplicaciones comprueba el nombre de archivo original (nombre de archivo interno) y el nombre del ejecutable actual de los procesos lanzados con la lista de excepciones.

## Funcionamiento de la gestión de procesos expurgados

El sistema operativo Windows realiza un seguimiento de todos los procesos que se están llevando a cabo de ese momento. Esta lista se puede consultar viendo la ficha Procesos del Administrador de tareas de Windows (haga clic con el botón derecho en la barra de tareas > haga clic en el Administrador de tareas > haga clic en Procesos).

Cada proceso tiene un identificador de proceso (PID) y un identificador de proceso principal (PID principal). El PID principal identifica el proceso que lo lanzó. El Lanzador de aplicaciones utiliza una API de Windows para recuperar la lista de procesos, incluyendo los PID y los PID principales, cada tres segundos. Mediante los PID principales, el Lanzador de aplicaciones sabe si el proceso es o no un proceso expurgado. Si el PID principal no es el PID del Lanzador de aplicaciones o si el proceso no es está ejecutando como el usuario del sistema local, entonces es un proceso expurgado.

Después de que el Lanzador de aplicaciones identifique los procesos expurgados, realiza las acciones de gestión adecuadas, omitiendo o terminando los procesos, teniendo en cuenta los procesos identificados en la lista de excepciones. Si se habilita el registro, también escribe la información de proceso expurgado en el archivo de registro.

### **Diferencias en Windows NT**

En Windows 98/2000/XP, la API de Windows que el Lanzador de aplicaciones utiliza para recuperar la lista Procesos asiste PID principales. Esto habilita el Lanzador de aplicaciones para que identifique correctamente los procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows 98/2000/XP.

Sin embargo, en Windows NT\* la API de Windows que el Lanzador de aplicaciones utiliza no asiste PID principales. Así pues, el Lanzador de aplicaciones identifica todos los procesos de usuario que no sean del sistema local como procesos expurgados, incluyendo los procesos que ha lanzado. Según la acción de gestión configurada, el Lanzador de aplicaciones omitirá o terminará los procesos expurgados.

Para superar esta limitación de la API de Windows NT, el usuario tiene que configurar el Lanzador de aplicaciones para que termine procesos expurgados y añada a continuación las aplicaciones lanzadas por el Lanzador de aplicaciones en la lista de excepciones. Se proporciona más información e instrucciones en [“Configuración de Gestión de procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows NT” en la página 314.](#)

## **Configuración de la gestión de procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows 98 y Windows 2000/XP**

La gestión de procesos expurgados se habilita y se configura mediante el registro de Windows. En las secciones siguientes se explica cómo modificar manualmente el registro en estaciones de trabajo con Windows 98 y Windows 2000/XP y cómo crear un objeto Aplicación para distribuir los cambios de registro mediante el Lanzador de aplicaciones:

- ✘ [“Modificación manual del registro” en la página 306](#)
- ✘ [“Creación de un objeto Aplicación para distribuir las modificaciones de registro” en la página 309](#)

## Modificación manual del registro

**1** Utilice REGEDIT.EXE para abrir el registro de Windows.

**2** Localice la clave siguiente:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0
```

**3** Añada una clave de gestión de proceso debajo de la clave 1.0. El resultado será el siguiente:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0\Process  
Management
```

**4** Añada un valor de Acción por defecto a la clave de gestión de proceso utilizando la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** Acción por defecto

**Datos del valor:** Para que el Lanzador de aplicaciones omita todos los procesos expurgados, introduzca 0. Para que el Lanzador de aplicaciones termine todos los procesos expurgados, introduzca 1.

**5** Añada un valor de informe terminado a la clave de gestión de proceso utilizando la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** Informe terminado

**Datos del valor:** Para inhabilitar los informes de procesos expurgados que el Lanzador de aplicaciones termina, introduzca 0. Para habilitar los informes de procesos expurgados terminados, introduzca 1.

**6** Añada un valor de informe ignorado a la clave de gestión de proceso utilizando la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** Informe ignorado

**Datos del valor:** Para inhabilitar los informes de procesos expurgados que el Lanzador de aplicaciones omite, introduzca 0. Para habilitar los informes de procesos expurgados omitidos, introduzca 1.

**7** Si habilita la elaboración de informes añadiendo un valor de Informe terminado o Informe ignorado, tiene que determinar dónde desea que se envíen los informes. Realice los siguientes pasos:

- 7a** Añada una clave de destinos de informes a la clave de gestión de proceso. El resultado será el siguiente:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0\Process  
Management\Reporting Targets
```

- 7b** Para configurar la elaboración de informes de la base de datos, añada un valor Base de datos a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** Base de datos

**Datos del valor:** Para inhabilitar la elaboración de informes en una base de datos, introduzca 0. Para habilitarla, introduzca 1. Cuando se habilite esta opción, el Lanzador de aplicaciones escribirá en la base de datos que determina el paquete de la directiva de ubicaciones del servicio asociado al usuario. Para obtener más información, consulte [“Habilitación de la directiva Base de datos ZENworks” en la página 387.](#)

Para obtener información acerca de las consultas que puede utilizar para generar informes de la base de datos, consulte [“Generación de informes desde una base de datos” en la página 407.](#)

- 7c** Para configurar la elaboración de informes de SNMP, añada un valor SNMP a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** SNMP

**Datos del valor:** Para inhabilitar la elaboración de informes SNMP, introduzca 0. Para habilitarla, introduzca 1. Cuando se habilite esta opción, el Lanzador de aplicaciones enviará a los destinos de alertas SNMP que determina el paquete de la directiva de ubicaciones del servicio asociado al usuario. Para obtener más información, consulte [“Habilitar la directiva Destino de alerta SNMP” en la página 391.](#)

- 7d** Para configurar la elaboración de informes de XML, añada un valor XML a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** XML

**Datos del valor:** Para inhabilitar la elaboración de informes XML, introduzca 0. Para habilitarla, introduzca 1. Cuando se habilite esta opción, el Lanzador de aplicaciones enviará a los destinos XML que determina el paquete de la directiva de ubicaciones del servicio asociado al usuario. Para obtener más información, consulte [“Habilitar la directiva Destino de alerta SNMP” en la página 391.](#)

Si los informes XML se están procesando en una base de datos, consulte [“Generación de informes desde una base de datos” en la página 407](#) para obtener información acerca de las consultas que puede utilizar para generar informes de la base de datos.

- 7e** Para configurar la elaboración de informes de archivos de registro, añada un valor Archivo a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** Cadena

**Nombre del valor:** Archivo

**Datos del valor:** Especifique el nombre de archivo y la vía completa que se va a utilizar para el archivo de registro. Puede ser una unidad asignada o una vía UNC para una unidad de red o local. Por ejemplo, \\server1\vol1\process\rogue.txt. Si no introduce ningún valor, se inhabilitará la elaboración de informes de archivos de registro.

Para obtener información acerca de la comprensión de la información escrita en el archivo de registro, consulte [“Descripción de informes de archivos de registro” en la página 412.](#)

- 8** Si desea emplear una lista de excepciones, cree una clave de lista de excepciones debajo de la clave Gestión de proceso. El resultado será:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0\Process  
Management\Exception List
```

El ajuste Acción por defecto ([Paso 4](#)) determina lo que le ocurre a los procesos que añade a la lista de excepciones. Si Acción por defecto se establece como 0 (ignorar procesos), se terminarán los procesos que se añadan a la lista de excepciones en vez de omitirse. Si Acción por defecto se establece como 1 (terminar procesos), se omitirán los procesos que se añadan a la lista de excepciones en vez de terminarse.

- 9** Añada un valor de cadena a la clave de lista de excepciones para cada proceso que desea añadir a la lista.

**Tipo de valor:** DWORD



**Nombre del valor:** Introduzca el nombre de archivo de proceso. Puede introducir el nombre del ejecutable que aparece o el nombre de archivo original. Si el proceso tiene un nombre de archivo original, aparecerá en la pestaña Versión del recuadro de diálogo Propiedades del ejecutable (haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo ejecutable > haga clic en Propiedades > haga clic en Versión). No introduzca una vía para el archivo, sólo el nombre del mismo.

**Datos del valor:** No introduzca nada en este campo.

**10** Guarde los cambios de registro.

## Creación de un objeto Aplicación para distribuir las modificaciones de registro

**1** En ConsoleOne<sup>®</sup>, cree un objeto Aplicación sencillo (consulte [Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”](#), en la [página 273](#) si es necesario), mediante la información siguiente:

**Objeto:** Introduzca un nombre único para el objeto eDirectory (por ejemplo, Gestión de procesos expurgados).

**Vía al archivo:** No introduzca nada en este campo.

**Requisitos del sistema:** Si desea aplicar requisitos de sistema específicos para que los cambios de registro se distribuyan a una estación de trabajo, defina los requisitos.

**Asociaciones:** Seleccione los usuarios o las estaciones de trabajo a las que desea distribuir los cambios. También puede hacer esto posteriormente.

**2** Después de crear el objeto Aplicación, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto.

**3** Haga clic en Opciones de Distribución > Registro para que aparezca la página Registro.

**4** Cree la clave de registro siguiente:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0\Process  
Management
```

Para crear la clave:

- 4a** Seleccione la clave HKEY\_CURRENT\_USER > haga clic en Añadir > haga clic en Clave para añadir una entrada nueva denominada Nueva clave.
- 4b** Cambie el nombre de la clave a Software.
- 4c** Repita el proceso descrito en **Paso 4a** y **Paso 4b** para crear la estructura de clave completa.
- 5** Añada un valor Acción por defecto a la clave de gestión de proceso. Realice los siguientes pasos:
- 5a** Seleccione la clave de gestión de proceso > haga clic en Añadir > haga clic en DWORD para ver el recuadro de diálogo Editar el valor DWORD > rellene los campos de la siguiente manera:
- Nombre del valor:** Acción por defecto
- Datos del valor:** Para que el Lanzador de aplicaciones omita todos los procesos expurgados, introduzca 0. Para que el Lanzador de aplicaciones termine todos los procesos expurgados, introduzca 1.
- 5b** Haga clic en Aceptar para añadir un valor Acción por defecto a la clave de gestión de proceso.
- 6** Añada un valor de informe terminado a la clave de gestión de proceso. Realice los siguientes pasos:
- 6a** Seleccione la clave de gestión de proceso > haga clic en Añadir > haga clic en DWORD para ver el recuadro de diálogo Editar el valor DWORD > rellene los campos de la siguiente manera:
- Nombre del valor:** Informe terminado
- Datos del valor:** Para inhabilitar los informes de procesos expurgados que el Lanzador de aplicaciones termina, introduzca 0. Para habilitar los informes de procesos expurgados terminados, introduzca 1.
- 6b** Haga clic en Aceptar para añadir el valor de informe terminado a la clave de gestión de proceso.
- 7** Añada un valor de informe ignorado a la clave de gestión de proceso. Realice los siguientes pasos:
- 7a** Seleccione la clave de gestión de proceso > haga clic en Añadir > haga clic en DWORD para ver el recuadro de diálogo Editar el valor DWORD > rellene los campos de la siguiente manera:
- Nombre del valor:** Informe ignorado

**Datos del valor:** Para inhabilitar los informes de procesos expurgados que el Lanzador de aplicaciones omita, introduzca 0. Para habilitar los informes de procesos expurgados omitidos, introduzca 1.

- 7b** Haga clic en Aceptar para añadir el valor de informe ignorado a la clave de gestión de proceso.
- 8** Si habilita la elaboración de informes añadiendo un valor de Informe terminado o Informe ignorado, tiene que determinar dónde desea que se envíen los informes. Realice los siguientes pasos:

- 8a** Añada una clave de destinos de informes a la clave de gestión de proceso. El resultado será el siguiente:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0\Process  
Management\Reporting Targets
```

- 8b** Para configurar la elaboración de informes de la base de datos, añada un valor Base de datos a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** Base de datos

**Datos del valor:** Para inhabilitar la elaboración de informes en una base de datos, introduzca 0. Para habilitarla, introduzca 1. Cuando se habilite esta opción, el Lanzador de aplicaciones escribirá en la base de datos que determina el paquete de la directiva de ubicaciones del servicio asociado al usuario. Para obtener más información, consulte [“Habilitación de la directiva Base de datos ZENworks” en la página 387.](#)

Para obtener información acerca de las consultas que puede utilizar para generar informes de la base de datos, consulte [“Generación de informes desde una base de datos” en la página 407.](#)

- 8c** Para configurar la elaboración de informes de SNMP, añada un valor SNMP a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** SNMP

**Datos del valor:** Para inhabilitar la elaboración de informes SNMP, introduzca 0. Para habilitarla, introduzca 1. Cuando se habilite esta opción, el Lanzador de aplicaciones enviará a los destinos de alertas SNMP que determina el paquete de la directiva de ubicaciones del servicio asociado al usuario. Para obtener más información, consulte [“Habilitar la directiva Destino de alerta SNMP” en la página 391.](#)

- 8d** Para configurar la elaboración de informes de XML, añada un valor XML a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** DWORD

**Nombre del valor:** XML

**Datos del valor:** Para inhabilitar la elaboración de informes XML, introduzca 0. Para habilitarla, introduzca 1. Cuando se habilite esta opción, el Lanzador de aplicaciones enviará a los destinos XML que determina el paquete de la directiva de ubicaciones del servicio asociado al usuario. Para obtener más información, consulte [“Habilitar la directiva Destino de alerta SNMP” en la página 391.](#)

Si los informes XML se están procesando en una base de datos, consulte [“Generación de informes desde una base de datos” en la página 407](#) para obtener información acerca de las consultas que puede utilizar para generar informes de la base de datos.

- 8e** Para configurar la elaboración de informes de archivos de registro, añada un valor Archivo a la clave de destinos de informes mediante la información siguiente:

**Tipo de valor:** Cadena

**Nombre del valor:** Archivo

**Datos del valor:** Especifique el nombre de archivo y la vía completa que se va a utilizar para el archivo de registro. Puede ser una unidad asignada o una vía UNC para una unidad de red o local. Por ejemplo, \\SERVER1\VOL1\PROCESS\ROGUE.TXT. Si no introduce ningún valor, se inhabilitará la elaboración de informes de archivos de registro.

Para obtener información acerca de la comprensión de la información escrita en el archivo de registro, consulte [“Descripción de informes de archivos de registro” en la página 412.](#)

- 9** Si desea emplear una lista de excepciones, cree una clave de lista de excepciones debajo de la clave Gestión de proceso. El resultado será el siguiente:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\NetWare\NAL\1.0\Process  
Management\Exception List
```

El ajuste Acción por defecto (**Paso 4**) determina lo que le ocurre a los procesos que añade a la lista de excepciones. Si Acción por defecto se establece como 0 (omitir procesos), se terminarán los procesos que se añadan a la lista de excepciones en vez de ignorarse. Si Acción por defecto se establece como 1 (terminar procesos), se omitirán los procesos que se añadan a la lista de excepciones en vez de terminarse.

- 10** Añada un valor de cadena a la clave de lista de excepciones para cada proceso que desea añadir a la lista. Realice los siguientes pasos:
- 10a** Seleccione la clave de lista de excepciones > haga clic en Añadir > haga clic en DWORD para ver el recuadro de diálogo Editar el valor DWORD > rellene los campos de la siguiente manera:
- Nombre del valor:** Introduzca el nombre de archivo de proceso. Puede introducir el nombre del ejecutable que aparece o el nombre de archivo original. Si el proceso tiene un nombre de archivo original, aparecerá en la pestaña Versión del recuadro de diálogo Propiedades del ejecutable (haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo ejecutable > haga clic en Propiedades > haga clic en Versión). No introduzca una vía para el archivo, sólo el nombre.
- Datos del valor:** No introduzca nada en este campo.
- 10b** Haga clic en Aceptar para añadir el valor a la clave de lista de excepciones.
- 11** Haga clic en la pestaña Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.
- 12** Añada los usuarios y las estaciones de trabajo a los que desea distribuir los cambios. Para asegurarse de que los cambios se realizan sin requerir la intervención del usuario, habilite la opción Ejecución forzosa en cada asociación.
- 13** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios al objeto Aplicación.

Las modificaciones de registro se distribuirán a usuarios asociados la próxima vez que se renueve el Lanzador de aplicaciones y a estaciones de trabajo asociadas la próxima vez que se renueve el Ayudante de la estación de trabajo del Lanzador de aplicaciones.

## Configuración de Gestión de procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows NT

Debido a que a la API de Windows NT que utiliza el Lanzador de aplicaciones para expurgar la gestión de proceso no proporciona la misma funcionalidad que la API de Windows 98/2000/XP (consulte “[Funcionamiento de la gestión de procesos expurgados](#)” en la página 304), se debe configurar expurgar gestión de proceso de manera diferente en estaciones de trabajo con Windows NT que en estaciones de trabajo con Windows 98/2000/XP.

Para configurar la gestión de procesos expurgados en una estación de trabajo con Windows NT:

- 1 Compruebe que PSAPI.DLL se encuentra en el directorio C:\WINNT\SYSTEM32 en la estación de trabajo con Windows NT.

Si es necesario, puede copiar el archivo del directorio siguiente en el CD del *Programa* de Zfd 4:

ZENWORKS\PRODUCTS\RMINV\SERVER\ZWS\JARS\BIN

- 2 Siga las instrucciones de “[Configuración de la gestión de procesos expurgados en estaciones de trabajo con Windows 98 y Windows 2000/XP](#)” en la página 305 para configurar el registro en la estación de trabajo con Windows NT. Al hacerlo, siga las directrices siguientes:
  - Establezca el valor Acción por defecto para la clave de gestión de proceso como 1 (terminar procesos expurgados).
  - En la lista de excepciones, defina todas las aplicaciones que inicie el Lanzador de aplicaciones.

# 23

## Configuración de la tolerancia a fallos y balance de la carga de la aplicación

Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® proporciona una variedad de métodos para ayudarle a asegurarse de que los usuarios siempre tienen acceso a sus aplicaciones críticas. Estos métodos se explican en las siguientes secciones:

- ✘ [“Configuración de la tolerancia a fallos” en la página 315](#)
- ✘ [“Configuración del balance de la carga” en la página 318](#)
- ✘ [“Configuración de listas de emplazamiento” en la página 321](#)
- ✘ [“Configuración de Dependencias de la aplicación” en la página 323](#)

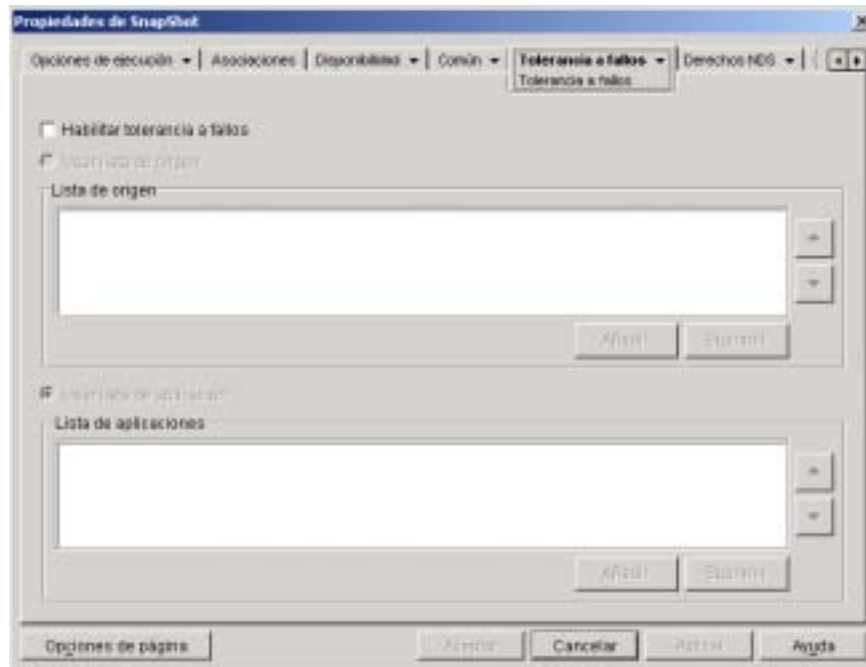
### Configuración de la tolerancia a fallos

Los problemas de red pueden hacer que los objetos Aplicación o sus paquetes de archivos no estén disponibles. Puede establecer la tolerancia a fallos para una aplicación especificando paquetes de archivos y objetos Aplicación de seguridad. Cuando un objeto Aplicación o su paquete de archivos no se encuentra disponible, el Lanzador de aplicaciones utilizará los paquetes de archivos o los objetos Aplicación de seguridad.

Recomendamos que utilice la tolerancia a fallos en lugar del balance de la carga (consulte [“Configuración del balance de la carga” en la página 318](#)) cuando los servidores estén ubicados en varios emplazamientos a lo largo de una gran red de área amplia. Sin embargo, los servidores deben encontrarse en el mismo árbol de eDirectory de Novell™. Si es necesario, puede utilizar ambos métodos. El Lanzador de aplicaciones lo intentará primero con el balance de la carga y después con la tolerancia a fallos.

Para configurar la tolerancia a fallos para una aplicación:

- 1 En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación para el que desea establecer la tolerancia a fallos > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto Aplicación.
- 2 Haga clic en la pestaña Tolerancia a fallos > Tolerancia a fallos para que aparezca la página Tolerancia a fallos.



En la página Tolerancia a fallos se especifican los orígenes del paquete de instalación o los objetos Aplicación que el Lanzador de aplicaciones utilizará como copias de seguridad si el objeto Aplicación deja de estar disponible. El Lanzador de aplicaciones prueba con los orígenes de paquete o los objetos Aplicación en el orden en que aparecen en la Lista de origen o en la Lista de aplicaciones, de arriba a abajo.

**Importante:** la página Tolerancia a fallos no es aplicable a objetos Aplicación que utilizan paquetes de Microsoft Windows Installer (.MSI). Para un objeto Aplicación .MSI, puede proporcionar resistencia de orígenes (tolerancia a fallos) mediante el uso de ubicaciones origen adicionales para el paquete de instalación (Común > página Orígenes).



**3** Introduzca información en los siguientes campos:

**Habilitar tolerancia a fallos:** Seleccione esta opción para habilitar la tolerancia a fallos. Las demás opciones de tolerancia a fallos sólo están disponibles si habilita ésta.

**Usar lista de origen:** Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de orígenes de paquete como copia de seguridad. Es necesario haber creado, como mínimo, un origen de paquete de instalación (pestaña Común > página Orígenes).

Esta opción no está disponible en los objetos Aplicación para aplicaciones de servidor Terminal o aplicaciones Web.

Para añadir un origen de paquete, haga clic en Añadir > busque y seleccione el origen de paquete > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de origen.

Para suprimir un origen de paquete, selecciónelo de la Lista de origen > haga clic en Suprimir para eliminarlo.

El Lanzador de aplicaciones prueba los orígenes en el orden en que aparecen en la lista, de arriba a abajo. Para cambiar el orden de los orígenes de paquete, seleccione un origen de paquete en la Lista de origen > haga clic en la flecha arriba para llevar el origen a una posición superior en la lista o haga clic en la flecha abajo para llevarlo a una posición inferior en la misma.

**Usar lista de aplicación:** Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de objetos Aplicación como copia de seguridad. Es necesario haber creado objetos Aplicación adicionales para esta aplicación y que los archivos de esta aplicación estén almacenados en un servidor o volumen diferente de donde se encuentra la aplicación. Si la aplicación principal está demasiado ocupada o no está disponible, el Lanzador de aplicaciones lo intenta con cada objeto en el orden especificado.

Sólo se admite un nivel de tolerancia a fallos. Si el Lanzador de aplicaciones falla en uno de los objetos Aplicación de copia de seguridad de la lista y falla el objeto Aplicación de la copia de seguridad, no tendrá lugar la distribución incluso aunque se haya habilitado la tolerancia a fallos para el objeto Aplicación de la copia de seguridad.

**Nota:** Si el Lanzador de aplicaciones ha detectado una conexión remota y se está ejecutando en el modo remoto, no utilizará la Lista de aplicaciones para la tolerancia a fallos. El Lanzador de aplicaciones sólo utilizará la Lista de origen.

Para añadir un objeto Aplicación a la lista, haga clic en Añadir > busque y seleccione el objeto Aplicación > haga clic en Aceptar para añadirlo.

Para eliminar un objeto Aplicación de la lista, selecciónelo > haga clic en Suprimir para eliminarlo.

El Lanzador de aplicaciones prueba los objetos Aplicación en el orden en que aparecen en la lista, de arriba a abajo. Para cambiar el orden de la lista, seleccione un objeto Aplicación de la Lista de aplicaciones > haga clic en la flecha arriba para subir el objeto Aplicación en la lista o haga clic en la flecha abajo para bajarlo en la lista.

**4** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Configuración del balance de la carga

Si acceden muchos usuarios al mismo objeto Aplicación y su paquete de archivos se pueden producir retrasos en la distribución de la aplicación. Puede utilizar el balance de la carga para extender el acceso a una aplicación entre varios objetos Aplicación y paquetes de archivos.

Con el balance de la carga, puede crear varias copias del objeto Aplicación y paquete de archivos para la misma aplicación, almacenando los paquetes de archivos en servidores de red distintos. Cuando un usuario lanza la aplicación, el Lanzador de aplicaciones puede utilizar el objeto Aplicación y el paquete asociado a dicha aplicación, o puede redirigirla a otra copia del objeto Aplicación o paquete de archivos.

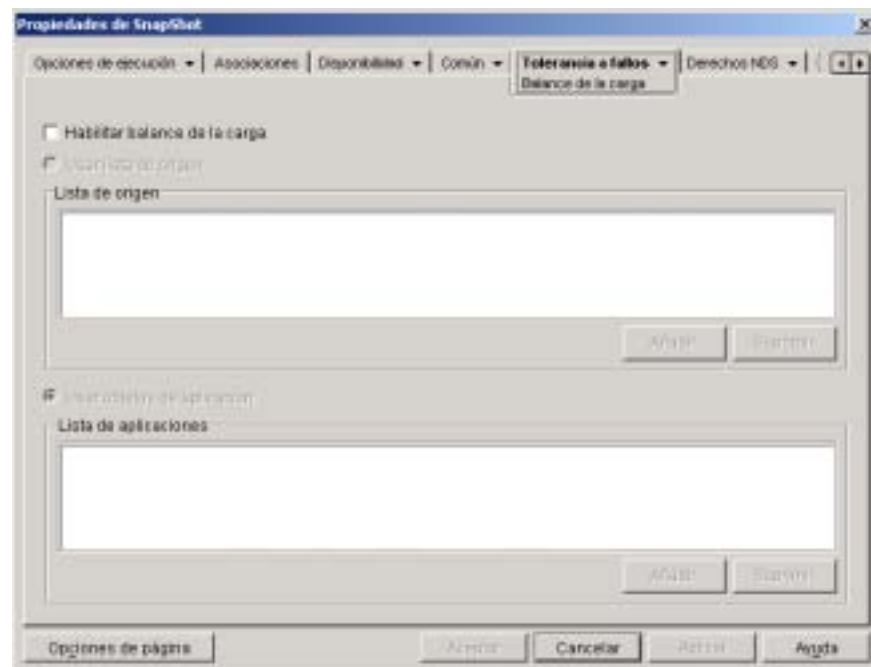
Le recomendamos que utilice el balance de la carga cuando todos los servidores para los objetos Aplicación estén ubicados en el mismo lugar. Cuando los servidores estén ubicados en varios emplazamientos a lo largo de una gran red de área amplia, recomendamos que utilice la tolerancia a fallos (consulte [“Configuración de la tolerancia a fallos” en la página 315](#)). Si es necesario, puede utilizar ambos métodos. El Lanzador de aplicaciones lo intentará primero con el balance de la carga y después con la tolerancia a fallos.

Para configurar el balance de la carga para una aplicación:

- 1** Asegúrese de que ha creado varios orígenes de paquetes de instalación u objetos Aplicación para la aplicación, con los archivos de origen de aplicación que se encuentran en diferentes servidores.

Cuando un usuario lanza la aplicación, el Lanzador de aplicaciones selecciona uno de los orígenes de paquetes u objetos Aplicación que va a utilizar. Si el origen de paquete o el objeto Aplicación no está disponible, el Lanzador de aplicaciones selecciona otro.

- 2** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación para el que desea establecer el balance de la carga > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto Aplicación.
- 3** Haga clic en Tolerancia a fallos > Balance de la carga para que aparezca la página Balance de la carga.



#### 4 Rellene los campos siguientes:

**Habilitar balance de la carga:** Seleccione esta opción para habilitar el balance de la carga. Las opciones de balance de la carga restantes sólo están disponibles si habilita ésta.

Para los objetos Aplicación que utilizan paquetes Microsoft Windows Installer (.MSI), la opción Habilitar balance de la carga es la única opción habilitada en esta página; las opciones Usar lista de origen y Usar lista de aplicaciones están inhabilitadas. Para habilitar el balance de la carga para un objeto Aplicación .MSI, active esta opción y, a continuación, utilice la página Orígenes del objeto Aplicación (pestaña Común) para definir la lista de las ubicaciones de origen en las que creó paquetes adicionales de instalación para la aplicación. El Lanzador de aplicaciones seleccionará aleatoriamente de la lista las ubicaciones de origen para equilibrar la carga de trabajo.

**Usar lista de origen:** Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de orígenes de paquete como balance de la carga. Es necesario haber creado, como mínimo, un origen de paquete (pestaña Común > página Orígenes).

Esta opción no está disponible en los objetos Aplicación para aplicaciones de servidor Terminal o aplicaciones Web.

Para añadir un origen de paquete a la lista, haga clic en Añadir > busque y seleccione el origen de paquete > haga clic en Aceptar.

Para eliminar un origen de paquete de la lista, elija el origen de paquete > haga clic en Suprimir.

**Usar lista de aplicación:** Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de objetos Aplicación como balance de la carga. Es necesario haber creado objetos Aplicación adicionales para esta aplicación y que los archivos de dicha aplicación estén almacenados en un servidor o volumen diferente de donde se encuentra la aplicación.

Para añadir un objeto Aplicación a la lista, haga clic en Añadir > busque y seleccione el objeto Aplicación > haga clic en Aceptar.

Para eliminar un objeto Aplicación de la lista, selecciónelo > haga clic en Suprimir.

## Configuración de listas de emplazamiento

Las listas de emplazamiento permiten enlazar una aplicación de un emplazamiento (Emplazamiento A) con una aplicación de otro (Emplazamiento B). Cuando un usuario del Emplazamiento A lanza la aplicación, se utiliza la aplicación de este emplazamiento. Sin embargo, si el usuario viaja al Emplazamiento B y lanza la aplicación, se utilizará la aplicación de este emplazamiento. Así se asegura que los usuarios que viajan de emplazamiento en emplazamiento continúan teniendo acceso rápido a sus aplicaciones a la vez que reducen tráfico WAN y costes asociados.

Por ejemplo, supongamos que los usuarios de dos emplazamientos diferentes ejecutan una aplicación de hoja de cálculo desde los servidores locales correspondientes. Se utilizan distintos objetos Aplicación para distribuir y lanzar la aplicación de hoja de cálculo desde los dos servidores. Si se enlazan los dos objetos Aplicación, los usuarios del emplazamiento 1 que viajen al emplazamiento 2 podrán ejecutar la aplicación desde el servidor del segundo emplazamiento igual que lo harían desde su propio servidor del emplazamiento 1. Lo mismo ocurriría con los usuarios del emplazamiento 2 que viajen al emplazamiento 1.

Si un usuario está ejecutando el Agente de gestión de ZENworks para Desktops en su estación de trabajo en vez del Cliente Novell™, las listas de emplazamientos no funcionarán como se ha explicado anteriormente. En lugar de eso, cuando el usuario entre mediante el Agente de gestión de ZfD en el servidor de etapa intermedia, este servidor se utilizará para determinar la ubicación del usuario. Así, se utilizará la aplicación más cercana al servidor de etapa intermedia, que no tiene por qué ser necesariamente la más cercana al usuario. En el ejemplo anterior, el usuario del Emplazamiento 1 continuaría ejecutando aplicaciones desde el servidor del Emplazamiento 1 en vez de desde el servidor del Emplazamiento 2.

Sólo es posible el enlace con un objeto Aplicación. Sin embargo, el primer objeto Aplicación se enlaza automáticamente con los objetos Aplicación a los que esté enlazado el segundo objeto Aplicación. Por ejemplo, supongamos que existen tres objetos Aplicación idénticos (Apl1, Apl2 y Apl3) en tres emplazamientos diferentes. Cuando se enlaza Apl1 a Apl2, se crean las siguientes listas de emplazamientos para cada uno de los objetos Aplicación:

```
App1 linked to: App2
App2 linked to: App1
App3 linked to: (nothing)
```

Dado que sólo se puede enlazar un objeto Aplicación a otro, ahora es necesario enlazar Apl3 a Apl1 o a Apl2. Con ello se crea la siguiente lista de emplazamientos para cada uno de los objetos Aplicación:

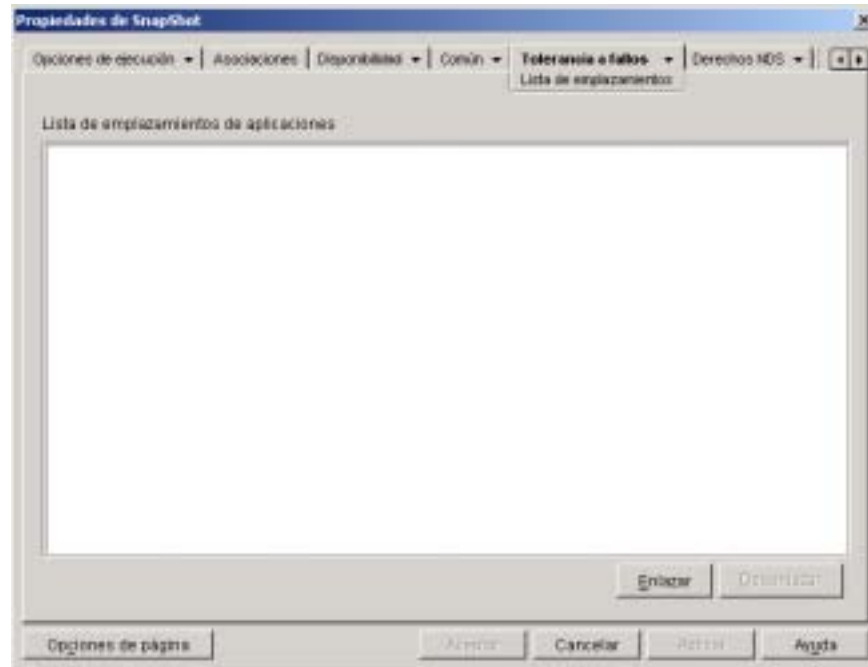
App1 linked to: App2, App3

App2 linked to: App1, App3

App3 linked to: App1, App2

Para establecer una lista de emplazamientos para un objeto Aplicación:

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación para el que desea establecer una lista de emplazamiento > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto Aplicación.
- 2** Haga clic en Tolerancia a fallos > Lista de emplazamientos para que aparezca la página Lista de emplazamientos.



**3** Haga clic en Enlazar > busque y seleccione el objeto Aplicación al que desea enlazar > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de emplazamientos de aplicaciones.

Si el objeto Aplicación que ha añadido se enlaza además a otros objetos Aplicación, dichos objetos Aplicación se añadirán también a la lista

**4** Repita el paso anterior para enlazar con otros objetos Aplicación adicionales.

**5** Haga clic en Aceptar cuando haya terminado.

## Configuración de Dependencias de la aplicación

En algunos casos, puede que una aplicación (denominada aplicación principal) no se ejecute a menos que ya se haya instalado otra aplicación o archivo (denominado aplicación dependiente) en la estación de trabajo. Puede hacer que la distribución de una aplicación requiera que los archivos y las aplicaciones dependientes estén presentes en la estación de trabajo. Si los archivos y las aplicaciones dependientes no están presentes, el Lanzador de aplicaciones las distribuirá antes de distribuir la aplicación principal.

Puede especificar una o más aplicaciones dependientes para la aplicación principal. Por ejemplo, supongamos que la aplicación principal (Aplicación A) es dependiente de otras tres aplicaciones (Aplicación B, Aplicación C y Aplicación D). Al añadir las tres aplicaciones en la lista Dependencias de la aplicación en esta página, el Lanzador de aplicaciones comprobará que las tres aplicaciones dependientes se han instalado antes de ejecutar la Aplicación A.

Una aplicación dependiente puede ser una aplicación única o una cadena de aplicaciones. Existe una cadena de aplicaciones cuando una aplicación dependiente depende de aplicaciones adicionales. Siguiendo el ejemplo anterior, si la Aplicación C depende de la Aplicación C1 y de la Aplicación C2, entonces la Aplicación B, C, C1, C2 y D deben estar todas instaladas para ejecutar la Aplicación A.

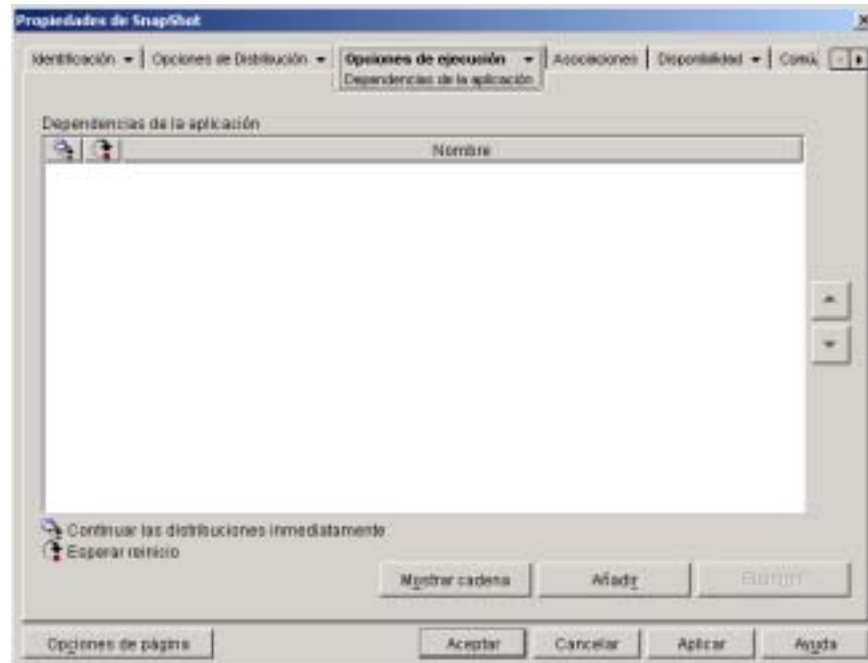
Las aplicaciones dependientes no se instalan hasta que el usuario lanza la aplicación principal por primera vez. Si el Lanzador de aplicaciones no puede instalar una aplicación dependiente (por ejemplo, la estación de trabajo del usuario no cumple los requisitos de sistema de la aplicación dependiente), la aplicación principal no se ejecutará.

Si desinstala la aplicación (ficha Común > página Desinstalar o pestaña Asociaciones > página Asociaciones), también se desinstalarán todas las aplicaciones dependientes que no se utilicen por otra aplicación.

Si distribuye la aplicación mediante medios extraíbles como un CD (consulte “Distribución de aplicaciones mediante medios extraíbles” en la página 354) o mediante una imagen adicional (consulte “Página Generación de imágenes” en la página 539), se deben incluir aplicaciones dependientes en los medios extraíbles o como otra imagen adicional.

Para crear una lista de dependencias de la aplicación:

- 1 En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación para el que desea crear una lista de dependencias > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto Aplicación.
- 2 Haga clic en Opciones de ejecución > Dependencias de la aplicación para que aparezca la página Dependencias de la aplicación.





En la lista Dependencias de la aplicación se muestran las aplicaciones de las que depende la aplicación principal. El orden en que las aplicaciones dependientes aparecen en la lista es el orden en que se instalan en la estación de trabajo del usuario cuando se lanza la aplicación principal.

**3** Añada las aplicaciones dependientes a la lista. Realice los siguientes pasos:

**3a** Haga clic en Añadir > busque y seleccione el objeto Aplicación > haga clic en Aceptar.

**3b** Si es necesario, modifique los atributos siguientes para la aplicación:

**Continuar las distribuciones inmediatamente:** Active esta opción si desea que el Lanzador de aplicaciones distribuya y ejecute la aplicación sin esperar a que la aplicación acabe de ejecutarse para continuar con la distribución de la siguiente.

**Esperar reinicio:** Si la distribución de la aplicación requiere que se reinicie la estación de trabajo, seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones posponga el reinicio hasta que 1) se distribuya otra aplicación de la lista en la que sea necesario reiniciar (y no tenga esta opción activada) o 2) se hayan distribuido todas las aplicaciones de la lista. Esta opción también es aplicable al desinstalar la aplicación.

**3c** Repita **Paso 3a** y **Paso 3b** para añadir otra aplicación.

**4** Ordene las aplicaciones dependientes en el orden en el que desea que se instalen.

El orden en que aparece la aplicación dependiente en la lista es el orden en que se instalará, de arriba a abajo. Puede utilizar las flechas arriba y abajo para cambiar el orden. Para reordenar las aplicaciones dependientes:

**4a** Seleccione una aplicación de la lista > haga clic en la flecha arriba para moverla de manera que se instale antes de la aplicación que se encuentra encima de ella.

**4b** Seleccione una aplicación de la lista > haga clic en la flecha abajo para moverla de manera que se instale después de la aplicación que se encuentra debajo de ella.

**5** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.



# 24

## Asistencia a los usuarios de servidor Terminal

Gestión de aplicaciones de ZENworks<sup>®</sup> para Desktops (ZfD) de Novell<sup>®</sup> proporciona una importante flexibilidad en la forma en la que puede configurar distribuciones de aplicación a usuarios de servidor Terminal. En las secciones siguientes se proporciona información que le ayudará a establecer su método de distribución:

- ✘ “Instalación del cliente de servidor Terminal y control ActiveX” en la página 328
- ✘ “Determinación del lugar en el que se ejecutará el Lanzador de aplicaciones de Novell” en la página 328
- ✘ “Gestión de las cuentas de usuario de servidor Terminal” en la página 329
- ✘ “Determinación del mejor tipo de objetos Aplicación y paquetes de archivos que se van a utilizar al distribuir una aplicación” en la página 331
- ✘ “Confirmación del acceso de servidor Terminal mediante un cortafuegos” en la página 333

## Instalación del cliente de servidor Terminal y control ActiveX

Los usuarios que vayan a ejecutar aplicaciones desde el servidor Terminal deben disponer del cliente RDP (protocolo de escritorio remoto) adecuado o del cliente ICA (arquitectura de computación independiente) instalado en sus estaciones de trabajo.

Además, si los usuarios van a ejecutar el Lanzador de aplicaciones en sus estaciones de trabajo en vez de desde el servidor Terminal (consulte **Determinación del lugar en el que se ejecutará el Lanzador de aplicaciones de Novell** a continuación), es necesario que tengan el control ActiveX\* de Terminal Services Advanced Client (TSAC) de RDP o el cliente ActiveX ICA para navegadores Web instalado. El control ActiveX permite al Lanzador de aplicaciones lanzar las aplicaciones del servidor Terminal.

Puede descargar el control ActiveX TSAC RDP del [sitio Web de Microsoft \(http://www.microsoft.com/windows2000/downloads/recommended/TSAC/default.asp\)](http://www.microsoft.com/windows2000/downloads/recommended/TSAC/default.asp).

Puede descargar el cliente ActiveX ICA del [sitio Web de Citrix \(http://www.citrix.com/download/bin/license.asp?client=activex\)](http://www.citrix.com/download/bin/license.asp?client=activex).

## Determinación del lugar en el que se ejecutará el Lanzador de aplicaciones de Novell

En un entorno de servidor Terminal, puede ejecutar el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo de cada usuario o puede ejecutarlo en cada servidor Terminal. Si es necesario, puede tener algunos usuarios ejecutándolo en sus estaciones de trabajo y otros ejecutándolo en el servidor Terminal.

### **El Lanzador de aplicaciones en las estaciones de trabajo de los usuarios**

Si se instala el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo, el usuario iniciará el Lanzador de aplicaciones desde la estación de trabajo de la misma manera que lo haría en un entorno de servidor que no sea Terminal.

La estación de trabajo debe tener el Cliente Novell™ o el Agente de gestión de Zfd instalado para que el usuario se pueda autenticar a eDirectory de Novell.

El Lanzador de aplicaciones muestra las aplicaciones de servidor Terminal disponibles de la misma manera que lo hace con las aplicaciones que no son de servidor Terminal. Sin embargo, cuando el usuario lanza una aplicación de servidor Terminal, lanza una sesión de cliente de servidor Terminal y abre la aplicación en la sesión. Cuando el usuario sale de la aplicación, el Lanzador de aplicaciones cierra la sesión del cliente.

### **El Lanzador de aplicaciones en servidores Terminal**

Si se instala el Lanzador de aplicaciones en el servidor Terminal, el usuario abre una sesión de cliente con el servidor Terminal y, a continuación, inicia el Lanzador de aplicaciones en la sesión del cliente.

Se debe instalar el Cliente Novell o el Agente de gestión de ZfD en el servidor Terminal para que el usuario pueda autenticar a eDirectory mediante la sesión del cliente del servidor Terminal.

Es necesario que sepa que el Lanzador de aplicaciones no crea un directorio de caché NAL en el servidor Terminal. Esto significa que el Lanzador de aplicaciones no se puede ejecutar en el modo de desconexión, no puede desinstalar aplicaciones que ha instalado en el servidor Terminal y no puede utilizar la función de inicio de renovación aleatoria. Para obtener más información acerca del caché NAL y de la función que habilita, consulte [Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”, en la página 261.](#)

## **Gestión de las cuentas de usuario de servidor Terminal**

Para ejecutar una aplicación desde un servidor Terminal, los usuarios deben tener una cuenta de usuario de servidor Terminal (una cuenta de usuario local o una cuenta de usuario de dominio) y una cuenta de usuario de eDirectory. La cuenta de usuario de servidor Terminal debe proporcionar acceso suficiente al sistema de archivos para ejecutar las aplicaciones que se encuentran en el servidor Terminal. Generalmente, esto requerirá que el usuario sea miembro del grupo Usuario de Terminal Server, Usuarios avanzados o Usuario.

Además, si los usuarios están ejecutando el Lanzador de aplicaciones desde el servidor Terminal, la cuenta del usuario del servidor Terminal debe proporcionar acceso al sistema de archivos para los archivos del Lanzador de aplicaciones (por defecto, instalados en el directorio C:\PROGRAM FILES\NOVELL\ZENWORKS)

### Varios usuarios con la misma cuenta de usuario de servidor Terminal

El Lanzador de aplicaciones asiste varios usuarios conectándose a un servidor Terminal mediante la misma cuenta de usuario. Sin embargo, si los usuarios se conectan mediante la misma cuenta de usuario de servidor Terminal al mismo tiempo, debería saber lo siguiente:

- ✘ Todos los usuarios tienen que conectarse a eDirectory mediante la misma cuenta de usuario. De lo contrario, el Lanzador de aplicaciones sólo mostrará las aplicaciones y utilizará los ajustes de configuración para que el último usuario inicie o renueve el Lanzador de aplicaciones.
- ✘ Todos los usuarios tienen que ejecutar el Lanzador de aplicaciones. Si uno o más usuarios no lo están ejecutando, los iconos de la aplicación (distribuidos por el Lanzador de aplicaciones) desaparecerán del escritorio y de la bandeja de lanzamiento rápido de cualquier usuario que esté ejecutando el Lanzador de aplicaciones. Los iconos permanecerán en las ventanas del Lanzador de aplicaciones y en la bandeja del sistema. Para evitarlo se puede configurar cada objeto Aplicación para que el Lanzador de aplicaciones muestre sólo los iconos de la aplicación en las ventanas del menú Inicio, Bandeja del sistema o Lanzador de aplicaciones.

Puede configurar el Lanzador de aplicaciones para que se inicie automáticamente añadiéndolo a la carpeta Inicio de Windows\*. Para obtener información acerca del uso de la opción Iniciar automáticamente el Lanzador de aplicaciones (ConsoleOne > objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > página Configuración del Lanzador > botón Añadir/Editar > pestaña Usuario), consulte **“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.**

- ✘ Establezca la opción Habilitar la limpieza de iconos automática como No (ConsoleOne > objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > página Configuración del Lanzador > botón Añadir/Editar > pestaña Usuario). Esto indica al Lanzador de aplicaciones que no elimine iconos de la aplicación cuando el usuario salga del Lanzador de aplicaciones. Para obtener información adicional, consulte **“Configuración de ajustes del usuario” en la página 212.**

## Determinación del mejor tipo de objetos Aplicación y paquetes de archivos que se van a utilizar al distribuir una aplicación

El tipo de objeto Aplicación y paquete de archivos que crea para distribuir una aplicación de servidor Terminal depende de varios factores. En la lista siguiente se describe cada tipo de objeto Aplicación y paquete que puede utilizar y cuándo desearía utilizarlos:

- ✘ **Aplicación de Terminal Server:** Debería utilizar un objeto Aplicación de servidor Terminal si ya se ha instalado la aplicación en el servidor Terminal y el usuario está ejecutando el Lanzador de aplicaciones desde su propia estación de trabajo, no desde el servidor Terminal.

Un objeto Aplicación de servidor Terminal hace que el Lanzador de aplicaciones abra una sesión de cliente y muestre el escritorio del servidor Terminal del usuario o lance la aplicación. Puede configurar el objeto Aplicación para que incluya una contraseña y un nombre de usuario común para autenticarse al servidor Terminal o puede hacer que se le solicite a los usuarios su nombre de usuario y contraseña.

**Importante:** No se admite la ejecución del Lanzador de aplicaciones en un servidor Terminal y el lanzamiento de un objeto Aplicación de servidor Terminal incluso si la aplicación se encuentra en un servidor Terminal diferente. El usuario recibirá el error siguiente: "No es posible obtener atributos para el objeto Aplicación...". Las alternativas son 1) configurar la aplicación como un objeto Aplicación sencillo o 2) ejecutar el Lanzador de aplicaciones en la estación de trabajo del usuario, en vez de en el servidor Terminal, y configurar la aplicación como un objeto Aplicación de servidor Terminal.

Para obtener instrucciones acerca de la creación de un objeto Aplicación de servidor Terminal, consulte [“Configuración de la aplicación en eDirectory” en la página 280](#).

- ✘ **Aplicación sencilla:** Debería utilizar un objeto Aplicación sencillo si ya se ha instalado la aplicación en el servidor Terminal y el usuario está ejecutando el Lanzador de aplicaciones desde el servidor Terminal (es decir, el usuario abre una sesión de cliente al servidor Terminal y, a continuación, ejecuta el Lanzador de aplicaciones en la sesión del cliente). El objeto Aplicación sencillo sólo señala al archivo ejecutable de la aplicación en el servidor Terminal.

También podría utilizar un objeto Aplicación sencillo para que el Lanzador de aplicaciones instale una aplicación en el servidor Terminal cuando la lance el usuario. Esto sólo se debería hacer con aplicaciones que requieran que se copien archivos mínimos o que se cambien ajustes de configuración. De lo contrario, se debería utilizar un objeto Aplicación .AOT/.AXT o un objeto Aplicación .MSI.

Para obtener instrucciones acerca de la creación de un objeto Aplicación sencillo, consulte [“Configuración de la aplicación en eDirectory” en la página 280.](#)

- ✘ **Aplicación .AOT/.AXT:** Debería utilizar un objeto Aplicación .AOT/.AXT si el usuario está ejecutando el Lanzador de aplicaciones desde el servidor Terminal, desea que la aplicación se distribuya al servidor Terminal cuando el usuario la lanza y la aplicación es demasiado compleja para que se distribuya como un objeto Aplicación sencillo.

El usuario debe tener derechos de registro y del sistema de archivos suficientes para copiar archivos y ajustes de registro en las ubicaciones definidas en el objeto Aplicación. Si varios usuarios instalan la aplicación, sólo se distribuirán los ajustes de registro y los archivos específicos de usuario después de la primera distribución.

Para obtener instrucciones acerca de la creación de un objeto Aplicación .AOT/.AXT y del paquete de archivos, consulte [“Configuración de la aplicación en eDirectory” en la página 280.](#)

- ✘ **Aplicación .MSI:** Debería utilizar un objeto Aplicación .MSI si el usuario está ejecutando el Lanzador de aplicaciones desde el servidor Terminal, la aplicación es una aplicación de Microsoft Windows Installer (.MSI) y desea que la distribuyan al servidor Terminal cuando el usuario la lance.

El usuario debe ser miembro del grupo Administrador. Microsoft Windows Installer no permite que los usuarios no administradores lleven a cabo instalaciones mediante una sesión de servidor terminal.

Para obtener instrucciones acerca de la creación de un objeto Aplicación .MSI y del paquete de archivos, consulte [“Configuración de la aplicación en eDirectory” en la página 280.](#)



## Confirmación del acceso de servidor Terminal mediante un cortafuegos

Para asegurarse de que los usuarios pueden acceder a servidores Terminal mediante un cortafuegos, tiene que abrir los puertos de cortafuegos siguientes para enviar y recibir paquetes TCP/IP:

- ✘ **3389:** El cliente RDP y Windows Terminal Services envían y reciben paquetes mediante este puerto. Éste es el puerto RDP estándar. Si ha utilizado un puerto RDP que no sea estándar, ábralo.
- ✘ **1494 (dentro sólo):** El cliente ICA envía paquetes a los servidores Citrix\* MetaFrame\* mediante este puerto. Éste es el puerto ICA estándar. Si ha utilizado un puerto ICA que no sea estándar, ábralo. Para obtener más información acerca de los requisitos de cortafuegos Citrix, consulte la documentación de Citrix.
- ✘ **1023 y superior (salida sólo):** Los servidores Citrix MetaFrame envían paquetes a los clientes ICA mediante estos puertos. Para obtener más información acerca de los requisitos de cortafuegos Citrix, consulte la documentación de Citrix.



# 25 Asistencia a usuarios desconectados

El Lanzador de aplicaciones™ de Novell® permite a los usuarios instalar, ejecutar, verificar (corregir) y desinstalar aplicaciones mientras están desconectados de eDirectory de Novell™. Así se permite a los usuarios que ejecuten las mismas aplicaciones mientras están conectados o desconectados de eDirectory.

Cuando un usuario se desconecta de eDirectory, el Lanzador de aplicaciones lee información de la aplicación desde el caché NAL en la unidad local del usuario. Para asistir de manera correcta a los usuarios desconectados, tiene que asegurarse de que comprende el caché NAL y la manera de gestionarlo. Si no lo ha hecho ya, debería revisar la información en [Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”](#), en la página 261.

En las secciones siguientes se proporciona información e instrucciones para ayudarle a comprender el modo de desconexión del Lanzador de aplicaciones y a asistir a usuarios desconectados:

- ✦ [“Aplicaciones desconectables” en la página 336](#)
- ✦ [“Configuración del Lanzador de aplicaciones para iniciar automáticamente” en la página 337](#)
- ✦ [“Configuración de aplicaciones como desconectables” en la página 336](#)
- ✦ [“Distribución de aplicaciones para estaciones de trabajo desconectadas” en la página 339](#)

## Aplicaciones desconectables

Cuando crea un objeto Aplicación, la aplicación se configura automáticamente como si fuera desconectable. Después de que se distribuya una aplicación desconectable (instalada) en una estación de trabajo, el Lanzador de aplicaciones continuará mostrando el icono del objeto Aplicación después de que el usuario se haya desconectado de eDirectory. Cuando el usuario hace doble clic en el icono del objeto Aplicación, el Lanzador de aplicaciones intentará lanzar la aplicación.

Si una aplicación no está marcada como desconectable, el Lanzador de aplicaciones no mostrará el icono del objeto Aplicación cuando el usuario se desconecte de eDirectory.

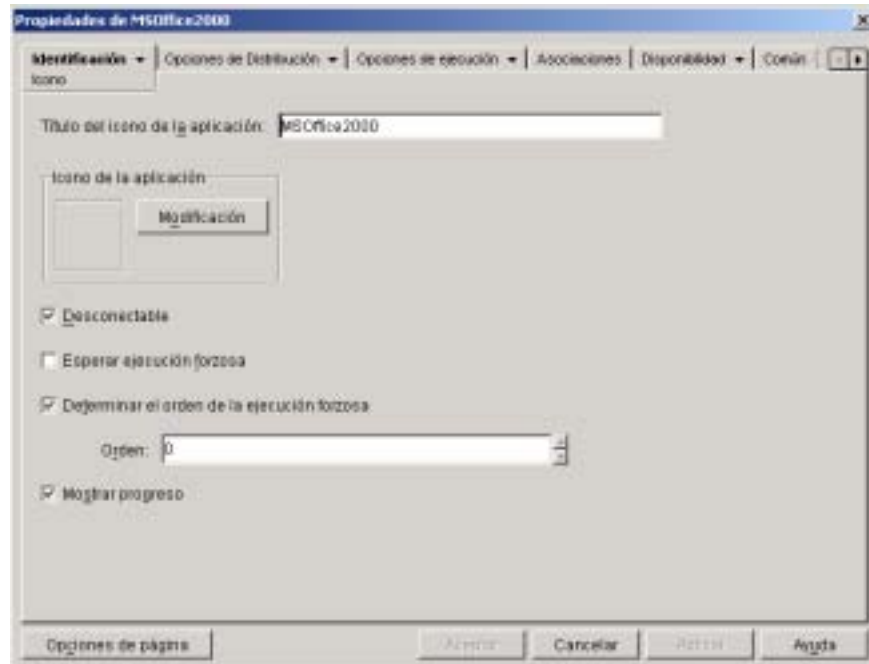
Sólo las aplicaciones que se pueden ejecutar en una estación de trabajo desconectada deberían configurarse como desconectable. Las aplicaciones que dependen de recursos de red no deberían configurarse como desconectables si no van a estar disponibles los recursos de red. Esto incluye:

- ✘ Las aplicaciones que acceden a una base de datos de red
- ✘ Aplicaciones de cliente/servidor
- ✘ Las aplicaciones que dependen de asignaciones de unidades de red o capturas de impresión
- ✘ Las aplicaciones que utilizan macros de eDirectory (distintas de %CN%) en cualquier campo de propiedad del objeto Aplicación
- ✘ Las aplicaciones que requieren una conexión constante a la red

## Configuración de aplicaciones como desconectables

Por defecto, cuando crea un objeto Aplicación, la aplicación se marca como desconectable. Para verificar este ajuste o marcar la aplicación como no desconectable:

- 1** En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades para que aparezca la página Icono.



**2** Seleccione la opción desconectable para que la aplicación sea desconectable.

o

Elimine la selección de la opción para que la aplicación no sea desconectable.

**3** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

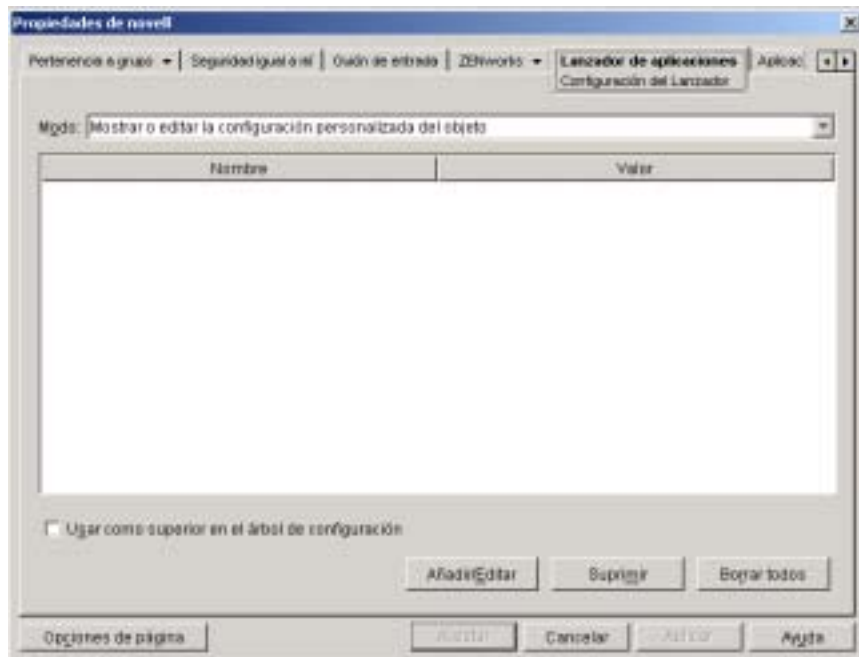
## Configuración del Lanzador de aplicaciones para iniciar automáticamente

Para asegurarse de que el Lanzador de aplicaciones se inicia automáticamente cuando el usuario se encuentra en el modo de desconexión, puede añadir el Lanzador de aplicaciones a la carpeta Inicio de Windows\* habilitando el ajuste de configuración Iniciar automáticamente el Lanzador de aplicaciones en eDirectory.

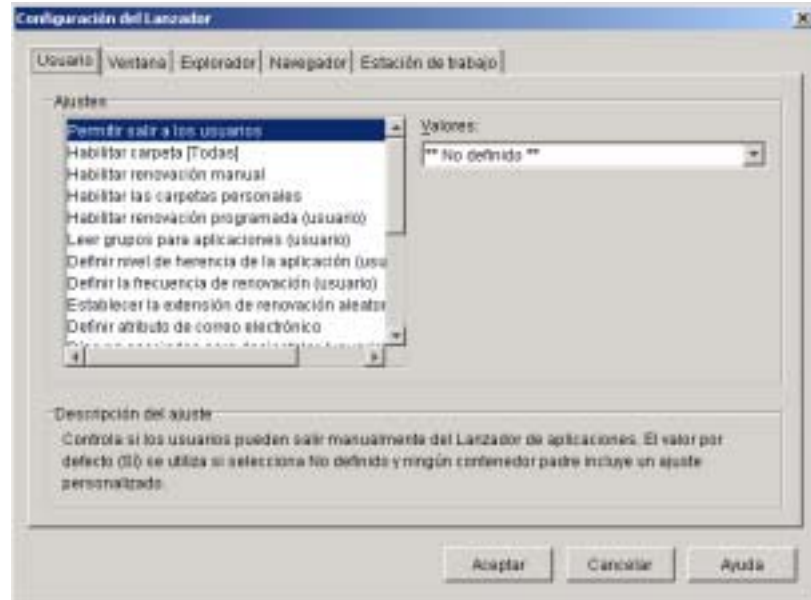
Sea cual sea la vista del Lanzador de aplicaciones (Explorador de aplicaciones o Ventana de aplicación) que se está ejecutando cuando el Lanzador de aplicaciones detecta el ajuste de configuración Iniciar automáticamente el Lanzador de aplicaciones habilitado, se añadirá a la carpeta Inicio.

Para añadir el Lanzador de aplicaciones a la carpeta Inicio:

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el Usuario, Grupo u objeto Contenedor para los usuarios que desea configurar el Lanzador de aplicaciones > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones para que aparezca la página Configuración del Lanzador.



- 3 Haga clic en Añadir/Editar para que aparezca el recuadro de diálogo Configuración del lanzador.



- 4 En la lista Ajustes de la pestaña Usuario, seleccione Iniciar automáticamente el Lanzador de aplicaciones > establezca la opción a Sí.
- 5 Haga clic en Aceptar > Aceptar para guardar los cambios.

## Distribución de aplicaciones para estaciones de trabajo desconectadas

Siempre que una estación de trabajo desconectada tenga el Lanzador de aplicaciones instalado y en ejecución, puede distribuir aplicaciones a la estación de trabajo mediante el uso de medios extraíbles como un CD, un disco JAZ\* o un disco ZIP\*. Los medios extraíbles funcionan un segundo caché de estación de trabajo, conteniendo los ajustes del objeto Aplicación y los archivos de origen de aplicación necesarios para instalar y ejecutar la aplicación.

Por ejemplo, tiene un usuario móvil que rara vez se conecta con la red pero que necesita una aplicación que el usuario haya distribuido a otros usuarios. Cree un CD con la aplicación y, a continuación, envíeselo al usuario. El usuario inserta el CD en la unidad de su estación de trabajo, el Lanzador de aplicaciones lee el CD y muestra el icono del objeto Aplicación en los lugares que ha configurado (ventana Lanzador de aplicaciones, menú Inicio, escritorio, etc.). A continuación, el usuario lanza la aplicación, que se distribuye a la estación de trabajo siguiendo la configuración del objeto Aplicación.

**Nota:** Los medios extraíbles incluyen un archivo AUTORUN.INF que hace que el Lanzador de aplicaciones renueve y muestre el objeto Aplicación. Si la estación de trabajo del usuario no está configurada para ejecutar automáticamente CD o utiliza otro tipo de medio, puede que el usuario tenga que renovar el Lanzador de aplicaciones manualmente. Para ello, deberá hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono del Lanzador de aplicaciones y hacer clic en Renovar.

Para crear un caché en medios extraíbles:

- 1 En ConsoleOne, haga clic en el menú Herramientas > haga clic en Herramientas del Lanzador de aplicaciones > haga clic en Crear CD virtual para iniciar Crear asistente de CD y mostrar la página siguiente.






- 2** Haga clic en Añadir > busque y seleccione el objeto Aplicación para la aplicación que desea distribuir. Repita este paso para añadir aplicaciones adicionales.


Si añade una aplicación .MSI, asegúrese de que el directorio de origen .MSI incluye sólo subdirectorios y archivos de paquetes .MSI. Crear asistente de CD incluirá todos los archivos y subdirectorios que se encuentran en el directorio de origen y el Lanzador de aplicaciones instalará todos los archivos y subdirectorios, sin tener en cuenta si forman parte o no del paquete .MSI, en el directorio del caché del usuario en su máquina local. El directorio de origen se especifica mediante la variable SOURCE\_PATH, en la página Macros del objeto Aplicación (pestaña Común).


- 3** Para cada aplicación que ha añadido a la lista, seleccione las ubicaciones en las que desea que aparezca el icono del objeto Aplicación y seleccione si desea o no la ejecución forzosa y forzar el almacenamiento en caché de la aplicación. Estos ajustes se describen a continuación:


**Ejecución forzosa:**  Ejecuta la aplicación automáticamente. Con una aplicación asociada a usuarios, la aplicación se ejecuta inmediatamente después de que se inicie el Lanzador de aplicaciones de Novell. Si una aplicación está asociada a estaciones de trabajo, la aplicación se ejecutará inmediatamente después de que se inicie la estación de trabajo (inicio o rearranque inicial).


Puede utilizar la opción Ejecución forzosa con otros ajustes para conseguir comportamientos particulares. Por ejemplo, si utiliza la opción Ejecución forzosa con la opción Ejecutar la aplicación una vez (objeto Aplicación > pestaña Ejecutar opciones > página Aplicaciones), en cuanto el objeto Aplicación se distribuya, se ejecutará una vez y se eliminará de la estación de trabajo. O bien, suponga que desea ejecutar el objeto Aplicación inmediatamente una vez en un momento determinado de antemano. En ese caso, seleccione Ejecución forzosa, seleccione la opción Ejecutar la aplicación una vez en la página Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Ejecutar opciones) y defina una programación en la página Programar (objeto Aplicación > pestaña Disponibilidad).


Si desea forzar la ejecución de varias aplicaciones en un orden dado, marque cada una de ellas como Ejecución forzosa. A continuación, asigne un orden numérico a cada objeto Aplicación utilizando la opción Determinar orden de ejecución forzosa de la página Icono (objeto Aplicación > pestaña Identificación).


**Lanzador de aplicaciones:**  Añade el icono del objeto Aplicación a la Ventana de aplicación, a la ventana Explorador de aplicaciones y a la ventana Navegador de aplicaciones.

**Menú Inicio:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción añade el objeto Aplicación al menú Inicio de Windows. El objeto Aplicación se añadirá al principio del menú Inicio, a menos que se asigne el objeto Aplicación a una carpeta y se utilice la estructura de carpetas en el menú Inicio. Consulte la página Carpetas del objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación).

**Escritorio:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en el escritorio de Windows.

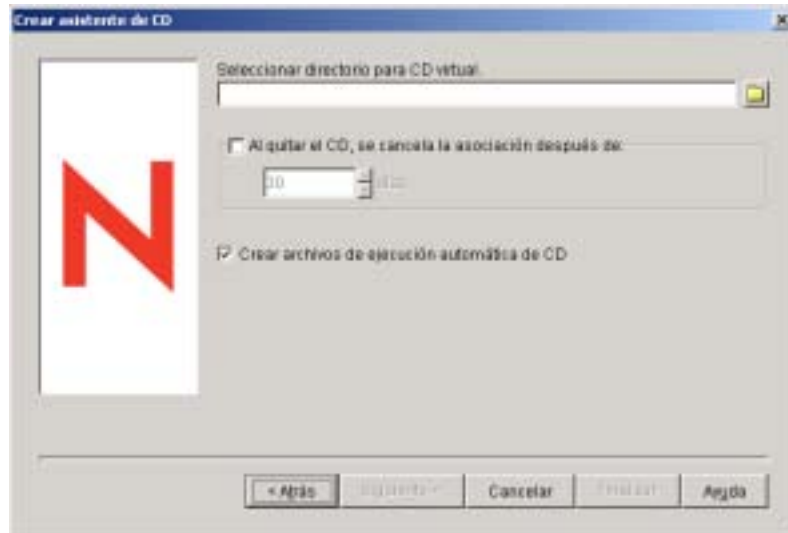
**Bandeja del sistema:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la bandeja del sistema de Windows.

**Lanzamiento rápido:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la barra de herramientas Lanzamiento rápido de Windows.

**Forzar caché:**  Esta opción se aplica únicamente si el objeto Aplicación se marca como desconectable (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono). Con Forzar caché habilitado, la primera vez que se lanza la aplicación, el Lanzador de aplicaciones copia los archivos de origen de la aplicación y otros archivos necesarios para la instalación en el directorio del caché de la estación de trabajo. Después, el usuario puede instalar o verificar (reparar) la aplicación mientras está desconectado de eDirectory. Los archivos están comprimidos para ahorrar espacio en la unidad local de la estación de trabajo.

El comportamiento de Forzar caché para una aplicación de medios extraíbles (como se describe en el párrafo anterior) es diferente al de una aplicación de red (eDirectory). Con una aplicación de red, el Lanzador de aplicaciones almacena en el caché la aplicación tan pronto como la reconoce, incluso aunque la aplicación no se haya lanzado todavía. Con una aplicación de medios extraíbles, el Lanzador de aplicaciones no almacena la aplicación en el caché hasta que no se lance por primera vez. Con esto se consigue que el usuario no tenga que esperar a que se realice el almacenamiento en caché de varias aplicaciones en el momento en el que el Lanzador de aplicaciones comienza a leer al inicio en los medios extraíbles.

- 4** Cuando haya terminado de añadir aplicaciones, haga clic en **Siguiente** para que aparezca la página siguiente.



- 5** En el campo **Seleccionar directorio para CD virtual**, seleccione la ubicación en la que desea crear el caché para las aplicaciones.
- Asegúrese de que la ubicación que seleccione dispone de espacio en disco suficiente para el caché de la aplicación. Si no hay espacio en disco suficiente, recibirá un mensaje indicando que se ha producido un error.
- 6** Si desea restringir el tiempo que el usuario puede continuar utilizando la aplicación (o aplicaciones) después de que se haya extraído el CD o los demás medios de la estación de trabajo, seleccione la opción **Al quitar el CD, se cancela la asociación después de >** seleccione el número de días después de los cuales tendrá lugar la desasociación.
- El tiempo se calcula desde el momento en que se extrae el CD (o medio extraíble) de la estación de trabajo del usuario. El tiempo por defecto es de 30 días. El rango permitido va de 0 a 65535 días. Al introducir 0 se le indicará al Lanzador de aplicaciones que anule la asociación de la aplicación la primera que renueva un Lanzador de aplicaciones después de extraer el CD (o los medios extraíbles).
- 7** Haga clic en **Siguiente >** revise los ajustes > haga clic en **Finalizar** para crear el caché.
- 8** Si es necesario, copie el caché en el medio extraíble (por ejemplo, queme el CD).



# 26

## Asistencia a usuarios remotos

Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® incluye varias funciones para asistir a los usuarios que se conecten con eDirectory de Novell™ mediante una conexión (lenta) remota. En las secciones se proporciona información e instrucciones para ayudarle a utilizar estas funciones:

- ✘ “Determinación de la manera en la que el Lanzador de aplicaciones detecta una conexión remota” en la página 345
- ✘ “Inhabilitación de aplicaciones” en la página 348
- ✘ “Establecimiento de aplicaciones alternativas” en la página 350
- ✘ “Distribución de aplicaciones” en la página 352

### Determinación de la manera en la que el Lanzador de aplicaciones detecta una conexión remota

Cuando se inicia el Lanzador de aplicaciones, determina si se está ejecutando en el modo local (conexión rápida) o en el modo remoto (conexión lenta). Si el Lanzador de aplicaciones detecta una conexión de marcado activa, se inicia en el modo remoto. En el caso de que no se detecte una conexión de marcado activa, el Lanzador de aplicaciones puede utilizar varios métodos diferentes para determinar si se está ejecutando en el modo local o en el modo remoto. Determine el método que utiliza el Lanzador de aplicaciones configurando los ajustes del Lanzador de aplicaciones en ConsoleOne®.

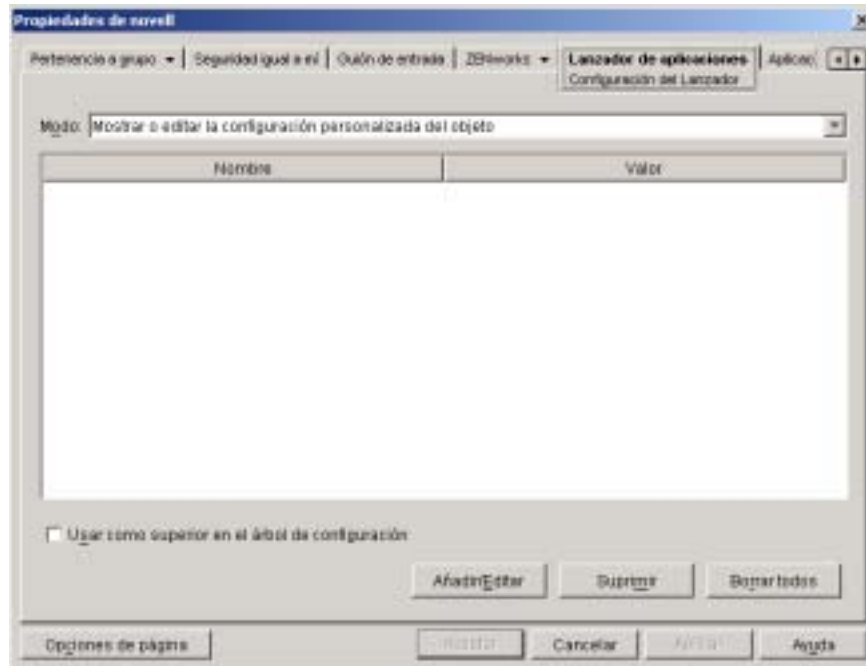
**1** En ConsoleOne, seleccione un objeto Contenedor si desea configurar los ajustes del Lanzador de aplicaciones para todos los usuarios del contenedor.

o

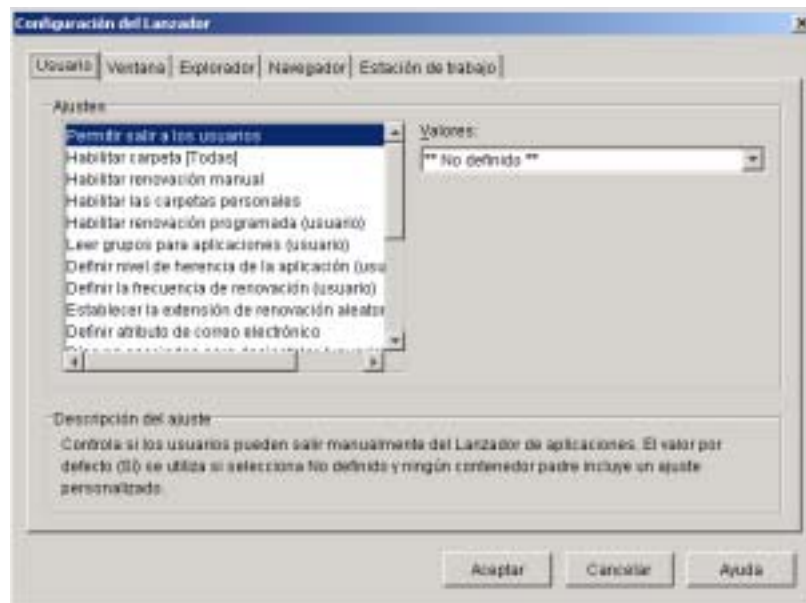
Seleccione un objeto Usuario si desea configurar un ajuste de usuario individual.

**2** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto.

**3** Haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones para que aparezca la página Configuración del Lanzador.



**4** Haga clic en Añadir/Editar para que aparezca la página Ajustes de la configuración del lanzador.



**5** En la lista Ajustes de la pestaña Usuario, seleccione la opción Configurar el método de detección de acceso remoto.

**6** En el campo Valores, seleccione uno de los ajustes siguientes:

**El usuario siempre será local:** El Lanzador de aplicaciones funcionará como si el usuario fuera local.

**El usuario siempre será remoto:** El Lanzador de aplicaciones funcionará como si el usuario fuera remoto.

**Indicar:** El Lanzador de aplicaciones indicará al usuario que seleccione local o remoto.

**Detectar automáticamente utilizando la velocidad de interfaz máxima:** El Lanzador de aplicaciones detecta la velocidad máxima de la tarjeta de interfaz de red y determina a partir de la velocidad si el usuario es o no local o remoto. Si selecciona esta opción, debe establecer la velocidad de conexión (umbral) que determina el estado local o remoto.

**Detectar utilizando el ID de red:** El Lanzador de aplicaciones utilizará el ID de red de la estación de trabajo, también conocido como la dirección de red, para establecer si el usuario es o no local o remoto.

Si selecciona esta opción, debe introducir el ID de red que se utilizará para establecer si el usuario es local o remoto. Para determinar el ID de red, tome la comparación AND lógica bit a bit de la dirección IP de 32 bits y la máscara de subred de 32 bits y, a continuación, convierta el ID de red de 32 bits resultante a una notación decimal de puntos. En una comparación AND, el resultado de los dos bits que se comparan es verdadero (1) únicamente si ambos son 1. De lo contrario, el resultado es falso (0). Por ejemplo:

---

10000001 00111000 10111101 00101001	(Dirección IP 129.56.189.41)
11111111 11111111 11110000 00000000	(Máscara de subred 255.255.240.0)
10000001 00111000 10110000 00000000	(ID de red 129.56.176.0)

---

Si desea que las estaciones de trabajo cuyo ID de red coincida con el ID de red especificado se consideren locales, seleccione El ID de red es igual a este ID de red.

Si desea que las estaciones de trabajo cuyo ID de red no coincida con el ID de red especificado se consideren locales, seleccione El ID de red no es igual a este ID de red.

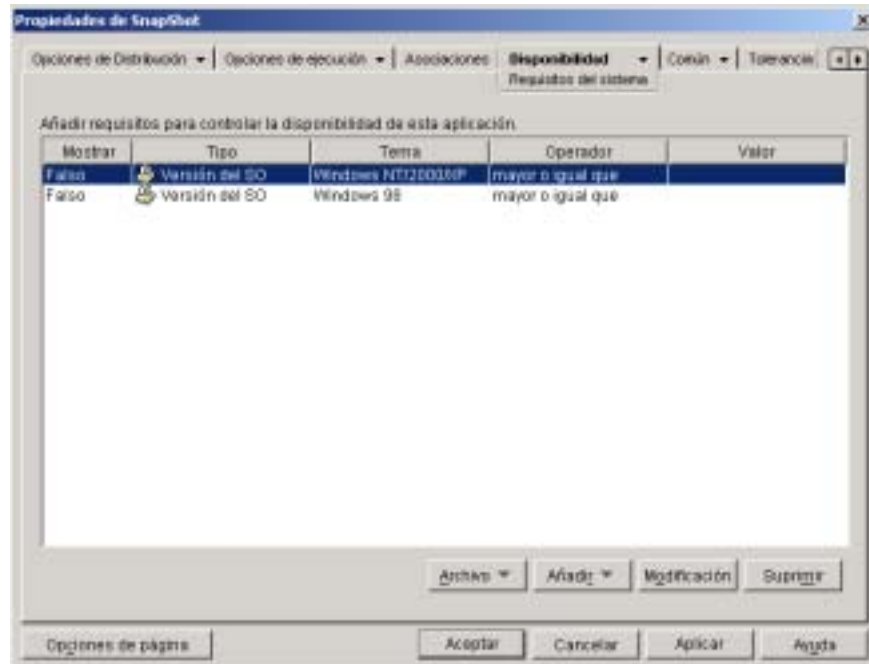
**7** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Inhabilitación de aplicaciones

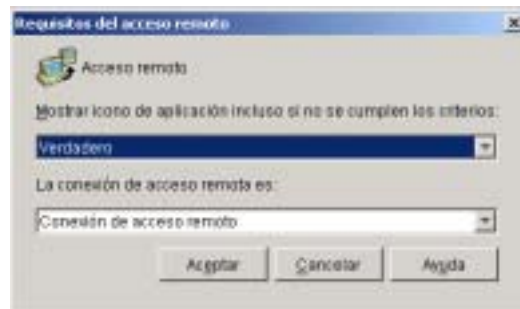
Por defecto, el Lanzador de aplicaciones mostrará un icono de la aplicación ya se esté ejecutando en el modo local o en el modo remoto. Si no desea que el Lanzador de aplicaciones muestre una aplicación en el modo remoto, puede utilizar los requisitos de sistema del objeto Aplicación para inhabilitar la aplicación.

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto Aplicación.
- 2** Haga clic en Disponibilidad > Requisitos del sistema para que aparezca la página Requisitos del sistema.





**3** Haga clic en Añadir > Acceso remoto para que aparezca el recuadro de diálogo Requisitos del acceso remoto.



**4** Rellene los campos siguientes:

**Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios:**

Por defecto, esta opción se establece en Verdadero, lo que significa que el Lanzador de aplicaciones mostrará el icono de la aplicación como un icono inhabilitado (atenuado) incluso si no se cumplen los requisitos. Por ejemplo, si determina que sólo desea que la aplicación esté disponible cuando el Lanzador de aplicaciones tenga una conexión (LAN) local (como se determina con el campo La conexión de acceso remota es), al establecer esta opción en Verdadero el Lanzador de aplicaciones aparecerá como un icono de aplicación (gris) inhabilitado cuando el Lanzador de aplicaciones tenga una conexión remota. Los usuarios verán el icono pero no podrán lanzar la aplicación. En la misma situación, al establecerlo en Falso el Lanzador de aplicaciones no mostrará el icono de la aplicación inhabilitada cuando se encuentre en el modo remoto.

**La conexión de acceso remota es:** Seleccione la opción Conexión de acceso remoto si desea que el icono de la aplicación sólo esté habilitado cuando el Lanzador de aplicaciones se encuentre en el modo remoto. Seleccione la opción Conexión LAN si desea que el icono de la aplicación sólo esté habilitado cuando el Lanzador de aplicaciones se encuentre en el modo (LAN) local.

- 5** Haga clic en Aceptar para añadir los requisitos a la lista de requisitos del sistema.
- 6** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios y cerrar las páginas de propiedades del objeto Aplicación.

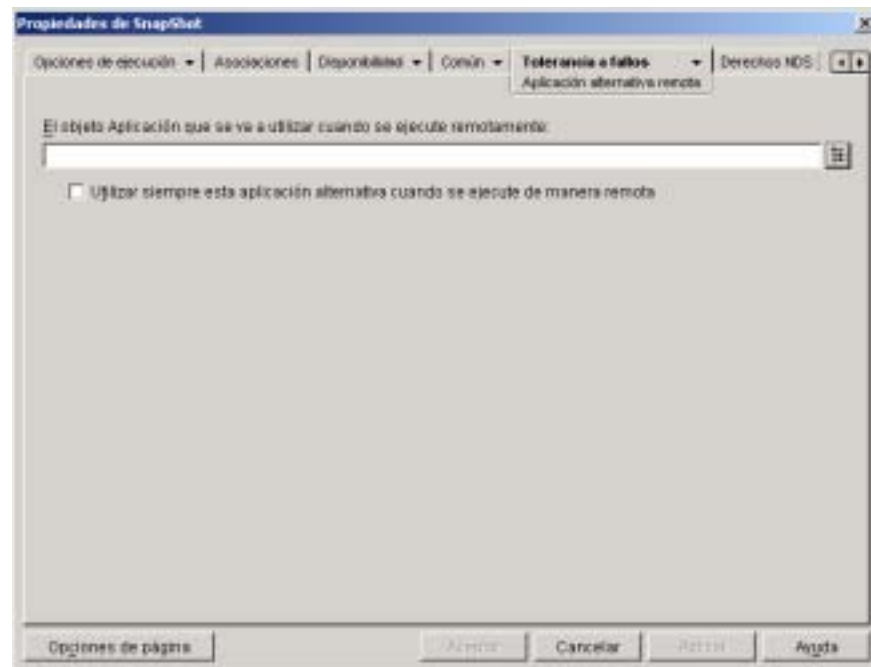
## Establecimiento de aplicaciones alternativas

En algunos casos, en lugar de inhabilitar una aplicación totalmente (consulte la sección anterior, **Inhabilitación de aplicaciones**), puede que desee que se ejecute una instancia de una aplicación cuando los usuarios se encuentren en el modo local y una ejecución de instancia diferente cuando se encuentren en el modo remoto. Para llevar esto a cabo, puede configurar una aplicación de "modo local" para que señale a una aplicación de "modo remoto" alternativa. Cuando un usuario lanza la aplicación de "modo local" mientras se encuentra en el modo remoto, el Lanzador de aplicaciones lanzará la aplicación de "modo remoto" alternativa en su lugar. Por lo general, esta aplicación alternativa sería una aplicación de servidor Terminal o una aplicación Web que se designa para su uso en conexiones remotas más lentas.

Por ejemplo, cuando un usuario accede a una aplicación en el modo local, puede que desee que la aplicación se ejecute a partir de la instalación de un servidor de red. Sin embargo, cuando el usuario accede a la aplicación en el modo remoto, puede que desee que se ejecute desde un servidor Terminal. Podría llevar esto a cabo creando dos objetos Aplicación, uno para la aplicación de red y otro para la aplicación de servidor Terminal y designando la aplicación de servidor Terminal como la aplicación alternativa remota para la aplicación de servidor de red.

Si desea establecer una aplicación alternativa remota para una aplicación:

- 1** Asegúrese de que se ha configurado la aplicación alternativa remota como un objeto Aplicación en eDirectory.
- 2** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación para el que desea establecer la aplicación alternativa remota > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto Aplicación.
- 3** Haga clic en Tolerancia a fallos > Aplicación alternativa remota para que aparezca la página Aplicación alternativa remota.



**4** Rellene los campos siguientes:

**El objeto Aplicación que se va a utilizar cuando se ejecute**

**remotamente:** Seleccione el objeto Aplicación para la aplicación alternativa. Por lo general, esta aplicación alternativa sería una aplicación de servidor Terminal o una aplicación Web que se designa para su uso en conexiones remotas más lentas.

**Utilizar siempre esta aplicación alternativa cuando se ejecute de**

**manera remota:** Por defecto, el Lanzador de aplicaciones no utilizará la aplicación alternativa si la aplicación original se instala en la estación de trabajo del usuario. En lugar de eso, utilizará la aplicación instalada localmente. Sin embargo, si la aplicación requiere el acceso a una base de datos o a algún otro recurso de red que sólo estará disponible si se utiliza la aplicación alternativa, active esta opción para forzar al Lanzador de aplicaciones a que utilice la aplicación alternativa en vez de la aplicación instalada localmente.

**5** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Distribución de aplicaciones

Cuando un usuario remoto intenta ejecutar una aplicación la primera vez, el Lanzador de aplicaciones la distribuye al usuario por la conexión lenta. Si esto requiere que se copien muchos archivos en la estación de trabajo, este proceso de distribución tardará un tiempo.

Para acelerar el proceso de distribución, puede almacenar en caché la aplicación en la estación de trabajo del usuario mientras que éste sea todavía local o distribuir la aplicación al usuario mediante medios extraíbles como un CD, un disco JAZ\* o un disco ZIP\*. Para permitir que el usuario controle el proceso de distribución, puede habilitar el reinicio del punto de control para los archivos de descarga. En las secciones siguientes se proporcionan instrucciones:

- ✕ [“Adición de aplicaciones al caché” en la página 353](#)
- ✕ [“Distribución de aplicaciones mediante medios extraíbles” en la página 354](#)
- ✕ [“Habilitar reinicio de punto de control para descargas de archivos” en la página 358](#)

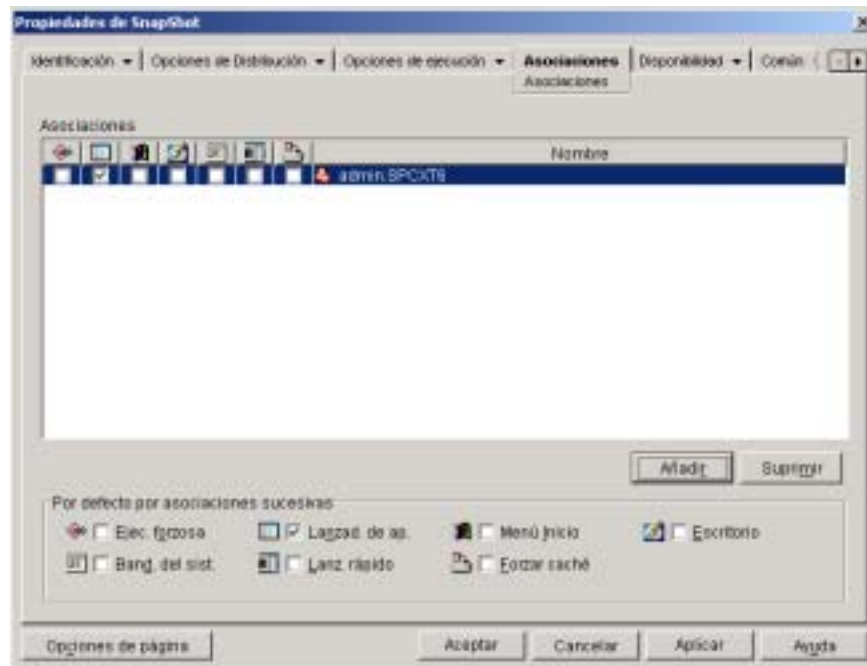
## Adición de aplicaciones al caché

Puede habilitar a un usuario para que instale o verifique (corrija) una aplicación desde el caché NAL local del usuario en vez de a través de una conexión lenta. Para ello, debe guardar en el caché los archivos de origen de la aplicación en la unidad local de la estación de trabajo mientras que el usuario se encuentre conectado todavía mediante una conexión (LAN) local.

Para obtener información acerca del caché NAL, consulte [Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”](#), en la página 261.

Para almacenar en caché una aplicación:

- 1 En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2 Haga clic en la pestaña Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.



**3** En la lista Asociaciones, seleccione el recuadro Forzar caché para el usuario con la estación de trabajo en la que desea almacenar en caché la aplicación.

**4** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

La aplicación se almacenará en el caché de la unidad local del usuario la próxima vez que se reinicie o se renueve el Lanzador de aplicaciones.

## **Distribución de aplicaciones mediante medios extraíbles**

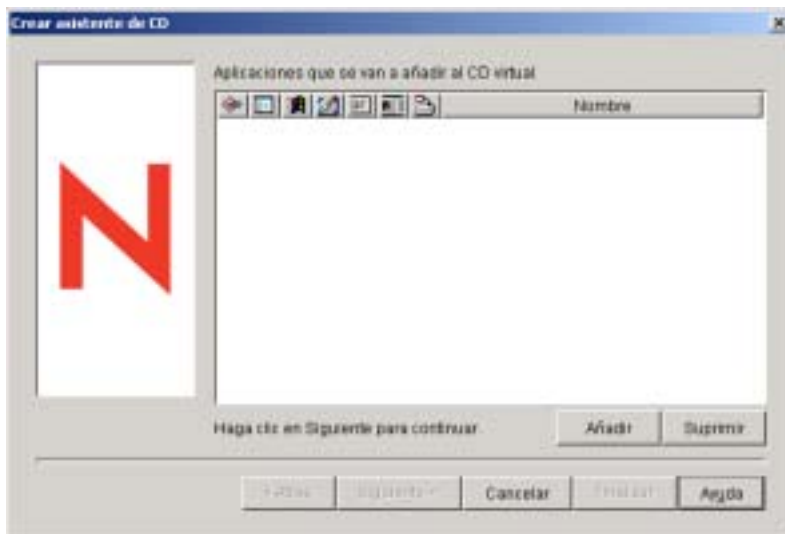
Siempre que una estación de trabajo tenga el Lanzador de aplicaciones instalado y en ejecución, puede distribuir aplicaciones a la estación de trabajo mediante el uso de medios extraíbles como un CD, un disco JAZ o un disco ZIP. Los medios extraíbles funcionan como un segundo caché de estación de trabajo, conteniendo los ajustes del objeto Aplicación y los archivos de origen de aplicación necesarios para instalar y ejecutar la aplicación.

Por ejemplo, tiene un usuario móvil que rara vez se conecta a la red pero que necesita una aplicación que usted ha distribuido a otros usuarios. Cree un CD con la aplicación y, a continuación, envíeselo al usuario. El usuario inserta el CD en la unidad de su estación de trabajo, el Lanzador de aplicaciones lee el CD y muestra el icono del objeto Aplicación en los lugares que ha configurado (ventana Lanzador de aplicaciones, menú Inicio, escritorio, etc.). A continuación, el usuario lanza la aplicación, que se distribuye a la estación de trabajo siguiendo la configuración del objeto Aplicación.

Si la aplicación incluye cualquier aplicación dependiente (objeto Aplicación > pestaña Opciones de ejecución > página Dependencias de la aplicación), las aplicaciones dependientes deben incluirse en los medios extraíbles si no se han distribuido ya a la estación de trabajo del usuario.

Para crear un caché en un medio extraíble:


**1** En ConsoleOne, haga clic en el menú Herramientas > haga clic en Herramientas del Lanzador de aplicaciones > haga clic en Crear CD virtual para iniciar Crear asistente de CD y mostrar la página siguiente.



- 2** Haga clic en Añadir > examine y seleccione el objeto Aplicación para la aplicación que desea distribuir. Repita este paso para añadir aplicaciones adicionales.


Si añade una aplicación .MSI, asegúrese de que el directorio de origen .MSI incluye sólo subdirectorios y archivos de paquetes .MSI. Crear asistente de CD incluirá todos los archivos y subdirectorios que se encuentran en el directorio de origen y el Lanzador de aplicaciones instalará todos los archivos y subdirectorios, sin tener en cuenta si forman parte o no del paquete .MSI, en el directorio del caché del usuario en su máquina local. El directorio de origen se especifica mediante la variable SOURCE\_PATH, en la página Macros del objeto Aplicación (pestaña Común).


- 3** Para cada aplicación que ha añadido a la lista, seleccione las ubicaciones en las que desea que aparezca el icono del objeto Aplicación y seleccione si desea o no la ejecución forzosa y forzar el almacenamiento en caché de la aplicación. A continuación se describen estos ajustes:


**Ejecución forzosa:**  Ejecuta la aplicación automáticamente. Con una aplicación asociada a usuarios, la aplicación se ejecuta inmediatamente después de que se inicie el Lanzador de aplicaciones de Novell. Si una aplicación está asociada a estaciones de trabajo, la aplicación se ejecutará inmediatamente después de que se inicie la estación de trabajo (inicio o rearranque inicial).


Puede utilizar la opción Ejecución forzosa con otros ajustes para conseguir comportamientos particulares. Por ejemplo, si utiliza la opción Ejecución forzosa con la opción Ejecutar la aplicación una vez (objeto Aplicación > pestaña Ejecutar opciones > página Aplicaciones), en cuanto el objeto Aplicación se distribuya, se ejecutará una vez y se eliminará de la estación de trabajo. O bien, suponga que desea ejecutar el objeto Aplicación inmediatamente una vez en un momento determinado de antemano. En ese caso, seleccione Ejecución forzosa, seleccione la opción Ejecutar la aplicación una vez en la página Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Opciones de ejecución) y defina una programación en la página Programar (objeto Aplicación > pestaña Disponibilidad).


Si desea forzar la ejecución de varias aplicaciones en un orden dado, marque cada una de ellas como Ejecución forzosa. A continuación, asigne un orden numérico a cada objeto Aplicación utilizando la opción Determinar orden de ejecución forzosa de la página Icono (objeto Aplicación > pestaña Identificación).

**Lanzador de aplicaciones:**  Añade el icono del objeto Aplicación a la Ventana de aplicación, a la ventana Explorador de aplicaciones y a la ventana Navegador de aplicaciones.


**Menú Inicio:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción añade el objeto Aplicación al menú Inicio de Windows. El objeto Aplicación se añadirá al principio del menú Inicio, a menos que se asigne el objeto Aplicación a una carpeta y se utilice la estructura de carpetas en el menú Inicio. Consulte la página Carpetas del objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Identificación).

**Escritorio:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en el escritorio de Windows.

**Bandeja del sistema:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la bandeja del sistema de Windows.

**Lanzamiento rápido:**  Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la barra de herramientas Lanzamiento rápido de Windows.



**Forzar caché:**  Esta opción se aplica únicamente si el objeto Aplicación se marca como desconectable (objeto Aplicación > pestaña Identificación > página Icono). Con Forzar caché habilitado, la primera vez que se lanza la aplicación, el Lanzador de aplicaciones copia los archivos de origen de la aplicación y otros archivos necesarios para la instalación en el directorio del caché de la estación de trabajo. Después, el usuario puede instalar o verificar (reparar) la aplicación mientras está desconectado de eDirectory. Los archivos están comprimidos para ahorrar espacio en la unidad local de la estación de trabajo.

El comportamiento de Forzar caché para una aplicación de medios extraíbles (como se describe en el párrafo anterior) es diferente al de una aplicación de red (eDirectory). Con una aplicación de red, el Lanzador de aplicaciones almacena en el caché la aplicación tan pronto como la reconoce, incluso aunque la aplicación no se haya lanzado todavía. Con una aplicación de medios extraíbles, el Lanzador de aplicaciones no almacena la aplicación en el caché hasta que no se lance por primera vez. Con esto se consigue que el usuario no tenga que esperar a que se realice el almacenamiento en caché de varias aplicaciones en el momento en el que el Lanzador de aplicaciones comienza a leer al inicio en los medios extraíbles.

- 4 Cuando haya terminado de añadir aplicaciones, haga clic en Siguiente para que aparezca la página siguiente.



**5** Rellene los campos siguientes:

**Seleccionar directorio para CD virtual:** Seleccione la ubicación en la que desea crear el caché de las aplicaciones. Asegúrese de que la ubicación que seleccione dispone de espacio en disco suficiente para el caché de la aplicación. Si no hay espacio en disco suficiente, recibirá un mensaje indicando que se ha producido un error.

**Al quitar el CD, se cancela la asociación después de:** Si desea restringir el tiempo que el usuario puede continuar utilizando la aplicación (o aplicaciones) después de que se haya extraído el CD o los demás medios de la estación de trabajo, seleccione esta opción > seleccione el número de días después de los cuales tendrá lugar la desasociación.

El tiempo se calcula desde el momento en que se extrae el CD (o medio extraíble) de la estación de trabajo del usuario. El tiempo por defecto es de 30 días. El rango permitido va de 0 a 65535 días. Al introducir 0 se le indicará al Lanzador de aplicaciones que anule la asociación de la aplicación la primera que renueva un Lanzador de aplicaciones después de extraer el CD (o los medios extraíbles).

**Crear archivos de ejecución automática de CD:** Seleccione esta opción para crear un archivo AUTORUN.INF que hace que el Lanzador de aplicaciones renueve y muestre el objeto Aplicación. Si la estación de trabajo del usuario no está configurada para ejecutar automáticamente CD o utiliza otro tipo de medio, puede que el usuario tenga que renovar el Lanzador de aplicaciones manualmente. Para ello, deberá hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono del Lanzador de aplicaciones y hacer clic en Renovar.

**6** Haga clic en Siguiente > revise los ajustes > haga clic en Finalizar para crear el caché.

**7** Si es necesario, copie el caché en el medio extraíble (por ejemplo, quemado el CD).

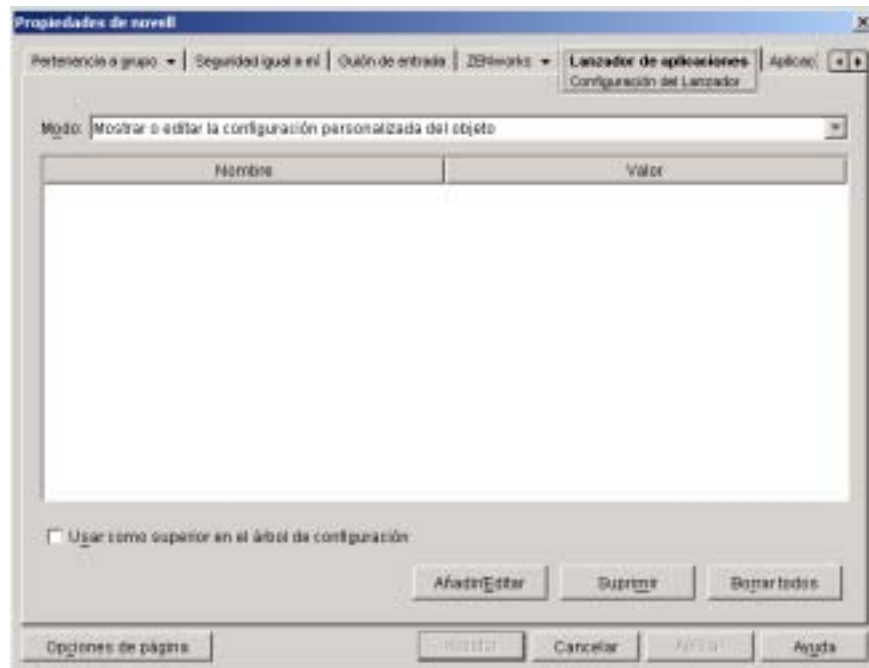
## Habilitar reinicio de punto de control para descargas de archivos

Cuando un usuario remoto intenta ejecutar una aplicación por primera vez, el Lanzador de aplicaciones la distribuye al usuario por la conexión lenta (si no se ha almacenado la aplicación en la unidad local del usuario). Si esto requiere que se copien muchos archivos en la estación de trabajo, este proceso de descarga tardará un tiempo.

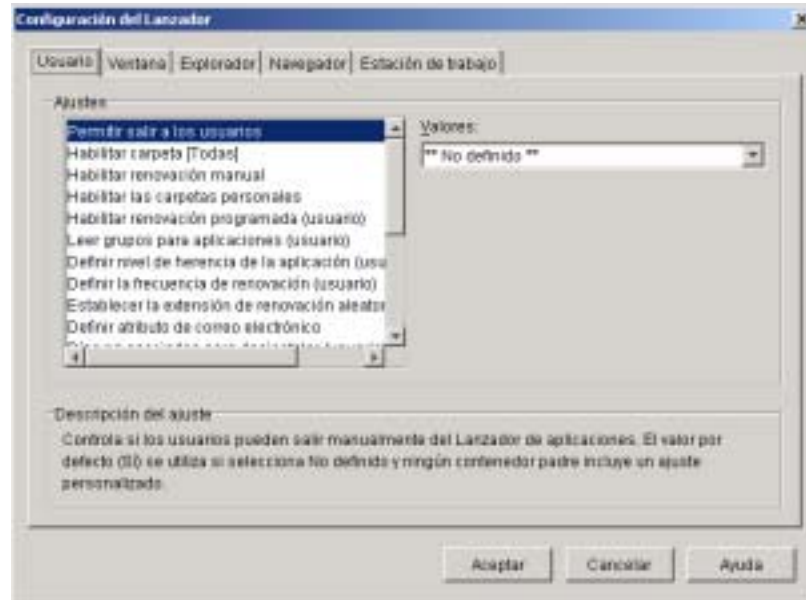
Para permitir que un usuario interrumpa el proceso de descarga de una aplicación y, a continuación, lo reanude posteriormente, volviendo al punto en que se paró la descarga, el Lanzador de aplicaciones asiste el reinicio de punto de control. Por defecto, esta función está habilitada. Si el reinicio de punto de control no está habilitado, el Lanzador de aplicaciones volverá a iniciar el proceso de descarga en lugar de reanudarse en el punto en que se quedó.

Para verificar que el reinicio de punto de control está habilitado o para inhabilitarlo:

- 1** En ConsoleOne, seleccione un objeto Contenedor si desea configurar el ajuste de reinicio de punto de control para todos los usuarios del contenedor.  
o  
Seleccione un objeto Usuario si desea configurar un ajuste de reinicio de punto de control del usuario individual.
- 2** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto > haga clic en Propiedades para que aparezcan las páginas de propiedades del objeto.
- 3** Haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones para que aparezca la página Configuración del Lanzador.



- Haga clic en Añadir/Editar para que aparezca la página Ajustes de la configuración del lanzador.



- En la lista Ajustes de la pestaña Usuarios, seleccione la opción Habilitar el botón Posponer del reinicio del punto de control.
- En el campo Valores, seleccione Sí para habilitarlo, No para inhabilitarlo o No definido para heredar el ajuste del contenedor padre del objeto actual.
- Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

# 27

## Desinstalación de aplicaciones

No se pueden desinstalar las aplicaciones distribuidas mediante Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell®. Puede elegir si desea desinstalar todos los archivos o no, métodos abreviados, entradas INI y entradas de registro que se han instalado o modificado con la aplicación.

Cada estación de trabajo de usuario contiene un caché local que contiene información sobre las aplicaciones instaladas en la estación de trabajo. Cuando desinstale una aplicación, este caché se utiliza para asegurarse de que se eliminarán de la estación de trabajo los archivos y ajustes adecuados. Si los archivos de origen de la aplicación se han copiado en el caché local de la estación de trabajo, estos archivos también se han eliminado. Para obtener más información acerca del caché local, consulte [Capítulo 19, “Gestión del caché del Lanzador de aplicaciones de Novell”](#), en la página 261.

Por defecto, se inhabilita la capacidad de desinstalar una aplicación. Primero debe habilitar una aplicación que se vaya a desinstalar. Después, puede desinstalar una aplicación eliminando su asociación de los usuarios o estaciones de trabajo, puede configurarla para que se desinstale después de un cierto período de inutilización o los usuarios pueden emplear el Lanzador de aplicaciones de Novell™ para desinstalarla (siempre que haya habilitado esta funcionalidad). Consulte las secciones siguientes para obtener información:

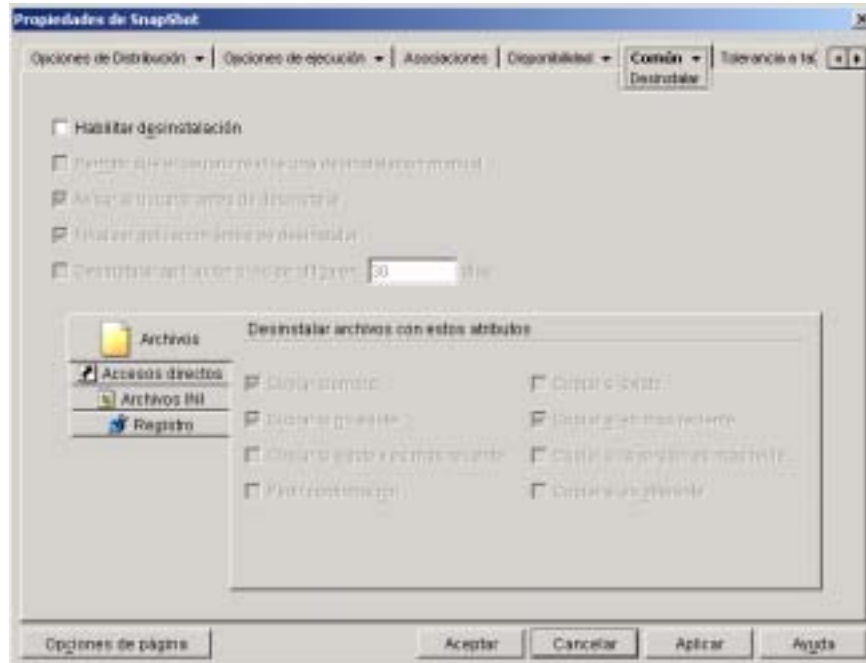
- ✘ [“Habilitación de una aplicación que se va a desinstalar”](#) en la página 362
- ✘ [“Desinstalación de aplicaciones eliminando la asociación de usuarios o estaciones de trabajo”](#) en la página 365
- ✘ [“Desinstalación de aplicaciones no usadas”](#) en la página 366
- ✘ [“Utilización del Lanzador de aplicaciones para desinstalar una aplicación”](#) en la página 368
- ✘ [“Desinstalación de aplicaciones desde servidores Terminal”](#) en la página 368

## Habilitación de una aplicación que se va a desinstalar

La desinstalación de una aplicación requiere una configuración cuidadosa del objeto Aplicación para asegurarse de que no se eliminan sin querer archivos importantes de la estación de trabajo. Por esta razón, la capacidad de desinstalar una aplicación se inhabilita por defecto.

Para habilitar una aplicación que se va a desinstalar:

- 1** En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Común > Desinstalar para que aparezca la página Desinstalar.



- 3** Haga clic en el recuadro Habilitar desinstalación para activar la opción.
- 4** Si desea que los usuarios puedan desinstalar la aplicación ellos mismos, haga clic en Permitir que el usuario realice una desinstalación manual para activar la opción.

Para obtener información acerca de cómo pueden desinstalar la aplicación los usuarios, consulte [“Utilización del Lanzador de aplicaciones para desinstalar una aplicación” en la página 368.](#)

- 5 Establezca las demás opciones Desinstalar como considere adecuado:

**Preguntar al usuario antes de desinstalar:** Seleccione esta opción para preguntar a los usuarios antes de eliminar la aplicación de sus estaciones de trabajo. Si el usuario responde "No", la aplicación no se desinstalará.

**Finalizar aplicación antes de desinstalar:** Seleccione esta opción para asegurarse de que el Lanzador de aplicaciones finaliza la aplicación (si la aplicación se está ejecutando) antes de comenzar a desinstalar los archivos de la aplicación.

**Desinstalar aplicación si no se utiliza en XX días:** Seleccione esta opción para quitar la aplicación automáticamente si el usuario no la ha ejecutado en el número de días especificado (el número por defecto es 30). Para obtener más información, consulte [“Desinstalación de aplicaciones no usadas” en la página 366.](#)

- 6 Seleccione los atributos que desea utilizar cuando determine si desea desinstalar o no archivos, métodos abreviados, ajustes INI y ajustes de registro.

**Archivos:** Haga clic en Archivos>active los atributos que desea utilizar para determinar si se elimina o no un archivo de la aplicación. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Archivos de aplicación (pestaña Opciones de Distribución). Por defecto, las opciones están configuradas (Copiar siempre, Copiar si no existe, Copiar si es más reciente) para garantizar que un archivo se elimina sólo si se instaló cuando se instaló la aplicación y no antes, para otra aplicación que también utiliza ese archivo.

**Accesos directos:** Haga clic en Accesos directos > active los atributos que desea utilizar para determinar si se eliminan o no los accesos directos o métodos abreviados de la aplicación. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Iconos/Métodos abreviados (pestaña Opciones de Distribución).

**Archivos INI:** Haga clic en Archivos INI > active los atributos que desea utilizar para determinar si se elimina o no un ajuste INI. Los atributos se corresponden con los que se muestran en la página Ajustes INI (pestaña Opciones de Distribución). Por defecto, las opciones están configuradas (Crear siempre, Crear si existe, Crear o añadir a una sección existente) para que un ajuste se elimina sólo si se creó al instalar la aplicación y no antes, para otra aplicación que también necesita ese ajuste.

**Registro:** Haga clic en Registro > active los atributos que desea utilizar para determinar si se elimina o no un ajuste del registro. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Ajustes del registro (pestaña Opciones de Distribución). Por defecto, las opciones están configuradas (Crear siempre, Crear si existe) para garantizar que un ajuste se elimina sólo si se creó cuando se instaló la aplicación y no antes, para otra aplicación que todavía necesita ese ajuste.

La opción Claves de desinstalación/Valores de estas claves de registro permite seleccionar dos secciones de claves de registro específicas, HKEY\_LOCAL\_MACHINE y HKEY\_CURRENT\_USER, para incluirlas o excluirlas al eliminar los ajustes de registro añadidos por el Lanzador de aplicaciones durante la distribución de la aplicación en la estación de trabajo. Con los ajustes por defecto el Lanzador de aplicaciones elimina ajustes de la sección de claves de registro HKEY\_CURRENT\_USER pero no de HKEY\_LOCAL\_MACHINE.

El propósito de esta opción es ayudar a asegurarse de que no se eliminan ajustes de sistema de Windows\* durante la desinstalación. Esto es particularmente importante si utiliza snAppShot™ para capturar la instalación de la aplicación. Cuando snAppShot captura la instalación de una aplicación, incluye todos los ajustes que se cambiaron durante la instalación. Si el programa de instalación de la aplicación hace que la estación de trabajo se reinicie durante el proceso de instalación, estos cambios pueden incluir no sólo los ajustes correspondientes a la aplicación, sino también los aplicables al sistema de Windows. La eliminación de los ajustes del sistema de Windows podría ocasionar problemas al reiniciar la estación de trabajo. No es recomendable que elimine estos ajustes salvo que esté completamente seguro de que no van a afectar de ninguna manera al correcto funcionamiento de la estación de trabajo.

**Nota:** Si desea utilizar esta opción, examine los ajustes de registro que se van a eliminar de las secciones de claves de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE y HKEY\_CURRENT\_USER, y suprima todos los ajustes aplicables a cualquier otra cosa distinta de la aplicación. Los ajustes de registro se muestran en la página Ajustes del registro (pestaña Opciones de distribución).

**7** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.



## Desinstalación de aplicaciones eliminando la asociación de usuarios o estaciones de trabajo

Puede forzar la desinstalación de una aplicación eliminando su asociación del usuario o la estación de trabajo, siempre que haya habilitado la desinstalación de la aplicación (consulte [“Habilitación de una aplicación que se va a desinstalar” en la página 362](#)). Si ha eliminado la asociación de una aplicación que no se ha configurado como desinstalable, no se eliminarán de la estación de trabajo los archivos de la aplicación, los métodos abreviados, los ajustes INI y los ajustes de registro.

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Asociaciones.
- 3** Seleccione el usuario o la estación de trabajo de la que desea eliminar la asociación de la aplicación > haga clic en Suprimir.
- 4** Haga clic en Aceptar.

La próxima vez que el Lanzador de aplicaciones se renueve, se desinstalará la aplicación de la estación de trabajo del usuario. Además, el objeto Aplicación ya no aparecerá en la estación de trabajo del usuario.

Si no desea que el Lanzador de aplicaciones desinstale la aplicación sin asociación la próxima vez que se renueve, puede utilizar la opción Días no asociados para desinstalar para especificar un período de gracia. El Lanzador de aplicaciones esperará hasta que haya caducado el período de gracia especificado antes de desinstalar la aplicación. Para configurar un período de gracias, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Usuario en ConsoleOne > haga clic en Propiedades > haga clic en la pestaña Lanzador de aplicaciones > haga clic en Añadir/ Editar > haga clic en la pestaña Usuario > modifique la opción Días no asociados para desinstalar. Para obtener información adicional, consulte [“Configuración de los ajustes del Lanzador de aplicaciones de Novell” en la página 207](#).

## Desinstalación de aplicaciones no usadas

Los usuarios pueden instalar algunas aplicaciones, ejecutarlas algunas veces y no utilizarlas de nuevo durante un largo período de tiempo. Estas aplicaciones pueden ocupar innecesariamente un espacio valioso en el disco de la estación de trabajo.

Para liberar espacio en el disco, puede hacer que el Lanzador de aplicaciones desinstale una aplicación que no se ha ejecutado durante un período de tiempo. El período de tiempo por defecto es 30 días, pero puede cambiar el ajuste para que se ajuste a sus necesidades. Por ejemplo, puede que desee que se elimine una aplicación después de 15 días de inutilización, pero puede que no desee que se elimine otra aplicación hasta que no se haya ejecutado durante 90 días.

A menos que el usuario o la estación de trabajo no esté asociada al objeto Aplicación, el Lanzador de aplicaciones continuará mostrando el icono del objeto Aplicación en la estación de trabajo después de que se desinstale la aplicación. Si el usuario hace doble clic en el icono, la aplicación se instalará de nuevo.

Para configurar una aplicación sin utilizar para que se elimine después de un período de tiempo:

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Común > Desinstalar para que aparezca la página Desinstalar.



## Utilización del Lanzador de aplicaciones para desinstalar una aplicación

Por defecto, a los usuarios no se les permite desinstalar aplicaciones que les haya distribuido. Sin embargo, si ha habilitado a los usuarios para desinstalar aplicaciones (consulte “[Habilitación de una aplicación que se va a desinstalar](#)” en la [página 362](#)), podrán hacerlo mediante el Lanzador de aplicaciones.

- 1 En la estación de trabajo del usuario, haga doble clic en el objeto Aplicación > haga clic en Desinstalar.

Cuando el Lanzador de aplicaciones desinstala una aplicación, elimina los archivos de aplicación y los ajustes de la estación de trabajo. Sin embargo, si el objeto Aplicación está todavía asociado al usuario, el icono del objeto Aplicación permanecerá en la estación de trabajo. De este modo, el usuario podrá reinstalar la aplicación más tarde.

## Desinstalación de aplicaciones desde servidores Terminal

Cuando el Lanzador de aplicaciones distribuye una aplicación a una estación de trabajo, crea un directorio de caché en la estación de trabajo que contiene la información necesaria para desinstalar la aplicación.

Sin embargo, cuando el Lanzador de aplicaciones distribuye una aplicación en un servidor Terminal, no crea un directorio de caché, lo que significa que no dispone de la información para desinstalar la aplicación de este servidor. Por tanto, no puede utilizar el Lanzador de aplicaciones para desinstalar una aplicación que se haya instalado en un servidor Terminal. Si ya no desea la aplicación en el servidor Terminal, desinstálela de forma manual.

# 28 Organización de aplicaciones

Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® le permite organizar objetos Aplicación en carpetas. Las carpetas aparecen en las ventanas del Lanzador de aplicaciones de Novell™ (Ventana de aplicación, ventana Explorador de aplicaciones y ventana Navegador de aplicaciones) y en el menú Inicio de Windows\*.

En las secciones siguientes se proporciona información acerca de los tipos diferentes de carpetas disponibles para organizar aplicaciones, instrucciones para crear un objeto de carpeta de la aplicación e instrucciones para añadir objetos Aplicación a carpetas de la aplicación o carpetas personalizadas:

- ✘ “Tipos de carpetas” en la página 369
- ✘ “Creación de objetos de la carpeta de la aplicación” en la página 371
- ✘ “Adición de aplicaciones a carpetas de la aplicación” en la página 374
- ✘ “Adición de aplicaciones a carpetas personalizadas” en la página 376

## Tipos de carpetas

Hay cuatro tipos de carpetas que se utilizan para organizar aplicaciones:

- ✘ **Carpeta de la aplicación (creada por el administrador):** carpeta de la aplicación creada como un objeto de eDirectory de Novell™. Un objeto de carpeta de la aplicación puede constar de una o varias carpetas (una estructura de carpeta de varios niveles). Después de que el usuario cree un objeto de carpeta de la aplicación puede añadir cualquier número de objetos Aplicación a la carpeta (o carpetas). Los objetos de carpeta de la aplicación son el tipo recomendado si desea mantener carpetas coherentes de usuario a usuario. Para obtener información acerca de la creación de objetos de carpeta de la aplicación, consulte “[Creación de objetos de la](#)

carpeta de la aplicación” en la página 371. Para obtener información acerca de añadir aplicaciones a una carpeta de aplicación, consulte “Adición de aplicaciones a carpetas de la aplicación” en la página 374.

- ❏ **Carpeta personalizada (creada por el administrador):** una carpeta personalizada la crea específicamente un objeto Aplicación único en eDirectory. No se pueden incluir otros objetos Aplicación en esa carpeta. Las carpetas personalizadas admiten la inclusión de subcarpetas, lo que significa que se puede crear una estructura de carpetas personalizada. Por ejemplo, aunque no se puede incluir la Calculadora y el Bloc de notas en la misma carpeta personalizada, se pueden crear dos subcarpetas dentro de la misma carpeta personalizada y colocar ambos programas en las dos subcarpetas, es decir, WINAPPS\CALCULATOR\CALC.EXE y WINAPPS\NOTEPAD\NOTEPAD.EXE. Para obtener información acerca de la creación de carpetas personalizadas para una aplicación, consulte “Adición de aplicaciones a carpetas personalizadas” en la página 376.
- ❏ **Carpeta personal (creada por el usuario):** Los usuarios individuales crean una carpeta personal en el Lanzador de aplicaciones. Los usuarios pueden mover objetos Aplicación desde otras carpetas a la carpeta personal. Por defecto, se inhabilita la capacidad de crear carpetas personales. Para obtener información acerca de la habilitación de esta función, consulte “Configuración de los ajustes del Lanzador de aplicaciones de Novell” en la página 207.
- ❏ **Carpeta del sistema (creada por el sistema):** El Lanzador de aplicaciones crea automáticamente una carpeta del sistema para almacenar un objeto Aplicación si no se ha añadido el objeto a una carpeta de la aplicación o a una carpeta personalizada.

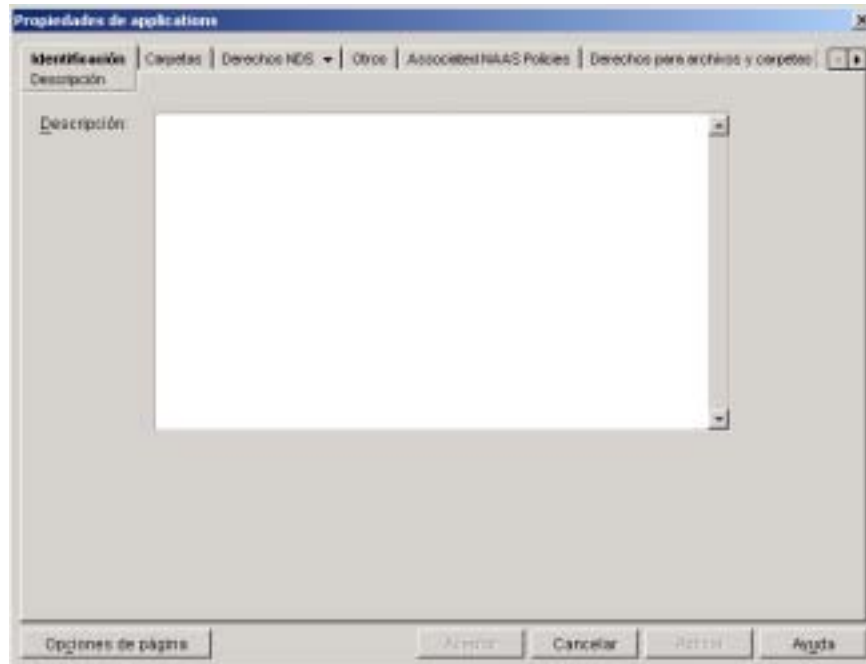
Si el objeto Aplicación está asociado a un usuario, se le da un nombre a la carpeta del sistema del objeto Aplicación especificado en el campo Nombre completo del objeto Usuario (por ejemplo, Juan Martínez). Si el objeto Aplicación está asociado a otro objeto eDirectory (Grupo, Estación de trabajo, contenedor, etc.), a la carpeta del sistema se le da el nombre especificado en el campo Descripción del objeto (por ejemplo, Grupo de prueba del sistema). Si no se especifica nada en el campo Nombre completo o Descripción a la carpeta del sistema se le da el nombre completo del objeto. Por ejemplo, un objeto Aplicación asociado a un usuario mediante su objeto Usuario se colocaría en una carpeta del sistema que tenga el nombre completo del usuario, pero un objeto Aplicación asociado a un usuario mediante un grupo se colocaría en una carpeta que tenga el nombre completo del usuario del grupo.

## Creación de objetos de la carpeta de la aplicación

- 1** En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho del ratón para crear el objeto de la carpeta de la aplicación > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto para que aparezca el recuadro de diálogo Nuevo objeto.
- 2** Haga clic en App:Carpetas > Aceptar para que aparezca el recuadro de diálogo Nueva App:Carpetas.

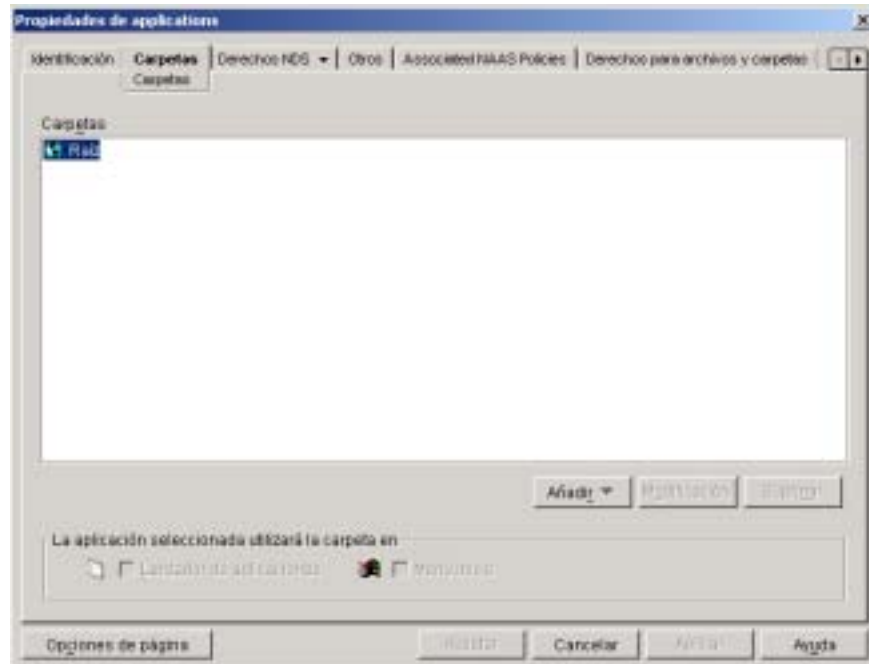


- 3** En el campo Nombre, introduzca un nombre para el objeto. El nombre aparece sólo en Directory y no tiene que ser el mismo que el desea que aparezca en la ventana del Lanzador de aplicaciones y en el menú Inicio de las estaciones de trabajo de los usuarios.
- 4** Active la casilla Definir propiedades adicionales > haga clic en Aceptar para que aparezca la página Descripción del objeto de la carpeta de la aplicación.



- 5** Si lo desea, introduzca una descripción en el recuadro Descripción.
- 6** Haga clic en la pestaña Carpetas para que aparezca la página Carpetas.





El árbol Carpetas contiene una entrada denominada Raíz. Raíz representa el menú Inicio de Windows y la ventana Lanzador de aplicaciones.

- 7 Utilice las opciones Añadir, Modificar y Suprimir para crear la estructura de carpetas que desea.

**Añadir:** Para añadir una carpeta, seleccione la carpeta (o Raíz) en la que desea crear una nueva carpeta > haga clic en Añadir > haga clic en Carpeta > escriba el nombre de la nueva carpeta > pulse Intro.

**Modificación:** Para cambiar el nombre de una carpeta, seleccione la carpeta en el árbol Carpetas > haga clic en Modificar > escriba el nombre de la nueva carpeta > pulse Intro.

**Suprimir:** Para suprimir una carpeta, selecciónela en el árbol Carpetas > haga clic en Suprimir.

- 8 Haga clic en Aceptar cuando haya terminado de crear la estructura de carpetas.

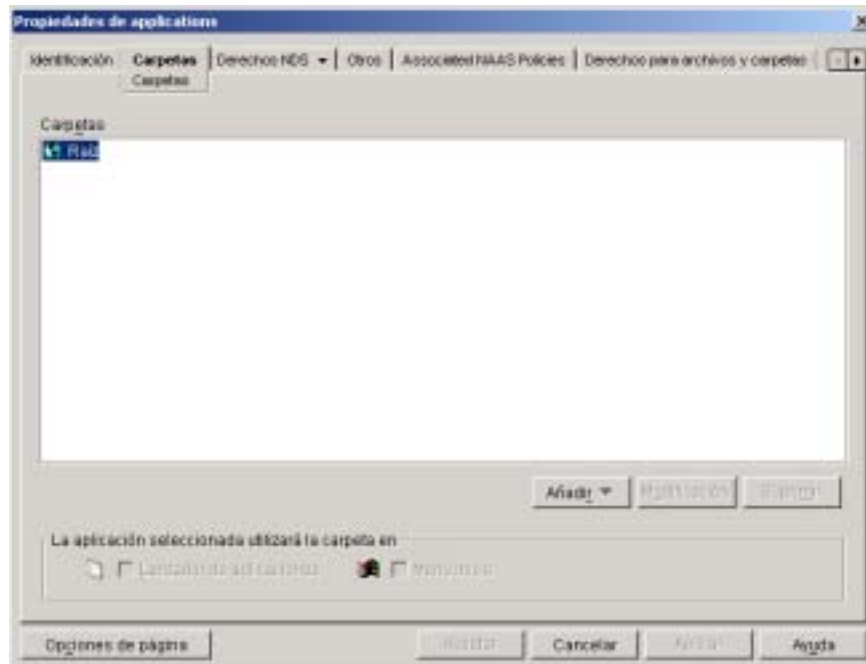
## Adición de aplicaciones a carpetas de la aplicación

Puede añadir objetos Aplicación a carpetas de la aplicación de dos maneras. Puede añadir objetos Aplicación mediante la página Carpetas en el objeto de carpeta de la aplicación o puede enlazar objetos Aplicación individuales mediante la página Carpetas del objeto Aplicación. Mediante el objeto de carpeta de la aplicación puede añadir varios objetos Aplicación a la carpeta de la aplicación cada vez. Mediante el objeto Aplicación puede añadir sólo el objeto Aplicación único.

- ✕ “Uso del objeto de carpeta de la aplicación para añadir aplicaciones” en la página 374
- ✕ “Uso del objeto Aplicación para añadir las aplicaciones a una carpeta” en la página 375

### Uso del objeto de carpeta de la aplicación para añadir aplicaciones

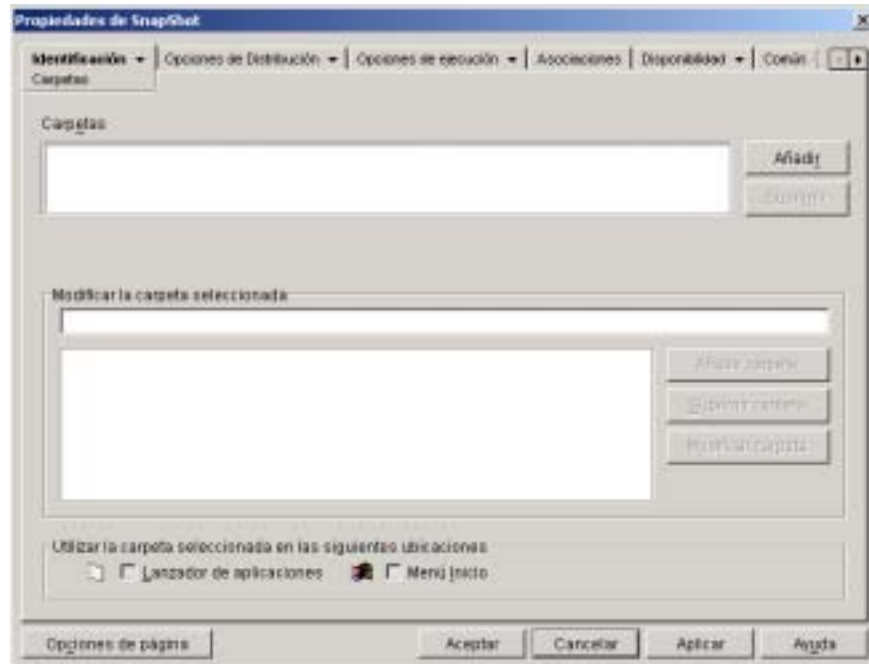
- 1 En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto de carpeta de la aplicación al que desea añadir el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.
- 2 Haga clic en la pestaña Carpetas para que aparezca la página Carpetas.



- 3** En el árbol Carpetas, seleccione la carpeta en la que desea añadir el objeto Aplicación.
- 4** Haga clic en Añadir > haga clic en Aplicación > busque y seleccione el objeto Aplicación que desee > haga clic en Añadir para añadirlo a la carpeta de la lista de carpetas.
- 5** Cuando termine de añadir objetos Aplicación > haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Uso del objeto Aplicación para añadir las aplicaciones a una carpeta

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación que desea añadir a una carpeta > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Identificación > Carpetas para que aparezca la página Carpetas.



- 3** Haga clic en el botón Añadir > Carpeta enlazada para que aparezca el recuadro de diálogo Seleccionar objeto.

**4** Busque y seleccione el objeto de carpeta de la aplicación al que desea añadir el objeto Aplicación > haga clic en Añadir para que aparezca el recuadro de diálogo Estructura del objeto Carpeta.

**5** Seleccione la carpeta a la que desea añadir el objeto Aplicación > haga clic en Aceptar para añadirla a la lista de carpetas.

**Sugerencia:** Si selecciona la carpeta Raíz, el objeto Aplicación aparecerá directamente en el menú Inicio y en la raíz de la ventana Lanzador de aplicaciones.

Por defecto, el objeto Aplicación aparecerá en la carpeta seleccionada en el menú Inicio y en la ventana Lanzador de aplicaciones.

**6** En el recuadro Utilizar la carpeta seleccionada en las siguientes ubicaciones, quite la selección del Lanzador de aplicaciones si no desea que se incluya el objeto Aplicación en dicha carpeta de la ventana Lanzador de aplicaciones y quite la selección del menú Inicio si no desea que el objeto Aplicación se incluya en dicha carpeta del menú Inicio de Windows.

**Nota:** Una carpeta sólo aparece en la ventana Lanzador de aplicaciones y en el menú Inicio si contiene un objeto Aplicación. Si no hay objetos Aplicación enlazados a la carpeta, no aparecerá.

**7** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Adición de aplicaciones a carpetas personalizadas

**1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación que desea añadir a una carpeta > haga clic en Propiedades.

**2** Haga clic en la pestaña Identificación > Carpetas para que aparezca la página Carpetas.



- 3** Haga clic en el botón Añadir > Carpeta personalizada para añadir una entrada Carpeta nueva a la lista Carpetas.
- 4** En la lista Modificar la carpeta seleccionada, seleccione la entrada Carpeta nueva > haga clic en Modificar carpeta > escriba un nombre para la carpeta > pulse Intro.
- 5** Si desea añadir subcarpetas, seleccione la carpeta > haga clic en Añadir carpeta > escriba un nombre para la subcarpeta > pulse Intro.  
**Importante:** Si añade subcarpetas, el objeto Aplicación aparecerá en la carpeta de nivel más bajo.
- 6** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.



# 29

## Elaboración de informes de eventos de aplicación

El Lanzador de aplicaciones™ de Novell® puede informar del éxito o del fracaso de los eventos siguientes que lleva a cabo para una aplicación: lanzar, distribuir, filtrar, desinstalar, almacenar en caché y terminar.

Los eventos se pueden escribir en una base de datos compatible con ODBC o en un archivo de registro de texto, enviar alertas SNMP a una consola de gestión o enviar como datos XML a una URL Web para procesar. Debido a que la elaboración de informes de eventos se establece por aplicación, puede utilizar un método de elaboración de informes para una aplicación y otro diferente para otra aplicación. O bien, puede utilizar los cuatro métodos para la misma aplicación.

En las secciones siguientes se proporciona información acerca de la configuración de cada tipo de elaboración de eventos y de la configuración de objetos Aplicación que utilizan uno o más métodos de elaboración de informes:

- ✧ “Configuración de informes de bases de datos” en la página 380
- ✧ “Configuración de informes de alertas SNMP” en la página 391
- ✧ “Configuración de informes de archivo de registro” en la página 395
- ✧ “Configuración de informes XML” en la página 396
- ✧ “Configuración de aplicaciones para utilizar informes” en la página 403
- ✧ “Generación de informes desde una base de datos” en la página 407
- ✧ “Descripción de informes de archivos de registro” en la página 412

**Nota:** La elaboración de informes descrita en estas secciones se aplica sólo a aplicaciones lanzadas por el Lanzador de aplicaciones (es decir, aplicaciones que tienen objetos Aplicación). El Lanzador de aplicaciones también puede elaborar informes acerca de aplicaciones que no lanza. Estas aplicaciones se denominan procesos expurgados. Para obtener más información acerca de la elaboración de informes para procesos expurgados, consulte [Capítulo 22, “Seguimiento y control de procesos expurgados”, en la página 303.](#)

Si está distribuyendo aplicaciones .MSI (aplicaciones instaladas con Microsoft\* Windows\* Installer), puede activar la conexión detallada para que el programa de instalación de Windows muestre la información en un archivo de registro en la estación de trabajo del usuario. En la sección siguiente se proporciona información:

- ✘ [“Habilitación de la conexión detallada de Windows Installer” en la página 416](#)

## Configuración de informes de bases de datos

Para configurar la elaboración de informes en una base de datos compatible con ODBC, tendrá que completar las tareas siguientes:

- ✘ [“Instalación de la base de datos de Sybase” en la página 381](#)
- ✘ [“Uso de una base de datos compatible con ODBC” en la página 381](#)
- ✘ [“Instalación de controladores ODBC en estaciones de trabajo” en la página 381](#)
- ✘ [“Creación de un objeto Base de datos de ZENworks” en la página 382](#)
- ✘ [“Configuración de la información ODBC de la base de datos” en la página 384](#)
- ✘ [“Concesión de derechos de propiedad ODBC a los usuarios” en la página 386](#)
- ✘ [“Habilitación de la directiva Base de datos ZENworks” en la página 387](#)
- ✘ [“Configuración de objetos Aplicación para utilizar los informes de bases de datos” en la página 391](#)



## Instalación de la base de datos de Sybase

Si no ha instalado una base de datos compatible con ODBC para utilizarla, puede instalar la base de datos Sybase\* incluida en el CD del *programa* de ZENworks para Desktops. Para obtener información acerca de la instalación de la base de datos Sybase, consulte [Installing the ZfD Server Software \(Instalación del software del servidor de ZfD\)](#) en [Installing \(Instalación\) en Installation \(Instalación\)](#).

Sybase también se utiliza para la base de datos de inventario de la estación de trabajo. Si piensa utilizar una base de datos para generar informes en Gestión de aplicaciones y también utilizará Inventario de la estación de trabajo, puede aprovechar la misma instalación de la base de datos para ambos fines. Cada componente creará su propio archivo de base de datos. Gestión de aplicaciones crea un archivo de base de datos denominado NAL.DB e Inventario de la estación de trabajo crea un archivo MGMTDB.DB.

Como el principal requisito de la elaboración de informes de Gestión de aplicaciones es que la base de datos esté en el mismo emplazamiento que los usuarios, deberá seguir las instrucciones detalladas en Inventario de la estación de trabajo para implantar las bases de datos y, a continuación, elegir una o varias para usarlas al generar informes de Gestión de aplicaciones. Para obtener información sobre la implantación de Inventario de la estación de trabajo, consulte el [Capítulo 51, “Configuración de Inventario de la estación de trabajo”](#), en la [página 807](#).

## Uso de una base de datos compatible con ODBC

Si utiliza una base de datos compatible con ODBC distinta de Sybase, tiene que asegurarse de que la base de datos está instalada. No tiene que crear ninguna tabla en la base de datos. La primera vez que Gestión de aplicaciones envía un evento a la base de datos, se crearán la tablas correspondientes.

## Instalación de controladores ODBC en estaciones de trabajo

El Lanzador de aplicaciones utiliza un controlador ODBC para escribir información de eventos de aplicaciones en la base de datos. Tiene que asegurarse de que ha instalado el controlador ODBC correcto para la base de datos en cada estación de trabajo para la que desea registrar la información de eventos.

El controlador ODBC correcto (DBODBC6.DLL) para la base de datos Sybase se instala por defecto. Sin embargo, en Windows 98, puede que tenga que instalar dos DLL adicionales (ODBCCP32.DLL y ODBCINT.DLL) que no se instalan durante una instalación mínima de Windows. Para instalar estos archivos, cópielos desde el directorio NAL REPORTING del *Companion* CD de ZENworks para Desktops en el directorio System de Windows (por ejemplo, C:\WINDOWS\SYSTEM). También puede utilizar un objeto Aplicación para distribuirlos a la estación de trabajo adecuada. No tiene que hacerlo en Windows NT/2000/XP. Los archivos ya están presentes.

## Creación de un objeto Base de datos de ZENworks

Si está utilizando la base de datos Sybase que se incluye con ZfD y ya la ha instalado, el programa de instalación creará el objeto Base de datos (*nombreservidor\_Basededatosnal*) en eDirectory. Puede pasar directamente a la sección siguiente, [“Configuración de la información ODBC de la base de datos” en la página 384.](#)

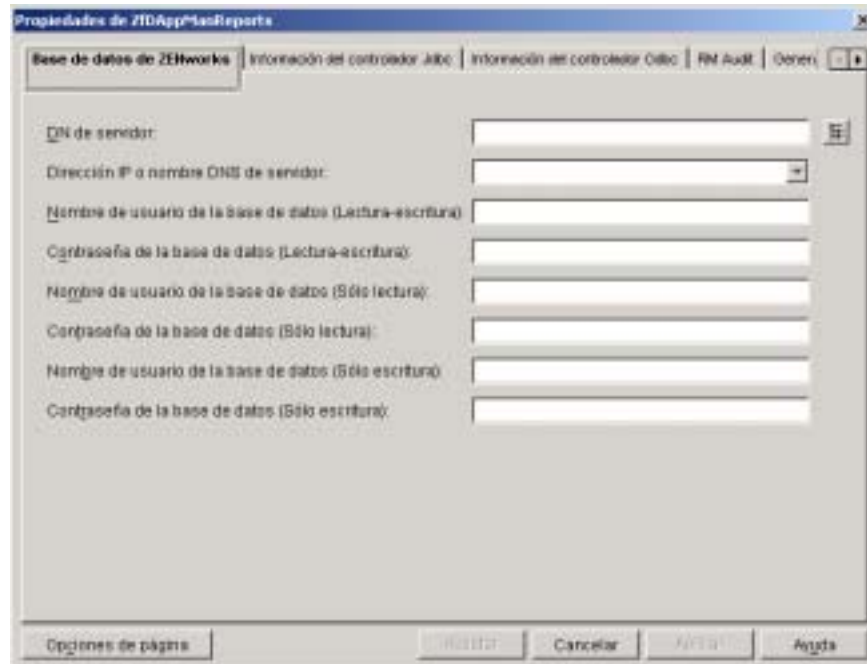
Si está utilizando otra base de datos, tendrá que crear un objeto Base de datos de ZENworks en eDirectory para que represente la base de datos.

Para crear un objeto Base de datos de ZENworks:

- 1 Haga clic con el botón derecho en el contenedor en el que vaya a crear el objeto > haga clic en Nuevo > haga clic en Objeto para abrir el recuadro de diálogo Nuevo objeto.
- 2 Seleccione Base de datos de ZENworks > haga clic en Aceptar para mostrar el recuadro de diálogo Nueva base de datos de ZENworks.



- 3 En el recuadro Nombre, escriba un nombre para la base de datos, como ZfDAppManReports.
- 4 Seleccione el recuadro Definir propiedades adicionales > haga clic en Aceptar para que aparezca la página de propiedades de Base de datos de ZENworks.



- 5** En el campo DN de servidor, busque y seleccione el objeto Servidor del servidor en el que se encuentra físicamente la base de datos en ejecución.
- 6** Si la base de datos de ZENworks se encuentra en un servidor NetWare<sup>®</sup> 4.x, reemplace el nombre DNS en el campo Dirección IP o nombre DNS de servidor con la dirección IP del servidor seleccionando la dirección IP de la lista desplegable del campo.
- 7** Rellene los campos de nombre y contraseña para los usuarios de lectura-escritura, sólo lectura y sólo escritura:

**Nombre de usuario de la base de datos (Lectura-escritura):**

Introduzca un nombre de usuario que proporcione acceso de lectura y escritura a la base de datos. Si está empleando una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD, el nombre de usuario es MW\_DBA.

**Contraseña de la base de datos (Lectura-escritura):** Introduzca la contraseña para el usuario de lectura-escritura. Si está empleando una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD, el nombre de usuario es novell.

**Nombre de usuario de la base de datos (Sólo lectura):** Introduzca un nombre de usuario que proporcione sólo acceso de lectura a la base de datos. Si está empleando una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD, el nombre de usuario es MW\_READER.

**Contraseña de la base de datos (Sólo lectura):** Introduzca la contraseña para el usuario de lectura-escritura. Si está empleando una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD, el nombre de usuario es novell.

**Nombre de usuario de la base de datos (Sólo escritura):** Introduzca un nombre de usuario que proporcione sólo acceso de escritura a la base de datos. Si está empleando una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD, el nombre de usuario es MW\_UPDATER.

**Contraseña de la base de datos (Lectura-escritura):** Introduzca la contraseña para el usuario de lectura-escritura. Si está empleando una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD, el nombre de usuario es novell.

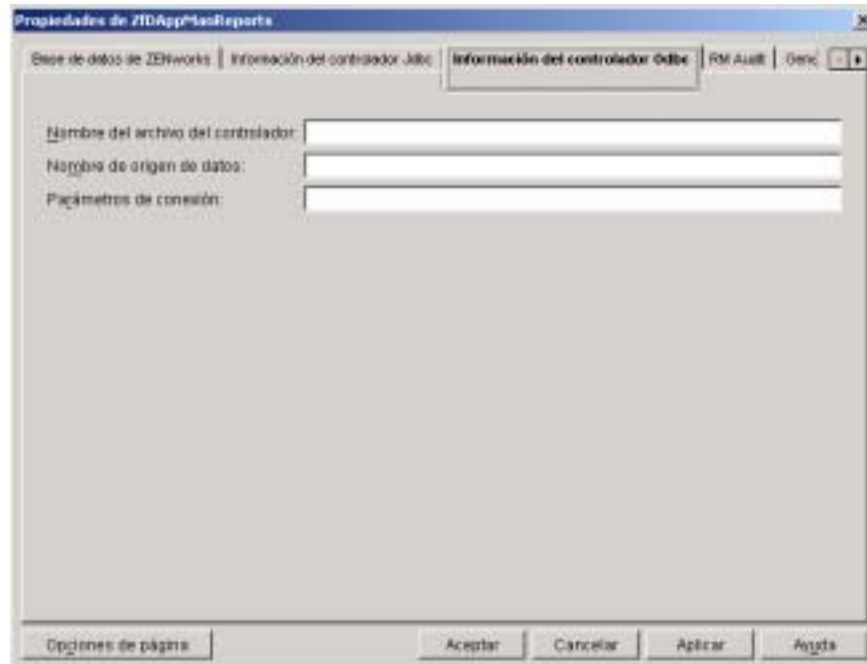
**8** Haga clic en Aceptar cuando desee guardar la información.

## Configuración de la información ODBC de la base de datos

El Lanzador de aplicaciones utiliza un controlador ODBC para escribir información de eventos en la base de datos. Tendrá que configurar el objeto Base de datos con la información de controlador ODBC que necesite el Lanzador de aplicaciones.

Para proporcionar la información ODBC:

- 1** Haga clic con el botón derecho en el objeto Base de datos > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Información del controlador ODBC.



**3** Rellene los campos siguientes:

**Nombre del archivo del controlador:** Introduzca el nombre del archivo del controlador ODBC que se encuentra en la estación de trabajo para permitir al Lanzador de aplicaciones tener acceso a la base de datos. Para Sybase, el nombre del archivo de controlador es dbodbc6.dll.

**Nombre de origen de datos:** Introduzca **NAL Reporting**.

**Parámetros de conexión:** Introduzca los comandos adecuados para la conexión a la base de datos. Para Sybase, estos comandos son:

```
CommLinks=TCPIP{Host=IPAddress:2638};AutoStop=Yes;Integrated=No;DBN=NAL;ENG=IPAddress
```

donde *direcciónIP* es la dirección IP real del servidor en el que reside la base de datos.

**4** Haga clic en Aceptar para guardar la información del controlador ODBC.

## Concesión de derechos de propiedad ODBC a los usuarios

Deberá conceder a los usuarios derechos de lectura y comparación sobre las propiedades de ODBC que definió para el objeto Base de datos en la sección anterior. De esa forma, el Lanzador de aplicaciones podrá recuperar la información de ODBC que necesite para acceder a la base de datos.

Para conceder derechos:

- 1** Haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Base de datos de ZENworks > haga clic en Trustees de este objeto.
- 2** Haga clic en Añadir Trustee.
- 3** Seleccione [PUBLIC] > haga clic en Aceptar para añadir [PUBLIC] a la lista de Trustees.

Al añadir [PUBLIC] como Trustee todos los usuarios tendrán derechos de lectura y comparación sobre todas las propiedades de los objetos Base de datos, incluidos los diversos nombres de usuarios y contraseñas que se pueden usar para acceder a la base de datos. Para evitar esto, debe limitar el acceso de [PUBLIC] a las tres propiedades ODBC.

- 4** En la lista Propiedades, seleccione [Todos los derechos de atributos] > haga clic en Suprimir propiedad para eliminarla de la lista.
- 5** Haga clic en Añadir propiedad para mostrar el recuadro de diálogo Añadir propiedad > seleccione zendbODBCConnectionParameters > haga clic en Aceptar para añadirla a la lista Propiedad.

Los derechos por defecto, Lectura y Comparación, son suficientes. No es preciso cambiar estos derechos.

- 6** Repita **Paso 5** para añadir las dos propiedades siguientes: zendbODBCDataSourceName y zendbODBCDriverFileName. Mantenga los derechos por defecto (Lectura y Comparación).
- 7** Haga clic en Aceptar > Aceptar para guardar los cambios.

## Habilitación de la directiva Base de datos ZENworks

Antes de que Gestión de aplicaciones pueda utilizar la base de datos, tendrá que:

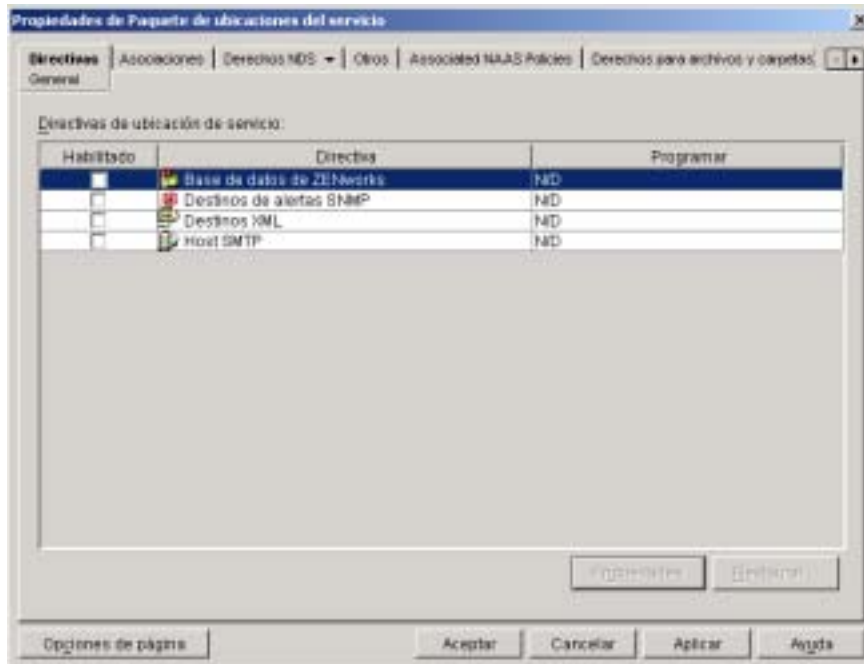
- ❑ Activar una directiva Base de datos en un Paquete de ubicaciones del servicio de eDirectory. La directiva Base de datos simplemente señala a la ubicación de la base de datos ZENworks que está utilizando. Un paquete de ubicaciones del servicio sólo puede tener una directiva Base de datos, y cada directiva Base de datos sólo puede señalar a una base de datos. Si no ha creado ningún paquete de ubicaciones del servicio, o bien, si sus directivas Base de datos de paquetes actuales están siendo utilizadas por otras bases de datos, tendrá que crear un nuevo paquete de ubicaciones del servicio. En los pasos siguientes se detallan las instrucciones.
- ❑ Asocie el Paquete de ubicaciones del servicio con los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo cuyos informes desea enviar a la base de datos. Esta asociación es la forma en la que el Lanzador de aplicaciones sabe qué base de datos debe utilizar al informar sobre eventos para un usuario o estación de trabajo.

Para activar una directiva de la base de datos de ZENworks y asociarle contenedores:

- 1** En ConsoleOne<sup>®</sup>, haga clic con el botón derecho del ratón en el Paquete de ubicaciones del servicio que desea utilizar > haga clic en Propiedades.

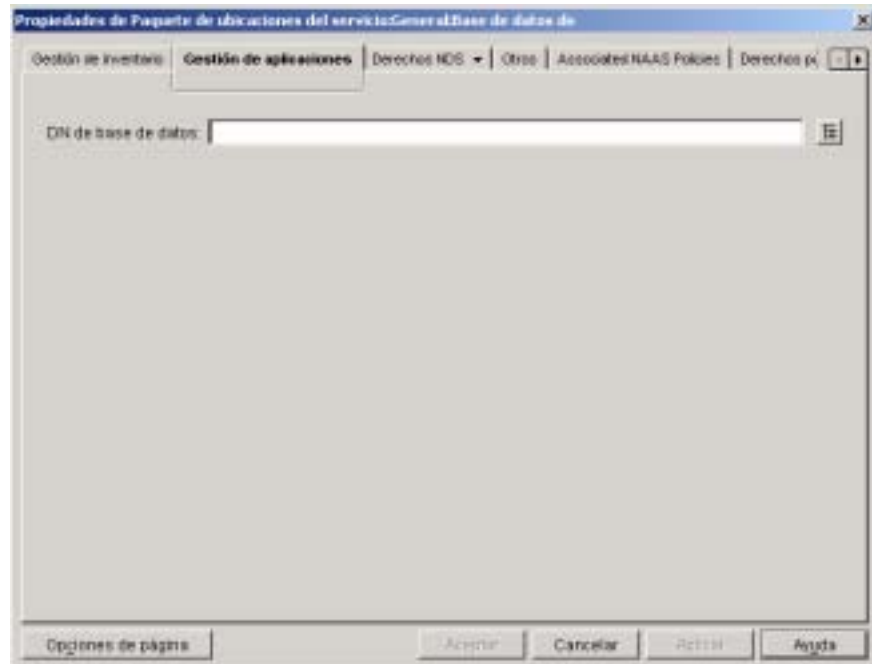
o

Si no tiene un Paquete de ubicaciones del servicio, haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en el que desea crear uno > haga clic en Nuevo > haga clic en Paquete de directivas. Para crear un Paquete de ubicaciones del servicio, siga las instrucciones del Asistente del paquete de directivas.

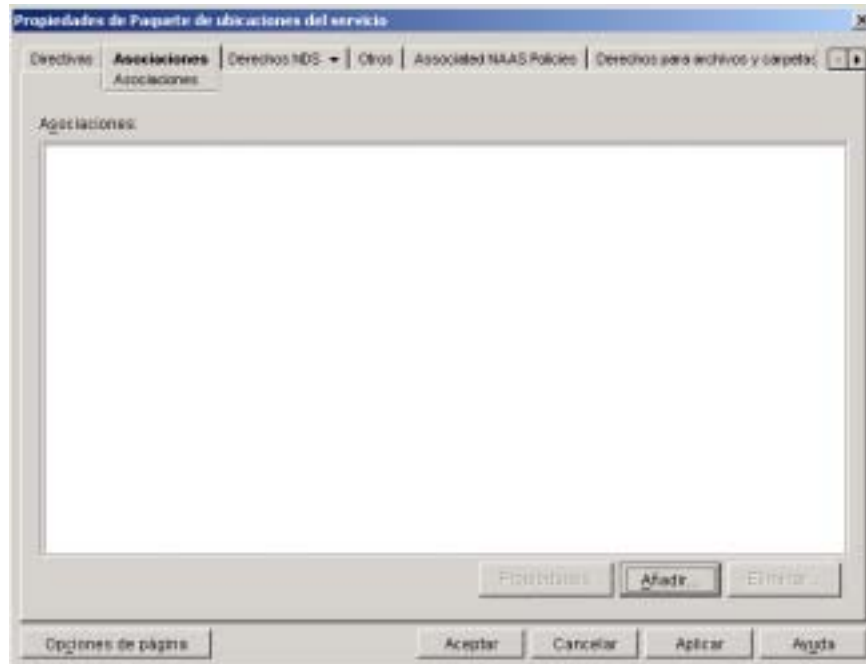


- 2 En la página Directivas generales, active la casilla de verificación en la columna Habilitado para habilitar la directiva Base de datos ZENworks.
- 3 Seleccione la directiva de la base de datos de ZENworks en la lista > haga clic en Propiedades para que aparezca la página de propiedades de la base de datos de ZENworks > haga clic en la pestaña Gestión de aplicaciones para que aparezca la página Gestión de aplicaciones.





- 4** En el campo DN de la base de datos de ZENworks, busque y seleccione el objeto Base de datos que va a utilizar para los informes de Gestión de aplicaciones. Debe ser el mismo objeto que ha configurado en **“Configuración de la información ODBC de la base de datos”** en la **página 384**.
- 5** Haga clic en Aceptar para volver a la página General.
- 6** Haga clic en Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.



Utilice esta página para asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo cuyos informes desea enviar a la base de datos. Si un determinado contenedor padre incluye varios contenedores en los que residen los objetos Usuario y Estación de trabajo, puede seleccionar el contenedor padre en lugar de todos los contenedores.

- 7** Haga clic en Añadir > busque y seleccione el contenedor que desea añadir > haga clic en Aceptar para añadirlo a la lista.
- 8** Repita el **Paso 7** para añadir más contenedores.
- 9** Cuando termine, haga clic en Aceptar para guardar la información.

## Configuración de objetos Aplicación para utilizar los informes de bases de datos

Cuando haya configurado la base de datos que utilizará para la elaboración de informes, puede iniciar la configuración de objetos Aplicación para utilizar la elaboración de informes de la base de datos. Ya que la información de eventos se configura por aplicación, puede elegir las aplicaciones para las que desea que se reúnan informes y para las que no.

Para obtener instrucciones detalladas acerca de la configuración de una aplicación para utilizar la elaboración de informes, la elaboración de alertas SNMP o la elaboración de informes de archivos de registro, consulte [“Configuración de aplicaciones para utilizar informes” en la página 403](#).

## Configuración de informes de alertas SNMP

Si tiene una consola de gestión para recoger alertas SNMP, puede hacer que el Lanzador de aplicaciones envíe alertas SNMP a dicha consola.

Para configurar informes de alertas SNMP, deberá realizar las tareas siguientes:

- ✧ [“Habilitar la directiva Destino de alerta SNMP” en la página 391](#)
- ✧ [“Configuración de objetos Aplicación para utilizar los informes de alertas SNMP” en la página 394](#)

## Habilitar la directiva Destino de alerta SNMP

Antes de que Gestión de aplicaciones pueda usar alertas SNMP para los informes de eventos, tendrá que:

- ✧ Habilitar una directiva Destinos de alertas SNMP en un Paquete de ubicaciones del servicio de eDirectory. Esta directiva simplemente señala a la dirección (o direcciones) IP de la consola de gestión que mostrará las alertas. Un paquete de ubicaciones del servicio sólo puede tener una directiva Destinos de alertas SNMP. Si no ha creado ningún paquete de ubicaciones del servicio, o bien, si sus directivas Destinos de alertas SNMP actuales están siendo utilizadas por otras bases de datos, tendrá que crear un nuevo Paquete de ubicaciones del servicio. En los pasos siguientes se detallan las instrucciones.

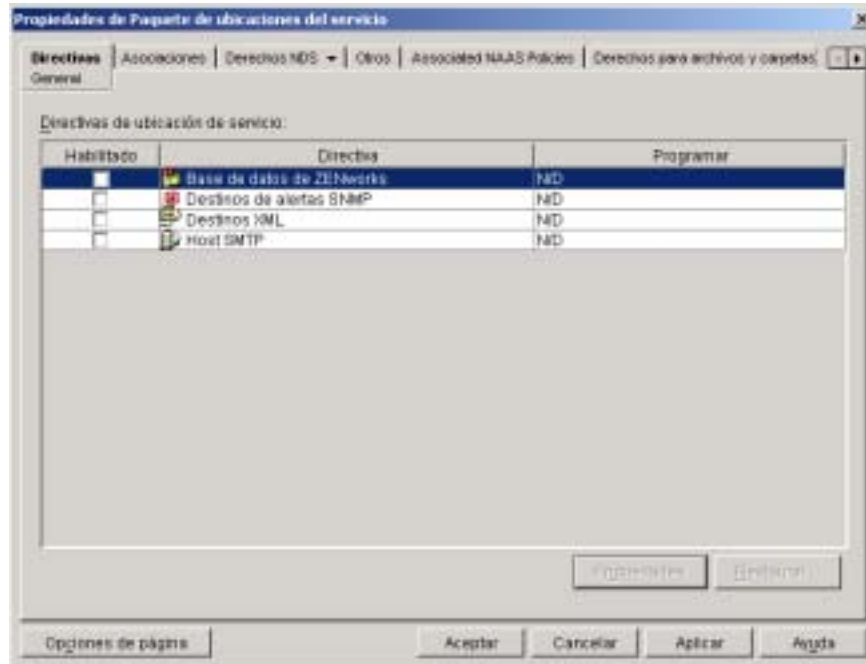
- ☒ Asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea que se aplique la directiva de destinos de alertas SNMP. Esta asociación es la forma en la que el Lanzador o el Explorador de aplicaciones sabe el destino de alerta SNMP que debe utilizar al informar sobre eventos para los usuarios o las estaciones de trabajo.

Para activar una directiva Destinos de alerta SNMP y asociarla a contenedores:

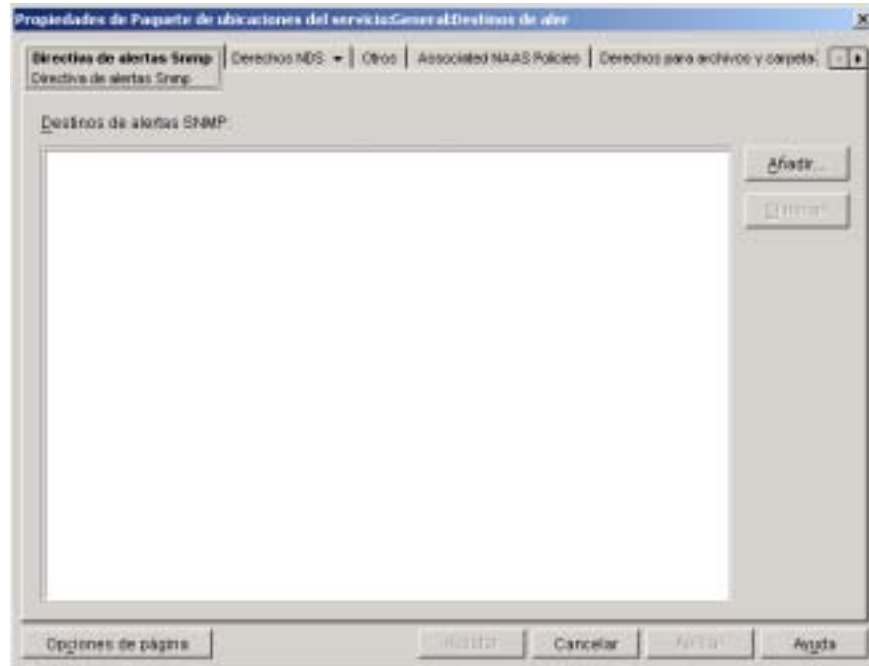
- 1 En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el Paquete de ubicaciones del servicio que desea utilizar > haga clic en Propiedades.

o

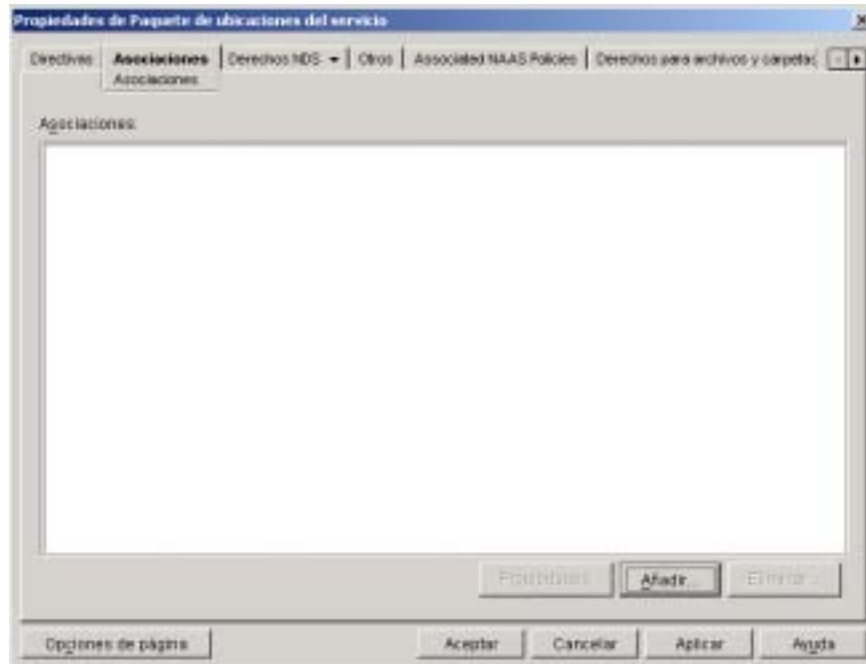
si no tiene un Paquete de ubicaciones del servicio, haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en el que desea crear uno > haga clic en Nuevo > haga clic en Paquete de directivas. Para crear un Paquete de ubicaciones del servicio, siga las instrucciones del Asistente del paquete de directivas.



- 2** En la página General, active la casilla de verificación en la columna Habilitado para habilitar la directiva Destinos de alertas SNMP.
- 3** Seleccione la directiva en la lista > haga clic en Propiedades para mostrar la lista Destinos de alertas SNMP.



- 4** Haga clic en Añadir para mostrar el recuadro de diálogo del destino SNMP > introduzca la dirección IP de la estación de trabajo o servidor donde se ejecute la consola de gestión > haga clic en Aceptar para añadir la dirección IP a la lista.
- 5** Repita el Paso 4 para añadir más destinos.
- 6** Cuando termine, haga clic en Aceptar para regresar a la página General.
- 7** Haga clic en Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.



Utilice esta página para asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea aplicar la directiva Destinos de alertas SNMP. Si un determinado contenedor padre incluye varios contenedores en los que residen los objetos Usuario y Estación de trabajo, puede seleccionar el contenedor padre en lugar de todos los contenedores.

- 8** Haga clic en Añadir > busque y seleccione el contenedor que desea añadir > haga clic en Aceptar para añadirlo a la lista.
- 9** Repita el **Paso 8** para añadir más contenedores.
- 10** Cuando termine, haga clic en Aceptar para guardar la información.

## Configuración de objetos Aplicación para utilizar los informes de alertas SNMP

Después de habilitar la directiva Destinos de alertas SNMP y de tener la consola de gestión en ejecución, puede iniciar la configuración de objetos Aplicación para utilizar la elaboración de informes de alertas SNMP. Ya que la información de eventos se configura por aplicación, puede elegir las aplicaciones para las que desea que se reúnan informes y para las que no.

Para obtener instrucciones detalladas acerca de la configuración de una aplicación para utilizar la elaboración de informes, la elaboración de informes de bases de datos o la elaboración de informes de archivos de registro, consulte [“Configuración de aplicaciones para utilizar informes” en la página 403.](#)

## Configuración de informes de archivo de registro

El Lanzador de aplicaciones pueden registrar eventos en un archivo de registro. Puede tratarse de un único archivo de registro ubicado en la estación de trabajo del usuario o en un archivo de registro común de un servidor de la red. Al usar un archivo de registro común, los usuarios deben recibir derechos de lectura y escritura para dicho archivo, pero el Lanzador de aplicaciones los autenticará automáticamente ante la ubicación del archivo de registro.

Para configurar informes de archivos de registro, deberá realizar las tareas siguientes:

- [“Configuración de una ubicación común de archivos de registro” en la página 395](#)
- [“Configuración de objetos Aplicación para utilizar informes de archivos de registro” en la página 396](#)

## Configuración de una ubicación común de archivos de registro

Hay dos opciones para los informes de archivos de registro. Puede hacer que el Lanzador de aplicaciones registre los eventos de registro de cada usuario en un archivo de la unidad local de ese usuario, o bien, registrar los eventos de todos los usuarios en un archivo de una ubicación de red común.

Si desea que el Lanzador de aplicaciones registre eventos en un archivo de una ubicación común de la red, deberá establecer el directorio y conceder a los usuarios derechos de lectura y escritura sobre los archivos de ese directorio.

Como los nombres de archivo de registro se establecen por aplicación, puede tener archivos de registro individuales para cada aplicación (para ello, especifique un nombre de archivo diferente para cada objeto Aplicación) o un archivo de registro para todas las aplicaciones (especificando el mismo nombre de archivo de registro para todos los objetos Aplicación). No es posible disponer de archivos de registro para cada usuario, salvo que el Lanzador de aplicaciones guarde los archivos en las unidades locales de los usuarios.

## Configuración de objetos Aplicación para utilizar informes de archivos de registro

Después de que haya configurado una ubicación de archivo de registro común (si pretende utilizarlo), puede iniciar la configuración de objetos Aplicación para utilizar la elaboración de archivos de registro. Ya que la información de eventos se configura por aplicación, puede elegir las aplicaciones para las que desea que se reúnan informes y para las que no.

Para obtener instrucciones detalladas acerca de la configuración de una aplicación para utilizar la elaboración de informes de archivos de registro, la elaboración de informes de bases de datos o la elaboración de informes de alertas SNMP, consulte [“Configuración de aplicaciones para utilizar informes” en la página 403](#).

## Configuración de informes XML

El Lanzador de aplicaciones puede utilizar el protocolo HTTP o HTTPS para enviar información de eventos como datos XML al servlet de informes de Gestión de aplicaciones de ZfD (zfdamrServlet). El servlet procesa los mensajes y los añade a una base de datos compatible con JCBC\*, como la base de datos Sybase incluida con ZfD.

Para configurar informes XML, deberá realizar las tareas siguientes:

- ✘ [“Cumplimiento de los requisitos del servlet de informes” en la página 397](#)
- ✘ [“Instalación del servlet de informes” en la página 397](#)
- ✘ [“Configuración del servlet de informes” en la página 398](#)
- ✘ [“Habilitar la directiva Destinos XML” en la página 399](#)
- ✘ [“Configuración de objetos Aplicación para utilizar los informes XML” en la página 402](#)



## Cumplimiento de los requisitos del servlet de informes

El servlet de informes requiere uno de los entornos de servidor siguientes. Los números de versión enumerados son los requisitos de versión mínimos.

Servidor	Motor de servlet Java	JVM
NetWare® 6 (Support Pack 2 o posterior) <sup>1</sup>	Tomcat 3.3a	Novell JVM* para NetWare 1.3.1
Windows 2000 (con el service pack más reciente)	Tomcat 3.3a	Sun JDK 1.3.1_01

<sup>1</sup> Se necesita Support Pack 2 o versiones posteriores. Sin Support Pack 2 o versiones posteriores, el servlet de informes hace que la utilización del servidor aumente al 100% y permanezca en este porcentaje.

Para obtener información acerca de la instalación de Tomcat en NetWare 6, consulte la [documentación de NetWare 6 \(http://www.novell.com/documentation/lg/nw6p\)](http://www.novell.com/documentation/lg/nw6p).

Para obtener información acerca de la instalación de Tomcat en Windows 2000, consulte el [sitio Web de Apache Tomcat \(http://jakarta.apache.org/tomcat\)](http://jakarta.apache.org/tomcat).

## Instalación del servlet de informes

- 1** Asegúrese de que el entorno de red en el que está instalando el servlet de informes cumple los requisitos de software que aparecen en la sección anterior, [Cumplimiento de los requisitos del servlet de informes](#).
- 2** Copie el archivo `zfdamrServlet.war` del directorio `PUBLIC\REPORTING\CANNED\NAL REPORTS` en el volumen SYS del servidor de ZfD en el directorio `WEBAPPS` de Tomcat.  
  
El archivo también está disponible en el CD *Programa* de ZfD 4 del directorio `ZENWORKS\PRODUCTS\APPMGMT\NAL REPORTS`.
- 3** Reinicie Tomcat para expandir el archivo `zfdamrServlet.war`.  
  
o  
  
si no desea reiniciar Tomcat, utilice las herramientas que se proporcionan con Tomcat para expandir el archivo.

## Configuración del servlet de informes

El servlet de informes tiene que conocer la información acerca de la base de datos en la que se escribirán los eventos de informes. Para proporcionar esta información:

- 1** Abra el archivo WEB.XML. El archivo se encuentra en el directorio WEBAPPS\ZFDAMRSERVLET\WEB-INF de Tomcat
- 2** Si está utilizando una base de datos Sybase, localice el parámetro dbip > cambie el valor del parámetro a la dirección IP del servidor de la base de datos. La dirección IP es el único parámetro que tiene que modificar para una base de datos Sybase.

o

si está utilizando una base de datos distinta a la de Sybase, modifique los parámetros, descritos a continuación, como lo requiere la base de datos.

**dbuser:** Introduzca un nombre de usuario que tenga acceso de escritura a la base de datos. No es necesario el acceso de lectura. El nombre de usuario preconfigurado (MW\_DBA) es el nombre de usuario de lectura-escritura por defecto para una base de datos creada con el programa de instalación de ZfD. Si está utilizando una base de datos Sybase de ZfD y no ha cambiado el nombre de usuario de lectura-escritura por defecto, no tiene que modificar este parámetro.

**dbpasswd:** Introduzca la contraseña para el nombre de usuario especificado en el parámetro dbuser. La contraseña preconfigurada (novell) es la contraseña de usuario de lectura-escritura por defecto para una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD. Si está utilizando una base de datos Sybase de ZfD y no ha cambiado la contraseña de usuario de lectura-escritura por defecto, no tiene que modificar este parámetro.

**dbip:** Introduzca la dirección IP del servidor que ejecuta la base de datos.

**dbport:** Introduzca el puerto en el que está escuchando la base de datos. El puerto preconfigurado (2638) es el puerto del servidor NetWare por defecto para una base de datos Sybase creada con el programa de instalación de ZfD. Si está utilizando una base de datos Sybase de ZfD instalada en NetWare y no ha cambiado el puerto por defecto, no tiene que modificar este parámetro.

**dbprotocol:** Introduzca el protocolo que se va a utilizar al acceder a la base de datos. Para Sybase, es jdbc: (el valor preconfigurado).

**dbsubprotocol:** Introduzca el subprotocolo que se va a utilizar al acceder a la base de datos. Para Sybase, es sybase: (el valor preconfigurado).

**dbsubname:** Introduzca el nombre secundario que se va a utilizar al acceder a la base de datos. Para Sybase, es Tds: (el valor preconfigurado).

**dbdriver:** Introduzca la clase completa del controlador que va a utilizar al acceder a la base de datos. La unidad debe asistir el protocolo que aparece en el parámetro dbprotocol. Para Sybase, es com.sybase.jdbc2.jdbc.SybDriver (el valor preconfigurado).

**3** Guarde el archivo.

**4** Reinicie Tomcat.

## Habilitar la directiva Destinos XML

Para que el Lanzador de aplicaciones pueda informar de eventos de aplicación mediante XML, tiene que:

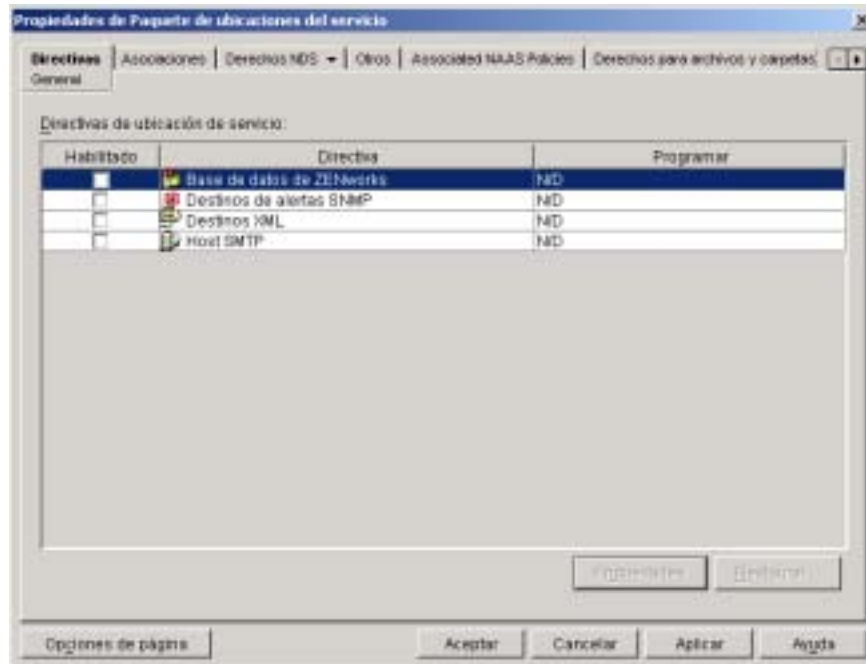
- ✧ Habilitar una directiva Destinos XML en un Paquete de ubicaciones del servicio de eDirectory. La directiva Destinos XML identifica las ubicaciones Web (URL) donde desea que se envíen los datos XML. Si está empleando el servlet de informes Gestión de aplicaciones, ésta será la URL de dicho servlet. Un paquete de ubicaciones del servicio sólo puede tener una directiva Destinos XML. Si no ha creado ningún paquete de ubicaciones del servicio, o bien, si se están utilizando sus directivas Destinos XML de los paquetes actuales para especificar otras ubicaciones, tendrá que crear un nuevo Paquete de ubicaciones del servicio. En los pasos siguientes se detallan las instrucciones.
- ✧ Asocie el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo cuyos informes desea enviar a la URL Web.

Para activar una directiva Destinos XML y asociarla a contenedores:

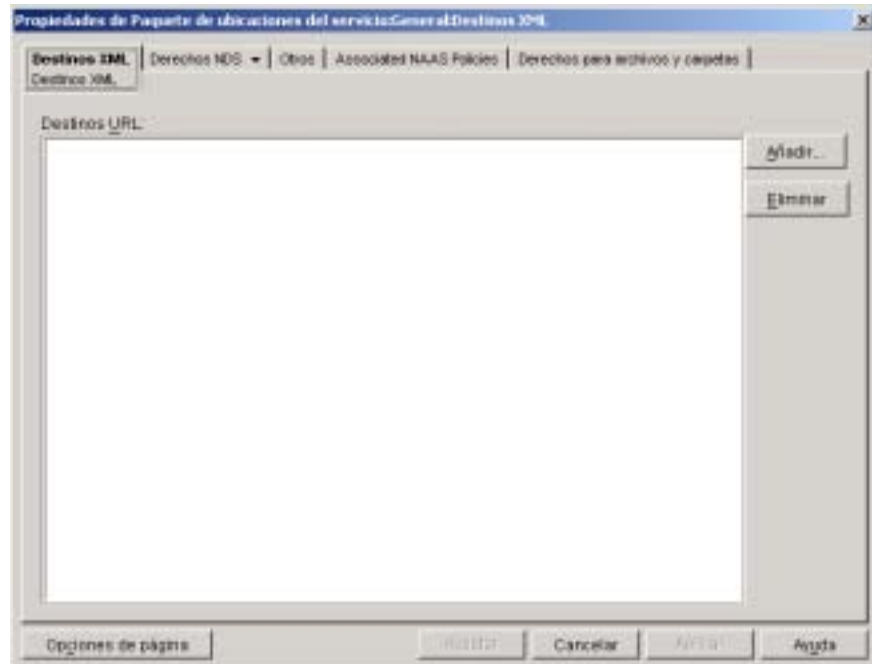
- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el Paquete de ubicaciones del servicio que desea utilizar > haga clic en Propiedades.

o

Si no tiene un Paquete de ubicaciones del servicio, haga clic con el botón derecho del ratón en el contenedor en el que desea crear uno > haga clic en Nuevo > haga clic en Paquete de directivas. Para crear un Paquete de ubicaciones del servicio, siga las instrucciones del Asistente del paquete de directivas.



- 2 En la página General, active la casilla de verificación en la columna Habilitado para habilitar la directiva Destinos XML.
- 3 Seleccione la directiva Destinos XML en la lista > haga clic en Propiedades para mostrar la página de propiedades Destinos XML.



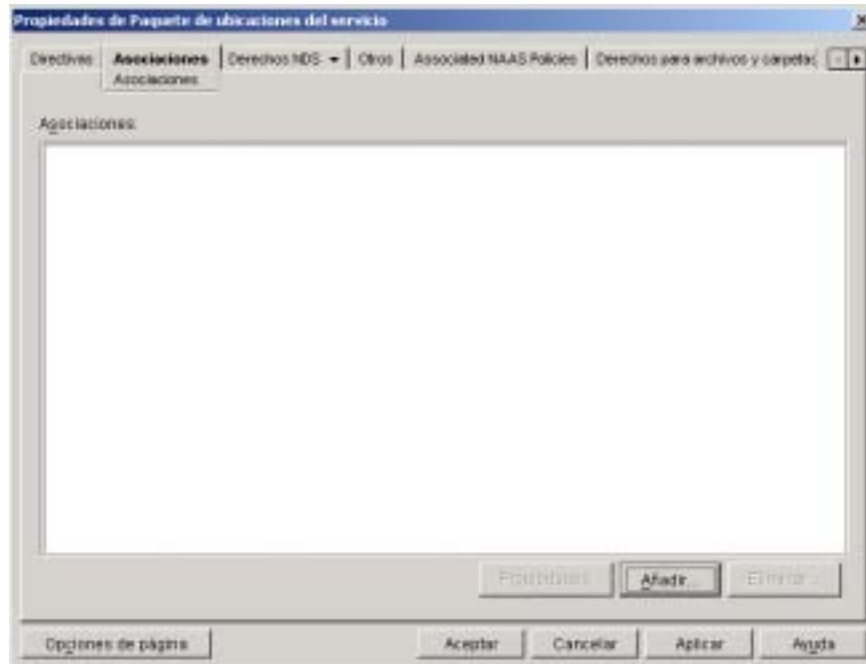
- 4** Haga clic en Añadir para que aparezca el recuadro de diálogo URL XML > introduzca la URL a la que desea que se envíen los datos XML > haga clic en Aceptar para añadir la URL a la lista.

La URL del servlet de informes es:

```
http://ip_address/zfdamrServlet/run
```

donde *ip\_address* es la dirección IP o el nombre host DNS del servidor en el que se ejecuta el servlet de informes.

- 5** Repita el **Paso 4** para añadir más URL.
- 6** Cuando termine, haga clic en Aceptar para regresar a la página General.
- 7** Haga clic en Asociaciones para mostrar la página Asociaciones.



Utilice esta página para asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo cuyos informes XML desea enviar a la URL Web. Si un determinado contenedor padre incluye varios contenedores en los que residen los objetos Usuario y Estación de trabajo, puede seleccionar el contenedor padre en lugar de todos los contenedores.

- 8** Haga clic en Añadir > busque y seleccione el contenedor que desea añadir > haga clic en Aceptar para añadirlo a la lista.
- 9** Repita el **Paso 9** para añadir más contenedores.
- 10** Cuando termine, haga clic en Aceptar para guardar la información.

## Configuración de objetos Aplicación para utilizar los informes XML

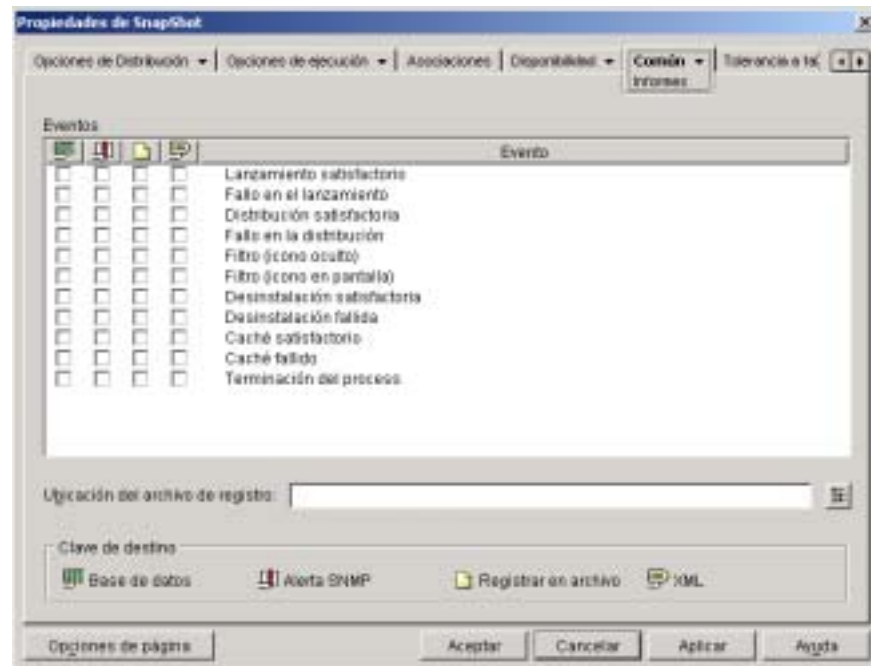
Cuando haya habilitado la directiva Destinos XML, puede iniciar la configuración de objetos Aplicación para utilizar informes XML. Ya que la información de eventos se configura por aplicación, puede elegir las aplicaciones para las que desea que se reúnan informes y para las que no.

Para obtener instrucciones detalladas acerca de la configuración de una aplicación para utilizar informes XML, consulte “[Configuración de aplicaciones para utilizar informes](#)” en la página 403.

## Configuración de aplicaciones para utilizar informes

El Lanzador de aplicaciones debe saber el método de informes (base de datos, alerta SNMP o archivo de registro) que se va a utilizar para una aplicación y los eventos de los que se va a informar para la aplicación. Se proporciona esta información mediante la página Informes del objeto Aplicación (pestaña Común).

- 1 En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación para el que desea configurar informes > haga clic en Propiedades.
- 2 Haga clic en la pestaña Común > Informes.




- 3 Rellene los campos siguientes:




**Eventos:** Seleccione los eventos (lanzar, distribuir, filtrar, desinstalar, almacenar en caché y terminar procesos) de los que desea elaborar informes y el destino (base de datos, alerta SNMP, archivo de registro o XML) en los que desea enviar los eventos. Si es necesario, los eventos se pueden enviar a varios destinos, por ejemplo, a una base de datos y a un archivo de registro. En las tablas siguientes se describen los eventos y los destinos:

Evento	Descripción
Lanzamiento satisfactorio	Tiene lugar cuando un usuario hace doble clic en el objeto Aplicación y el Lanzador de aplicaciones inicia la aplicación.
Fallo en el lanzamiento	Tiene lugar cuando un usuario hace doble clic en el objeto Aplicación y el Lanzador de aplicaciones no puede iniciar la aplicación.
Distribución satisfactoria	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones modifica la estación de trabajo para admitir la aplicación. Las modificaciones incluyen la instalación de archivos, el cambio de ajustes (del registro, INI, etc.), la creación de métodos abreviados, etc.
Fallo en la distribución	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede modificar la estación de trabajo para admitir la aplicación. Las modificaciones incluyen la instalación de archivos, el cambio de ajustes (del registro, INI, etc.), la creación de métodos abreviados, etc.
Desinstalación satisfactoria	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones desinstala la aplicación de la estación de trabajo.
Desinstalación fallida	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede desinstalar la aplicación de la estación de trabajo.
Caché satisfactorio	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones almacena en caché la aplicación en la estación de trabajo.
Caché fallido	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede almacenar en caché la aplicación en la estación de trabajo.
Filtro (icono oculto)	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede mostrar un objeto Aplicación en una estación de trabajo porque ésta no cumple uno o varios de los requisitos de sistema del objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Disponibilidad > página Requisitos del sistema) y la opción Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios de los requisitos del sistema está definida en Falso. El icono del objeto Aplicación está oculto, es decir, no aparece en la estación de trabajo.



Evento	Descripción
Filtro (icono en pantalla)	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones sólo puede mostrar un objeto Aplicación inhabilitado (sin atenuar) en una estación de trabajo. Esto se debe a que la estación de trabajo no cumple uno o varios de los requisitos del sistema (objeto Aplicación > pestaña Disponibilidad > página Requisitos del sistema) y la opción Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios está definida como Verdadero. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono inhabilitado y hacer clic en Detalles para ver los requisitos del sistema que no se cumplen.
Terminación del proceso	Tiene lugar cuando un usuario o el Lanzador de aplicaciones cierra la aplicación.

Destino	Descripción
 Base de datos	<p>El Lanzador de aplicaciones puede escribir eventos en cualquier base de datos compatible con ODBC (por ejemplo, la base de datos Sybase incluida con ZFD). Para utilizar una base de datos, debe también:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Crear un objeto Base de datos de ZENworks® para utilizarlo para los informes de Gestión de aplicaciones. Éste no puede ser el mismo objeto Base de datos que se utiliza para los informes de Inventario.</li> <li>✘ Si es necesario, crear un Paquete de ubicaciones del servicio. Asociar este paquete al contenedor en el que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo de los informes que desea enviar a la base de datos.</li> <li>✘ Habilitar la directiva de la base de datos de ZENworks en el Paquete de ubicaciones del servicio.</li> <li>✘ Asociar la directiva de la base de datos de ZENworks al objeto Base de datos de ZENworks.</li> <li>✘ Asegurarse de que los usuarios tienen el controlador de la base de datos ODBC adecuado instalado y configurado.</li> <li>✘ Después de que haya configurado los informes de la base de datos, puede utilizar uno de los informes predefinidos para ver información acerca de los eventos de aplicación específicos. Para acceder a los informes, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Base de datos de ZENworks creado para la elaboración de informes de Gestión de aplicaciones &gt; haga clic en Informes.</li> </ul>

Destino	Descripción
 Alertas SNMP	<p>El Lanzador de aplicaciones puede enviar alertas SNMP a cualquier consola de gestión SNMP. Para utilizar alertas SNMP, también es necesario: Habilitar una directiva de destino de alertas SNMP en un Paquete de ubicaciones del servicio. Puede que sea necesario crear primero el Paquete de ubicaciones del servicio.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea aplicar la directiva de destino de alerta SNMP.</li> <li>✘ Añadir los Destinos de alertas SNMP (direcciones IP) para las ubicaciones a las que desea que se envíen las alertas.</li> <li>✘ Tener una consola de gestión que muestre las alertas SNMP.</li> </ul>
 Archivo de registro de texto	<p>El Lanzador de aplicaciones puede escribir eventos en un archivo de registro de texto. Puede utilizar el campo Ubicación del archivo de registro, descrito a continuación, para especificar la ubicación del archivo de registro.</p>
 XML	<p>El Lanzador de aplicaciones puede enviar eventos, como datos XML, a una URL mediante protocolo HTTP o HTTPS estándar. Se recomienda el método de elaboración de informes XML si desea que el Lanzador de informes elabore informes de eventos para usuarios que se encuentran fuera del cortafuegos.</p> <p>Para utilizar XML, también debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Habilitar una directiva de URL XML en un Paquete de ubicaciones del servicio. Puede que sea necesario crear primero el Paquete de ubicaciones del servicio.</li> <li>✘ Asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo cuyos informes desea que se envíen como datos XML.</li> <li>✘ Asegurarse de que ha configurado el mecanismo de procesamiento XML y el mecanismo de almacenamiento de datos. Por ejemplo, si está utilizando el servlet de informes de Gestión de aplicaciones y la base de datos Sybase, compruebe que ambos se han instalado y configurado adecuadamente.</li> </ul>

**Ubicación del archivo de registro:** Si ha seleccionado un archivo de registro como destino para cualquiera de los informes de eventos, introduzca (o examine y seleccione) la ubicación y el nombre del archivo de registro. Puede especificar una unidad local o una unidad de red. Si introduce una ubicación que no existe, la creará el Lanzador de aplicaciones. No utilice caracteres extendidos en la vía; no están asistidos.

Si desea que el Lanzador de aplicaciones registre eventos en un archivo de una ubicación común de la red, deberá establecer el directorio de red y conceder a los usuarios derechos de lectura y escritura sobre los archivos de ese directorio. Como los nombres de archivo de registro se establecen por aplicación, puede tener archivos de registro individuales para cada aplicación (para ello, especifique un nombre de archivo diferente para cada objeto Aplicación) o un archivo de registro para todas las aplicaciones (especificando el mismo nombre de archivo de registro para todos los objetos Aplicación).

**Importante:** El Agente de gestión de ZENworks para Desktops no admite la escritura en un archivo de registro que se encuentre en un servidor de red. Sólo debería utilizar la elaboración de informes de archivos de registro si los usuarios han instalado un cliente de red (Cliente Novell™ o Cliente para redes Microsoft) que permita la escritura en un servidor Netware o Windows, o si especifica una unidad local como la ubicación del archivo de registro.

**4** Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

## Generación de informes desde una base de datos

Puede utilizar consultas de bases de datos para generar informes que contengan la información de eventos que desea. En las secciones siguientes se describen los campos y las tablas de la base de datos que se utilizan para almacenar información de eventos y proporcionar consultas SQL de ejemplo que puede utilizar:

- ✘ “Campos y tablas de la base de datos” en la página 407
- ✘ “Consultas personalizadas” en la página 410
- ✘ “Consultas predefinidas” en la página 412

## Campos y tablas de la base de datos

En la base de datos se incluyen las tres tablas siguientes:

- ✘ **T\_Success:** Almacena información acerca de los eventos llevados a cabo correctamente.
- ✘ **T\_Failure:** Almacena información acerca de los eventos con error.
- ✘ **T\_Info:** Almacena información acerca de los eventos de la gestión de procesos expurgados. Para obtener información acerca de la gestión de procesos expurgados, consulte [Capítulo 22, “Seguimiento y control de procesos expurgados”, en la página 303.](#)

Cada tabla de la base de datos contiene hasta 17 campos de información. En la tabla siguiente se muestran los campos y las tablas de la base de datos que incluyen los campos. El tipo de datos para todos los campos es varchar(256).

Campo	Tablas	Descripción
zenEventType	T_Success T_Failure T_Info	<p>El evento que ha tenido lugar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Los tipos de eventos llevados a cabo correctamente (T_Success) son: <ul style="list-style-type: none"> <li>Lanzamiento satisfactorio</li> <li>Distribución satisfactoria</li> <li>Desinstalación satisfactoria</li> <li>Caché satisfactorio</li> <li>Proceso terminado</li> </ul> </li> <li>✘ Los tipos de eventos con errores (T_Failure) son: <ul style="list-style-type: none"> <li>Fallo en el lanzamiento</li> <li>Fallo en la distribución</li> <li>Desinstalación fallida</li> <li>Caché fallido</li> <li>Filtro (icono oculto)</li> <li>Filtro (icono en pantalla)</li> </ul> </li> <li>✘ Los tipos de eventos de la gestión de procesos expurgados (T_Info) son: <ul style="list-style-type: none"> <li>Proceso terminado</li> <li>Proceso ignorado</li> </ul> </li> </ul>
zenDateTime	T_Success T_Failure T_Info	La fecha y la hora en la que tuvo lugar el evento.
zenUserTDN	T_Success T_Failure T_Info	El nombre completo y el árbol del usuario para el que tuvo lugar el evento.
zenWSTDN	T_Success T_Failure T_Info	El nombre completo y el árbol de la estación de trabajo en la que tuvo lugar el evento. Si no se ha importado la estación de trabajo en eDirectory como un objeto Estación de trabajo, el campo contiene ESTACIÓN DE TRABAJO NO REGISTRADA.
zenWSAddr	T_Success T_Failure T_Info	La dirección IPX™ o IP de la estación de trabajo en la que ha tenido lugar el evento.

<b>Campo</b>	<b>Tablas</b>	<b>Descripción</b>
zenAppTDN	T_Success T_Failure T_Info	<p>El nombre completo y el árbol del objeto Aplicación para el que tiene lugar el evento.</p> <p>Debido a que los procesos expurgados no tienen un objeto Aplicación, este campo siempre será "Gestión de proceso ZEN" en la tabla T_Info.</p>
zenAppGUID	T_Success T_Failure T_Info	<p>El identificador único global asignado al objeto Aplicación. El GUID se encuentra en la página Opciones del objeto Aplicación (pestaña Opciones de Distribución).</p> <p>Debido a que los procesos expurgados no tienen un objeto Aplicación, este campo siempre estará vacío en la tabla T_Info.</p>
zenAppVer	T_Success T_Failure T_Info	<p>El número de versión asignado al objeto Aplicación. Los números posibles van del 0 al 65535. El número de versión se localiza en la página Opciones del objeto Aplicación (pestaña Opciones de Distribución).</p> <p>Debido a que los procesos expurgados no tienen un objeto Aplicación, este campo siempre estará vacío en la tabla T_Info.</p>
zenMajor	T_Success T_Failure T_Info	<p>Para eventos realizados correctamente (tabla T_Success), este campo siempre es 0.</p> <p>Para eventos con fallos (tabla T_Failure), este campo muestra el código de error generado por el Lanzador de aplicaciones.</p> <p>Para eventos de procesos expurgados (tabla T_Info), este campo se queda en blanco.</p>
zenMinor	T_Success T_Failure T_Info	<p>Para eventos realizados correctamente (tabla T_Success), este campo siempre es 0.</p> <p>Para eventos fallidos (tabla T_Failure), este campo muestra información de código de error adicional.</p> <p>Para expurgar eventos de procesos (tabla T_Info), este campo se queda en blanco.</p>
zenEventString1	T_Failure T_Info	<p>Para eventos fallidos (tabla T_Failure), en este campo se puede mostrar información adicional que describa la razón del fallo.</p> <p>Para expurgar eventos de procesos (tabla T_Info), en este campo se muestra la vía ejecutable del proceso expurgado.</p>

Campo	Tablas	Descripción
zenEventString2	T_Failure T_Info	Para eventos fallidos (tabla T_Failure), este campo puede mostrar información adicional que describa la razón del fallo.  Para eventos de gestión expurgados (tabla T_Info), en este campo se muestra el nombre de archivo original del proceso.
zenEventString3	T_Failure T_Info	Para eventos fallidos (tabla T_Failure), este campo puede mostrar información adicional que describa la razón del fallo.  Para eventos de procesos expurgados (tabla T_Info), este campo contiene el ID de proceso (PID).
zenEventString4	T_Failure T_Info	Para eventos con fallos (tabla T_Failure), este campo puede mostrar información adicional que describa la razón del fallo.  Para eventos de procesos expurgados (tabla T_Info), este campo contiene el ID de proceso principal (PID principal).
zenEventString5	T_Failure T_Info	Para eventos con fallos (tabla T_Failure), este campo puede mostrar información adicional que describa la razón del fallo.  Para eventos de procesos expurgados, este campo contiene la acción del evento, ya sea "proceso ignorado" o "proceso terminado satisfactoriamente".
zenAppFlags	T_Success T_Failure T_Info	Para eventos llevados a cabo correctamente (tabla T_Success) y eventos con fallos (tabla T_Failure), en este campo se muestra la máscara de bits del objeto Aplicación.  Para eventos de procesos expurgados (tabla T_Info), este campo siempre es 0.

## Consultas personalizadas

Puede crear consultas de bases de datos personalizadas para buscar información específica. Los ejemplos siguientes son consultas SQL que puede utilizar.

### Todos los campos para un evento

Las consultas siguientes devuelven todos los campos de información para un evento correcto, fallido o de gestión de procesos expurgados almacenado en la base de datos. Los eventos se ordenarán según el orden en el que se hayan introducido en la base de datos.

```
SELECT * FROM T_SUCCESS
```

```
SELECT * FROM T_FAILURE
```

```
SELECT * FROM T_INFO
```

### **Todos los campos para un evento, ordenados en un campo específico**

Para ordenar la lista en un campo específico, añada ORDER BY *nombre\_campo*, como en los ejemplos siguientes:

```
SELECT * FROM T_SUCCESS ORDER BY zenWSTDN
```

```
SELECT * FROM T_FAILURE ORDER BY zenAppTDN
```

```
SELECT * FROM T_INFO ORDER BY zenUserTDN
```

### **Todos los campos para tipos de eventos específicos**

Para incluir sólo un tipo de evento específico (lanzar, distribuir, etc.) para un evento (correcto, fallido, etc.), añada WHERE *zenEventType="tipo\_evento"*, como en los ejemplos siguientes:

```
SELECT * FROM T_SUCCESS WHERE zenEventType="Launch Success"
```

```
SELECT * FROM T_FAILURE WHERE zenEventType="Launch Failure"
```

```
SELECT * FROM T_INFO WHERE zenEventType="Process Terminated"
```

Los tipos de eventos válidos aparecen en la tabla en

### **Campos específicos para un evento**

Para incluir sólo campos específicos, reemplace el \* con una lista de campos delimitada por comas, como en el ejemplo siguiente:

```
SELECT zenEventType, zenDateTime, zenUserTDN, zenAppTDN FROM  
T_SUCCESS WHERE zenEventType="Cache Success" ORDER BY  
zenUserTDN
```

## Consultas predefinidas

Las versiones anteriores de Gestión de aplicaciones de ZENworks para Desktops incluyen consultas predefinidas. No se incluyen en esta versión de ZfD. Si desea continuar utilizando las consultas, puede utilizar la información en la tabla siguiente para crear las consultas en la herramienta de consultas de la base de datos.

Consulta	Explicación
SELECT * FROM T_SUCCESS ORDER BY zenWSTDN	Genera un informe que muestra los eventos correctos, con eventos agrupados por estación de trabajo.
SELECT * FROM T_SUCCESS ORDER BY zenUserTDN	Genera un informe que muestra los eventos correctos, con eventos agrupados por usuario.
SELECT * FROM T_SUCCESS ORDER BY zenAppTDN	Genera un informe que muestra eventos correctos, con eventos agrupados por aplicación.
SELECT * FROM T_FAILURE ORDER BY zenWSTDN	Genera un informe que muestra los eventos fallidos, con eventos agrupados por estación de trabajo.
SELECT * FROM T_FAILURE ORDER BY zenUserTDN	Genera un informe que muestra eventos fallidos, con eventos agrupados por usuario.
SELECT * FROM T_FAILURE ORDER BY zenAppTDN	Genera un informe que muestra eventos fallidos, con eventos agrupados por aplicación.

## Descripción de informes de archivos de registro

Lo siguiente es una entrada de archivo de registro para un evento único. A continuación se describe cada campo de la entrada.

```
"Launch Failure", "11", "7/25/2002 9:27:52 AM",  
"JSMITH.NOVELL.NOVELL_TREE", ".WORKSTATION NOT  
REGISTERED", "137.65.45.25", "NOTEPAD.APPS.NOVELL.NOVELL_TREE"  
, "3054A94E-BBFF-4851-9D8E-58973623B728", "2", "Could not  
launch NOTEPAD.APPS.NOVELL.NOVELL_TREE (using  
c:\winnt\notepe) (id=123)", "The filename, directory name,  
or volume label syntax is  
incorrect.", "c:\winnt\notepe", "", "", "", "", "524288"
```



<b>Campo</b>	<b>Ejemplo</b>	<b>Descripción</b>
Tipo de evento	Fallo en el lanzamiento	<p>El evento que ha ocurrido y si ha sido correcto o con fallos. Los posibles tipos de eventos son:</p> <p>Lanzamiento satisfactorio  Fallo en el lanzamiento  Distribución satisfactoria  Fallo en la distribución  Mostrar filtro  Ocultar filtro  Desinstalación satisfactoria  Desinstalación fallida  Caché satisfactorio  Caché fallido  Finalización de la aplicación  Proceso ignorado  Proceso terminado</p>
Código de tipo de evento	11	<p>El código asociado con el evento. Los códigos posibles son:</p> <p>10 - Lanzamiento satisfactorio  11 - Fallo en el lanzamiento  20 - Distribución satisfactoria  21 - Fallo en la distribución  30 - Ocultar filtro  40 - Mostrar filtro  50 - Desinstalación satisfactoria  51 - Desinstalación fallida  60 - Cache satisfactorio  61 - Caché fallido  70 - Finalización de la aplicación  80 - Proceso ignorado  81 - Proceso terminado</p>
Fecha y hora	7/25/2002 9:27:52 AM	La fecha (7/25/2002) y la hora (9:27:52 AM) en la que tuvo lugar el evento.
Árbol y nombre completo de usuario	JSMITH.NOVELL.NOVELL_TREE	El nombre completo y el árbol del usuario para el que ha tenido lugar el evento.

<b>Campo</b>	<b>Ejemplo</b>	<b>Descripción</b>
Árbol y nombre completo de la estación de trabajo	.ESTACIÓN DE TRABAJO NO REGISTRADA	El árbol y el nombre completo de la estación de trabajo en el que se ha producido el evento. Si la estación de trabajo no se ha importado en eDirectory como un objeto Estación de trabajo, el campo contiene ESTACIÓN DE TRABAJO NO REGISTRADA.
Dirección de la estación de trabajo	137.65.45.25	La dirección IPX™ o IP de la estación de trabajo en la que se ha producido el evento.
Nombre completo y árbol de la aplicación	NOTEPAD.APPS.NOVELL.NOVELL_TREE	El nombre completo y el árbol del objeto Aplicación para el que se ha producido el evento.  Para procesos expurgados, este campo contiene Gestión de proceso ZEN.
GUID de la aplicación	3054A94E-BBFF-4851-9D8E-58973623B728	El identificador único global asignado al objeto Aplicación. El GUID se localiza en la página Opciones del objeto Aplicación (pestaña Opciones de Distribución).  Para procesos expurgados, este campo se queda en blanco.
Número de versión de la aplicación	2	El número de versión asignado al objeto Aplicación. Los números posibles van del 0 al 65535. El número de versión se localiza en la página Opciones del objeto Aplicación (pestaña Opciones de Distribución).  Para procesos expurgados, este campo se queda en blanco.

<b>Campo</b>	<b>Ejemplo</b>	<b>Descripción</b>
Código de error principal	No es posible lanzar NOTEPAD.APPS.NOVELL.NOVELL_TREE (mediante c:\winnt\notepa) (id=123)	<p>Para eventos fallidos, el código de error generado por el Lanzador de aplicaciones.</p> <p>Para eventos correctos, este campo siempre es 0.</p> <p>Para procesos expurgados, este campo se queda en blanco.</p>
Código de error secundario	El nombre de archivo, el nombre de directorio o la sintaxis de la etiqueta de volumen son incorrectos.	<p>Información de código de error adicional.</p> <p>Para eventos correctos, este campo siempre es 0.</p> <p>Para procesos expurgados, este campo se queda en blanco.</p>
Cadena de eventos 1	c:\winnt\notepa	<p>Información de evento opcional.</p> <p>Para procesos expurgados, este campo contiene la vía del ejecutable del proceso.</p>
Cadena de eventos 2	no hay ejemplo	<p>Información de eventos opcional.</p> <p>Para procesos expurgados, este campo contiene el nombre de archivo original del proceso.</p>
Cadena de eventos 3	no hay ejemplo	<p>Información de evento opcional.</p> <p>Para procesos expurgados, este campo contiene el ID de proceso (PID).</p>
Cadena de eventos 4	no hay ejemplo	<p>Información de evento opcional.</p> <p>Para procesos expurgados, este campo contiene el ID de proceso principal (PID principal).</p>

Campo	Ejemplo	Descripción
Cadena de eventos 5	no hay ejemplo	Información de evento opcional.  Para procesos expurgados, este campo contiene la acción del evento, ya sea "proceso ignorado" o "proceso terminado satisfactoriamente".
Indicador de la aplicación	524288	Máscara de bits del objeto Aplicación.  Para procesos expurgados, este campo siempre es 0.

## Habilitación de la conexión detallada de Windows Installer

Cuando distribuya una aplicación basada en un paquete .MSI en vez de en un paquete .AOT/.AXT, el Lanzador de aplicaciones lanza Microsoft Windows Installer para que pueda instalar la aplicación según la información y los archivos del paquete .MSI. Por defecto, Windows Installer crea un archivo MSI xxxxx.LOG que incluye información básica y mensajes.

Si tiene que resolver problemas con la instalación, puede configurar la conexión detallada para Windows Installer. Windows Installer creará un archivo de registro, ZAPPMSI.LOG, en el directorio temporal del usuario de la estación de trabajo.

Para habilitar la conexión detallada en una estación de trabajo:

- 1 Modifique el registro de Windows para añadir la clave siguiente:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\NetWare\NAL\1.0\Debug
```

- 2 Debajo de la clave Depurar, añada un valor DWORD. Establezca el nombre del valor a MSI y los datos del valor como 1.

- 3 Guarde el registro.

- 4 Rearranque la estación de trabajo.

Tiene que modificar el registro para cada estación de trabajo en la que desea habilitar la conexión detallada. Recomendamos que cree un objeto Aplicación cuya única función sea modificar el registro.

Para obtener información acerca de los mensajes de error de Windows Installer incluidos en el archivo `xxxxx.LOG MSI` o en el archivo `ZAPPMSI.LOG`, consulte el [documento de mensajes de error de Windows Installer \(http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/msi/erro\\_89f7.asp\)](http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/msi/erro_89f7.asp) en el sitio de Microsoft Developer Network (MSDN).

Para obtener información acerca de los códigos de error de Windows Installer devueltos mediante el Lanzador de aplicaciones, consulte el [documento de códigos de error \(http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/msi/code\\_13ub.asp\)](http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/msi/code_13ub.asp) en el sitio de Microsoft Developer Network.



# 30

## Licencias de software con medidor

Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® se integra con los Servicios de licencia de Novell (NLS) para permitir al usuario el seguimiento del uso de una aplicación y el cumplimiento del acuerdo de licencia de la misma. Cuando un usuario lanza una aplicación que ha sido configurada como parte de los NLS, el Lanzador™ o el Explorador de aplicaciones de Novell verifica que haya una licencia disponible antes de ejecutar la aplicación.

Para configurar la medición de licencias, complete las tareas en las secciones siguientes:

- ❏ Cree un contenedor de licencias independiente y uno o varios certificados con medidor de las aplicaciones que desee controlar. Para obtener instrucciones, consulte la documentación de NLS en el [sitio Web de documentación de Novell \(http://www.novell.com/documentation\)](http://www.novell.com/documentation).
- ❏ Configure el objeto Aplicación en eDirectory de Novell™ para que utilice NLS y la medición de licencias de software. No podrá terminar este paso mientras no haya creado un objeto Aplicación para la aplicación. Para obtener detalles acerca de la creación de un objeto Aplicación, consulte [Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”, en la página 273](#). Para obtener detalles acerca de la configuración del objeto Aplicación para utilizar la medición de licencias, consulte [Capítulo 30, “Licencias de software con medidor”, en la página 419](#).

## Instalación de los Servicios de licencia de Novell

Se deben instalar Servicios de licencia de Novell (NLS) para poder utilizar el Lanzador de aplicaciones para medir las licencias de software. NLS se incluye con NetWare 4.x, 5.x y 6, y con los Servicios de clúster de Novell™. Para obtener información acerca de la instalación de NLS, consulte la documentación para los productos enumerados anteriormente en el [sitio Web de documentación de Novell \(http://www.novell.com/documentation\)](http://www.novell.com/documentation).

Debido a que la administración de NLS se lleva a cabo mediante el Administrador de NetWare®, el medidor de licencias no está disponible en un entorno Windows\* 2000 puro.

## Creación de contenedores de licencias y certificados medidos

Debe crear un contenedor de licencias para cada aplicación que desee medir. Dentro del contenedor de licencias, tiene que crear uno o más certificados medidos que representen el número de licencias que tienen disponibles para la aplicación. Por ejemplo, si inicialmente tiene 200 licencias para la aplicación, puede crear un certificado medido de 200 licencias. Posteriormente, si adquiere 100 licencias adicionales, puede crear un segundo certificado medido de 100 licencias. Para obtener instrucciones acerca de la creación de contenedores de licencias y certificados medidos, consulte la documentación de NLS en el [sitio Web de Documentación de Novell \(http://www.novell.com/documentation\)](http://www.novell.com/documentation).

## Configuración de aplicaciones para utilizar la medición de licencias

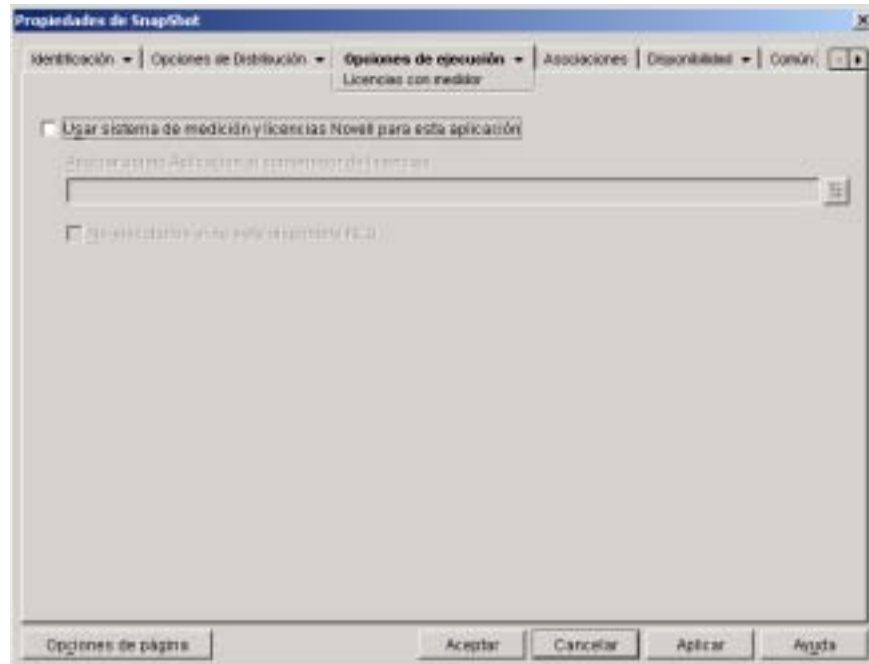
Cuando haya instalado NLS y haya creado un contenedor de licencias y un certificado medido para una aplicación, tiene que configurar el objeto Aplicación para utilizar NLS y la medición de licencias. Esto permite al Lanzador de aplicaciones aplicar las licencias que ha establecido para la aplicación.

Para permitir que el Lanzador de aplicaciones aplique las licencias de la aplicación:

- 1 En ConsoleOne®, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación > haga clic en Propiedades.



**2** Haga clic en la pestaña Opciones de ejecución > Licencias con medidor.



- 3** Active la casilla Usar sistema de medición y licencias Novell para esta aplicación para activar la opción.
- 4** En el campo Asociar objeto Aplicación al contenedor de licencias, haga clic en el botón Examinar y seleccione el contenedor de licencias de la aplicación.
- 5** Si no desea que el Lanzador de aplicaciones ejecute la aplicación cuando NLS no esté disponible, active la casilla No ejecutarlos si no está disponible NLS. En caso contrario, el Lanzador de aplicaciones ejecutará la aplicación.
- 6** Haga clic en Aceptar.



# 31 SnAppShot

Para permitirle crear paquetes de instalación para aplicaciones instaladas en estaciones de trabajo con Windows\* 98 o Windows NT\*/2000/XP, Gestión de aplicaciones de ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® proporciona la utilidad snAppShot™. En las secciones siguientes se proporciona información acerca de snAppShot e instrucciones para emplear la utilidad.

- ✘ [“Comprensión de SnAppShot” en la página 423](#)
- ✘ [“Preparación de una estación de trabajo con SnAppShot” en la página 425](#)
- ✘ [“Creación de un paquete de instalación” en la página 425](#)
- ✘ [“Conmutadores de la línea de comandos” en la página 427](#)

**Importante:** SnAppShot no funciona con aplicaciones .MSI instaladas con Microsoft\* Windows Installer. En esto se incluyen aplicaciones como Microsoft Office 2000 y Microsoft Office XP. Estas aplicaciones se deben distribuir como aplicaciones .MSI en vez de como aplicaciones .AOT/.AXT (snAppShot). Para obtener más información, consulte [Capítulo 20, “Distribución de aplicaciones a usuarios y estaciones de trabajo”, en la página 273.](#)

## Comprensión de SnAppShot

SnAppshot registra los cambios que se realizan en una estación de trabajo del usuario medida que se instala una aplicación. Conforme la instalación continúa, snAppShot captura las diferencias entre el estado de configuración de preinstalación de la estación de trabajo y el estado posterior a la instalación de la misma, compara las dos imágenes y crea un paquete de instalación de aplicación que consta de dos archivos de plantilla de objeto Aplicación (.AOT o .AXT), uno o más archivos (.FIL) de origen de aplicación, y un archivo (FILEDEF.TXT) de definición de archivo.

## Plantillas del objeto Aplicación

Utilice el archivo de plantilla del objeto Aplicación para crear este tipo de objeto en eDirectory de Novell™. Ambos archivos (.AOT y .AXT) de la plantilla del objeto Aplicación contienen la misma información, que se utiliza para rellenar los campos de propiedad del objeto Aplicación durante la creación del objeto:

- ✘ El nombre de eDirectory y el nombre del método abreviado de la estación de trabajo que se le va a asignar al objeto Aplicación.
- ✘ Las modificaciones que se tienen que realizar en los ajustes de configuración de la estación de trabajo (ajustes de registro, ajustes INI, modificaciones del archivo de texto, etc.) durante la instalación de la aplicación.
- ✘ Las definiciones de macros que se van a utilizar durante la instalación.
- ✘ La lista de los archivos de aplicación que se van a copiar en la estación de trabajo durante la instalación, incluyendo la ubicación de origen y la de destino para copiar los archivos.

El archivo .AOT es un archivo binario que no se puede editar, el archivo .AXT es un archivo de texto que no se puede modificar con un editor de texto. Si tiene que modificar la plantilla del objeto Aplicación después de que snAppShot la haya creado, debería modificar el archivo .AXT y utilizarlo para crear el objeto Aplicación. En caso contrario, debería utilizar el archivo .AOT debido a que los datos del mismo se importan con mayor rapidez.

## Archivos de origen de aplicación

SnAppShot también realiza un seguimiento de todos los archivos de la aplicación que se copian en la estación de trabajo. Estos archivos, que se convierten en los archivos de origen de la aplicación, se copian en una ubicación de origen de red, reciben un nombre numérico que empieza por 1 y se le otorga una extensión de archivo .FIL (por ejemplo, 1.FIL). El Lanzador de aplicaciones™ de Novell utiliza estos archivos de origen cuando instala la aplicación en la estación de trabajo.

## Archivo de definición de archivo de aplicación

Para asignar los archivos .FIL a sus archivos originales, SnAppShot crea un archivo (FILEDEF.TXT) de definición de archivo. Este archivo de texto no sólo asigna los archivos .FIL a los archivos originales sino que también especifica el nombre y la ubicación de destino que se va a utilizar cuando instale los archivos en la estación de trabajo. Por ejemplo:

```
1. fil=C:\DMI\WIN32\_DEISL1.ISU
2. fil=C:\DMI\WIN32\bin\Wdmiutil.dll
```

## Preparación de una estación de trabajo con SnAppShot

Para ejecutar snAppShot en una estación de trabajo para crear un paquete de instalación para una aplicación, debería:

- ❑ Asegurarse de que la estación de trabajo está limpia. Una estación de trabajo limpia sólo tiene el sistema operativo y el Cliente Novell™ instalados.
- ❑ Asegurarse de que la estación de trabajo es representativa del tipo de estación de trabajo para el que se distribuye la aplicación. Por ejemplo, si está distribuyendo la aplicación a usuarios de Windows 2000 en un equipo Dell\* OptiPlex\* GX110, ejecute snAppShot en un equipo Dell OptiPlex GX100 que ejecute Windows 2000. Según la aplicación y lo que ocurra durante la instalación, puede que sea necesario crear objetos Aplicación diferentes para que se utilicen en distintos tipos de estaciones de trabajo.

## Creación de un paquete de instalación

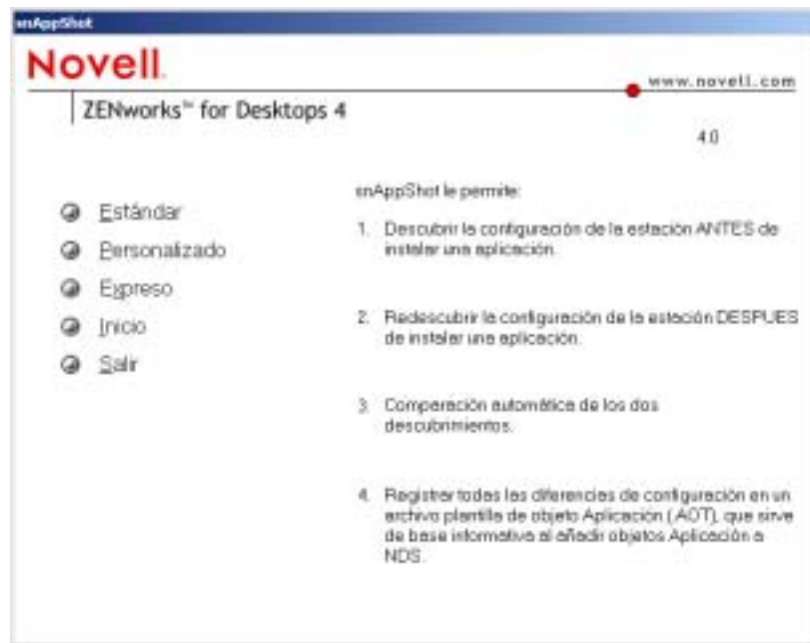
Para crear un paquete de instalación, snAppShot utiliza el proceso siguiente:

- ❑ Toma una imagen de la estación de trabajo antes de que se instale la aplicación. El usuario determina las unidades que se exploran y los ajustes de configuración (ajustes de registro, ajustes INI, etc.) que se registran.
- ❑ Permite instalar la aplicación.
- ❑ Toma otra imagen de la estación de trabajo, registra las diferencias entre las dos imágenes y crea el paquete de instalación (archivos .AOT y .AXT, archivos .FIL y archivo FILEDEF.TXT) en la ubicación de red que haya especificado.

Para ejecutar snAppShot y crear un paquete de instalación:

- 1 En la estación de trabajo limpia y representativa (consulte “[Preparación de una estación de trabajo con SnAppShot](#)” en la página 425), inicie snAppShot (SNAPSHOT.EXE) del directorio SYS:\PUBLIC\SNAPSHOT.

Para obtener información acerca de los conmutadores que puede utilizar al iniciar snAppShot, consulte “[Conmutadores de la línea de comandos](#)” en la página 427.



- 2 Seleccione el modo que desea utilizar:

**Estándar:** Utiliza el archivo de preferencias por defecto de snAppShot durante el proceso de descubrimiento. En la mayoría de los casos, estas preferencias deberían ser suficientes.

**Personalizado:** Permite elegir un archivo de preferencias creado anteriormente para aplicarlo al proceso de descubrimiento o para utilizar el archivo de preferencias por defecto de snAppShot. A diferencia del modo Estándar, el modo Personalizado permite realizar cambios en preferencias específicas para descubrir unidades, archivos, carpetas, ajustes de registro y métodos abreviados.

**Rápido:** Permite elegir un archivo de preferencias creado anteriormente. No se pueden realizar modificaciones a las preferencias.

- 3 Siga las indicaciones que aparecen en pantalla para crear el paquete de instalación. Si necesita más información que la proporcionada en pantalla, haga clic en el botón Ayuda.

## Conmutadores de la línea de comandos

SnAppShot incluye dos conmutadores que puede utilizar en la línea de comandos. La sintaxis es la siguiente:

```
snapshot switch
```

### ***/u: nombredearchivo.ini***

Este conmutador permite especificar el archivo desde el que snAppShot recuperará los ajustes de preferencias. Debe haber creado ya el archivo de preferencias durante una sesión de snAppShot anterior. El uso de este conmutador tiene el mismo efecto que ejecutar snAppShot, seleccionar la opción Rápido y, a continuación, seleccionar el archivo de preferencias.

Si el archivo no se encuentra en el mismo directorio que snAppShot, especifique la vía completa al archivo.

### ***/slow***

Por defecto, el proceso de descubrimiento de snAppShot se optimiza para un sistema operativo de byte único. Si está ejecutando snAppShot en un sistema operativo de doble bit, debería utilizar el conmutador /slow. Esto hace que snAppShot utilice una rutina de comparación de cadenas optimizada para caracteres de doble byte. Como resultado, SnAppShot se ejecutará con más lentitud.





# 32 Ajustes del objeto Aplicación

Un objeto Aplicación incluye muchos ajustes (propiedades) que se pueden modificar para gestionar la aplicación. Las secciones siguientes corresponden a cada pestaña del objeto Aplicación.

- ✘ “Pestaña Identificación” en la página 429
- ✘ “Pestaña Opciones de Distribución” en la página 441
- ✘ “Pestaña Opciones de ejecución” en la página 473
- ✘ “Pestaña Asociaciones” en la página 492
- ✘ “Pestaña Disponibilidad” en la página 496
- ✘ “Pestaña Común” en la página 523
- ✘ “Pestaña MSI” en la página 549
- ✘ “Pestaña Cliente de Terminal Server” en la página 556
- ✘ “Pestaña Tolerancia a fallos” en la página 560

## Pestaña Identificación

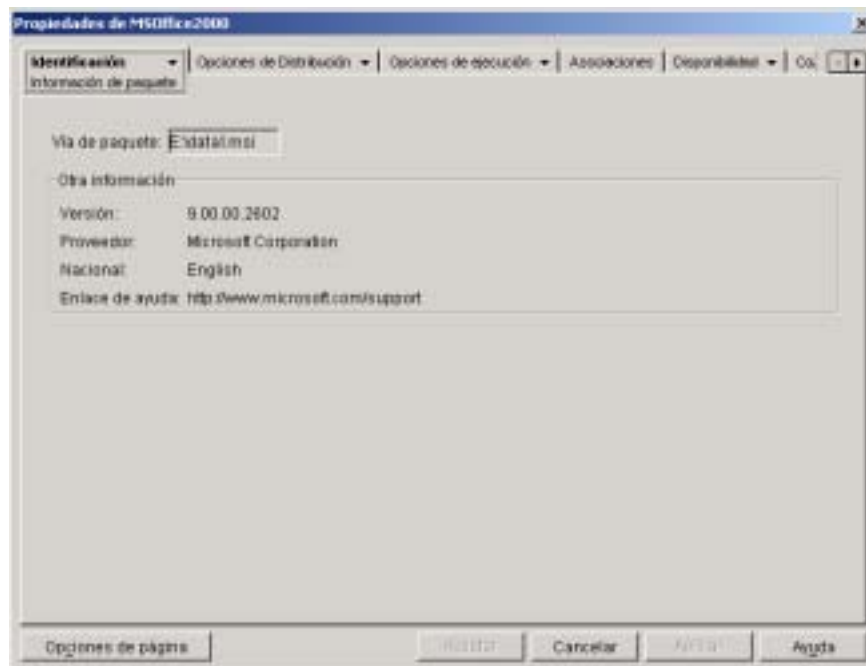
La pestaña Identificación incluye las páginas siguientes para permitirle configurar la manera en la que aparece el objeto Aplicación a los usuarios:

- ✘ “Página Información de paquete” en la página 430
- ✘ “Página Icono” en la página 431
- ✘ “Página Descripción” en la página 434
- ✘ “Página Carpetas” en la página 435
- ✘ “Página Contactos” en la página 438
- ✘ “Página Notas del administrador” en la página 440

## Página Información de paquete

La página de propiedades Información de paquete sólo está disponible en los objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT, aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

La página de propiedades Información de paquete, que aparece a continuación, muestra información acerca del archivo del paquete de Microsoft\* Windows\* Installer (archivo .MSI) asociado a la aplicación. Esta página sólo tiene carácter informativo y no se puede utilizar para modificar la información del paquete.



### Vía de paquete

Muestra la ubicación del archivo .MSI que utiliza el objeto Aplicación.

### Versión

Muestra la versión del archivo .MSI.

**Proveedor**

Muestra el creador del archivo .MSI.

**Nacional**

Muestra el lugar definido en el archivo .MSI.

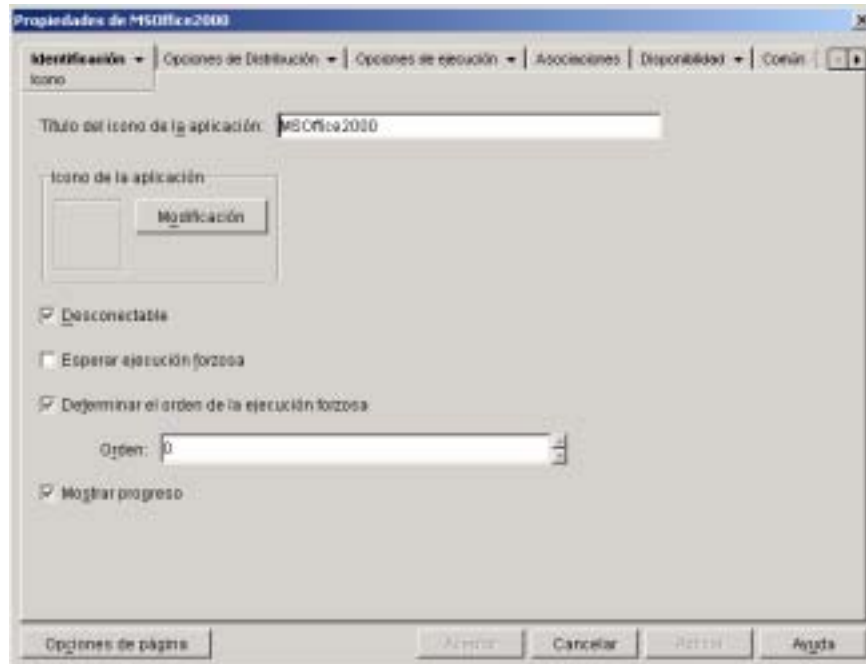
**Enlace de ayuda**

Muestra la ubicación Web que se debe visitar para obtener información y ayuda sobre la aplicación.

**Página Icono**

La página de propiedades Icono está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

En esta página de propiedades, que aparece a continuación, se determina el icono del objeto Aplicación que muestra el Lanzador de aplicaciones™ de Novell® en la estación de trabajo. Puede introducir un título para el icono de la aplicación, seleccionar la imagen que desea utilizar para el icono, y asignar al icono una prioridad de orden de presentación y ejecución forzada. Puede determinar si el Lanzador de aplicaciones debe seguir mostrando el objeto Aplicación en la estación de trabajo cuando el usuario se desconecta de eDirectory de Novell™.



### Título del icono de la aplicación

Introduzca el texto que desea utilizar como el título del icono del objeto Aplicación. Si es necesario, puede utilizar la página Descripción (pestaña Identificación) para proporcionar descripciones más extensas de la aplicación.

### Icono de la aplicación

Seleccione el icono que desea que aparezca allí donde se muestre el icono del objeto Aplicación. Si no especifica un icono, se utiliza un icono por defecto del objeto Aplicación.

### Desconectable

Seleccione esta opción para marcar la aplicación como capaz de ejecutarse en una estación de trabajo que está desconectada de eDirectory.

**Importante:** La aplicación se debe instalar o almacenar en el caché de la estación de trabajo para que el usuario pueda ejecutarla en el modo de desconexión. Para forzar la instalación de la aplicación en la estación de trabajo, seleccione la característica Ejecución forzosa (página Asociaciones). Para exigir el almacenamiento en caché de la aplicación en la estación de trabajo, seleccione la característica Forzar caché (página Asociaciones).

### **Esperar ejecución forzosa**

Esta opción sólo se aplica si esta aplicación y al menos otra utilizan la opción Ejecución forzosa (página Asociaciones).

Active esta opción para obligar a que la aplicación espere hasta que la aplicación anterior termine. El orden de las aplicaciones se define en el campo Determinar orden de ejecución forzosa. Los reanques se acumularán en una cola hasta que finalice la última aplicación.

### **Determinar el orden de la ejecución forzosa**

Esta opción indica el orden en el que se iniciarán las aplicaciones establecidas como Ejecución forzosa. Seleccione esta opción para habilitarla y, a continuación, utilice la lista Orden para seleccionar la posición de la aplicación en el orden Ejecución forzosa.

Para controlar el orden en que se inicia la aplicación, introduzca un valor numérico en el recuadro Orden. Un valor de cero da a la aplicación la mayor prioridad. El valor máximo es 999. Por ejemplo, si desea que esta aplicación se inicie después de otras dos aplicaciones a las que se les ha dado el orden de 0 y 1, introduzca 2 en el recuadro Orden.

El Lanzador de aplicaciones ejecutará la aplicación sin esperar a que termine la aplicación iniciada anteriormente, a menos que se habilite la opción Esperar ejecución forzosa.

### **Mostrar progreso**

Esta opción permite que los usuarios vean una barra de progreso cuando se distribuye o elimina una aplicación de sus estaciones de trabajo. Desactive esta opción si sólo va a distribuir una modificación pequeña, por ejemplo, una modificación en el registro. Actívela si va a distribuir o a eliminar una aplicación de gran tamaño y desea que el usuario tenga una idea del tiempo que durará el proceso.

Con esta opción desactivada, si se tiene que reiniciar la estación de trabajo para completar el proceso de instalación y el ajuste Pedir reiniciar está habilitado (pestaña Opciones de Distribución > página Opciones), la estación de trabajo se reiniciará automáticamente sin preguntar al usuario. Ocurre lo mismo si se tiene que reiniciar la estación de trabajo para completar el proceso de desinstalación y el ajuste Avisar al usuario antes de desinstalar está habilitado (pestaña Común > página Desinstalar).

### Nivel de interfaz de usuario

Esta opción aparece únicamente si el objeto Aplicación utiliza un paquete de Microsoft Windows Installer (.MSI). Durante la distribución de un objeto Aplicación MSI, el Lanzador de aplicaciones inicia el programa de instalación de Windows para instalar la aplicación. Como resultado, en vez de mostrar la barra de progreso de la instalación estándar del Lanzador de aplicaciones, el programa de instalación de Windows utiliza la interfaz de usuario de instalación establecida para el paquete .MSI. Puede utilizar los ajustes siguientes para determinar la cantidad de la interfaz de usuario que Windows Installer mostrará durante la instalación.

- ✘ Por defecto: muestra un nivel de interfaz de usuario adecuado (como lo elige Windows Installer).
- ✘ Silencio: no muestra ninguna interfaz de usuario.
- ✘ Progreso: muestra información de progreso sencilla y mensajes de error e indicaciones.
- ✘ Reducido: muestra la interfaz de usuario completa con los recuadros de diálogo del asistente suprimidos.
- ✘ Todo: muestra la interfaz de usuario completa (recuadros de diálogo del asistente, información de progreso, mensajes de error e indicaciones, etc.).

El Lanzador de aplicaciones pasa el ajuste seleccionado a Windows Installer como un parámetro de inicio. Para obtener más información acerca de estos ajustes, consulte la documentación de Microsoft Windows Installer.

## Página Descripción

La página de propiedades Descripción está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que se muestra a continuación, proporciona a los usuarios información más completa sobre el objeto Aplicación de la que ofrece el título del icono de la aplicación.

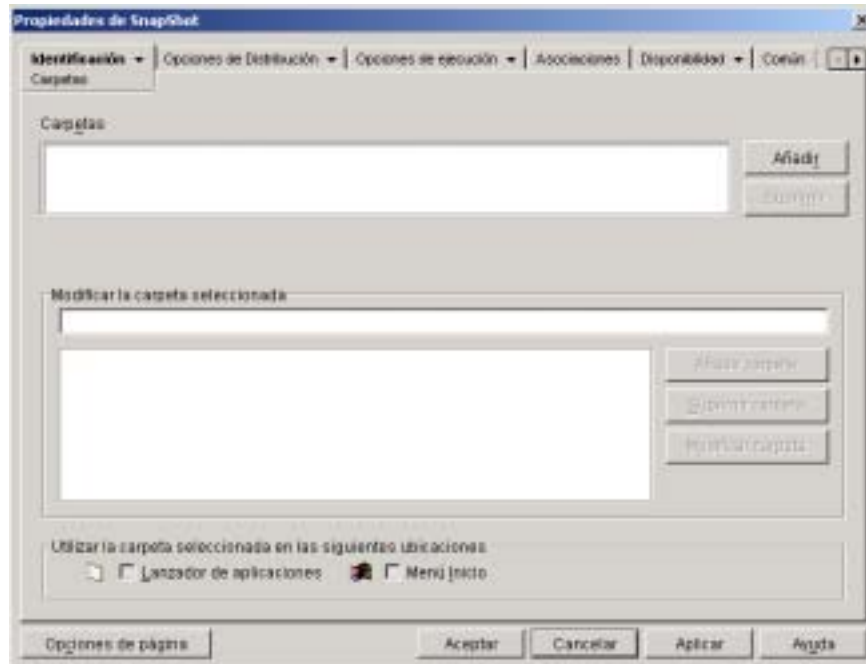


Si ha habilitado la opción Indicar antes de distribuir (Opciones de Distribución > página Opciones), los usuarios verán esta descripción la primera vez que el Lanzador de aplicaciones les distribuya la aplicación. Para ver la descripción también pueden acceder a las propiedades del objeto Aplicación. Para mostrar las propiedades, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación (en la estación de trabajo) > haga clic en Propiedades.

## Página Carpetas

La página de propiedades Carpetas está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite especificar las carpetas donde desea que el Lanzador de aplicaciones coloque la aplicación cuando la distribuya en una estación de trabajo.



Puede añadir la aplicación a dos tipos diferentes de carpetas: una carpeta personalizada y una carpeta enlazada.

Una carpeta personalizada es la que se crea específicamente para el objeto Aplicación. No se pueden incluir otros objetos Aplicación en esa carpeta. Las carpetas personalizadas admiten la inclusión de subcarpetas, lo que significa que se puede crear una estructura de carpetas personalizada. Por ejemplo, aunque que no se puede incluir la Calculadora y el Bloc de notas en la misma carpeta personalizada, se pueden crear dos subcarpetas dentro de la misma carpeta personalizada y colocar ambos programas en las dos subcarpetas, es decir, WINAPPS\CALCULATOR\CALC.EXE y WINAPPS\NOTEPAD\notepad.exe.

Una carpeta enlazada es simplemente una asociación a un objeto de carpeta de la aplicación existente. El objeto de carpeta de la aplicación debe existir ya en eDirectory. Si el objeto de carpeta de la aplicación incluye varias carpetas (una estructura de carpetas) la aplicación se puede añadir a cualquier carpeta de la estructura.



**Sugerencia:** Si se tiene previsto crear una estructura de carpetas compleja para las aplicaciones que se van a distribuir, se recomienda utilizar un objeto de carpeta de la aplicación y después enlazar los objetos Aplicación a este objeto. Un objeto Carpeta de aplicación requiere la definición de la estructura de las carpetas una sola vez, mientras que las carpetas personalizadas deben definirse para cada objeto Aplicación. Si opta por utilizar carpetas personalizadas para su estructura de carpetas, asegúrese de que utiliza los mismos nombres de carpeta cuando defina la estructura de carpetas personalizada para cada objeto Aplicación. Cualquier variación hará que el Lanzador de aplicaciones cree estructuras de carpetas personalizadas diferentes.

## Carpetas

La lista Carpetas muestra las carpetas personalizadas y las carpetas enlazadas (objetos de carpeta de la aplicación) a las que se ha añadido la aplicación. El Lanzador de aplicaciones creará, si es necesario, las carpetas de la lista cuando distribuya la aplicación en la estación de trabajo.

### Añadir

Haga clic en Añadir para añadir una carpeta personalizada o enlazada a la lista Carpetas. Si desea que la aplicación aparezca en varias carpetas, añada cada carpeta a la lista.

Cuando se añade una carpeta personalizada, aparece en la lista con el título Carpeta nueva. Se puede seleccionar la carpeta en la lista y utilizar el recuadro Modificar la carpeta seleccionada para cambiar el nombre de la carpeta o para añadir subcarpetas (consulte [Modificar la carpeta seleccionada](#), a continuación).

### Suprimir

Seleccione una carpeta en la lista de carpetas > haga clic en Suprimir para eliminar la carpeta de la lista.

## Modificar la carpeta seleccionada

El recuadro Modificar la carpeta seleccionada permite modificar el nombre y la información de estructura de la carpeta seleccionada en la lista Carpetas. Se puede modificar la información tanto de las carpetas personalizadas como de las carpetas enlazadas. Sin embargo, una vez que modifique la información de una carpeta enlazada, se convierte en carpeta personalizada.

### **Añadir carpeta**

Seleccione la carpeta en el árbol de carpetas > haga clic en Añadir carpeta para añadir una subcarpeta a la carpeta. Después de que se añade una subcarpeta y el Lanzador de aplicaciones se renueva, los usuarios verán la aplicación en la subcarpeta y no en la carpeta.

### **Suprimir carpeta**

Seleccione la carpeta en el árbol de carpetas > haga clic en Suprimir carpeta para eliminar la carpeta.

### **Modificar carpeta**

Seleccione la carpeta en el árbol de carpetas > haga clic en Modificar carpeta para cambiar el nombre de la carpeta.

Si desea añadir la aplicación a una nueva subcarpeta de una carpeta existente, introduzca *nombre\_carpeta\_existente\nombre\_subcarpeta\_nueva*.

### **Utilizar la carpeta seleccionada en las siguientes ubicaciones**

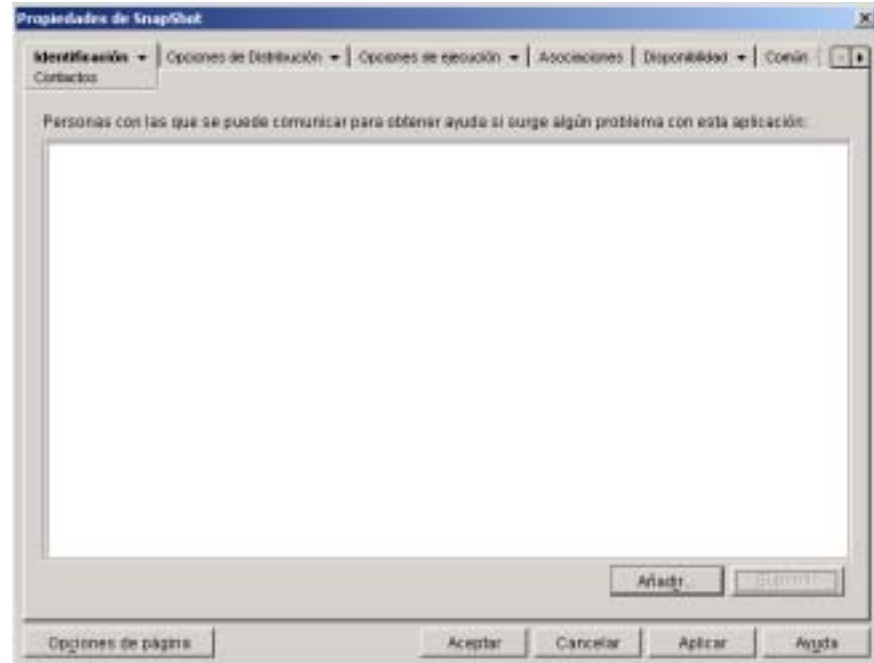
El Lanzador de aplicaciones puede mostrar carpetas en el menú Inicio de Windows y en las ventanas del Lanzador de aplicaciones (Ventana de aplicación y Explorador de aplicaciones), si estas ubicaciones están habilitadas en la página Asociaciones del objeto Aplicación. Seleccione una carpeta en la lista Carpetas > active los recuadros de las ubicaciones donde desea utilizar la carpeta.

Si no desea seleccionar ninguna ubicación, el Lanzador de aplicaciones mostrará el objeto Aplicación en el menú Inicio y en las ventanas del Lanzador de aplicaciones pero el objeto no aparecerá en las carpetas que ha definido.

## **Página Contactos**

La página de propiedades Contactos está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, muestra los nombres, las direcciones de correo electrónico y los números de teléfono del personal de Asistencia técnica de la aplicación. Los usuarios pueden acceder a esta información a través de las propiedades del objeto Aplicación. Para mostrar las propiedades, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación (en la estación de trabajo) > haga clic en Propiedades > haga clic en Contactos de ayuda.



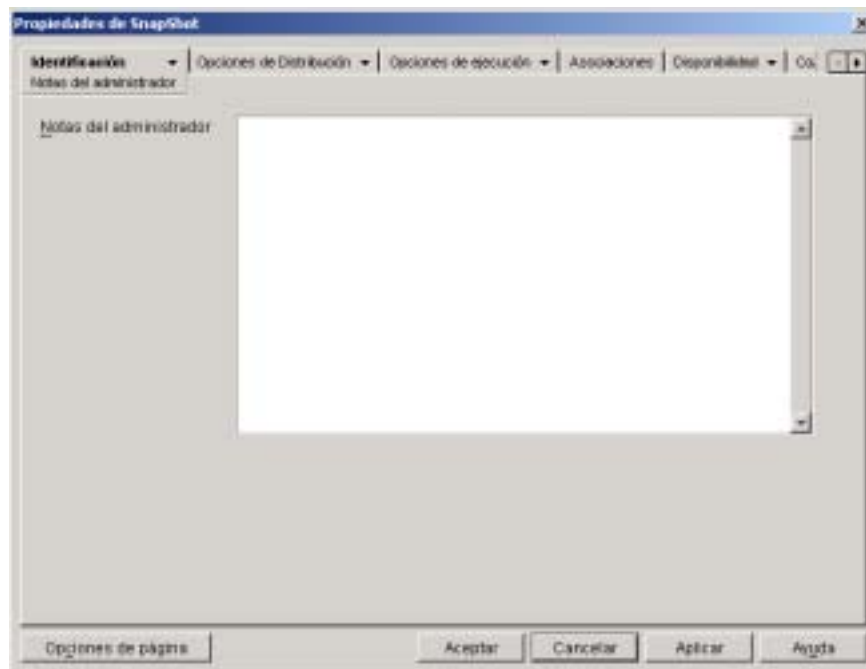
La información se puede adaptar para dirigir a los usuarios al personal de asistencia de su zona. Si introduce la dirección de correo electrónico del contacto de Asistencia técnica, los usuarios podrán enviar mensajes de correo electrónico directamente desde la página Contactos de ayuda del recuadro de diálogo Propiedades.

**Nota:** Los usuarios deben tener los derechos eDirectory necesarios para leer el campo Correo electrónico (atributo Dirección de correo electrónico de Internet) y el campo Teléfono (atributo de número de teléfono) de los usuarios definidos como contactos.

## Página Notas del administrador

La página de propiedades Notas del administrador está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite registrar notas para usted u otros administradores. Por ejemplo, puede utilizarlas para recordar los ajustes especiales de una aplicación. O bien, si tiene varios administradores, puede escribir un historial de las actualizaciones y los cambios realizados en los archivos.



## Pestaña Opciones de Distribución

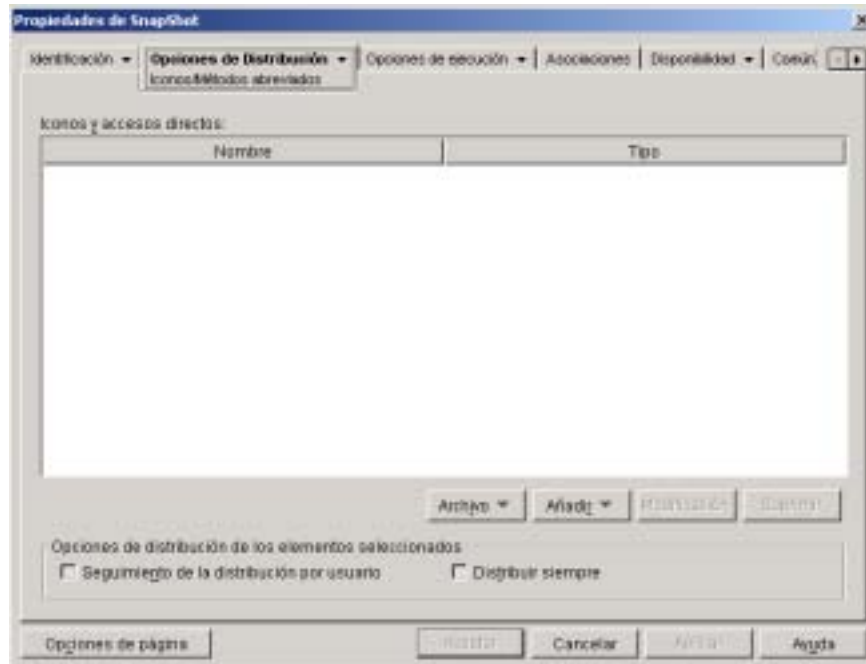
La pestaña Opciones de Distribución incluye las páginas siguientes para permitirle configurar la manera en la que aparece el objeto Aplicación a los usuarios:

- ✘ “Página Iconos/Métodos abreviados” en la página 441
- ✘ “Página Registro” en la página 444
- ✘ “Página Archivos de aplicación” en la página 448
- ✘ “Página Ajustes INI” en la página 453
- ✘ “Página Archivos de texto” en la página 458
- ✘ “Página Guiones de distribución” en la página 462
- ✘ “Página Programa de preinstalación” en la página 466
- ✘ “Página Opciones” en la página 470

### Página Iconos/Métodos abreviados

Esta página de propiedades sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas y aplicaciones .AOT/.AXT. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI, aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina los iconos y métodos abreviados que el Lanzador de aplicaciones creará cuando se distribuya la aplicación en la estación de trabajo. Se puede añadir el icono de la aplicación como un elemento de un grupo de programas o como un método abreviado en el escritorio de la estación de trabajo o en una carpeta. Asimismo, se pueden suprimir los iconos, los métodos abreviados y los grupos de programas existentes.



Junto con los iconos y los métodos abreviados que se añaden con esta página se incluye el icono del objeto Aplicación. Aunque el icono del objeto Aplicación puede ejecutar varias acciones, incluidas la instalación de la aplicación y su ejecución, los iconos y métodos abreviados que se definen en esta página enlazan directamente con el archivo ejecutable de la aplicación y simplemente la lanzan.

Puede utilizar iconos y métodos abreviados junto con otras opciones para crear el entorno de usuario que desee. Por ejemplo, podría definir los iconos y métodos abreviados que desee crear y configurar el objeto Aplicación para que se ejecute una vez (Ejecutar opciones > Aplicaciones). En ese caso, si un usuario selecciona el objeto Aplicación, el Lanzador de aplicaciones ejecutará la aplicación una vez, creará los iconos y los métodos abreviados, realizará las demás tareas especificadas en las propiedades del objeto Aplicación, y después eliminará el icono del objeto Aplicación de la estación de trabajo. Desde ese momento, el usuario necesitará seleccionar el icono o método abreviado para lanzar la aplicación.

## Iconos y accesos directos

Esta lista muestra los iconos y accesos directos o métodos abreviados que se crearán cuando la aplicación se distribuya en una estación de trabajo.

### Archivos

Haga clic en Archivo > Buscar para buscar definiciones de iconos y métodos abreviados que incluyan determinada información.

Haga clic en Archivo > Importar para importar los iconos y métodos abreviados de otro objeto Aplicación. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o a Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

### Añadir

Haga clic en Añadir para añadir un nuevo grupo de programas, elemento de grupo de programas o método abreviado.

**Importante:** Los grupos de programas y los elementos de los grupos de programas se admiten en estaciones de trabajo que ejecuten Windows\* 98, pero no en estaciones de trabajo que ejecuten Windows NT\*/2000/XP. Los métodos abreviados se admiten en todas las versiones de Windows.

### Modificar

Seleccione un icono o método abreviado de la lista Iconos y accesos directos > haga clic en Modificar para cambiar la información que tiene asociada.

### Suprimir

Seleccione un icono o método abreviado de la lista Iconos y accesos directos > haga clic en Suprimir para suprimirlo de la lista.

## Seguimiento de la distribución por usuario

Si ha aplicado perfiles de usuario errantes, utilice esta opción para asegurarse de que los iconos y los métodos abreviados particulares se distribuyen a cada estación de trabajo a la que entra un usuario.

En la lista Iconos y accesos directos, seleccione el icono y el método abreviado que desee > active Seguimiento de la distribución por usuario.

## Distribuir siempre

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones sólo creará los iconos y los métodos abreviados definidos en la lista Iconos y accesos directos en los casos siguientes:

- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación en una estación de trabajo.
- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación después de cambiar el número de versión de la aplicación (pestaña Opciones de Distribución > página Opciones).

Si desea forzar el Lanzador de aplicaciones para que cree un icono o un método abreviado cada vez que se lance la aplicación, seleccione el icono o el método abreviado en la lista Iconos y accesos directos > active Distribuir siempre.

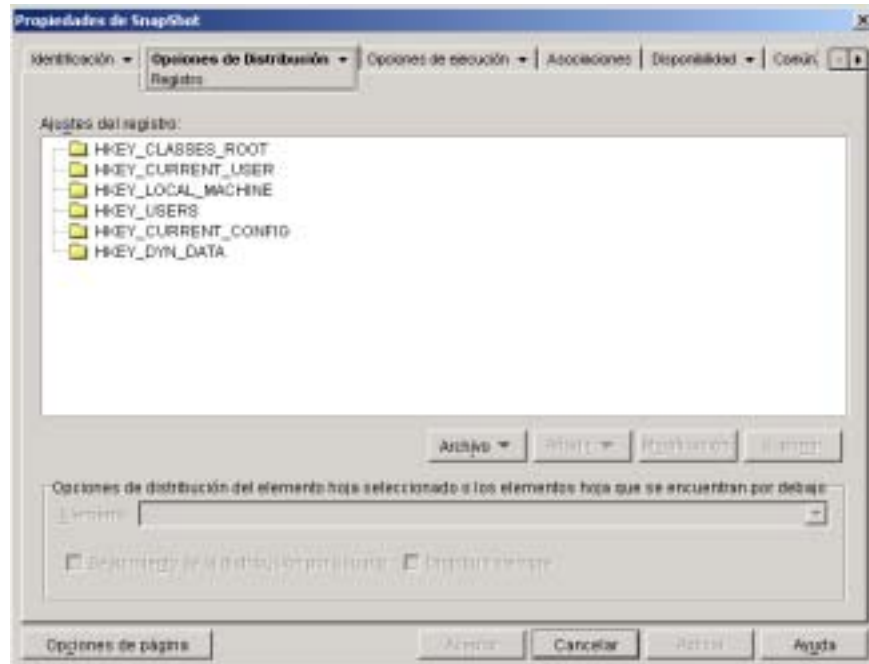
Si el usuario tiene un directorio NALCACHE en su máquina local, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en este directorio para crear el icono o el método abreviado. El Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en eDirectory en el caso de que el usuario no tenga un directorio NALCACHE (por ejemplo, si está ejecutando el Lanzador de aplicaciones mediante una sesión de cliente de servidor Terminal) o de que se haya inhabilitado la escritura en el caché para el usuario (objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > pestaña Configuración del Lanzador > opción Habilitar escritura en el caché).

## Página Registro

La página de propiedades Registro sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

En esta página de propiedades, que aparece a continuación, se determinan las modificaciones de registro que el Lanzador de aplicaciones realizará cuando se distribuya la aplicación en la estación de trabajo.





## Configuraciones del registro

El árbol Ajustes del registro muestra todos los ajustes que se modificarán cuando se distribuya la aplicación a una estación de trabajo. Si se utilizó un archivo .AOT, .AXT o .MSI al crear el objeto Aplicación, el árbol incluye automáticamente todos los ajustes del registro definidos en esas plantillas.

Si hay ajustes de registro adicionales que desea crear o suprimir durante la distribución, tendrá que añadir los ajustes al árbol Ajustes del registro y, a continuación, especificar la acción pertinente (crear o suprimir) en el campo Elemento.

### Archivo

Esta opción permite buscar claves o valores en el árbol Ajustes del registro, importar ajustes al árbol y exportar ajustes del árbol.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ✧ **Buscar:** Permite buscar claves específicas, nombres de valores o datos de valores en el registro.

- ✘ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición de la clave, nombre de valor o datos de valor que se han buscado anteriormente.
- ✘ **Importar:** Importa los ajustes del registro desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación, o desde un archivo del registro (.REG). El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT o .REG, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT, \*.REG o a Todos los archivos para seleccionar el archivo adecuado.
- ✘ **Exportar:** Exporta los ajustes de registro a un archivo de registro (.REG). Para exportar los ajustes a un formato de archivo .AOT o .AXT, es necesario exportar todo el objeto Aplicación utilizando la opción Exportar objeto Aplicación situada en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones.

### Añadir

Esta opción permite añadir ajustes del registro al árbol Ajustes del registro. Sólo se crearán o suprimirán los ajustes que se muestren en el árbol Ajustes del registro cuando se distribuya la aplicación.

Para añadir una clave del registro o un valor, seleccione la carpeta del registro donde desea añadir la clave o seleccione la clave a la que desea añadir un valor > haga clic en el botón Añadir > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Clave:** Añade una clave a la carpeta del registro seleccionada.
- ✘ **Binario:** Añade un valor binario a la clave seleccionada.
- ✘ **Expandir cadena:** Añade un valor de expandir cadena a la clave seleccionada.
- ✘ **Por defecto:** Añade un valor de cadena por defecto a la clave seleccionada.
- ✘ **DWORD:** Añade un valor DWORD a la clave seleccionada.
- ✘ **Valor multicadena multivalor:** Añade una cadena multivalor a la clave seleccionada.
- ✘ **Cadena:** Añade un valor de cadena a la clave seleccionada.

Una vez que se ha añadido la clave o el valor al árbol Ajustes del registro, se puede utilizar la lista Opciones de Distribución para determinar si la clave o el valor se va a crear en el registro de la estación de trabajo o se va a suprimir del registro.

Puede utilizar una macro en lugar del nombre de la clave, el nombre del valor o los datos del valor. Para obtener información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

### **Modificar**

Seleccione la clave o el valor que desea modificar > haga clic en Modificar.

### **Suprimir**

Seleccione la clave o el valor que desea suprimir > haga clic en Suprimir. Cuando se suprime una clave, también se suprimen todos los elementos subordinados a ésta.

## **Opciones de Distribución**

Las opciones de distribución permiten determinar la manera en la que se gestionan los ajustes de registro individuales, incluidos en el árbol Ajustes del registro, durante la distribución de la aplicación.

### **Elemento**

Utilice esta opción para especificar si el ajuste del registro se va a crear o suprimir durante la distribución.

En el árbol Ajustes del registro, seleccione el ajuste > seleccione Crear o Suprimir en la lista Elemento. Si selecciona Suprimir y el ajuste de registro tiene ajustes subordinados, el Lanzador de aplicaciones también los suprimirá.

### **Seguimiento de la distribución por usuario**

Si ha aplicado perfiles de usuario errantes, utilice esta opción para asegurarse de que los ajustes de registro particulares se distribuyen a cada estación de trabajo a la que entra un usuario. Debería habilitar esta opción para todos los ajustes de registro que no se guardan como parte de los perfiles de usuario errantes.

En la lista Ajustes del registro, seleccione la modificación de registro que desee > active Seguimiento de la distribución por usuario.

### **Distribuir siempre**

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones sólo distribuirá las modificaciones de registro que se hayan definido en la lista Ajustes del registro en los casos siguientes:

- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación en una estación de trabajo.
- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación después de cambiar el número de versión de la aplicación (pestaña Opciones de Distribución > página Opciones).

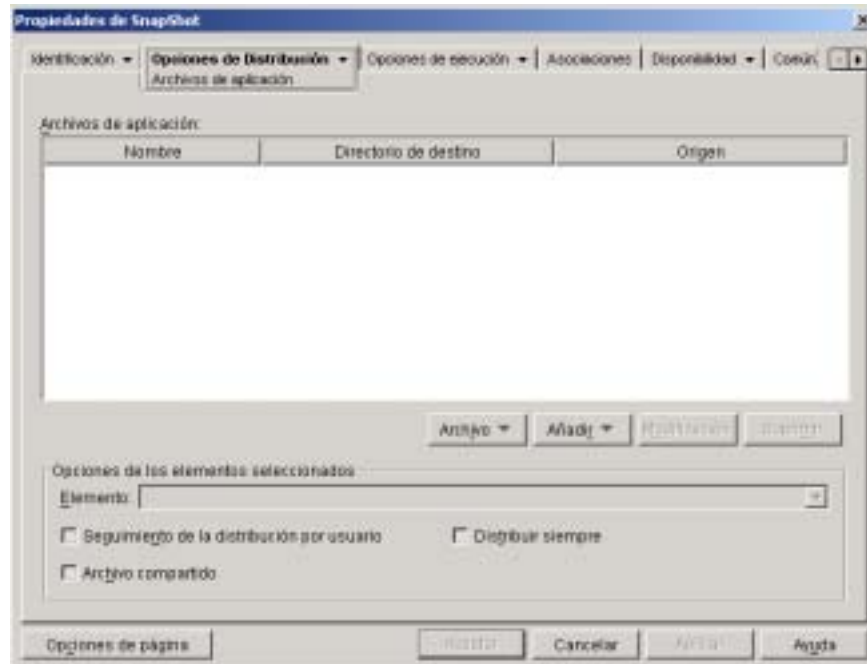
Si desea forzar que el Lanzador de aplicaciones distribuya una modificación del registro cada vez que se lanza la aplicación, seleccione el ajuste del registro en la lista Ajustes del registro > active Distribuir siempre.

Si el usuario tiene un directorio NALCACHE en su máquina local, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información del registro almacenada en este directorio para modificar el registro. El Lanzador de aplicaciones utiliza la información del ajuste almacenada en eDirectory en el caso de que el usuario no tenga un directorio NALCACHE (por ejemplo, si está ejecutando el Lanzador de aplicaciones mediante una sesión de cliente de servidor Terminal) o de que se haya inhabilitado la escritura en el caché para el usuario (objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > pestaña Configuración del Lanzador > opción Habilitar escritura en el caché).

### **Página Archivos de aplicación**

La página de propiedades Archivos de aplicación sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas y aplicaciones .AOT/.AXT. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI, aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que se muestra a continuación, especifica los archivos de aplicación que el Lanzador de aplicaciones instalará o desinstalará cuando se distribuya la aplicación en una estación de trabajo.



## Archivos de aplicación

La lista Archivos de aplicación muestra todos los archivos y directorios que se instalarán o eliminarán durante la distribución. Para cada archivo o directorio de la aplicación se muestra el nombre, el directorio de destino (la ubicación de la estación de trabajo donde se instalará el archivo) y el origen (el archivo o directorio que se utiliza para instalar el archivo).

Si se utilizó un archivo .AOT o .AXT al crear el objeto Aplicación, la lista incluye automáticamente todos los archivos y directorios definidos en esas plantillas.

### Archivo

Esta opción permite buscar elementos en la lista Archivos de aplicación e importar archivos y directorios en la lista.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Buscar:** Busca elementos específicos en la lista. Puede buscar texto en los campos Nombre, Directorio de destino u Origen. Por ejemplo, puede buscar todos los archivos y directorios que se van a instalar en el directorio Archivos de programa.
- ✘ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición del elemento especificado en la búsqueda inicial.
- ✘ **Importar:** Importa directorios y archivos de la aplicación desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o a Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

### **Añadir**

Esta opción permite añadir archivos o directorios a la lista Archivos de aplicación. Sólo los archivos y directorios que se muestren en la lista Archivos de aplicación se instalarán o eliminarán en la estación de trabajo durante la distribución.

- ✘ **Archivo:** Para añadir un archivo a la lista, haga clic en Añadir > Archivo para abrir el recuadro de diálogo Editar los archivos.

En el campo Archivo de origen, especifique el archivo que se utilizará como origen de la instalación. Se puede utilizar una unidad asignada, una vía UNC o una macro, o se puede examinar y seleccionar el archivo (por ejemplo, \\SERVER1\VOL1\BOOKMARKS\BOOKMARK.HTM o %SOURCE\_PATH%\BOOKMARK.HTM). El archivo de origen puede ser un solo archivo que se va a copiar, varios archivos (por ejemplo, %SOURCE\_PATH%\\*.\* ) o un archivo de origen de aplicación snAppShot™ (.FIL).

Si se va a suprimir un archivo de la estación de trabajo, deje este campo en blanco.

En el campo Archivo de destino, especifique el archivo de la estación de trabajo en el que se copiará el archivo de origen (por ejemplo, C:\PROGRAM FILES\NOVELL\BROWSER\BOOKMARK.HTM). También se puede sustituir la vía de destino por una macro (por ejemplo, %TARGET\_PATH%\BOOKMARK.HTM). Si va a copiar varios archivos utilizando comodines (\*.\*), especifique sólo el directorio de destino (por ejemplo, C:\PROGRAM FILES\NOVELL\BROWSER\).

Si va a suprimir un archivo de una estación de trabajo, introduzca la vía completa del archivo desde la perspectiva de la estación de trabajo > active la casilla Archivo de destino a suprimir.

- ✘ **Directorio:** Para añadir un directorio a la lista, haga clic en Añadir > Directorio para abrir el recuadro de diálogo Editar el directorio.

En el campo Nombre, especifique el directorio que se va a crear o suprimir en la estación de trabajo (por ejemplo, C:\PROGRAM FILES\NOVELL). También puede sustituir la vía del directorio por una macro (por ejemplo, %DIRECTORY\_TARGET\_PATH%\NOVELL).

Active el recuadro Suprimir directorio si desea suprimir el directorio de la estación de trabajo. De lo contrario, se creará ese directorio en la estación de trabajo.

### **Modificar**

Seleccione el archivo o la carpeta que desea modificar > haga clic en Modificar.

### **Suprimir**

Seleccione el archivo o la carpeta que desea suprimir > haga clic en Suprimir para eliminarlo de la lista Archivos de aplicación.

## **Opciones de los elementos seleccionados**

Utilice estas opciones para definir opciones de distribución individuales para los archivos y directorios incluidos en la lista Archivos de aplicación.

### **Elemento**

Seleccione un archivo en la lista Archivos de aplicación > seleccione una de las opciones siguientes en la lista Elemento:

- ✘ **Copiar siempre:** Copia el archivo independientemente de si existe o no en la estación de trabajo.
- ✘ **Copiar si existe:** Copia el archivo sólo si existe en la estación de trabajo.
- ✘ **Copiar si no existe:** Copia el archivo sólo si no existe en la estación de trabajo.
- ✘ **Copiar si es más reciente:** Copia el archivo sólo si su fecha y hora son más recientes que las del archivo existente, o si el archivo no existe en la estación de trabajo.

- ✘ **Copiar si existe y es más reciente:** Copia el archivo sólo si ya existe ese archivo en la estación de trabajo y su fecha u hora es anterior.
- ✘ **Copiar si la versión es más reciente:** Copia el archivo sólo si su versión interna es más reciente que la del archivo existente (si se dispone de información de versión). Esta opción es útil cuando se desea actualizar la versión de un archivo .EXE o .DLL basándose en la información de la versión compilada.
- ✘ **Pedir confirmación:** Pide al usuario que verifique que el archivo se debe copiar.
- ✘ **Copiar si es diferente:** Copia el archivo si su fecha, su hora o su tamaño es diferente de la fecha, la hora o el tamaño del archivo existente.
- ✘ **Suprimir:** Suprime el archivo de la estación de trabajo.

Seleccione una carpeta en la lista Archivos de aplicación > seleccione una de las opciones siguientes en la lista Elemento:

- ✘ **Creación:** Crea el directorio en la estación de trabajo.
- ✘ **Suprimir:** Suprime el directorio de la estación de trabajo.

### **Seguimiento de la distribución por usuario**

Si ha aplicado perfiles de usuario errantes, utilice esta opción para asegurarse de que los archivos de aplicación se distribuyen a cada estación de trabajo a la que entra un usuario. Debería habilitar esta opción para todos los archivos de la aplicación que no se guardan como parte de los perfiles de usuario errantes.

En la lista Archivos de aplicación, seleccione los archivos de aplicación que desee > active Seguimiento de la distribución por usuario.

### **Distribuir siempre**

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones sólo distribuirá las modificaciones de archivo y carpeta definidas en la lista Archivos de aplicación en los casos siguientes:

- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación en una estación de trabajo.
- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación después de cambiar el número de versión de la aplicación (pestaña Opciones de Distribución > página Opciones).



Si desea forzar el Lanzador de aplicaciones para que distribuya una modificación de archivo o de carpeta cada vez que se lanza la aplicación, seleccione el archivo o la carpeta en la lista Archivos de aplicación > active Distribuir siempre.

Si el usuario tiene un directorio NALCACHE en su máquina local, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en este directorio para instalar o quitar el archivo o la carpeta. El Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en eDirectory en el caso de que el usuario no tenga un directorio NALCACHE (por ejemplo, si está ejecutando el Lanzador de aplicaciones mediante una sesión de cliente de servidor Terminal) o de que se haya inhabilitado la escritura en el caché para el usuario (objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > pestaña Configuración del Lanzador > opción Habilitar escritura en el caché).

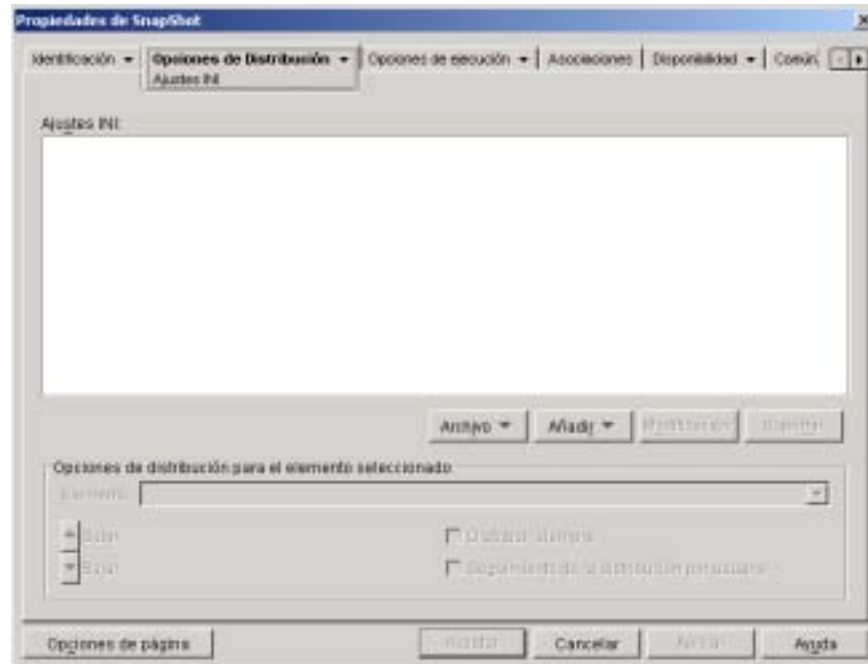
### **Archivo compartido**

Utilice esta opción para marcar un archivo como compartido (es decir, un archivo que utilizará más de una aplicación). Los archivos compartidos son habitualmente archivos .DLL de Windows. SnAppShot detecta archivos compartidos al descubrir cambios en la instalación de aplicaciones en una estación de trabajo.

## **Página Ajustes INI**

La página de propiedades Ajustes INI sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina los ajustes INI que el Lanzador de aplicaciones creará o suprimirá cuando se distribuya la aplicación en una estación de trabajo.



## Ajustes INI

El árbol Ajustes INI muestra los ajustes .INI que se modificarán cuando se distribuya la aplicación en la estación de trabajo. Si se ha utilizado un archivo .AOT, .AXT o .MSI al crear el objeto Aplicación, el árbol incluye automáticamente todos los ajustes .INI definidos en esas plantillas.

Si hay ajustes INI adicionales que desea crear o suprimir durante la distribución, tendrá que añadir los ajustes al árbol Ajustes INI y, a continuación, especificar la acción pertinente (crear o suprimir) en el campo Elemento.

El árbol Ajustes INI puede incluir varios archivos INI y cada archivo, varias secciones. Cuando añade un ajuste al árbol Ajustes INI, debe añadirlo a un archivo y una sección. Esto significa que puede que tenga que añadir nuevos archivos y nuevas secciones al árbol para poder añadir nuevos ajustes.

Por ejemplo, supongamos que desea añadir un ajuste CLASSPATH= a la sección ENVIRONMENT del archivo SAMPLE.INI. 1) Añadiría una entrada de archivo al árbol Ajustes INI para el archivo SAMPLE.INI, 2) añadiría una sección ENVIRONMENT en el archivo SAMPLE.INI, 3) añadiría el ajuste CLASSPATH= en la sección ENVIRONMENT y 4) seleccionaría el ajuste CLASSPATH= y elegiría la acción Crear adecuada en el campo Elemento.

Si, en lugar de añadir el ajuste CLASSPATH=, deseara suprimirlo, seguiría el mismo proceso pero a continuación elegiría la acción Suprimir adecuada en el campo Elemento.

### Archivo

Esta opción permite buscar archivos, secciones o valores en el árbol Ajustes INI, importar ajustes en el árbol, exportar ajustes del árbol o ver los ajustes de un archivo .INI.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Buscar:** Busca archivos, secciones o valores específicos.
- ✘ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición del elemento especificado en la búsqueda inicial.
- ✘ **Importar:** Importa los ajustes .INI desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación, o desde un archivo INI. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT o .INI, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT, \*.INI o a Todos los archivos para seleccionar el archivo adecuado.
- ✘ **Exportar:** Exporta los ajustes a un archivo .INI. Para exportar los ajustes a un archivo .AOT o .AXT, es necesario exportar todo el objeto Aplicación utilizando la opción Exportar objeto Aplicación situada en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones.
- ✘ **Ver archivo:** Muestra los ajustes INI para un archivo específico que se modificará cuando se distribuya la aplicación. Debe seleccionar el archivo en el árbol Ajustes INI antes de hacer clic en Archivo > Ver archivo.

## **Añadir**

Esta opción permite añadir ajustes INI al árbol Ajustes INI. Sólo los ajustes que se muestren en el árbol Ajustes INI se crearán o suprimirán cuando se distribuya la aplicación. Se puede añadir un archivo al árbol, una sección a un archivo o un valor a una sección.

Para ello, seleccione el elemento correspondiente en el árbol > haga clic en el botón Añadir > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Archivo:** Añade un archivo al árbol Ajustes INI. Además de proporcionar un nombre de archivo, puede especificar la ubicación de destino del archivo. Por defecto, se utiliza la macro %\*WINDIR%, que representa el directorio de Windows de la estación de trabajo (normalmente C:\WINDOWS o C:\WINNT). Después de asignar un nombre al archivo, puede empezar a añadirle secciones.
- ✘ **Sección:** Añade una sección al archivo seleccionado. Después de asignar un nombre a la sección, puede empezar a añadirle valores.
- ✘ **Valor:** Añade un valor a la sección seleccionada. Debe especificar el nombre y los datos del valor.

Una vez que ha añadido un valor al árbol Ajustes INI, puede utilizar la lista Opciones de Distribución para determinar si se va a crear en la estación de trabajo o se va a suprimir de ésta. Si es necesario crear un valor pero no existe el archivo o la sección, el Lanzador de aplicaciones creará el archivo o la sección antes de añadir el valor.

Puede utilizar una macro en lugar del nombre de la sección, el nombre del valor o los datos del valor. Para obtener más información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

## **Modificar**

Puede modificar el nombre de un archivo, el nombre de una sección o el nombre y los datos de un valor. Seleccione el archivo, la sección o el valor que desea modificar > haga clic en Modificar.

## **Suprimir**

Seleccione el archivo, la sección o el valor que desea suprimir del árbol Ajustes INI > haga clic en Suprimir. Al suprimir un archivo o una sección, todos los elementos subordinados a éstos también se suprimirán.

## Opciones de distribución para el elemento seleccionado

Las opciones de distribución permiten determinar la manera en la que se gestionan los ajustes .INI individuales, incluidos en el árbol Ajustes INI, durante la distribución de la aplicación.

### Elemento

Utilice esta opción para determinar si un ajuste se creará o se suprimirá al distribuir la aplicación. Seleccione un valor en el árbol Ajustes INI > seleccione una de las opciones siguientes en la lista Elemento:

- ✘ **Crear siempre:** Crea el valor independientemente de si existe o no en la sección.
- ✘ **Crear si no existe:** Crea el valor sólo si no existe en la sección.
- ✘ **Crear si existe:** Crea el valor sólo si existe en la sección.
- ✘ **Crear o añadir a una sección existente:** Crea el valor si no existe en la sección. Si el valor existe, lo añade a la sección, además del que ya existe. Esto es de utilidad, por ejemplo, si necesita varios valores del mismo tipo, como dos valores "DEVICE=".
- ✘ **Crear o añadir al final de un valor existente:** Crea el valor si no existe en la sección. Si el valor existe, añade los datos del nuevo valor al valor existente. El primer carácter de los datos del valor tiene que ser el separador, como un espacio.
- ✘ **Suprimir:** Suprime el valor de la sección.
- ✘ **Suprime o elimina a partir del valor existente:** Suprime el valor de la sección o, si el valor tiene varias entradas de datos, elimina la entrada de datos de este valor del valor. Por ejemplo: suponga que el siguiente ajuste está en el archivo WIN.INI. `Run = sol . exe calc . exe`. Esta opción permite eliminar sólo `calc.exe`, manteniendo lo siguiente: `Run = sol . exe`. El primer carácter de los datos del valor tiene que ser el separador, como un espacio.

### Mover hacia arriba / Mover hacia abajo

Utilice estas opciones para colocar las secciones y los valores en el orden en que desea crearlos, modificarlos o suprimirlos.

En el árbol Ajustes INI, seleccione la sección o el valor que desea mover > haga clic en Subir o Bajar.

### **Distribuir siempre**

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones sólo distribuirá las modificaciones .INI que se hayan definido en la lista Ajustes INI en los casos siguientes:

- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación en una estación de trabajo.
- ✘ La primera vez que se lanza la aplicación después de cambiar el número de versión de la aplicación (pestaña Opciones de Distribución > página Opciones).

Si desea forzar que el Lanzador de aplicaciones distribuya una modificación INI cada vez que se lanza la aplicación, seleccione el ajuste INI en la lista Ajustes INI > active Distribuir siempre.

Si el usuario tiene un directorio NALCACHE en su máquina local, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en este directorio para realizar la modificación INI. El Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en eDirectory en el caso de que el usuario no tenga un directorio NALCACHE (por ejemplo, si está ejecutando el Lanzador de aplicaciones mediante una sesión de cliente de servidor Terminal) o de que se haya inhabilitado la escritura en el caché para el usuario (objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > pestaña Configuración del Lanzador > opción Habilitar escritura en el caché).

### **Seguimiento de la distribución por usuario**

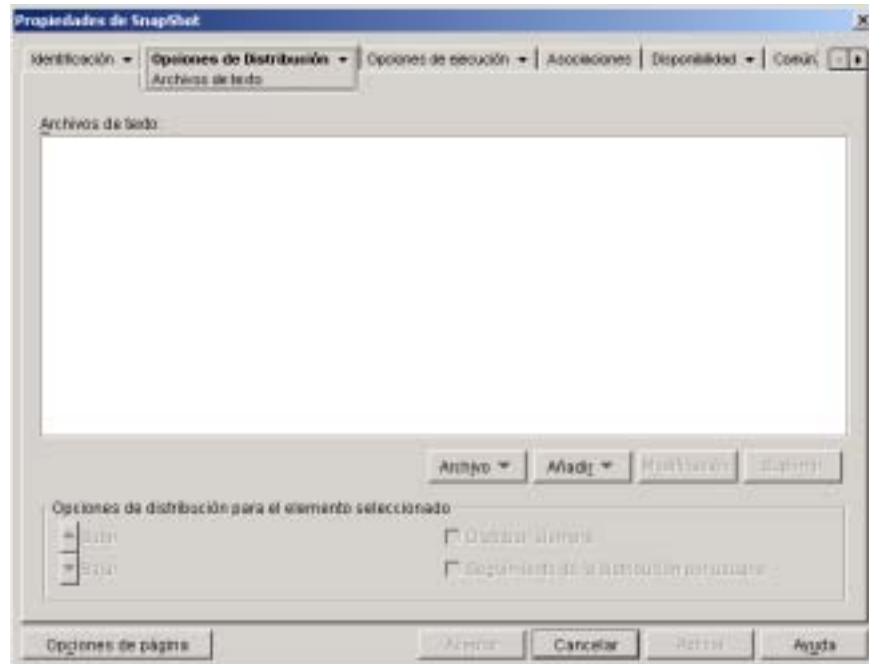
Utilice esta opción si ha habilitado usuarios con perfiles errantes en la red y necesita realizar un seguimiento de un ajuste INI determinado.

En el árbol Ajustes INI, seleccione el ajuste del que desea realizar un seguimiento > active Seguimiento de la distribución por usuario.

## **Página Archivos de texto**

La página de propiedades Archivos de texto sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas y aplicaciones .AOT/.AXT. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI, aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina las modificaciones que el Lanzador de aplicaciones realizará en los archivos de texto (como CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT) al distribuir la aplicación en una estación de trabajo.



## Archivos de texto

El árbol Archivos de texto muestra los archivos de texto que modificará el Lanzador de aplicaciones. Cada modificación de un archivo se muestra debajo de éste.

### Archivo

Esta opción permite buscar archivos o texto en el árbol Archivos de texto e importar archivos en el árbol.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Buscar:** Busca archivos o información específica en el árbol Archivos de texto.
- ✘ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición del elemento especificado en la búsqueda inicial.
- ✘ **Importar:** Importa archivos de texto desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o a Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

## Añadir

Esta opción permite añadir modificaciones de archivos de texto al árbol Archivos de texto. Sólo se realizarán las modificaciones que se muestren en el árbol Archivos de texto cuando se distribuya la aplicación.

- ✘ **Archivo:** Si desea añadir un archivo de texto al árbol, haga clic en Añadir > Archivo para crear la entrada del archivo. Puede escribir el nombre del archivo o la vía y el nombre del archivo (por ejemplo, AUTOEXEC.BAT o C:\AUTOEXEC.BAT). Sólo son válidas las unidades locales de la estación de trabajo, las vías UNC del servidor y las macros.

En general, si es posible, se debería especificar una vía. Si sólo se introduce el nombre del archivo, el Lanzador de aplicaciones buscará en todos los directorios especificados en la variable de entorno PATH de la estación de trabajo. Si no encuentra un nombre de archivo coincidente, asumirá que el archivo no existe y lo creará en el primer directorio especificado en la variable PATH.

- ✘ **Cambiar:** Para añadir un cambio a un archivo de la lista Archivos de texto, seleccione el archivo, haga clic en Añadir > Cambiar para abrir el recuadro de diálogo Editar archivo de texto. Realice los cambios que desee. Para obtener información sobre cada uno de los campos del recuadro de diálogo Editar archivo de texto, haga clic en Ayuda en este recuadro de diálogo.

Se pueden añadir varias modificaciones a un archivo de texto. Por ejemplo, puede realizar una modificación que sustituya texto del archivo y otra que añada texto al final de éste. Cada modificación añadida se muestra debajo del archivo de texto en la lista Archivos de texto.

## Modificar

Para cambiar el nombre de un archivo de texto, seleccione el archivo en el árbol Archivos de texto > haga clic en Modificar > introduzca el nuevo nombre.

Para editar una de las modificaciones del archivo de texto, seleccione la modificación en el árbol Archivos de texto > haga clic en Modificar para abrir el recuadro de diálogo Editar archivo de texto > realice los cambios que desee. Para obtener información sobre cada uno de los campos del recuadro de diálogo Editar archivo de texto, haga clic en Ayuda en este recuadro de diálogo.



## **Suprimir**

En el árbol Archivos de texto, seleccione el archivo de texto o la modificación del archivo de texto que desea suprimir > haga clic en Suprimir.

## **Opciones de distribución para el elemento seleccionado**

Utilice estas opciones para definir opciones de distribución individuales para los archivos de texto y sus modificaciones. Las opciones son distintas en función de si ha seleccionado un archivo de texto o una modificación en el árbol Archivos de texto.

### **No es necesario el reinicio si se modifica**

Esta opción aparece sólo si se ha seleccionado un archivo de texto. Active esta opción si no desea que los usuarios vuelvan a arrancar después de hacer cambios en el archivo de texto seleccionado. Las opciones Rearrancar e Indicar que se reinicie de Opciones de Distribución > página Opciones anulan este ajuste.

### **Mover hacia arriba / Mover hacia abajo**

Estas opciones sólo aparecen si se ha seleccionado una modificación de archivo de texto. Haga clic en Subir o Bajar para colocar la modificación en el orden en que desea aplicarla.

### **Distribuir siempre**

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones sólo distribuirá las modificaciones de archivo de texto que se hayan definido en la lista Archivos de texto en los casos siguientes:

- ☒ La primera vez que se lanza la aplicación en una estación de trabajo.
- ☒ La primera vez que se lanza la aplicación después de cambiar el número de versión de la aplicación (pestaña Opciones de Distribución > página Opciones).

Si desea forzar que el Lanzador de aplicaciones distribuya una modificación del archivo de texto cada vez que se lanza la aplicación, seleccione la modificación en la lista Archivos de texto > active Distribuir siempre.

Si el usuario tiene un directorio NALCACHE en su máquina local, el Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en este directorio para realizar la modificación. El Lanzador de aplicaciones utiliza la información almacenada en eDirectory en el caso de que el usuario no tenga un directorio NALCACHE (por ejemplo, si está ejecutando el Lanzador de aplicaciones mediante una sesión de cliente de servidor Terminal) o de que se haya inhabilitado la escritura en el caché para el usuario (objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > pestaña Configuración del Lanzador > opción Habilitar escritura en el caché).

### **Seguimiento de la distribución por usuario**

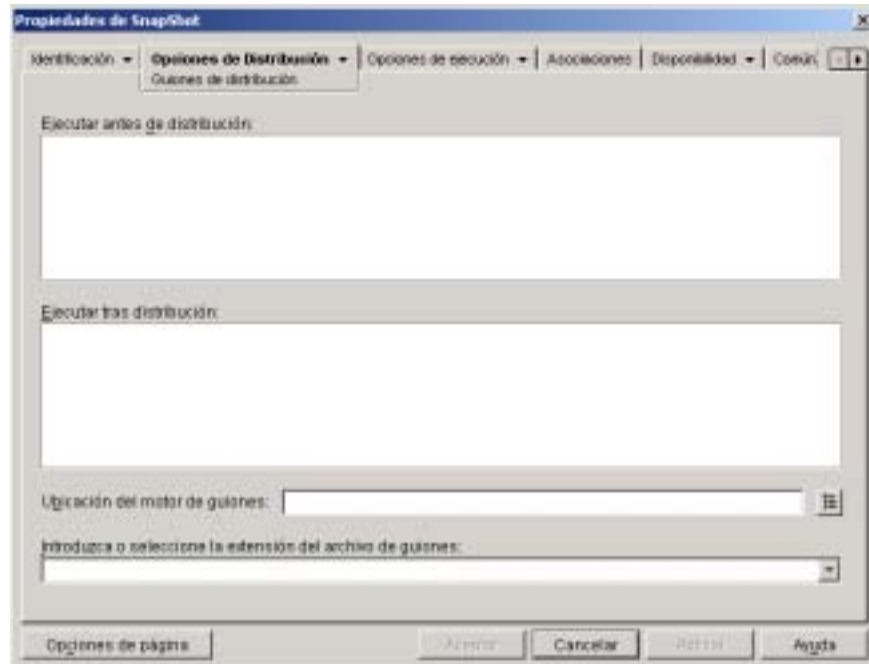
Si ha aplicado perfiles de usuario errantes, utilice esta opción para asegurarse de que las modificaciones de texto particulares se distribuyen a cada estación de trabajo a la que entra un usuario. Debería habilitar esta opción para todas las modificaciones que no se guardan como parte de los perfiles de usuario errantes.

En la lista Archivos de texto, seleccione la modificación que desee > active Seguimiento de la distribución por usuario.

## **Página Guiones de distribución**

La página de propiedades Guiones de distribución sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Como parte del proceso de distribución de una aplicación, el Lanzador de aplicaciones puede lanzar un motor de guiones para ejecutar un guión "antes de la distribución" y otro "después de la distribución" (para obtener detalles acerca del orden de la ejecución de guiones, consulte [“Orden de ejecución de guiones” en la página 465](#)). En esta página de propiedades, que aparece a continuación, se define el motor de guiones que desea que utilice el Lanzador de aplicaciones y los guiones que desea que se ejecuten.



**Importante:** En Windows NT/2000/XP, los guiones de distribución se ejecutan en el espacio de sistema seguro, lo que significa que los usuarios no ven ninguno de los comandos de guiones ni los resultados de los comandos. Así pues, no incluya ningún comando que necesite o inicie la interacción del usuario. Si lo hace, el guión se detendrá en ese punto.

### Ejecutar antes de la distribución

Utilice esta ventana de texto para introducir los comandos de guión que desea ejecutar antes de distribuir la aplicación. No utilice caracteres extendidos en el guión; no están asistidos. Para ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 465](#).

### Ejecutar después de la distribución

Utilice esta ventana de texto para introducir los comandos de guión que desea ejecutar después de distribuir la aplicación. No utilice caracteres extendidos en el guión; no están asistidos. Para ver un ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 465](#).

## Ubicación del motor de guiones

El motor de guiones determina los comandos de guiones y el lenguaje de guiones que tiene que utilizar. Si no se define un motor de guiones en el campo Ubicación del motor de guiones, el Lanzador de aplicaciones utiliza el Cliente Novell™ como motor (si la estación de trabajo tiene instalado este cliente), lo que significa que puede utilizar la mayoría de los comandos de guiones de entrada del Cliente Novell (consulte [“Comandos de guiones de entrada asistidos del Cliente Novell” en la página 466](#)).

Si desea utilizar un motor de guiones distinto al Cliente Novell, especifíquelo. Este tipo de motor debe encontrarse en una ubicación que esté siempre disponible para los usuarios, como sus unidades locales. Sólo puede encontrarse en un servidor de red si los usuarios pueden asignar una unidad al servidor (por ejemplo, mediante el Cliente Novell o el Cliente para redes Microsoft). Si el Lanzador de aplicaciones no encuentra el motor de guiones, aparecerá un error al usuario y no podrá distribuir la aplicación.

Si utiliza el intérprete de comandos de Windows como el motor de guiones, incluya el conmutador /C. Por ejemplo, para utilizar el intérprete de comandos de Windows NT/2000/XP, introduzca C:\CMD.EXE /C, y para utilizar el intérprete de comandos de Windows 98 introduzca C:\COMMAND.EXE /C. El conmutador /C indica al intérprete de comandos que ejecute los comandos y que, a continuación, se detenga. Si no se utiliza el conmutador /C, el guión no se completará.

Para ver un ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 465](#).

## Extensión del archivo Guión

Se aplica únicamente si ha especificado un motor de guiones en el campo Ubicación del motor de guiones.

Cuando se distribuye la aplicación, el Lanzador de aplicaciones crea archivos de guiones temporales para los guiones Ejecutar antes de distribución y Ejecutar después de distribución. Estos archivos se pasan al motor de guiones que, a continuación, ejecuta el guión. Tiene que especificar la extensión del archivo que el motor de guiones necesita para sus archivos de guiones.

Para ver un ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 465](#).

## Ejemplo de guión

El siguiente guión utiliza el intérprete de comandos de Windows NT/2000/XP como motor de guiones. Antes de que se produzca la distribución, se guarda una lista del directorio C:\ en un archivo de texto y una copia de seguridad del archivo AUTOEXEC.BAT.

### Campo Ejecutar antes de distribución

```
dir c:\ >c:\1.txt  
copy autoexec.bat autoexec.bak /y
```

### Campo Ubicación del motor de guiones

```
cmd.exe /c
```

### Campo Introducir o seleccionar la extensión del archivo de guión

```
.bat
```

## Orden de ejecución de guiones

El Lanzador de aplicaciones puede ejecutar hasta cuatro guiones diferentes cuando distribuye y lanza una aplicación:

- ✧ **Guiones de distribución:** Ejecutar antes de distribución y Ejecutar después de distribución (pestaña Opciones de Distribución > página Guiones de distribución)
- ✧ **Guiones de lanzamiento:** Ejecutar antes de lanzar y Ejecutar después de finalizar (pestaña Opciones de ejecución > página Guiones de lanzamiento)

El Lanzador de aplicaciones ejecutará los guiones en el siguiente orden:

1. Guión Ejecutar antes de lanzar ejecutado
2. Guión Ejecutar antes de distribución ejecutado
3. Aplicación distribuida (archivos copiados, ajustes modificados, etc.)
4. Guión Ejecutar después de distribución ejecutado
5. Aplicación lanzada
6. Aplicación cerrada (por el usuario)
7. Guión Ejecutar después de finalizar ejecutado

## Comandos de guiones de entrada asistidos del Cliente Novell

Cuando se utiliza el Cliente Novell como motor de guiones, puede utilizar todos los comandos de guiones excepto los siguientes:

CLS	NOSWAP
DISPLAY	PAUSE
EXIT	PCOMPATIBLE
FDISPLAY	SCRIPT_SERVER
INCLUDE	SET_TIME
LASTLOGINTIME	SWAP
NO_DEFAULT	WRITE

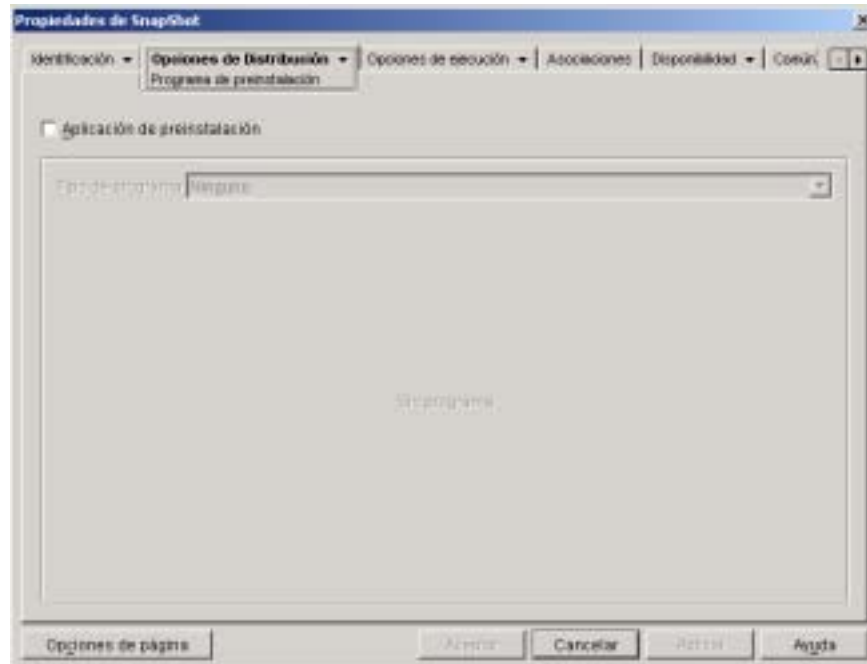
El Lanzador de aplicaciones no mostrará nada en la pantalla o no aparecerán errores de guión.

Para comandos de guión, sintaxis y ejemplos, consulte la [documentación del Cliente Novell \(http://www.novell.com/documentation/lg/noclienu/docui/index.html\)](http://www.novell.com/documentation/lg/noclienu/docui/index.html) en el [sitio Web de Documentación de Novell \(http://www.novell.com/documentation\)](http://www.novell.com/documentation).

## Página Programa de preinstalación

La página de propiedades Programa de preinstalación sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas y aplicaciones .AOT/.AXT. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI, aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite que el Lanzador de aplicaciones instale la aplicación en una estación de trabajo antes de que el usuario lance el objeto Aplicación por primera vez. Dado que se puede especificar cuándo tendrá lugar la instalación, esto permite distribuir la aplicación sin conexión, fuera del horario laboral, y evita al usuario la espera asociada a la instalación de la aplicación. Por ejemplo, se puede preinstalar la aplicación cuando no haya nadie en la oficina de manera que la aplicación esté lista para ser utilizada cuando el usuario regrese.



Con una preinstalación, el Lanzador de aplicaciones realiza todos los procesos de distribución relacionados con la estación de trabajo (copia de archivos y modificación de los archivos de texto, los archivos .INI y los ajustes del registro de la estación de trabajo). Después, cuando el usuario haga doble clic en el objeto Aplicación, el Lanzador de aplicaciones termina la instalación realizando los procesos de distribución específicos del usuario (modificar las claves del registro del usuario, entre otros).

La preinstalación se puede utilizar con una aplicación asociada a estaciones de trabajo o a usuarios. En el caso de las aplicaciones asociadas a usuarios, el usuario debe estar conectado y el Lanzador de aplicaciones se debe estar ejecutando. Para aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo, un usuario no tiene que estar conectado.

**Importante:** En estaciones de trabajo con Windows NT/2000/XP, si un usuario no está conectado, las macros específicas del usuario señalarán a los directorios de usuario por defecto. Esta situación afecta la posibilidad de colocar carpetas e iconos en el menú Inicio. Hay dos formas de resolver este problema: 1) Marcar las entradas de macro en el objeto Aplicación como Seguimiento de la distribución por usuario o 2) cambiar la macro específica de usuario por una macro para Todos los usuarios (es decir, de %\*PROGRAMS% a %\*COMMONPROGRAMS%).

## Aplicación de preinstalación

Active esta opción para permitir que la aplicación se preinstale. Si no activa esta opción, no se realizará la preinstalación de la aplicación, incluso si se establece una programación.

## Tipo de programa

Seleccione el tipo de programa que desea utilizar. Puede seleccionar Ninguno, Días especificados o Rango de días.

### Ninguno

Use esta opción para no indicar ninguna programación. La aplicación se preinstalará en cuanto se hayan establecido los requisitos de sistema (Disponibilidad > página Requisitos del sistema) y la aplicación se haya asociado al objeto (página Asociaciones).

### Días especificados

Utilice esta opción para seleccionar las fechas específicas durante las cuales desea preinstalar la aplicación. No puede seleccionar más de 350 fechas específicas.

- ✘ **Rango de fechas:** La lista Rango de fechas muestra todas las fechas en que se preinstalará la aplicación. Para añadir una fecha, haga clic en Añadir > seleccione la fecha que desee > haga clic en Aceptar para mostrarla en la lista.
- ✘ **Hora para las fechas seleccionadas:** Seleccione la disponibilidad de la hora de inicio y la hora de fin. Las horas se aplican a todas las fechas de la lista Rango de fechas. Tenga en cuenta los incrementos de hora en intervalos de 5 minutos, con la primera hora de inicio disponible como las 00.00 (doce de la mañana) y la última hora de finalización como las 23.55 (doce menos cinco de la tarde). Esto significa que, debido a la forma en la que los intervalos de tiempo se incrementan, siempre habrá un período desde las once menos cinco de la noche hasta las 12 de la medianoche en que la aplicación no estará disponible. Si desea que la aplicación esté disponible durante todo el día, tendrá que utilizar el tipo de programación Rango de días.



- ❏ **Extender desde la hora de inicio (min.):** Introduzca el número de minutos entre las horas disponibles para evitar que varias estaciones de trabajo instalen la aplicación al mismo tiempo y sobrecarguen la red. La opción de extensión extiende las horas de acceso durante los minutos indicados para impedir que todas las preinstalaciones tengan lugar al mismo tiempo.

### Rango de días

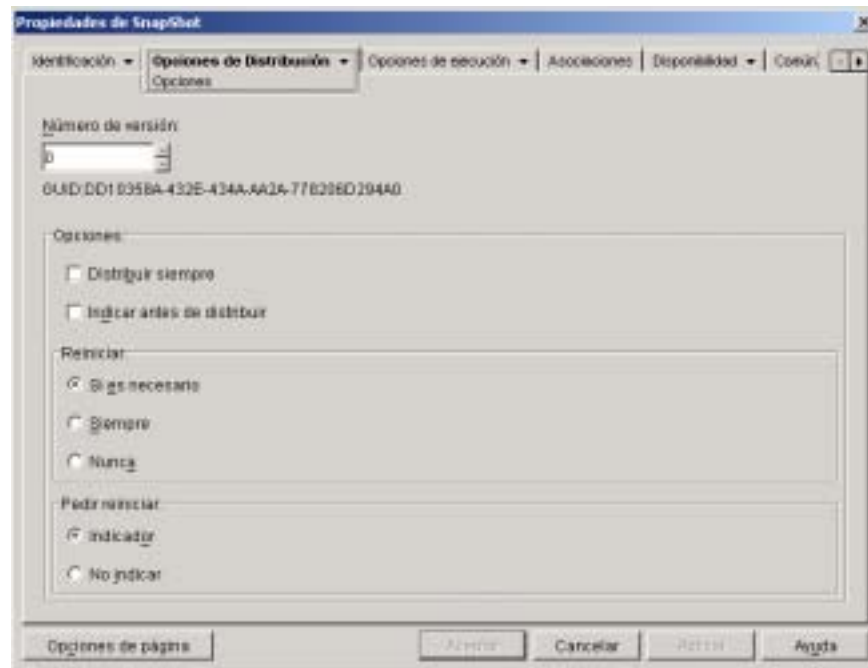
Utilice esta opción para seleccionar un rango de días en que se va a preinstalar la aplicación. También puede utilizar esta opción para preinstalar la aplicación únicamente determinados días de la semana de un período determinado.

- ❏ **Rango de fechas:** Para definir el rango de días, seleccione una fecha de inicio y una fecha de finalización > seleccione los días (de domingo a sábado) del rango de fechas establecido. Por defecto, se seleccionarán todos los días; un día se selecciona al pulsar el botón correspondiente.
- ❏ **Hora para el rango seleccionado:** Seleccione la disponibilidad de la hora de inicio y la hora de fin. Esta opción funciona de forma diferente dependiendo de si ha seleccionado un día, varios días o los siete días de la semana. Si ha seleccionado un día o varios días (pero no los siete de la semana), la aplicación estará disponible entre las horas de inicio y finalización de esos días. Por ejemplo, si decide que la aplicación esté disponible el lunes entre las 8:00 y las 5:00, se ejecutará entre las 8:00 y las 5:00. Sin embargo, si ha seleccionado los siete días, las horas se ignorarán. La aplicación estará disponible todos los días, 24 horas al día.
- ❏ **Extender desde la hora de inicio (min.):** Introduzca el número de minutos entre las horas disponibles para evitar que varias estaciones de trabajo instalen la aplicación al mismo tiempo y sobrecarguen la red. La opción de extensión extiende las horas de acceso durante los minutos indicados para impedir que todas las preinstalaciones tengan lugar al mismo tiempo.
- ❏ **Utilizar esta programación en GMT para todos los clientes:** La programación se basa en la zona horaria de la estación de trabajo. En otras palabras, si la red abarca diferentes zonas horarias y programa la ejecución de una aplicación a las 13:00 horas, se ejecutará a las 13:00 horas según la hora local de cada zona. Puede seleccionar esta opción para que las estaciones de trabajo ejecuten las aplicaciones a la misma hora independientemente de la zona horaria de cada una de ellas (por ejemplo, a las 13:00 horas en Roma y a las 23:00 horas en Los Angeles).

## Página Opciones

La página de propiedades Opciones está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina las opciones generales que utilizará el Lanzador de aplicaciones al distribuir la aplicación en una estación de trabajo.



### Número de versión

El número de versión es un número exclusivo del 0 al 65535 que puede aumentar a medida que haga revisiones del objeto Aplicación. Si aumenta el número de versión, la aplicación se distribuye de nuevo la próxima vez que el usuario lance el objeto Aplicación.

## GUID

El GUID (identificador global exclusivo) se genera a partir del número de versión y cambia cada vez que éste cambia. Cuando el Lanzador de aplicaciones distribuye una aplicación a una estación de trabajo, añade el GUID a la sección HKEY\_LOCAL\_MACHINE del registro para facilitar el seguimiento.

Puede utilizar el GUID para realizar un seguimiento de las aplicaciones distribuidas y solucionar los problemas que puedan surgir. Por ejemplo, si desea asegurarse de que se ha distribuido una aplicación determinada a una estación de trabajo, puede comparar el GUID registrado en la página Distribución del objeto Aplicación con el GUID que se incluye actualmente en el registro de la estación de trabajo. Con la opción Sincronizar GUID de distribución (menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones), puede hacer que varios objetos Aplicación compartan el mismo GUID. Esto le resultará de utilidad si está distribuyendo un paquete de aplicaciones. Con la opción Generar nuevos GUID (menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones), puede asegurarse de que dos o más aplicaciones tienen GUID diferentes.

## Opciones

Estas opciones permiten determinar si la aplicación se debe distribuir siempre y si se debe preguntar al usuario si desea aceptar o rechazar la distribución. Los campos Opciones no aparecen en los objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de Terminal Server porque estos campos no son aplicables.

### Distribuir siempre

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones realizará los cambios de distribución asociados al objeto Aplicación en los casos siguientes:

- ☒ La primera vez que se lanza la aplicación en una estación de trabajo.
- ☒ La primera vez que se lanza la aplicación después de cambiar el número de versión de la aplicación.

Active Distribuir siempre si desea forzar que el Lanzador de aplicaciones vuelva a distribuir la aplicación cada vez que se lanza.

Esta opción le resultará de utilidad para garantizar que se actualizan todos los archivos y los ajustes de la aplicación cada vez que se ejecuta la misma. Si el usuario tiene un directorio NALCACHE en su máquina local, los archivos y los ajustes se distribuirán desde este directorio. Los ajustes y los archivos de la aplicación se actualizan desde eDirectory en el caso de que el usuario no disponga de un directorio NALCACHE (por ejemplo, si está ejecutando el Lanzador de aplicaciones mediante una sesión de cliente de servidor Terminal) o de que se haya inhabilitado la escritura en el caché para el usuario (objeto Usuario > pestaña Lanzador de aplicaciones > pestaña Configuración del Lanzador > opción Habilitar escritura en el caché). Para forzar una distribución desde eDirectory incluso aunque el usuario tenga un directorio NALCACHE en su máquina local, tiene que cambiar el número de versión de la aplicación o hacer que los usuarios individuales hagan clic con el botón derecho del ratón en el objeto Aplicación y, a continuación, en Verificar.

Si necesita distribuir sólo algunos ajustes o archivos, puede actualizarlos para cada caso. Por ejemplo, si desea distribuir siempre una clave y un valor concretos del registro, puede definir la opción Distribuir siempre en la página Ajustes del registro (pestaña Opciones de Distribución) para esa clave y ese valor concretos.

Dado que este ajuste hace que todos los ajustes y archivos de la aplicación se distribuyan cada vez, anula la opción Distribuir siempre de las páginas Ajustes del registro, Ajustes INI, Archivos de aplicación, Iconos/Métodos abreviados y Archivos de texto (pestaña Opciones de Distribución).

### **Indicar antes de distribuir**

Active esta opción para preguntar a los usuarios si desean o no que la aplicación se distribuya en la estación de trabajo. Esta pregunta aparece la primera vez que el usuario hace clic en el icono de la aplicación, pero no aparece en veces sucesivas. Para ayudar al usuario a tomar una decisión sobre la instalación de la aplicación, el mensaje incluye el texto introducido en la página Descripción (pestaña Identificación).

## **Reiniciar**

Seleccione la manera en la que desea que se reinicie la estación de trabajo. Están disponibles las siguientes opciones:

- ☒ **Si es necesario:** El Lanzador de aplicaciones reinicia la estación de trabajo si es necesario realizar cambios que no son posibles si Windows se está ejecutando (por ejemplo, sustituir DLL abiertas).

- ✘ **Siempre:** El Lanzador de aplicaciones reinicia siempre la estación de trabajo después de distribuir la aplicación.
- ✘ **Nunca:** El Lanzador de aplicaciones no reinicia nunca la estación de trabajo. Los cambios entrarán en vigor la próxima vez que se reinicie la estación de trabajo.

**Importante:** El servicio NAL, que se ejecuta en el espacio del "sistema" en vez de en el espacio del "usuario", distribuye aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo en estaciones de trabajo con Windows NT/2000/XP. Si selecciona la opción Siempre, el servicio NAL reiniciará automáticamente la estación de trabajo, incluso si ha establecido la opción Preguntar si desea reiniciar como Indicador (consulte a continuación); es decir, el servicio NAL ignora el ajuste Preguntar si desea reiniciar. Lo mismo ocurre si selecciona la opción Si es necesario y es necesario reiniciar.

### **Preguntar si desea reiniciar**

Seleccione si se va a pedir o no al usuario que reinicie la estación de trabajo. Si selecciona Indicador pero elimina la selección de la opción Mostrar progreso (pestaña Identificación > página Icono), al usuario no se le preguntará (es decir, si se inhabilita la opción Mostrar progreso se anula la habilitación de Preguntar si desea reiniciar).

## **Pestaña Opciones de ejecución**

La pestaña Opciones de ejecución incluye las páginas siguientes para permitirle configurar la manera en la que se ejecuta el objeto Aplicación en la estación de trabajo:

- ✘ “Página Aplicación” en la página 474
- ✘ “Página Entorno” en la página 478
- ✘ “Página Guiones de lanzamiento” en la página 481
- ✘ “Página Variables de entorno” en la página 485
- ✘ “URL de Web” en la página 487
- ✘ “Página Licencias con medidor” en la página 488
- ✘ “Página Dependencias de la aplicación” en la página 489

## Página Aplicación

La página de propiedades Aplicación sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina las opciones generales que utilizará el Lanzador de aplicaciones al ejecutar la aplicación en una estación de trabajo.



### Instalar solamente (No se necesita un ejecutable)

Active esta opción si el objeto Aplicación no incluye un archivo ejecutable de la aplicación que el Lanzador de aplicaciones deba ejecutar después de distribuir el objeto Aplicación. Por ejemplo, esta opción sería de utilidad si la única finalidad del objeto Aplicación fuese actualizar algunos archivos de la estación de trabajo, como un controlador o una fuente, o realizar modificaciones en algunos ajustes de la estación de trabajo, como ajustes del registro.

## Vía al archivo

Escriba, o busque y seleccione, la vía al archivo ejecutable que el Lanzador de aplicaciones ejecutará después de distribuir la aplicación. Normalmente, esta vía se define al crear el objeto Aplicación y ya debe incluir la vía en la que se encuentra el archivo ejecutable en la red o el lugar de la estación de trabajo del usuario donde se colocará después de la distribución. Si introduce la vía, asegúrese de incluir la extensión .EXE en el nombre de archivo del ejecutable de la aplicación (por ejemplo, introduzca NOTEPAD.EXE y no NOTEPAD).

También puede introducir la vía para un tipo de archivo distinto a .EXE. Si lo hace, cuando haga doble clic en el objeto Aplicación, el Lanzador de aplicaciones pasará el archivo al sistema de Windows, que podrá utilizar a continuación la aplicación asociada con ese tipo de archivo para abrirlo. Por ejemplo, si ha introducido un archivo .TXT, se utilizará la aplicación asociada a archivos .TXT para abrir el archivo.

**Importante:** El Agente de gestión de ZENworks® para Desktops no asiste el lanzamiento de aplicaciones desde una ubicación de red. Sólo debería utilizar esta opción si los usuarios han instalado un cliente de red (Cliente Novell o el Cliente para redes Microsoft) que permita el lanzamiento desde un servidor NetWare o Windows.

Puede utilizar una unidad asignada o una vía UNC. Para la vía son válidas las siguientes sintaxis:

```
servidor\ volumen: vía  
\\ nombre_servidor\ volumen\ vía  
\\ dirección_IP\ volumen\ vía  
nombre_objeto_volumen: vía  
nombre_objeto_asignación_directorio: vía  
letraunidad:\ vía
```

Si utiliza una vía UNC, puede que las aplicaciones que se ejecuten en servidores con Windows 2000 se lancen lentamente debido a la manera en la que Windows resuelve vías UNC. Para obtener más información, consulte [Microsoft Knowledge Base \(base de conocimiento de Microsoft\) artículo Q150807 \(http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q150/8/07.asp\)](http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q150/8/07.asp).

También se pueden utilizar macros en este campo. Para obtener información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

### Parámetros

Especifique los parámetros de línea de comandos que es necesario pasar al archivo ejecutable que se indica en el campo Vía al archivo ejecutable. Consulte la documentación de Windows para obtener más información.

También se pueden utilizar macros en este campo. Para obtener información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

### Directorio de trabajo

Especifique el directorio de trabajo del archivo ejecutable que indicó en el campo Vía al archivo. Normalmente, es el directorio donde se encuentra el archivo ejecutable. Sin embargo, si otro directorio contiene más archivos necesarios para la ejecución de la aplicación, especifique ese directorio. Consulte la documentación de Windows para obtener más información.

Para la vía son válidas las siguientes sintaxis:

```
servidor\ volumen: vía  
\ servidor\ volumen\ vía  
nombre_objeto_volumen: vía  
nombre_objeto_asignación_directorio: vía  
letraunidad:\ vía
```

También utilizar macros en este campo. Para obtener información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

### Ejecutar la aplicación una vez

Active esta opción para que el Lanzador de aplicaciones ejecute la aplicación una sola vez y después elimine el icono del objeto Aplicación de la estación de trabajo. Si el número de versión del objeto Aplicación (Opciones de Distribución > página Opciones) cambia, el icono del objeto Aplicación volverá a aparecer de forma que la nueva versión se pueda distribuir.

Esta opción puede ser de utilidad cuando la única finalidad de un objeto Aplicación es instalar software en una estación de trabajo. El hecho de que el icono del objeto Aplicación permanece después de que se ha instalado la aplicación puede confundir a los usuarios, especialmente si se ha creado un método abreviado a la aplicación o un icono de grupo de programas durante la distribución (consulte Opciones de Distribución > página Iconos/Métodos abreviados).



Esta opción también se puede utilizar en combinación con otros ajustes del objeto Aplicación. Por ejemplo, si la aplicación se especifica como de ejecución forzosa en la página Asociaciones (es decir, sin ninguna participación por parte del usuario, la aplicación se ejecutará cuando esté disponible para el Lanzador de aplicaciones), se fuerza la ejecución de la aplicación sólo una vez.

### **Forzar la ejecución como usuario si la aplicación está asociada con la estación de trabajo**

Con aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo que están marcadas como Ejecución forzosa (ficha Asociaciones > página Asociaciones), el ayudante de la estación de trabajo lanza la aplicación tan pronto como se inicia la estación de trabajo, normalmente antes de que el usuario entre en Windows. Esto significa que las únicas aplicaciones asociadas con estaciones de trabajo a las que les gustaría forzar la ejecución serían aplicaciones que no necesiten interacción del usuario.

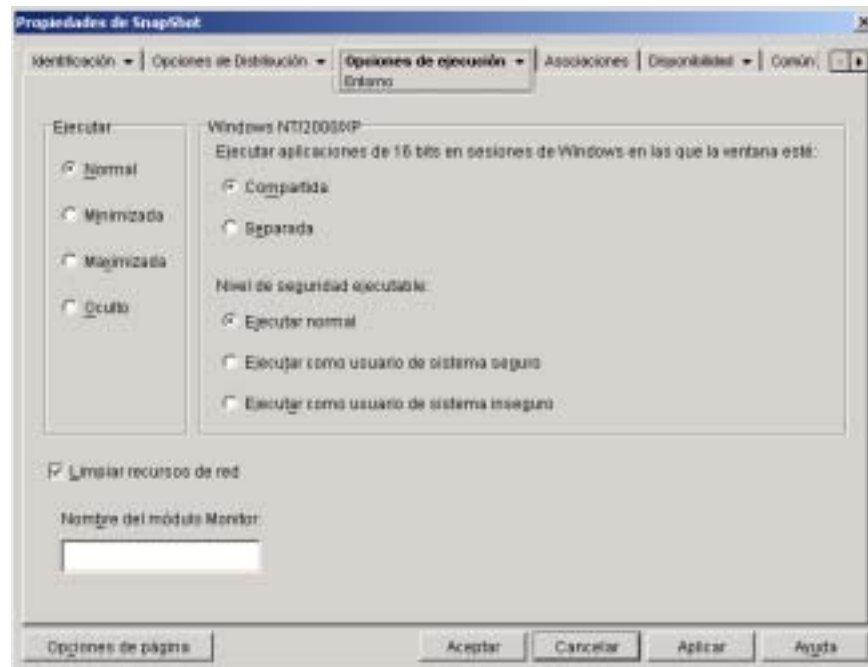
Active esta opción si desea retrasar la ejecución forzosa de una aplicación asociada a una estación de trabajo hasta que lance el Lanzador de aplicaciones. En este caso, el Ayudante de la estación de trabajo realiza cualquier tarea de distribución que puede llevar a cabo (como instalar archivos, actualizar archivos y actualizar la sección HKEY\_LOCAL\_MACHINE del registro de Windows). A continuación, cuando un usuario inicia el Lanzador de aplicaciones, éste completa las tareas de distribución restantes (como actualizar la sección HKEY\_CURRENT\_USER del registro de Windows) e inicia la aplicación. Esto significa que se podrían forzar además la ejecución de aplicaciones asociadas con estaciones de trabajo que requieran la interacción del usuario.

Básicamente, esta opción habilita las aplicaciones asociadas a estaciones de trabajo para que funcionen de la misma manera que las aplicaciones asociadas a usuarios, pero tiene la ventaja de poder asociar la aplicación con estaciones de trabajo en vez de con usuarios. Lo anterior puede resultar beneficioso si intenta realizar un seguimiento de licencias de software por estación de trabajo en vez de por usuario.

## Página Entorno

La página de propiedades Entorno sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, especifica el entorno de estación de trabajo que el Lanzador de aplicaciones creará antes de ejecutar la aplicación en la estación de trabajo.



## Ejecutar

Esta opción permite seleccionar el tamaño de la ventana inicial de la aplicación: Normal, Minimizada, Maximizada u Oculta. En el modo Oculta, la aplicación se ejecutará normalmente sin una interfaz de usuario disponible. Esto es útil si desea que la aplicación procese algo y después desaparezca si la intervención del usuario. Por ejemplo, puede utilizarla para el agente de control remoto si no desea que aparezca en la barra de tareas.

## Windows NT/2000/XP

Utilice estas opciones para especificar cómo se ejecutan las aplicaciones en estaciones de trabajo con Windows NT/2000/XP.

### **Ejecutar aplicaciones de 16 bits en sesiones de Windows en las que la ventana esté**

Si está configurando una aplicación de 16 bits para que se ejecute en Windows NT/2000/XP, especifique una sesión compartida o separada de Windows en Windows (Windows on Windows, WOW). Para ejecutarse en Windows NT/2000/XP, las aplicaciones de 16 bits deben ejecutarse en una máquina de DOS virtual (Virtual DOS Machine, VDM) que emule la funcionalidad de Windows 3.1. Las aplicaciones de Windows de 16 bits pueden ejecutarse en sus propias sesiones separadas WOW o pueden compartir una sesión WOW con otras aplicaciones de 16 bits. La compartición de una sesión WOW ahorra memoria y permite a las aplicaciones utilizar DDE u OLE para comunicarse con otras aplicaciones. La ejecución de una aplicación en su propia sesión WOW separada permite una operación más robusta, ya que la aplicación se aísla de otras aplicaciones de 16 bits. Debido a que algunas aplicaciones no se ejecutan correctamente en una sesión WOW separada, la opción por defecto es ejecutar la aplicación Windows de 16 bits en una sesión WOW compartida.

### **Nivel de seguridad ejecutable**

Seleccione uno de los siguientes niveles de seguridad para la aplicación:

- ✘ **Ejecutar normal:** La aplicación hereda las credenciales del usuario conectado. Por ejemplo, la aplicación tiene los mismos derechos en el registro y en el sistema de archivos que el usuario conectado.
- ✘ **Ejecutar como usuario de sistema seguro:** Al ejecutarse bajo el usuario del sistema, la aplicación hereda las credenciales de la estación de trabajo y se ejecuta como proceso de Windows NT/2000/XP. Por ejemplo, la aplicación tiene todos los derechos en el registro y en el sistema de archivos. Debido a que el nivel de seguridad se establece como seguro, la interfaz de la aplicación no le aparece al usuario y la aplicación sólo está visible en el Administrador de tareas. Esta opción es de utilidad cuando se distribuyen aplicaciones que requieren un acceso completo a la estación de trabajo pero ninguna intervención del usuario, como un Service Pack o una actualización.

- ✘ **Ejecutar como usuario de sistema inseguro:** Esta opción es igual que la opción Ejecutar como usuario de sistema seguro, con la excepción de que la interfaz de la aplicación aparece al usuario. Esto significa que la aplicación puede mostrar recuadros de diálogo y pedir información al usuario, si es necesario. A su vez, el usuario tendrá la posibilidad de hacer todo lo que ofrezca la aplicación en la estación de trabajo. Por ejemplo, si especifica REGEDIT como usuario de sistema inseguro, el usuario de la estación de trabajo podrá modificar los valores del registro.

Las opciones Ejecutar como usuario de sistema seguro y Ejecutar como usuario de sistema inseguro no deberían utilizarse cuando se ejecuta la aplicación en un servidor Terminal si el usuario utiliza una sesión de cliente de servidor Terminal para ejecutar el Lanzador de aplicaciones desde el servidor Terminal (en vez de ejecutar el Lanzador de aplicaciones en su propia estación de trabajo). En este caso, si la aplicación se ejecuta como un usuario de sistema (seguro o inseguro), el Lanzador de aplicaciones (que se ejecuta en el servidor Terminal) depende del servicio para Windows (servicio NAL) del Lanzador de aplicaciones para iniciar la aplicación. Debido a que el servicio NAL se ejecuta como un usuario de sistema, la aplicación sólo estará visible en el Administrador de tareas del servidor Terminal (para Ejecutar como usuario de sistema seguro) o en el escritorio del servidor Terminal (Ejecutar como usuario de sistema inseguro). No se ejecutará en la sesión del cliente de servidor Terminal del usuario.

### **Limpiar los recursos de la red**

Active esta opción para eliminar las conexiones de red, asignaciones de unidad y capturas de puerto que se establecieron para ejecutar la aplicación. Si no se selecciona esta opción, los recursos de la red siguen siendo estando vigentes. Si el recurso todavía se está utilizando cuando el Lanzador de aplicaciones inicia la aplicación, no se elimina hasta que las demás aplicaciones distribuidas hayan terminado de utilizarlo. Si estas aplicaciones distribuidas se siguen ejecutando cuando termina el Lanzador de aplicaciones, los recursos asignados permanecen intactos.

### **Supervisar el nombre del módulo**

Cuando se inicia una aplicación, el Lanzador de aplicaciones supervisa el archivo ejecutable de la aplicación. Cuando el archivo ejecutable termina, empieza el proceso de limpieza de recursos de red. Sin embargo, es posible que el nombre de archivo del ejecutable sea realmente un "wrapper" que configura entornos, ejecuta otros ejecutables y después termina.

Si el Lanzador de aplicaciones supervisa el archivo ejecutable del wrapper, puede iniciar prematuramente la limpieza de recursos de red antes de que haya terminado la aplicación. Consulte la documentación de la aplicación para saber si la aplicación utiliza un ejecutable de wrapper. Si es así, averigüe el nombre del módulo que sigue ejecutándose. Escriba este nombre (sin la extensión) en el recuadro de texto que aparece.

## Página Guiones de lanzamiento

La página de propiedades Guiones de lanzamiento sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Como parte del proceso de lanzamiento de una aplicación, el Lanzador de aplicaciones puede lanzar un motor de guiones para ejecutar un guión "antes de la distribución" y otro "tras finalizar" (para obtener detalles acerca del orden de la ejecución de guiones, consulte [“Orden de ejecución de guiones” en la página 483](#)). En esta página de propiedades, que aparece a continuación, se define el motor de guiones que desea que utilice el Lanzador de aplicaciones y los guiones que desea que se ejecuten.



### Ejecutar antes de lanzar

Utilice esta ventana de texto para introducir los comandos de guión que desea ejecutar antes de lanzar la aplicación. No utilice caracteres extendidos en el guión; no están asistidos.

Para ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 483](#).

### Ejecutar después de finalizar

Utilice esta ventana de texto para introducir los comandos de guión que desea ejecutar después de que el usuario cierre la aplicación. No utilice caracteres extendidos en el guión; no están asistidos.

Para ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 483](#).

**Importante:** El guión Ejecutar después de finalizar se ejecuta antes de limpiar los recursos de red (Opciones de ejecución> página Entorno). No obstante, la opción Limpiar recursos de red no limpiará las asignaciones de unidad ni las capturas de puerto creadas por el guión Ejecutar antes de lanzar. Para limpiar estos recursos, introduzca los comandos correspondientes en el guión Ejecutar después de finalizar.

### Ubicación del motor de guiones

El motor de guiones determina los comandos de guiones y el lenguaje de guiones que tiene que utilizar. Si no se define un motor de guiones en el campo Ubicación del motor de guiones, el Lanzador de aplicaciones utiliza el Cliente Novell como el motor (si la estación de trabajo tiene instalado este cliente), lo que significa que puede utilizar la mayoría de los comandos de guiones de entrada del Cliente Novell (consulte [“Comandos de guiones de entrada asistidos del Cliente Novell” en la página 466](#)).

Si desea utilizar un motor de guiones distinto al Cliente Novell, especifíquelo. Este tipo de motor debe encontrarse en una ubicación que esté siempre disponible para los usuarios, como sus unidades locales. Sólo puede encontrarse en un servidor de red si los usuarios pueden asignar una unidad al servidor (por ejemplo, mediante el Cliente Novell o el Cliente para redes Microsoft). Si el Lanzador de aplicaciones no encuentra el motor de guiones, le aparecerá un error al usuario y no podrá distribuir la aplicación.

Si utiliza el intérprete de comandos de Windows como el motor de guiones, incluya el conmutador /C. Por ejemplo, para utilizar el intérprete de comandos de Windows NT/2000/XP, introduzca C:\CMD.EXE /C, y para utilizar el intérprete de comandos de Windows 98 introduzca C:\COMMAND.EXE /C.

El conmutador /C indica al intérprete de comandos que ejecute los comandos y que, a continuación, se detenga. Si no se utiliza el conmutador /C, el guión no se completará.

Para ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 483](#).

### **Extensión del archivo Guión**

Se aplica únicamente si ha especificado un motor de guiones en el campo Ubicación del motor de guiones.

Cuando se lanza la aplicación, el Lanzador de aplicaciones crea archivos de guiones temporales para los guiones Ejecutar antes de distribución y Ejecutar después de distribución. Estos archivos se pasan al motor de guiones que, a continuación, ejecuta el guión. Tiene que especificar la extensión del archivo que el motor de guiones necesita para sus archivos de guiones.

Para ejemplo de guión, consulte [“Ejemplo de guión” en la página 483](#).

### **Ejemplo de guión**

El siguiente guión utiliza el intérprete de comandos de Windows NT/2000/XP como el motor de guiones. Antes de que se produzca el lanzamiento, se guarda una lista del directorio C:\ en un archivo de texto y se guarda una copia de seguridad del archivo AUTOEXEC.BAT.

#### **Campo Ejecutar antes de distribución**

```
dir c:\ >c:\1.txt  
copy autoexec.bat autoexec.bak /y
```

#### **Campo Ubicación del motor de guiones**

```
cmd.exe /c
```

#### **Campo Introducir o seleccionar la extensión del archivo de guión**

```
.bat
```

### **Orden de ejecución de guiones**

El Lanzador de aplicaciones puede ejecutar hasta cuatro guiones diferentes cuando distribuye y lanza una aplicación:

- ✘ **Guiones de distribución:** Ejecutar antes de distribución y Ejecutar después de distribución (pestaña Opciones de Distribución > página Guiones de distribución)
- ✘ **Guiones de lanzamiento:** Ejecutar antes de lanzar y Ejecutar después de finalizar (pestaña Opciones de ejecución > página Guiones de lanzamiento)

El Lanzador de aplicaciones ejecutará los guiones en el siguiente orden:

1. Guión Ejecutar antes de lanzar ejecutado
2. Guión Ejecutar antes de distribución ejecutado
3. Aplicación distribuida (archivos copiados, ajustes modificados, etc.)
4. Guión Ejecutar después de distribución ejecutado
5. Aplicación lanzada
6. Aplicación cerrada (por el usuario)
7. Guión Ejecutar después de finalizar ejecutado

### Comandos de guiones de entrada asistidos del Cliente Novell

Cuando se utiliza el Cliente Novell como el motor de guiones, puede utilizar todos los comandos de guiones excepto los siguientes:

CLS	NOSWAP
DISPLAY	PAUSE
EXIT	PCOMPATIBLE
FDISPLAY	SCRIPT_SERVER
INCLUDE	SET_TIME
LASTLOGINTIME	SWAP
NO_DEFAULT	WRITE

El Lanzador de aplicaciones no mostrará nada en la pantalla o no aparecerán errores de guión.

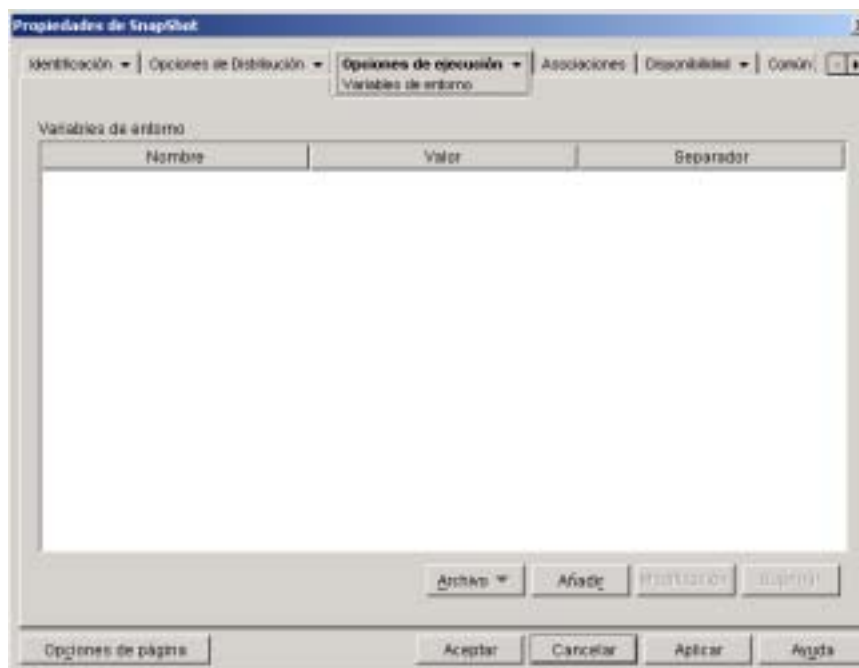
Para comandos de guión, sintaxis y ejemplos, consulte la [documentación del Cliente Novell \(http://www.novell.com/documentation/lg/noclienu/docui/index.html\)](http://www.novell.com/documentation/lg/noclienu/docui/index.html) en el [sitio Web de Documentación de Novell \(http://www.novell.com/documentation\)](http://www.novell.com/documentation).



## Página Variables de entorno

La página de propiedades Variables de entorno sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, especifica las variables entorno que el Lanzador de aplicaciones establecerá antes de ejecutar la aplicación. Por ejemplo, se puede especificar el directorio de trabajo de la aplicación en la variable de entorno PATH.



**Importante:** El Lanzador de aplicaciones no puede establecer variables de entorno en estaciones de trabajo con Windows 98 que sólo estén ejecutando el Agente de gestión de ZENworks para Desktops (ningún Cliente Novell instalado). Lo anterior no es un problema en estaciones de trabajo con Windows NT, 2000 o XP que sólo estén ejecutando el Agente de gestión de ZfD.

## Variables de entorno

La lista Variables de entorno muestra todas las variables que se modificarán antes de ejecutar la aplicación. El Lanzador de aplicaciones sólo modifica las variables de esta lista.

## Archivo

Esta opción permite buscar variables o datos de variables en la lista Variables de entorno e importar variables desde otro objeto Aplicación al árbol.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Buscar:** Busca variables o datos de variables en la lista Variables de entorno.
- ✘ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición del elemento especificado en la búsqueda inicial.
- ✘ **Importar:** Importa variables desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o a Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

## Añadir

Si desea añadir una variable a la lista Variables de entorno, haga clic en Añadir para abrir el recuadro de diálogo Editar variables de entorno > introduzca el nombre y los datos de la variable > active Añadir a los datos existentes con un carácter separador (sólo si desea añadir los datos a la variable existente en la estación de trabajo) e introduzca un carácter separador > haga clic en Aceptar.

## Modificar

En la lista Variables de entorno, seleccione la variable que desea modificar > haga clic en Modificar.

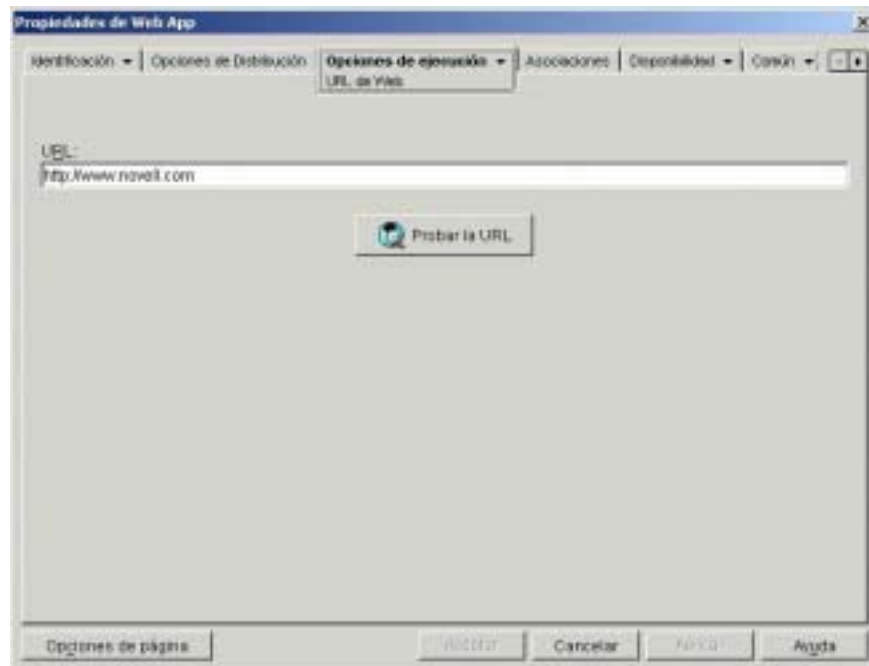
## Suprimir

En la lista Variables de entorno, seleccione la variable que desea suprimir > haga clic en Suprimir para eliminarla de la lista.

## URL de Web

La página de propiedades URL de Web sólo está disponible en los objetos Aplicación creados para aplicaciones Web. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT, .MSI y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, especifica la ubicación (URL) de la aplicación Web.



## URL

Este campo muestra por defecto la URL introducida al crear el objeto Aplicación. La URL debería señalar el archivo principal de la aplicación Web o una página Web que permita el acceso a la aplicación Web. Si es necesario, puede modificar la URL.

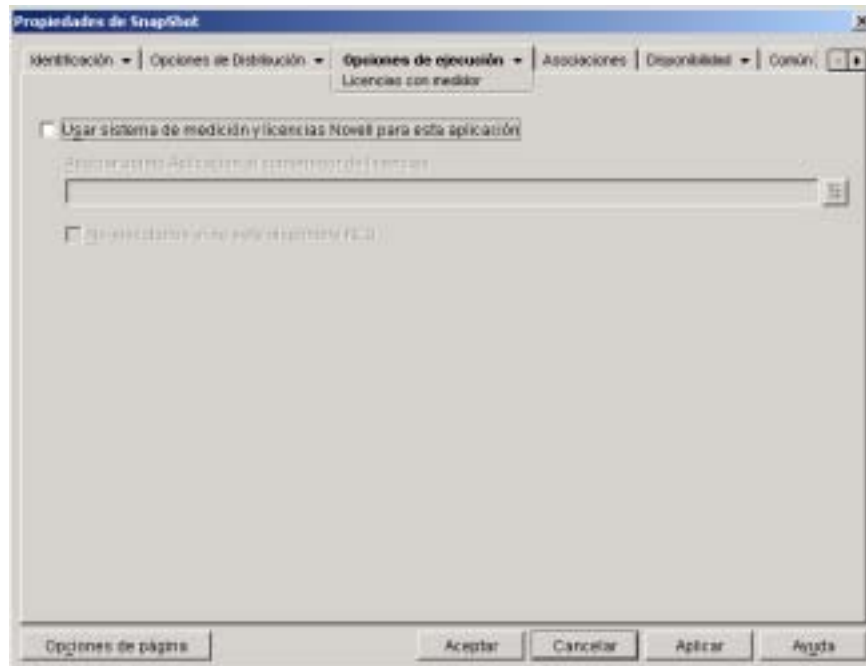
## Probar la URL

Haga clic en este botón para lanzar la aplicación Web. La estación de trabajo actual debe tener un navegador de Web instalado para que tenga efecto esta función.

## Página Licencias con medidor

La página de propiedades Licencias con medidor está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, configura el Lanzador de aplicaciones para que utilice los Servicios de licencia de Novell (NLS) para realizar un seguimiento del uso de la aplicación y cumplir con el acuerdo de licencia de la aplicación. Es necesario que NLS esté instalado y haber creado un Contenedor de licencias y un Certificado de seguimiento para la aplicación. Para obtener información detallada acerca de la configuración de la monitorización de licencias, consulte [Capítulo 30, “Licencias de software con medidor”](#), en la página 419.



### Usar sistema de medición y licencias Novell para esta aplicación

Active esta opción para habilitar la medición de la aplicación.

### Asociar objeto Aplicación al contenedor de licencias

Después de habilitarse la medición, seleccione el contenedor de licencias en el que ha creado el certificado de seguimiento de la aplicación.

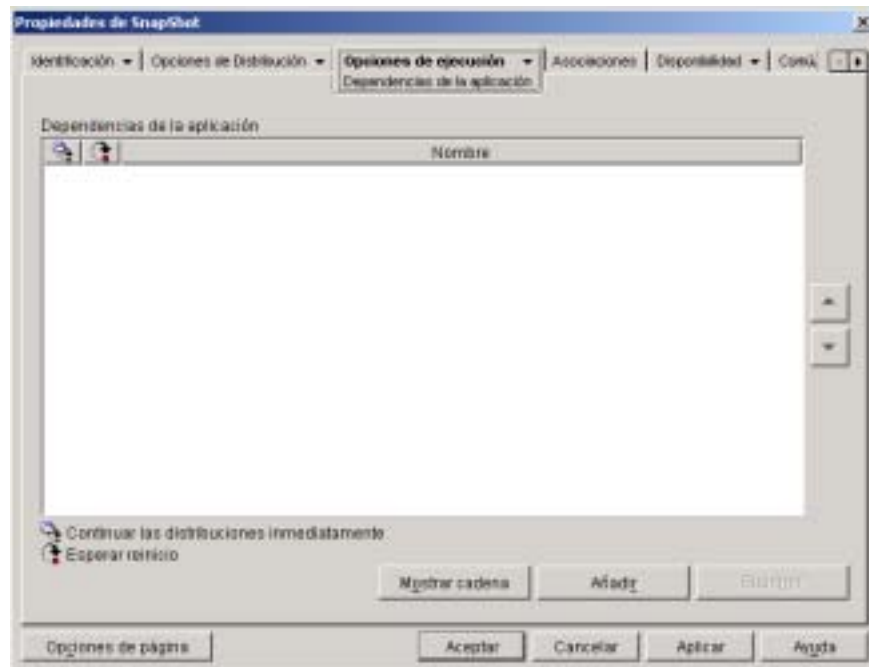
### No ejecutarlos si no está disponible NLS

Active esta opción para evitar que los usuarios ejecuten la aplicación si NLS no se está ejecutando.

### Página Dependencias de la aplicación

La página de propiedades Dependencias de la aplicación está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite crear una lista de otras aplicaciones (denominadas aplicaciones dependientes) que se deben instalar para que se ejecute esta aplicación (denominada aplicación principal). Si no está instalada una aplicación dependiente, el Lanzador de aplicaciones la instalará antes de ejecutar la aplicación principal.



Puede especificar una o más aplicaciones dependientes. Por ejemplo, supongamos que la aplicación principal (Aplicación A) es dependiente de otras tres aplicaciones (Aplicación B, Aplicación C y Aplicación D). Al añadir las tres aplicaciones en la lista Dependencias de la aplicación en esta página, el Lanzador de aplicaciones comprobará que se han instalado las tres aplicaciones dependientes antes de ejecutar la Aplicación A.

Una aplicación dependiente puede ser una aplicación única o una cadena de aplicaciones. Existe una cadena de aplicaciones cuando una aplicación dependiente depende de aplicaciones adicionales. Siguiendo el ejemplo anterior, si la Aplicación C depende de la Aplicación C1 y de la Aplicación C2, entonces la Aplicación B, C, C1, C2 y D deben estar todas instaladas para ejecutar la Aplicación A.

Las aplicaciones dependientes no se instalan hasta que el usuario lanza la aplicación principal por primera vez. Si el Lanzador de aplicaciones no puede instalar una aplicación dependiente (por ejemplo, la estación de trabajo del usuario no cumple los requisitos de sistema de la aplicación dependiente), no se ejecutará la aplicación principal.

Si desinstala la aplicación (ficha Común > página Desinstalar o pestaña Asociaciones > página Asociaciones), también se desinstalarán todas las aplicaciones dependientes que no utilice otra aplicación.

Si distribuye la aplicación mediante medios extraíbles como un CD (consulte [“Distribución de aplicaciones mediante medios extraíbles” en la página 354](#)) o mediante una imagen adicional (consulte [“Página Generación de imágenes” en la página 539](#)), se deben incluir aplicaciones dependientes en los medios extraíbles o como otra imagen adicional.

### **Lista Dependencias de la aplicación**

La Lista Dependencias de la aplicación muestra las aplicaciones que dependen de la aplicación principal. El orden en que las aplicaciones dependientes aparecen en la lista es el orden en que se instalan en la estación de trabajo del usuario cuando se lanza la aplicación principal.

#### **Añadir**

Para añadir una aplicación a la lista, haga clic en Añadir > busque y seleccione el objeto Aplicación > haga clic en Aceptar. Después de que se añada la aplicación a la lista, puede modificar los dos atributos siguientes:

- ✘ **Continuar las distribuciones inmediatamente:** Active esta opción si desea que el Lanzador de aplicaciones distribuya y ejecute la aplicación sin esperar a que la aplicación acabe de ejecutarse para continuar con la distribución de la siguiente.

Si esta opción no está activada (el ajuste por defecto), el Lanzador de aplicaciones esperará hasta que haya distribuido y ejecutado la aplicación para continuar con la distribución de la siguiente de la lista. El Lanzador de aplicaciones sólo continuará después de que se hayan distribuido todos los archivos, ajustes de registro, etc., y se haya ejecutado y completado la aplicación (o el archivo) que aparece en el campo Vía al archivo (pestaña Ejecutar > página Aplicación).

- ✘ **Esperar reinicio:** Si la distribución de la aplicación requiere que se reinicie la estación de trabajo, seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones posponga el reinicio hasta que 1) se distribuya otra aplicación de la lista en la que sea necesario reiniciar (y no tenga esta opción activada) o 2) se hayan distribuido todas las aplicaciones de la lista. Esta opción también es aplicable cuando se desinstala la aplicación.

### **Suprimir**

Para eliminar una aplicación dependiente de la lista, seleccione la aplicación en la lista > haga clic en Suprimir.

### **Mostrar cadena**

Si desea ver si una aplicación dependiente está compuesta de una cadena de aplicaciones, seleccione la aplicación dependiente en la lista > haga clic en Mostrar cadena.

### **Flecha arriba y flecha abajo**

El orden en que aparece la aplicación dependiente en la lista es el orden en que se instalará, de arriba a abajo. Puede utilizar las flechas arriba y abajo para cambiar el orden.

Si desea mover una aplicación dependiente para que se instale antes de la aplicación que se encuentra encima de ella, selecciónela en la lista > haga clic en la flecha arriba.

Si desea mover una aplicación dependiente para que se instale después de la aplicación que se encuentra debajo de ella, selecciónela en la lista > haga clic en la flecha abajo.

## Pestaña Asociaciones

La pestaña Asociaciones sólo incluye una página. Esta página permite asociar el objeto Aplicación a usuarios y estaciones de trabajo.

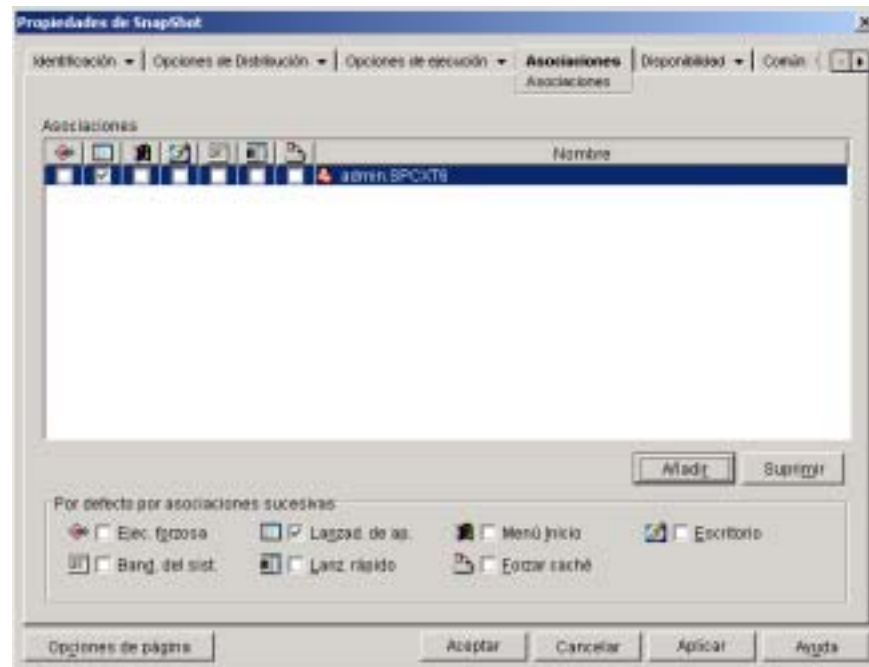
✦ “Página Asociaciones” en la página 492

## Página Asociaciones

La página de propiedades Asociaciones está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite asociar el objeto Aplicación a los usuarios y a las estaciones de trabajo a los que desea distribuir la aplicación.

Seleccione los objetos Usuario o Estación de trabajo adecuados para asociar el objeto Aplicación a estaciones de trabajo o a usuarios individuales. También puede asociarlo a grupos de usuarios o de estaciones de trabajo seleccionando objetos Grupo, Grupo de estaciones de trabajo, Unidad administrativa, Organización y País.





## **Asociaciones**

La lista Asociaciones muestra los objetos asociados al objeto Aplicación y permite añadir o suprimir objetos.

### **Añadir**

Para asociar un objeto al objeto Aplicación, haga clic en Añadir > busque y seleccione el objeto > haga clic en Aceptar. Todos los objetos reciben las características por defecto (Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema, Lanzamiento rápido, Forzar caché) seleccionadas en la lista Por defecto por asociaciones sucesivas. Después de añadir un objeto a la lista Asociaciones, se pueden modificar sus características activando o desactivando las casillas correspondientes.

### **Suprimir**

Para anular la asociación de un objeto del objeto Aplicación, seleccione el objeto en la lista Asociaciones > haga clic en Suprimir.

## **Por defecto por asociaciones sucesivas**

Cuando se añade un objeto a la lista Asociaciones, el objeto recibe las características por defecto seleccionadas en este recuadro. Las características determinan las ubicaciones (Lanzador de aplicaciones, Menú Inicio, Escritorio, Bandeja del sistema y Lanzamiento rápido) en las que aparecerá el icono del objeto Aplicación y las acciones (Ejecución forzosa y Forzar caché) que se realizarán en la aplicación. Si cambia las características que están seleccionadas, los objetos que añada después tendrán también las nuevas características.

### **Ejecución forzosa**

Ejecuta la aplicación automáticamente. Con una aplicación asociada a usuarios, la aplicación se ejecuta inmediatamente después de que se inicie el Lanzador de aplicaciones. Si una aplicación está asociada a estaciones de trabajo, la aplicación se ejecutará inmediatamente después de que se inicie la estación de trabajo (inicio o re arranque inicial).

Puede utilizar la opción Ejecución forzosa con otros ajustes para conseguir comportamientos particulares. Por ejemplo, si utiliza la opción Ejecución forzosa con la opción Ejecutar la aplicación una vez (pestaña Ejecutar opciones > página Aplicaciones), en cuanto el objeto Aplicación se distribuya, se ejecutará una vez y se eliminará de la estación de trabajo. O bien, suponga que desea ejecutar el objeto Aplicación inmediatamente una vez en un momento determinado de antemano. En ese caso, seleccione Ejecución forzosa, seleccione la opción Ejecutar la aplicación una vez en la página Aplicación (pestaña Opciones de ejecución) y defina una programación en la página Programar (pestaña Disponibilidad).

Si desea forzar la ejecución de varias aplicaciones en un orden dado, marque cada una de ellas como Ejecución forzosa. Después, asigne un orden numérico a cada objeto Aplicación utilizando la opción Ordenar iconos de la página Icono (pestaña Identificación).

**Importante:** Al asociar un objeto Aplicación a una estación de trabajo, la opción Ejecución forzosa no funciona si el objeto Aplicación utiliza Microsoft Windows Installer (.MSI). Esto sucede sólo cuando el objeto Aplicación está asociado a una estación de trabajo. La ejecución forzosa funciona con objetos Aplicación .MSI asociados a usuarios.

### **Lanzador de aplicaciones**

Añade el icono del objeto Aplicación a la Ventana de aplicación, a la ventana Explorador de aplicaciones y a la ventana Navegador de aplicaciones.

### **Menú Inicio**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción añade el objeto Aplicación al menú Inicio de Windows. El objeto Aplicación se añadirá al principio del menú Inicio, a menos que se asigne el objeto Aplicación a una carpeta y se utilice la estructura de carpetas en el menú Inicio. Consulte la página Carpetas del objeto Aplicación (pestaña Identificación).

### **Escritorio**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en el escritorio de Windows.

### **Bandeja del sistema**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la bandeja del sistema de Windows.

### **Lanzamiento rápido**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la barra de herramientas Lanzamiento rápido de Windows.

### **Forzar caché**

Esta opción se aplica únicamente si el objeto Aplicación se marca como desconectable (pestaña Identificación > página Icono). Con Forzar caché habilitado, el Lanzador de aplicaciones copia automáticamente los archivos de origen de la aplicación y otros archivos necesarios para la instalación en el directorio del caché de la estación de trabajo. Después, el usuario puede instalar o reparar la aplicación mientras está desconectado de eDirectory. Los archivos están comprimidos para ahorrar espacio en la unidad local de la estación de trabajo. Para obtener más información acerca del almacenamiento en caché de las macros, consulte [Capítulo 25, “Asistencia a usuarios desconectados”, en la página 335](#).

Esta opción sólo es necesaria si se desea garantizar que el usuario puede instalar o reparar la aplicación mientras está desconectado de eDirectory. Si no se selecciona esta opción, el usuario todavía podrá lanzar la aplicación en modo de desconexión, siempre y cuando la aplicación se haya distribuido (instalado) en la estación de trabajo.

**Importante:** Cuando distribuya una aplicación .MSI, seleccione esta opción para distribuirla a usuarios con estaciones de trabajo que sólo están utilizando el Agente de gestión de ZENworks para Desktops (sin ningún cliente de red instalado). Microsoft Windows Installer, que realiza la distribución de una aplicación MSI, requiere una unidad asignada y derechos de acceso a archivos para el paquete .MSI, que sólo están disponibles cuando la estación de trabajo de un usuario dispone de un cliente de red (Cliente Novell o el Cliente para redes Microsoft). Al seleccionar esta opción, el Lanzador de aplicaciones almacenará en caché el paquete .MSI en la unidad local de la estación de trabajo. Microsoft Windows Installer podrá distribuirlo a continuación desde el directorio del caché.

## Pestaña Disponibilidad

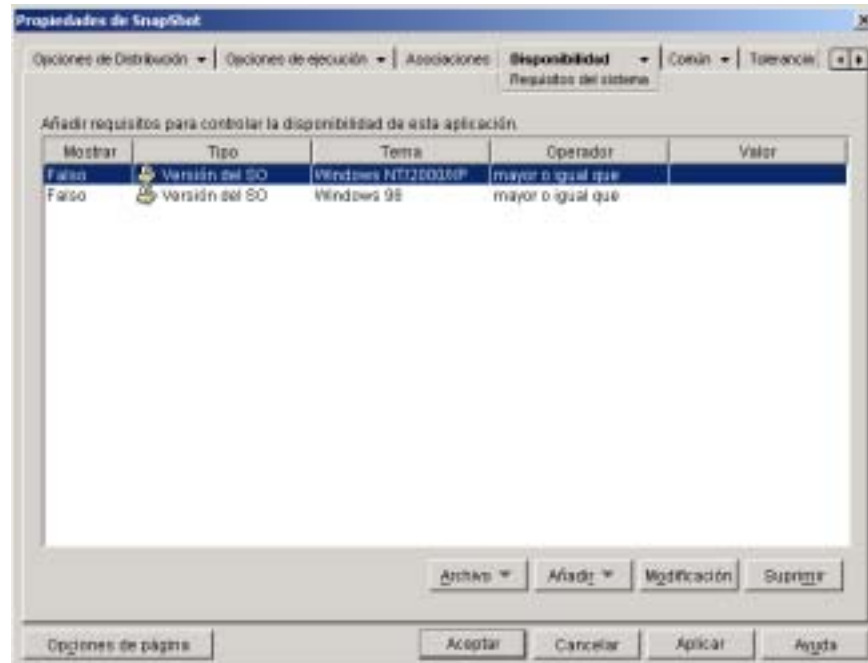
La pestaña Disponibilidad incluye las páginas siguientes para permitirle determinar los requisitos del sistema que debe cumplir una estación de trabajo para que se distribuya la aplicación a dicha estación, los días y las horas en los que la aplicación estará disponible al usuario y los mensajes y las advertencias que el Lanzador de aplicaciones mostrará a los usuarios al finalizar una aplicación que no está disponible para los usuarios:

- ✘ “Página Requisitos del sistema” en la página 496
- ✘ “Página Programar” en la página 516
- ✘ “Página Terminación” en la página 519

## Página Requisitos del sistema

La página de propiedades Requisitos del sistema está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina los requisitos del sistema que debe cumplir una estación de trabajo para que el Lanzador de aplicaciones le distribuya la aplicación.



## Añadir requisitos para controlar la disponibilidad de esta aplicación

En esta lista se muestran todos los requisitos asociados a la distribución de la aplicación. Para cada requisito se muestra la información siguiente:

- ✘ **Mostrar:** Esta columna indica si el icono del objeto Aplicación se mostrará en la estación de trabajo se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado.  
  
Si un icono se muestra como inhabilitado, los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho en el icono, seleccionar Detalles y seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplieron. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.
- ✘ **Type:** Esta columna muestra la categoría del requisito del sistema. Las categorías se explican más adelante, en Añadir.
- ✘ **Tema:** Esta columna muestra el tema del requisito del sistema. Por ejemplo, si el tipo es Versión del SO, el tema podría ser Windows 98 o Windows NT/2000/XP.
- ✘ **Operador:** Esta columna indica si se debe cumplir una condición (mayor que, menor que, igual que, etc.) para el valor asignado.
- ✘ **Valor:** Esta columna indica si hay un valor asociado al tema. Por ejemplo, si el tema es Windows NT, 2000 o XP, debería utilizarse una versión 4.00.950 o superior para que la aplicación se distribuya.

### archivo

Esta opción permite buscar requisitos en la lista e importar requisitos en el archivo .AOT o .AXT.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ✘ **Buscar:** Permite buscar requisitos que incluyan una información determinada. Por ejemplo, se podrían buscar los requisitos que incluyan "Windows", "mayor que" o "memoria del sistema".
- ✘ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición del requisito.
- ✘ **Importar:** Importa requisitos desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o a Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

## Añadir

Haga clic en esta opción para añadir un nuevo requisito del sistema, basado en una de las categorías siguientes:

- ✘ **Aplicaciones:** Permite que el usuario requiera que una aplicación esté presente o no en la estación de trabajo. Es necesario que la aplicación se haya distribuido a través de un objeto Aplicación. Para obtener más información, consulte [“Aplicaciones” en la página 499](#).
- ✘ **Acceso remoto:** Permite que el usuario requiera que el Lanzador de aplicaciones se ejecute en un modo específico, ya sea en el modo remoto o en el modo local (LAN). Para obtener más información, consulte [“Acceso remoto” en la página 501](#).
- ✘ **Terminal Server:** Permite que requiera que la estación de trabajo sea o no Terminal Server. Para obtener más información, consulte [“Terminal Server” en la página 502](#).
- ✘ **Cliente:** Permite que el usuario requiera que la estación de trabajo ejecute o no el Cliente Novell. Para obtener más información, consulte [“Cliente” en la página 502](#).
- ✘ **Espacio en disco:** Permite que el usuario requiera que haya una cantidad específica de espacio libre en disco en la estación de trabajo. Para obtener más información, consulte [“Espacio en disco” en la página 503](#).
- ✘ **Variables de entorno:** Permite que el usuario requiera que determinadas variables de entorno estén o no presentes. Para obtener más información, consulte [“Variables de entorno” en la página 505](#).
- ✘ **Memoria:** Permite que requiera que haya una cantidad específica de memoria en la estación de trabajo. Para obtener más información, consulte [“Memoria” en la página 507](#).
- ✘ **Sistema operativo:** Permite que requiera un sistema operativo específico. Para obtener más información, consulte [“Sistema operativo” en la página 508](#).
- ✘ **Procesador:** Permite que requiera un tipo de procesador específico. Para obtener más información, consulte [“Procesador” en la página 509](#).
- ✘ **Registro:** Permite que requiera que determinados valores del registro estén o no presentes. Para obtener más información, consulte [“Registro” en la página 510](#).

- ✘ **Existencia del archivo:** Permite que requiera que un archivo esté o no presente. Para obtener más información, consulte [“Existencia del archivo” en la página 511.](#)
- ✘ **Versión:** Permite que requiera que un archivo tenga una versión específica. Para obtener más información, consulte [“Versión” en la página 512.](#)
- ✘ **Fecha de archivo:** Permite que requiera que un archivo tenga una fecha específica. Para obtener más información, consulte [“Fecha de archivo” en la página 514.](#)
- ✘ **Tamaño de archivo:** Permite que requiera que un archivo tenga un tamaño específico. Para obtener más información, consulte [“Tamaño de archivo” en la página 515.](#)

### **Modificar**

Seleccione un requisito de la lista > haga clic en Modificar para editar la información.

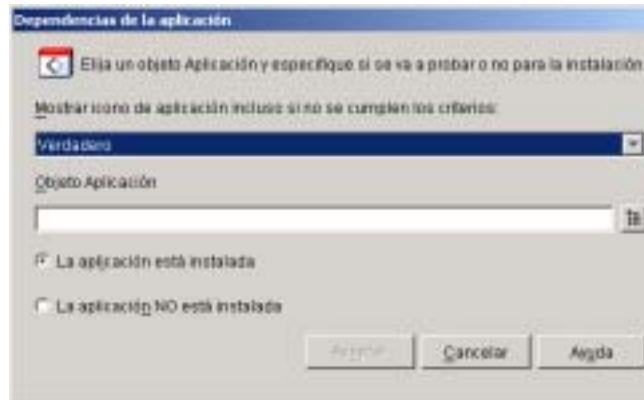
### **Suprimir**

Seleccione un requisito de la lista > haga clic en Suprimir para eliminar el requisito.

## **Aplicaciones**

El recuadro de diálogo Dependencias de la aplicación (página Requisitos del sistema > Añadir > Aplicación), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la existencia o inexistencia de otra aplicación. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.

Si desea no sólo que sea necesario que una aplicación esté instalada en la estación de trabajo sino también instalarla en el caso de que no sea así, consulte [“Página Dependencias de la aplicación” en la página 489.](#)



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **Objeto Aplicación**

Busque y seleccione el objeto Aplicación adecuado.

### **La aplicación está instalada**

Seleccione esta opción para indicar que la aplicación seleccionada ya debe estar instalada en la estación de trabajo.

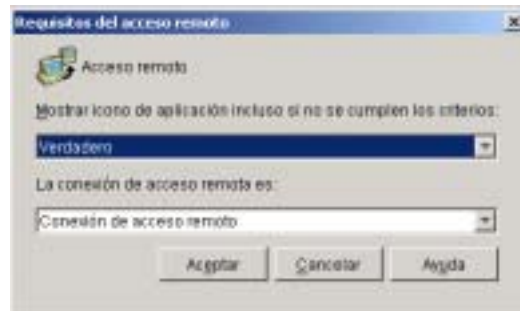
### **La aplicación no está instalada**

Seleccione esta opción para indicar que la aplicación seleccionada no debe estar instalada en la estación de trabajo.



## Acceso remoto

El recuadro de diálogo Requisitos del acceso remoto (página Requisitos del sistema > Añadir > Acceso remoto), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en si el Lanzador de aplicaciones se encuentra en el modo remoto o en el modo local (LAN). El método que el Lanzador de aplicaciones utiliza para detectar el modo en el que se encuentra se determina en el ajuste Detección de acceso remoto (objeto Usuario/Estación de trabajo/contenedor > pestaña Lanzador de aplicaciones > página Configuración del Lanzador > botón Añadir/Editar > pestaña Usuario).



### Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios

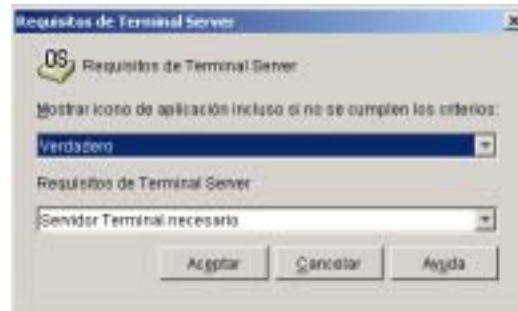
Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### La conexión de acceso remota es

Seleccione si la conexión debe ser una conexión de acceso remoto o una conexión LAN. Por ejemplo, si selecciona la conexión de acceso remoto, la aplicación se distribuirá a un usuario únicamente si el Lanzador de aplicaciones se está ejecutando en el modo remoto.

## Terminal Server

El recuadro de diálogo Requisitos de servidor Terminal (página Requisitos del sistema > Añadir > Terminal Server), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en si la estación de trabajo es un servidor Terminal. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios

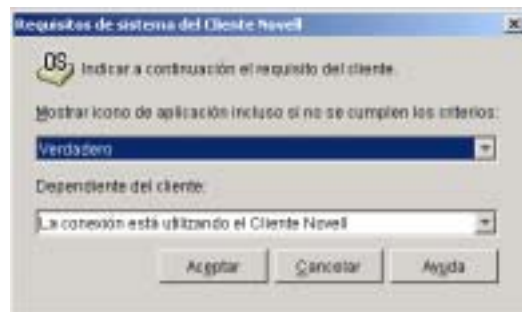
Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### Requisitos de Terminal Server

Seleccione Terminal Server necesario si desea que la aplicación se distribuya sólo a servidores Terminal. Seleccione Terminal Server no necesario si desea que la aplicación se distribuya sólo a servidores que no sean de terminal.

## Cliente

El recuadro de diálogo Requisitos de sistema del Cliente Novell (página Requisitos del sistema > Añadir > Cliente), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en si el Cliente Novell está instalado en la estación de trabajo. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

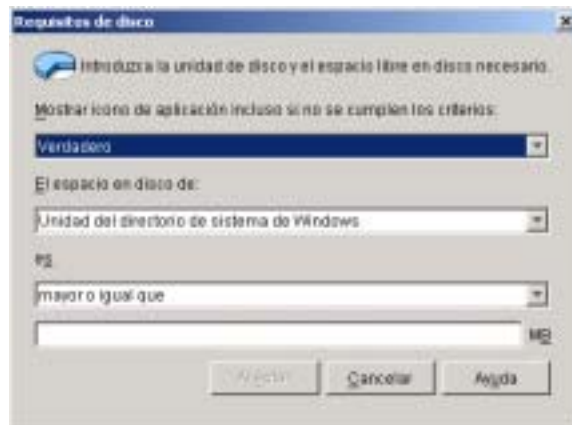
Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **Dependiente del cliente**

Seleccione La conexión está utilizando el Cliente Novell si desea que la aplicación se distribuya únicamente en las estaciones de trabajo que están ejecutando el Cliente Novell. Seleccione La conexión no está utilizando el Cliente Novell si desea que la aplicación se distribuya únicamente en las estaciones de trabajo que no están ejecutando el Cliente Novell.

## **Espacio en disco**

El recuadro de diálogo Requisitos de disco (página Requisitos del sistema > Añadir > Espacio en disco), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la cantidad de espacio en disco que necesita la aplicación. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **El espacio en disco de**

Seleccione el disco donde se requiere que haya espacio libre. La lista incluye las siguientes opciones:

- ✘ **De la A a la Z:** Permite seleccionar el disco que está asignado a la unidad A, B, C, etc.
- ✘ **Unidad del directorio de sistema de Windows:** Permite seleccionar el disco donde reside el directorio del sistema Windows (por ejemplo, WINDOWS\SYSTEM).
- ✘ **Unidad del directorio de Windows:** Permite seleccionar el disco donde reside el directorio de Windows (por ejemplo, WINDOWS).
- ✘ **Unidad del directorio Temp:** Permite seleccionar el disco donde reside el directorio temporal de Windows (por ejemplo, WINDOWS\TEMP).

Si crea varios requisitos de espacio de disco para la aplicación, el Lanzador de aplicaciones reúne todos los requisitos para determinar el requisito de espacio en disco total. Por ejemplo, si especifica 20 MB de espacio libre en la unidad del directorio Windows (que resulta ser la unidad C:), 10 MB de espacio libre en la unidad TEMP (que es también la unidad C:) y 50 MB de espacio libre en la unidad D:, el Lanzador de aplicaciones sólo distribuye el objeto Aplicación como si hubiera 30 MB de espacio disponible en la unidad C: y 50 MB de espacio libre en la unidad c:.

### **Es (declaración condicional)**

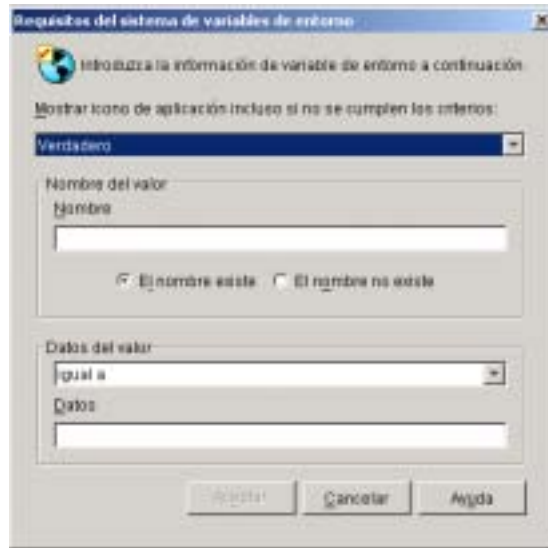
Seleccione si el espacio en disco disponible debe ser menor que, menor o igual que, igual que, mayor que, mayor o igual que la cantidad que aparece en el campo MB. Por ejemplo, si desea que se requiera al menos 50 MB de espacio de disco libre, seleccione Mayor o igual que y después introduzca 50 en el campo MB.

### **MB (condición)**

Introduzca el requisito del espacio en disco.

## **Variables de entorno**

El recuadro de diálogo Requisitos del sistema de variables de entorno (página Requisitos del sistema > Añadir > Variables de entorno), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la existencia o inexistencia de una variable de entorno específica. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **Nombre del valor**

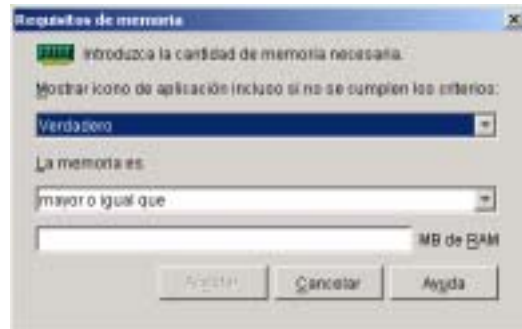
Introduzca el nombre de la variable de entorno. Seleccione la opción El nombre existe para que sea necesario que la variable ya exista en la estación de trabajo o seleccione la opción El nombre no existe para que sea necesario que la variable no exista en la estación de trabajo.

### **Datos del valor**

Especifique si los datos de la variable deben ser iguales que, no iguales a, o deben contener o no contener los datos que introduzca en el campo Datos.

## Memoria

El recuadro de diálogo Requisitos de memoria (página Requisitos del sistema > Añadir > Memoria), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la cantidad de memoria (RAM) necesaria para ejecutar la aplicación. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### La memoria es (declaración condicional)

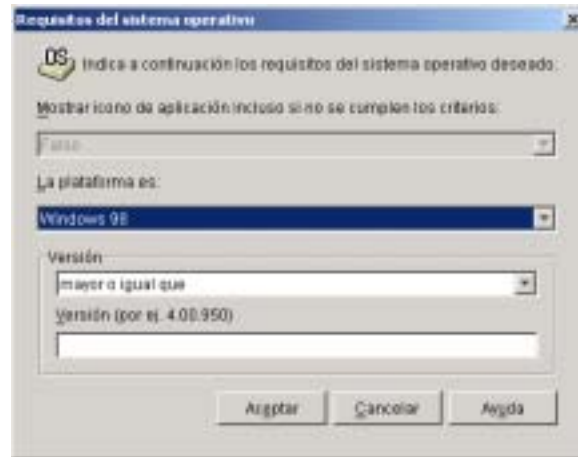
Seleccione si la cantidad total de memoria debe ser menor que, menor o igual que, igual que, mayor que, o mayor o igual que la cantidad de memoria introducida en el espacio MB del campo RAM. Por ejemplo, si desea que se requiera al menos 32 MB de memoria RAM libre, seleccione Mayor o igual que, y después introduzca 32 en el espacio MB del campo RAM.

### MB de RAM (condición)

Introduzca la cantidad de memoria necesaria.

## Sistema operativo

El recuadro de diálogo Requisitos del sistema operativo (página Requisitos del sistema > Añadir > Sistema operativo), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en el sistema operativo necesario para ejecutar la aplicación. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

**Importante:** Si se establece esta opción en Verdadero, el icono de la aplicación se mostrará sólo si la plataforma del sistema operativo es igual a la seleccionada, aunque la versión no cumpla el requisito de versión. Por ejemplo, si selecciona Windows 98 como la plataforma e introduce una versión mayor o igual a 4.02.1998, el icono no se mostrará en una estación de trabajo que ejecute Windows NT, 2000 o XP, se mostrará en estado activo en una estación de trabajo que ejecute Windows 98 versión 4.02.1998 o posterior, y se mostrará en estado inhabilitado en una estación de trabajo que ejecute Windows 98 versión 4.01.1998 o anterior.



### La plataforma es

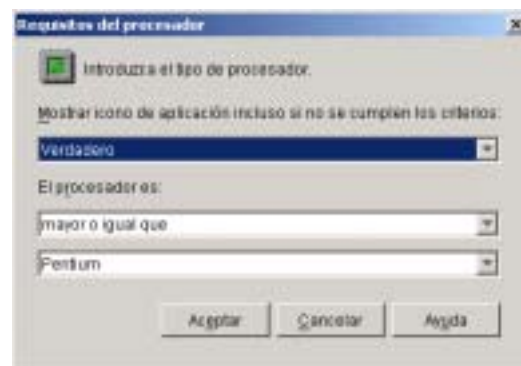
Seleccione el sistema operativo (Windows 98 o Windows NT/2000/XP) que debe ejecutar la estación de trabajo.

### Versión

Seleccione si el número de versión debe ser menor que, menor o igual que, igual que, mayor que, o mayor o igual que el número introducido en el campo Versión. Por ejemplo, si desea que se requiera al menos la versión 4.000.950, seleccione Mayor o igual que, y después introduzca 4.00.95 en el campo Versión.

### Procesador

El recuadro de diálogo Requisitos del procesador (página Requisitos del sistema > Añadir > Procesador), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en el procesador necesario para ejecutar la aplicación. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### El procesador es

Seleccione si el procesador debe ser menor que, menor o igual que, igual que, mayor que, o mayor o igual que el tipo de procesador (386, 486, Pentium\*, Pentium Pro, Pentium II, Pentium III) seleccionado en la lista de procesadores. Por ejemplo, si desea que se requiera al menos un procesador Pentium II, seleccione Mayor o igual que, y después seleccione Pentium II.

### Registro

El recuadro de diálogo Requisitos del registro (página Requisitos del sistema > Añadir > Registro), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en un valor o clave de registro específicos. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **Clave**

Busque y seleccione la clave del registro que desee verificar antes de la distribución. Seleccione La clave existe si debe existir la clave para que tenga lugar la distribución o seleccione La clave no existe si la clave no puede existir para que se produzca la distribución.

### **Nombre**

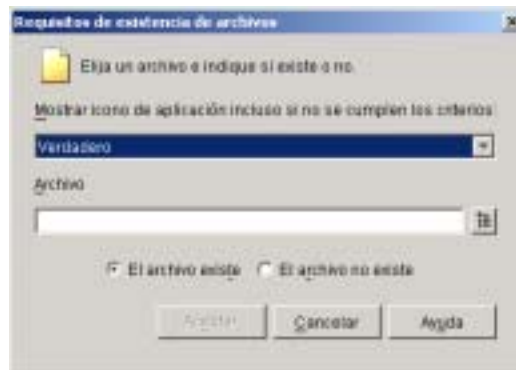
Si la clave tiene un valor específico que desea verificar, busque y seleccione el valor. Seleccione El valor existe si el valor debe existir para que tenga lugar la distribución o seleccione El valor no existe si el valor no puede existir para que se produzca la distribución.

### **Valor**

Si ha especificado un valor en el campo Nombre, seleccione una condición (menor que, menor o igual que, igual que, no igual a, mayor o igual que, mayor que) para los datos del valor > introduzca los datos en el campo Valor > seleccione si los datos del valor son de tipo cadena o DWORD.

## **Existencia del archivo**

El recuadro de diálogo Requisitos de existencia de archivos (página Requisitos del sistema > Añadir > Existencia del archivo), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la existencia o inexistencia de un archivo específico. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **Archivo**

Busque y seleccione el archivo que desea buscar.

### **El archivo existe**

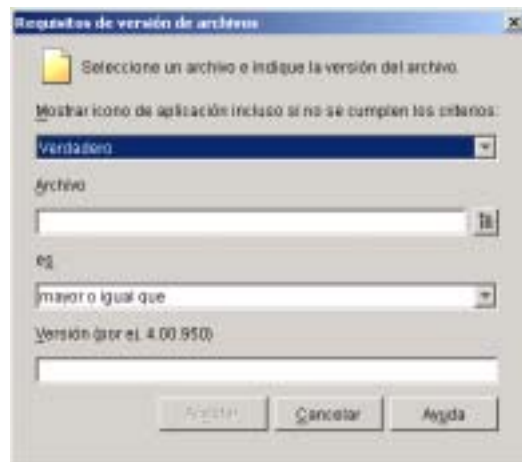
Seleccione esta opción para requerir que el archivo exista en la estación de trabajo.

### **El archivo no existe**

Seleccione esta opción para requerir que el archivo no exista en la estación de trabajo.

## **Versión**

El recuadro de diálogo Requisitos de versión de archivos (página Requisitos del sistema > Añadir > Versión), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la versión de un archivo específico. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### **Archivo**

Busque para seleccionar el archivo cuya versión desea verificar.

### **Es (declaración condicional)**

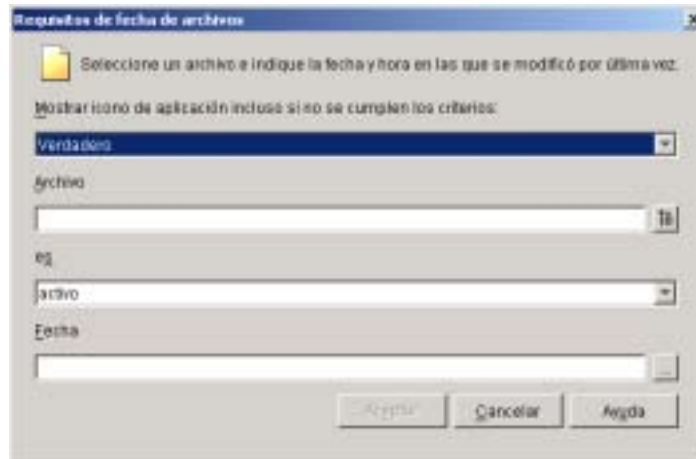
Seleccione si la versión debe ser menor que, menor o igual que, igual que, mayor que, o mayor o igual que la versión introducida en el campo Versión. Por ejemplo, si desea que se requiera al menos la versión 1.12.2.234, seleccione Mayor o igual que, y después introduzca 1.12.2.234 en el campo Versión.

### **Versión (condición)**

Introduzca la versión del archivo.

## Fecha de archivo

El recuadro de diálogo Requisitos de fecha de archivos (página Requisitos del sistema > Añadir > Fecha de archivo), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en la fecha de un archivo específico. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

### Archivo

Busque para seleccionar el archivo cuya fecha desea verificar.

### **Es (declaración condicional)**

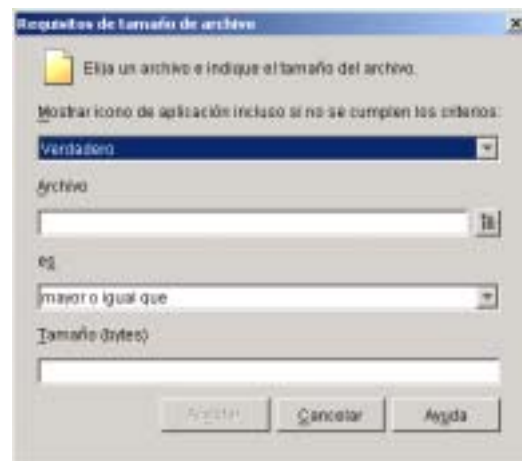
Seleccione si la fecha del archivo debe ser anterior, igual o anterior, igual, igual o posterior, o posterior a la fecha introducida en el campo Fecha. Por ejemplo, si desea garantizar que la aplicación se distribuye sólo si el archivo tiene fecha del 15 de enero de 2000 o posterior, seleccionaría El o antes del, y después seleccionaría la fecha.

### **Fecha (condición)**

Utilice el calendario para seleccionar la fecha y la hora adecuada.

## **Tamaño de archivo**

El recuadro de diálogo Requisitos de tamaño de archivo (página Requisitos del sistema > Añadir > Tamaño de archivo), que aparece a continuación, permite crear un requisito basado en el tamaño de un archivo específico. El Lanzador de aplicaciones no distribuirá la aplicación en la estación de trabajo a menos que se cumpla el requisito.



### **Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios**

Seleccione Verdadero para mostrar el icono de la aplicación en la estación de trabajo, se cumpla o no el requisito. Si el requisito no se cumple, el icono se mostrará como inhabilitado. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono de la aplicación inhabilitada, seleccionar Detalles y después seleccionar Requisitos para ver los requisitos que no se cumplen. Después pueden realizar las mejoras necesarias en la configuración de la estación de trabajo para cumplir los requisitos de la aplicación.

**Archivo**

Busque para seleccionar el archivo cuyo tamaño desea verificar.

**Es (declaración condicional)**

Seleccione si el tamaño debe ser menor que, menor o igual que, igual que, mayor que, o mayor o igual que el tamaño introducido en el campo Tamaño. Por ejemplo, si desea que se requiera que el archivo sea al menos de 200 KB, seleccione Mayor o igual que, y después introduzca 200 en el campo Tamaño.

**Tamaño**

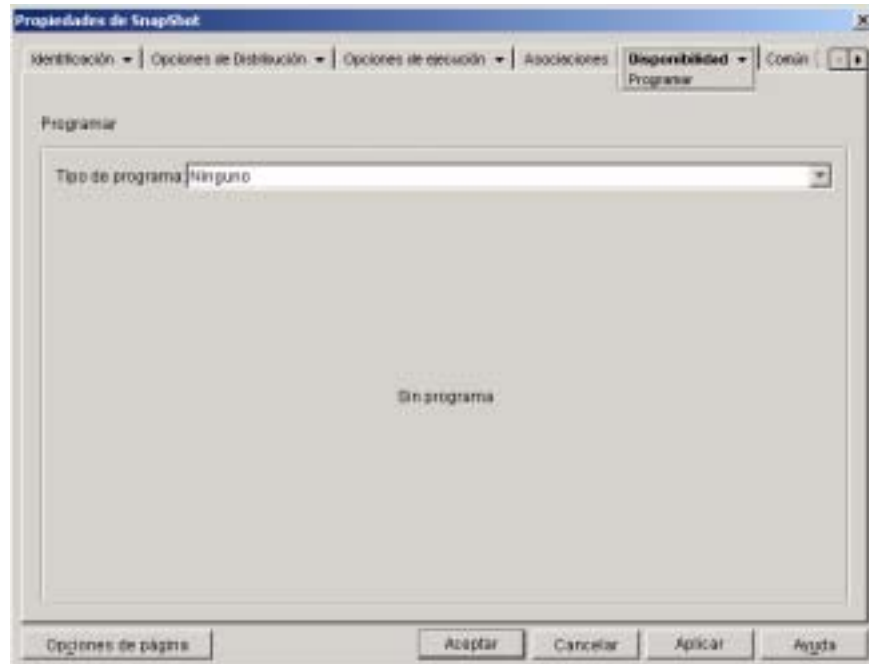
Introduzca el tamaño del archivo en kilobytes.

**Página Programar**

La página de propiedades Programar está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, define las fechas y horas en que el Lanzador de aplicaciones hará que el objeto Aplicación esté disponible para los usuarios.





## Tipo de programa

Seleccione el tipo de programa que desea utilizar. Puede seleccionar Ninguno, Días especificados o Rango de días.

### Ninguno

Use esta opción para no indicar ninguna programación. El objeto Aplicación pasará a estar disponible para un objeto en cuanto se hayan establecido los requisitos de sistema de la aplicación (Disponibilidad > página Requisitos del sistema) y se haya asociado la aplicación al objeto (página Asociaciones).

### Días especificados

Utilice esta opción para seleccionar las fechas específicas durante las cuales desea que esté disponible el objeto Aplicación. Después de seleccionar esta opción, rellene los campos siguientes:

- ✘ **Rango de fechas:** La lista Rango de fechas muestra todas las fechas en que el objeto Aplicación estará disponible. Para añadir una fecha, haga clic en Añadir > seleccione la fecha que desee > haga clic en Aceptar para mostrarla en la lista. No puede seleccionar más de 350 fechas específicas.

- ✘ **Hora para las fechas seleccionadas:** Seleccione la disponibilidad de la hora de inicio y la hora de fin. Las horas se aplican a todas las fechas de la lista Rango de fechas. Tenga en cuenta los incrementos de hora en intervalos de 5 minutos, con la primera hora de inicio disponible como las 00.00 (doce de la mañana) y la última hora de finalización como las 23.55 (doce menos cinco de la tarde). Esto significa que, debido a la forma en la que los intervalos de tiempo se incrementan, siempre habrá un período desde las once menos cinco de la noche hasta las 12 de la medianoche en que la aplicación no estará disponible. Si desea que la aplicación esté disponible durante todo el día, tendrá que utilizar el tipo de programación Rango de días.
- ✘ **Extender desde la hora de inicio (min.):** Introduzca el número de minutos entre las horas disponibles para evitar que todos los usuarios ejecuten la aplicación al mismo tiempo y sobrecarguen la red. La opción de extensión extiende las horas de acceso de los usuarios los minutos indicados para impedir que todos ejecuten la aplicación al mismo tiempo.

### Rango de días

Utilice esta opción para seleccionar un rango de fechas en el que la aplicación estará disponible. También puede utilizar esta opción para que las aplicaciones estén disponibles únicamente en ciertos días de la semana dentro de un periodo determinado. Después de seleccionar esta opción, rellene los campos siguientes:

- ✘ **Rango de fechas:** Para definir el rango de días, seleccione una fecha de inicio y una fecha de finalización, y después seleccione los días (de domingo a sábado) del rango de fechas establecido en los que la aplicación estará disponible. Por defecto, se seleccionarán todos los días; un día se selecciona al pulsar el botón correspondiente.
- ✘ **Hora para el rango seleccionado:** Seleccione la disponibilidad de la hora de inicio y la hora de fin. Esta opción funciona de forma diferente dependiendo de si ha seleccionado un día, varios días o los siete días de la semana. Si ha seleccionado un día o varios días (pero no los siete de la semana), la aplicación estará disponible entre las horas de inicio y finalización de esos días. Por ejemplo, si decide que la aplicación esté disponible el lunes entre las 8:00 y las 5:00, se ejecutará entre las 8:00 y las 5:00. Sin embargo, si ha seleccionado los siete días, las horas se ignorarán. La aplicación estará disponible todos los días, 24 horas al día.

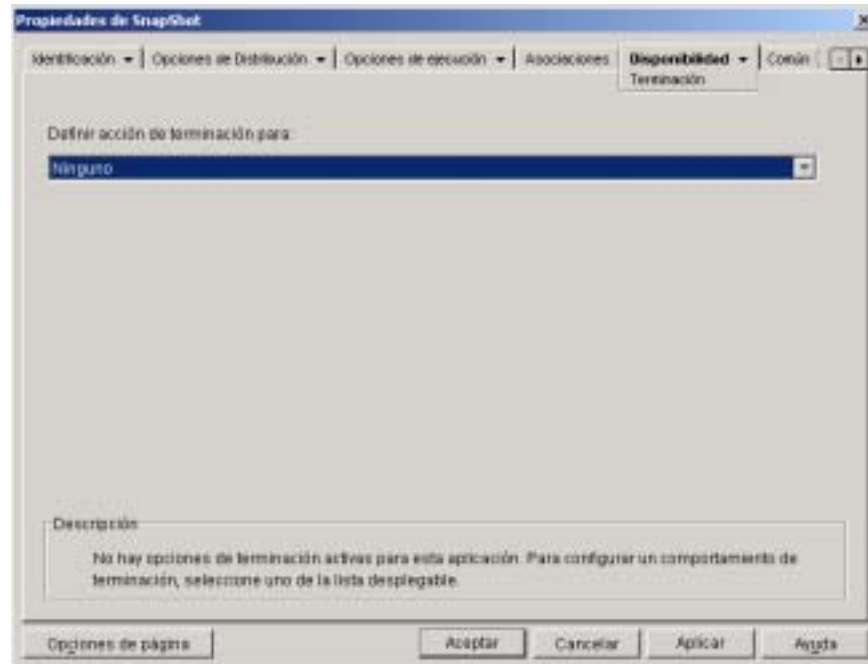
- ✘ **Extender desde la hora de inicio (min.):** Introduzca el número de minutos entre las horas disponibles para evitar que todos los usuarios ejecuten la aplicación al mismo tiempo y la red se bloquee debido a la sobrecarga y al tráfico.
- ✘ **Utilizar esta programación en GMT para todos los clientes:** La programación se basa en la zona horaria de la estación de trabajo. En otras palabras, si la red abarca diferentes zonas horarias y programa la ejecución de una aplicación a las 13:00 horas, se ejecutará a las 13:00 horas según la hora local de cada zona. Puede seleccionar esta opción para que las estaciones de trabajo ejecuten las aplicaciones a la misma hora independientemente de la zona horaria de cada una de ellas (por ejemplo, a las 13:00 horas en Roma y a las 23:00 horas en Los Angeles).

## Página Terminación

La página de propiedades Terminación está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina cómo el Lanzador de aplicaciones termina la aplicación si deja de estar disponible para un usuario mientras éste la está ejecutando. Una aplicación deja de estar disponible para un usuario cuando:

- ✘ Se ha disociado del usuario.
- ✘ La programación de disponibilidad ha caducado.
- ✘ Han cambiado los requisitos del sistema para la aplicación y la estación de trabajo del usuario ya no los cumple.



### **Definir acción de terminación para**

Seleccione el comportamiento que desea utilizar cuando la aplicación termine.

#### **Ninguno**

Seleccione esta opción para inhabilitar los comportamientos de terminación.

#### **Enviar mensaje para cerrar aplicación**

Esta opción hace que el Lanzador de aplicaciones muestre un mensaje indicando al usuario que cierre la aplicación. El mensaje aparece periódicamente hasta que el usuario cierra la aplicación.

En el recuadro Mensaje de cierre básico, seleccione la frecuencia con la que desea que el Lanzador de aplicaciones muestre el mensaje. Se utilizará el siguiente mensaje por defecto, a menos que haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado:

ADVERTENCIA: caducó el acceso a esta aplicación. Círrrela para evitar que se pierda el trabajo.

## Enviar mensaje para cerrar e indicar que se guarden datos

Esta opción hace que el Lanzador de aplicaciones primero muestre un mensaje indicando al usuario que cierre la aplicación. Si el usuario no cierra la aplicación, el Lanzador de aplicaciones envía una llamada a la aplicación para indicar que se cierre. Si el usuario no tiene datos sin guardar, se cerrará la aplicación inmediatamente. Si el usuario no ha guardado los datos, la aplicación muestra el recuadro de diálogo Guardar para que lo haga. Cuando la aplicación se cierra, los usuarios no pueden volver a lanzarla.

**Importante:** El recuadro de diálogo Guardar que muestran algunas aplicaciones incluye un botón Cancelar, además de los botones Sí y No. El botón Cancelar interrumpe la operación de cierre y la aplicación permanece abierta. Si el recuadro de diálogo Guardar de la aplicación incluye el botón Cancelar y desea asegurarse de que se cierra la aplicación, debe utilizar la opción Enviar mensaje para cerrar, indicar que se guarden datos y cerrar.

Después de seleccionar esta opción, rellene los campos siguientes:

- ✘ **Mensaje de advertencia (opcional):** Active la opción Enviar advertencia si desea advertir al usuario de que cierre la aplicación y, a continuación, introduzca el número de veces que se debe mostrar el mensaje de advertencia y el intervalo que debe transcurrir entre los mensajes. Se utilizará el siguiente mensaje por defecto, a menos que haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado:

ADVERTENCIA: caducó el acceso a esta aplicación. Cíerrela para evitar que se pierda el trabajo.

- ✘ **Mensaje de cierre con aviso:** Este mensaje se muestra si el usuario no cierra la aplicación después de recibir el mensaje de advertencia el número de veces que se ha especificado o si la opción del mensaje de advertencia no está habilitada.

En el recuadro Mensaje de cierre con aviso, introduzca la frecuencia con la que desea que se pregunte al usuario si desea cerrar la aplicación. Si después de recibir el aviso, el usuario no cierra la aplicación, el Lanzador de aplicaciones intentará cerrarla. Se utilizará el siguiente mensaje por defecto, a menos que haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado:

ADVERTENCIA: caducó el acceso a esta aplicación y la aplicación se cerrará en breve. Guarde el trabajo y salga de la aplicación.

### **Enviar mensaje para cerrar, indicar que se guarden datos y cerrar**

Esta opción hace que el Lanzador de aplicaciones primero muestre un mensaje indicando al usuario que cierre la aplicación. Si el usuario no cierra la aplicación, el Lanzador de aplicaciones envía una llamada a la aplicación para indicar que se cierre. Si el usuario no tiene datos sin guardar, se cerrará la aplicación inmediatamente. Si el usuario no ha guardado los datos, la aplicación muestra el recuadro de diálogo Guardar para que lo haga. Independientemente de la opción (Sí, No o Cancelar) que seleccione el usuario, la aplicación se cierra.

Después de seleccionar esta opción, rellene los campos siguientes:

- ✘ **Mensaje de advertencia (opcional):** Active la opción Enviar advertencia si desea advertir al usuario de que cierre la aplicación y, a continuación, introduzca el número de veces que se debe mostrar la advertencia y el intervalo que debe transcurrir entre las mismas. Se utilizará el siguiente mensaje por defecto, a menos que haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado:

ADVERTENCIA: caducó el acceso a esta aplicación. Ciérrela para evitar que se pierda el trabajo.

- ✘ **Mensaje de cierre con aviso:** Este mensaje se muestra si el usuario no cierra la aplicación después de recibir el mensaje de advertencia el número de veces que se ha especificado o si la opción del mensaje de advertencia no está habilitada.

En el recuadro Mensaje de cierre con aviso, introduzca la frecuencia con la que desea que se pregunte al usuario si desea cerrar la aplicación. Si después de recibir el aviso, el usuario no cierra la aplicación, el Lanzador de aplicaciones intentará cerrarla. Se utilizará el siguiente mensaje por defecto, a menos que haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado:

ADVERTENCIA: caducó el acceso a esta aplicación y la aplicación se cerrará en breve. Guarde el trabajo y salga de la aplicación.

- ✘ **Finalización de la aplicación:** Este mensaje se muestra después de que el Lanzador de aplicaciones cierra la aplicación. Si no desea utilizar el mensaje de finalización por defecto, haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado: El mensaje por defecto es:

Caducó la aplicación que está ejecutando. Para continuar utilizándola, consulte con el administrador del sistema.

### Enviar mensaje para cerrar y cerrar mostrando explicación

Esta opción pregunta al usuario si desea cerrar la aplicación. Si el usuario no lo hace, el Lanzador de aplicaciones la cierra automáticamente y muestra un mensaje de finalización.

Después de seleccionar esta opción, rellene los campos siguientes:

- ✘ **Mensaje de advertencia (opcional):** Active la opción Enviar advertencia si desea advertir al usuario de que cierre la aplicación y, a continuación, introduzca el número de veces que se debe mostrar la advertencia y el intervalo que debe transcurrir entre las mismas. Si el usuario no cierra la aplicación, el Lanzador de aplicaciones la cierra automáticamente después del último mensaje de advertencia. Se utilizará el siguiente mensaje por defecto, a menos que haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado:

ADVERTENCIA: caducó el acceso a esta aplicación. Cíerrela para evitar que se pierda el trabajo.

- ✘ **Finalización de la aplicación:** Este mensaje se muestra después de que el Lanzador de aplicaciones cierra la aplicación. Si no desea utilizar el mensaje de finalización por defecto, haga clic en el botón Mensaje y defina uno personalizado: El mensaje por defecto es:

Caducó la aplicación que está ejecutando. Para continuar utilizándola, consulte con el administrador del sistema.

## Pestaña Común

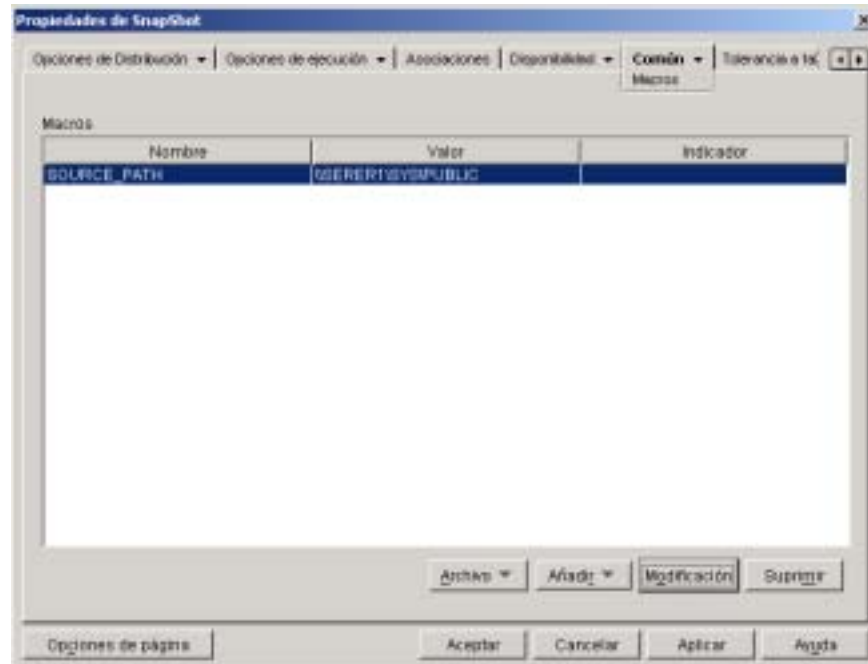
La pestaña Común incluye las páginas siguientes:

- ✘ “Página Macros” en la página 524
- ✘ “Página Unidades/Puertos” en la página 528
- ✘ “Página Derechos de archivo” en la página 532
- ✘ “Página Informes” en la página 534
- ✘ “Página Generación de imágenes” en la página 539
- ✘ “Página Orígenes” en la página 543
- ✘ “Página Desinstalar” en la página 545

## Página Macros

La página de propiedades Macros está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, muestra las macros que se han definido para su uso con el objeto Aplicación.



Estas macros, denominadas macros del objeto Aplicación, son simplemente nombres de variables asociadas a valores, normalmente valores de cadena.

Por ejemplo, cuando se crea un objeto Aplicación con un archivo .AOT o .AXT, automáticamente se añade una macro SOURCE\_PATH a la lista. Esta macro define la ubicación de los archivos origen desde los que se instalará la aplicación. Muchas veces se debe introducir la vía de origen al definir otras propiedades del objeto Aplicación. Si crea una macro SOURCE\_PATH, sólo deberá introducir %SOURCE\_PATH% en lugar de la vía de origen real.



Las macros del objeto Aplicación se pueden utilizar a la hora de definir las siguientes propiedades del objeto Aplicación:

- ☒ Vía al archivo (Opciones de ejecución > página Aplicaciones)
- ☒ Línea de comandos (Opciones de ejecución > página Aplicaciones)
- ☒ Directorio de trabajo (Opciones de ejecución > página Aplicaciones)
- ☒ Guiones de lanzamiento, si utiliza un motor de guiones en lugar del Cliente Novell (Opciones de ejecución > página Guiones de lanzamiento)
- ☒ Vía de asignación de unidades (Común > página Unidades/Puertos)
- ☒ Capturar vía del puerto (Común > página Unidades/Puertos)
- ☒ Cadenas Clave, Nombre del valor y Datos del valor (Opciones de Distribución > página Ajustes del registro)
- ☒ Cadenas Sección, Nombre del valor y Datos del valor (Opciones de Distribución > página Ajustes INI)
- ☒ Archivo de origen, Archivo de destino, Nombre de directorio (Opciones de Distribución > página Archivos de aplicación)
- ☒ Buscar archivo, Buscar archivo siguiente, Añadir cadena (Opciones de Distribución > página Archivos de texto)
- ☒ Todas las propiedades (Opciones de Distribución > página Iconos/ Métodos abreviados)
- ☒ Guiones de distribución, si utiliza un motor de guiones en lugar del Cliente Novell (Opciones de Distribución > página Guiones de distribución)

**Importante:** Cuando utilice una macro para alguna de estas propiedades, escriba el nombre de la macro entre los caracteres % (por ejemplo, %SOURCE\_PATH%).

## Macros

La lista Macros muestra todas las macros que se han definido para su uso con el objeto Aplicación.

## Archivo

Esta opción permite buscar información de macro específica e importar macros de otros objetos Aplicación.

Haga clic en Archivo > elija una de las opciones siguientes:

- ☒ **Buscar:** Permite buscar información específica en los campos Nombre, Valor e Indicador.
- ☒ **Buscar siguiente:** Busca la siguiente aparición de la información.
- ☒ **Importar:** Importa macros desde el archivo .AOT o .AXT de otro objeto Aplicación. El recuadro de diálogo Abrir muestra por defecto \*.AXT como su tipo de archivo. Si está importando desde un archivo .AOT, tendrá que cambiar el tipo de archivo a \*.AOT o a Todos los archivos para seleccionar el archivo .AOT.

## Añadir

Utilice el botón Añadir para definir una macro del objeto Aplicación y añadirla a la lista Macros. Se puede añadir una macro de valor de cadena o una macro sugerida.

### Valor de la cadena

Se utiliza una macro de valor de cadena para crear una variable que tiene un valor de cadena asociado, lo que permite utilizar la variable en varias ubicaciones aunque el valor se defina en una sola de ellas.

Para crear una macro de valor de cadena, haga clic en Añadir > Valor de la cadena para mostrar el recuadro de diálogo Editar el valor de la cadena. En el recuadro Nombre del valor, escriba un nombre para la variable > escriba el valor de la variable en el recuadro Datos del valor. Haga clic en Aceptar para añadir la macro a la lista Macros.

Puede colocar unas macros dentro de otras. En el ejemplo siguiente, se utiliza una macro especial de Windows, \*WINDISK, al definir la macro TARGET\_PATH:

```
Value Name: TARGET_PATH  
Value Data: %*WINDISK%\Program Files
```

Cuando se incrusta otra macro en la cadena, ésta se debe escribir entre caracteres %, como se mostraba en el ejemplo anterior. Puede incrustar macros de Windows especiales, macros de atributos de eDirectory, macros de variables de entorno, macros de guiones de entrada y otras macros de objeto Aplicación. Para obtener información acerca de estos tipos de macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

### Indicado

Las macros sugeridas se utilizan para crear una macro que indique al usuario que acepte el valor por defecto (una unidad o cadena) o introduzca otro valor.

Para crear una macro de unidad sugerida, haga clic en **Añadir > Indicado > Unidad** para mostrar el recuadro de diálogo **Macros de unidad sugeridas**. Rellene los campos como se describe a continuación:

- ✘ **Nombre de macro:** Asigne a la macro el nombre que desee. No utilice espacios.
- ✘ **Texto sugerido:** Introduzca el texto que desee presentar a los usuarios. Por ejemplo, "Esta aplicación se instalará en la unidad c:. Si lo desea, puede introducir una letra de unidad diferente:"
- ✘ **Valor por defecto:** Seleccione la unidad que se utilizará si el usuario no introduce otra letra de unidad.
- ✘ **Espacio mínimo en disco (MB):** Introduzca la cantidad mínima de espacio de disco libre necesario para instalar la aplicación.

Para crear una macro de cadena sugerida, haga clic en **Añadir > Indicado > Cadena** para mostrar el recuadro de diálogo **Macros de cadena sugeridas**. Rellene los campos como se describe a continuación:

- ✘ **Nombre de macro:** Asigne a la macro el nombre que desee. No utilice espacios.
- ✘ **Texto sugerido:** Introduzca el texto que desee presentar a los usuarios.
- ✘ **Valor por defecto:** Seleccione el valor que se utilizará si el usuario no introduce otro valor en respuesta al texto sugerido.
- ✘ **Espacio mínimo en disco (MB):** Introduzca la cantidad mínima de espacio de disco libre necesario para instalar la aplicación.
- ✘ **Longitud máxima de cadena (en caracteres):** Especifique el número máximo de caracteres que se pueden introducir como respuesta al mensaje.

### Modificar

Seleccione la macro con la información que desea modificar > haga clic en **Modificar**.

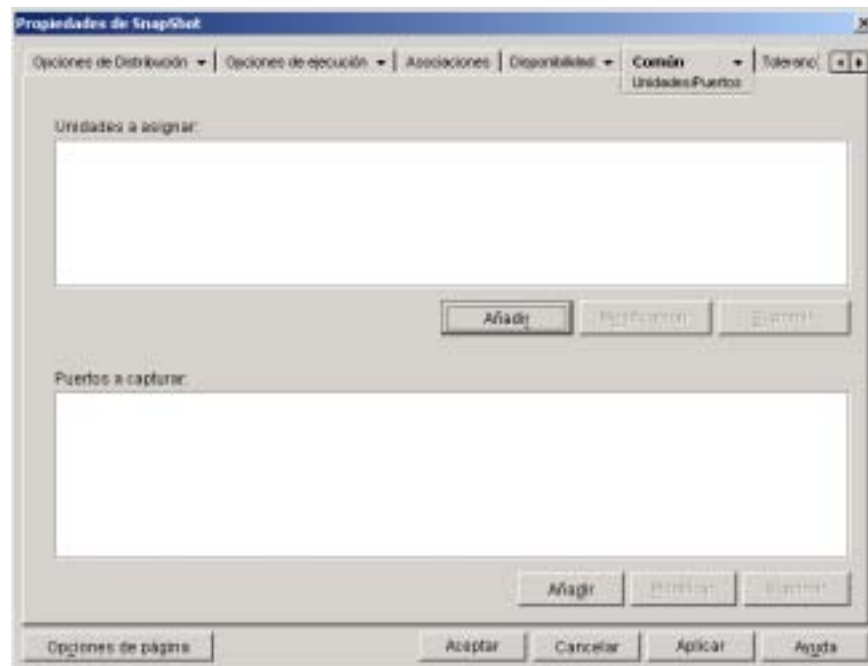
### Suprimir

Seleccione la macro que desea suprimir > haga clic en **Suprimir**.

## Página Unidades/Puertos

La página de propiedades Unidades/Puertos sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, determina las asignaciones de unidad y capturas de puerto de la aplicación. Cuando un usuario lanza la aplicación (a través del objeto Aplicación), el Lanzador de aplicaciones establece las asignaciones de unidad y las capturas de puerto antes de lanzarla.



Por ejemplo, supongamos que ha configurado una aplicación de base de datos para ejecutarla desde la unidad W:. Para asegurarse de que la letra W se ha asignado a la ubicación de la aplicación, podría asignar la unidad W: al servidor, volumen y directorio donde existe la aplicación. Cuando el Lanzador de aplicaciones ejecuta la aplicación, establece la asignación de la unidad de acuerdo con las condiciones definidas al configurar dicha asignación.

También es posible que los usuarios necesiten acceder a una ubicación de red para almacenar los archivos creados con un procesador de texto. Si asigna una unidad, la asignación de unidad se hace activa tan pronto como se ejecuta la aplicación.

Por defecto, las asignaciones de unidad y las capturas de puerto se liberan cuando el usuario cierra la aplicación. Si varias aplicaciones lanzadas utilizan las mismas asignaciones de unidad o capturas de puerto, éstas no se liberan hasta que termina la última aplicación. Si no desea que se liberen asignaciones de unidades ni capturas de puerto, anule la selección de la opción Limpiar recursos de red (Opciones de ejecución > página Entorno).

**Importante:** El Agente de gestión de ZENworks para Desktops no admite asignaciones de unidades ni capturas de puerto. Sólo debería utilizar estas funciones si los usuarios han instalado un cliente de red (Cliente Novell o el Cliente para redes Microsoft) que permita la asignación de unidades y la captura de puertos.

## Unidades a asignar

La lista Unidades a asignar muestra todas las unidades que se asignarán antes de lanzar la aplicación.

### Añadir

Haga clic en Añadir para ver el recuadro de diálogo Unidad a asignar. Rellene los campos siguientes:

- ☒ **Raíz:** Active esta opción si desea tratar la vía de acceso como la raíz de la unidad.
- ☒ **Opción:** Permite seleccionar el tipo de unidad que se desea asignar. Están disponibles los tipos siguientes:
  - ☒ **UNIDAD:** Seleccione esta opción para asignar la unidad a una letra de unidad (de la A a la Z).
  - ☒ **S1:** seleccione esta opción para asignar la unidad a la primera unidad de búsqueda disponible
  - ☒ **S2:** seleccione esta opción para asignar la unidad a la última unidad de búsqueda.
- ☒ **Unidad:** Permite asignar una letra de unidad. Las opciones son las unidades de la A a la Z o la siguiente unidad disponible.
- ☒ **Vía:** Introduzca, o busque y seleccione la vía que desea asignar a la unidad seleccionada. Si introduce la vía, utilice la sintaxis siguiente:

*servidor\ volumen: vía*  
*\\ servidor\ volumen\ vía*  
*nombre\_objeto\_volumen: vía*  
*nombre\_objeto\_asignación\_directorio: vía*  
*letraunidad:\ vía*

También puede utilizar una macro en este campo. Para obtener información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).

☒ **Asignar si no existe la asignación de unidad o es igual que la existente:** Seleccione esta opción si desea que el Lanzador de aplicaciones asigne la unidad si 1) no existe ninguna o 2) es igual que una unidad asignada existente.

☒ **Sobrescribir cualquier unidad asignada:** Seleccione esta opción si desea que el Lanzador de aplicaciones reemplace cualquier asignación que utilice la letra de unidad solicitada. Por ejemplo, si S: está asignada a \\SERVER1\SYS\PUBLIC y ha especificado una nueva asignación de unidad S: a \\SERVER1\APPS\TIMECARD, el resultado final es que la unidad S: queda asignada a \\SERVER1\APPS\TIMECARD.

Para identificar esta opción en la lista Unidades a asignar, se añade la palabra FORZAR a la información de asignación.

☒ **Usar la unidad existente si ya está asignada:** Seleccione esta opción si desea utilizar la asignación de unidad existente aunque no se corresponda con la vía solicitada. Por ejemplo, si S: está asignada a \\SERVER1\SYS\PUBLIC y ha especificado una nueva asignación de unidad S: a \\SERVER1\APPS\TIMECARD, el resultado final es que la unidad S: sigue asignada a \\SERVER1\SYS\PUBLIC.

Para identificar esta opción en la lista Unidades a asignar, se añade la palabra REUTILIZAR a la información de asignación.

### **Modificar**

Seleccione una asignación de unidad en la lista Unidades a asignar > haga clic en Modificar para abrir el recuadro de diálogo Unidad a asignar. Cambie la información de asignación de unidad según sea necesario. Consulte las descripciones de los campos anteriores o haga clic en el botón Ayuda del recuadro de diálogo.

## Suprimir

Seleccione una asignación de unidad en la lista Unidades a asignar > haga clic en Suprimir para eliminar la unidad asignada.

## Puertos a capturar

La lista Puertos a capturar muestra todos los puertos que se capturarán antes de lanzar la aplicación.

## Añadir

Haga clic en Añadir para ver el recuadro de diálogo Puertos a capturar. Rellene los campos siguientes:

- ✘ **Puerto:** Seleccione el puerto LPT que desea asignar a la impresora o a la cola.
- ✘ **Impresora o cola:** Busque para seleccionar una impresora o una cola.  
También se puede utilizar una macro en este campo. Para obtener información acerca de las macros, consulte [Capítulo 33, “Macros”, en la página 571](#).
- ✘ **Indicadores de captura:** Puede utilizar esta opción para reemplazar los ajustes de notificación, portada y avance de página definidos en la estación de trabajo del usuario. Siempre que el usuario imprima desde la aplicación, se utilizarán los ajustes definidos.

En el recuadro Indicadores de captura, seleccione el recuadro Sobrescribir ajustes de estación de trabajo para el ajuste de captura correspondiente que desea anular. Después de hacer esto, el ajuste de captura correspondiente se hace activo. Seleccione el ajuste para activarlo. Deje el ajuste sin seleccionar para desactivarlo.

Por ejemplo, si selecciona para Notificar el recuadro Sobrescribir ajustes de estación de trabajo y también el recuadro Definición de captura para Notificar, cuando el usuario imprima un documento, el Cliente Novell mostrará un panel de alerta para notificar la finalización de la tarea de impresión, independientemente de los ajustes de captura que haya en la estación de trabajo del usuario. Sin embargo, si selecciona el recuadro Reemplazar ajustes de estación de trabajo para Notificar, pero no selecciona el recuadro Definición de captura, cuando el usuario imprima un documento, el Cliente Novell no mostrará un panel de alerta para notificar la finalización de la tarea de impresión, independientemente de los ajustes de captura que haya en la estación de trabajo del usuario.

### **Modificar**

Seleccione una captura de puerto en la lista Puertos a capturar > haga clic en Modificar para abrir el recuadro de diálogo Puertos a capturar. Cambie la información de captura según sea necesario. Consulte las descripciones de los campos anteriores o haga clic en el botón Ayuda del recuadro de diálogo.

### **Suprimir**

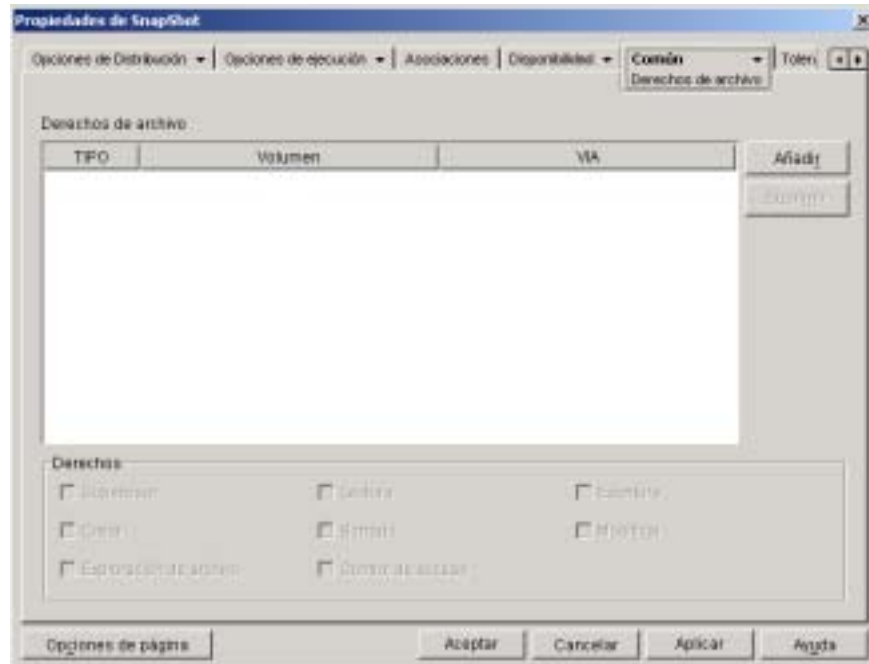
Seleccione una captura de puerto en la lista Puertos a capturar > haga clic en Suprimir para eliminar el puerto capturado.

## **Página Derechos de archivo**

La página de propiedades Derechos de archivo sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, especifica los derechos de archivo, directorio y volumen que debe tener un usuario para ejecutar la aplicación. Un usuario recibe estos derechos cuando su objeto Usuario está asociado al objeto Aplicación o cuando un objeto Grupo, Unidad administrativa, Organización o País al que pertenece el usuario está asociado al objeto Aplicación. El usuario pierde estos derechos cuando el objeto deja de estar asociado al objeto Aplicación.





Los derechos de archivo que configure no dependen de si el usuario está utilizando realmente la aplicación. El usuario tiene derechos de archivo continuos desde el momento en que el objeto Aplicación se asocia al usuario hasta el momento en que se elimina dicha asociación.

Si dos objetos Aplicación diferentes conceden derechos de archivo al mismo archivo, directorio o volumen, y sólo uno de ellos no está asociado al usuario, entonces el usuario pierde todos los derechos, aunque siga estando asociado al otro objeto Aplicación.

## Derechos de archivo

La lista Derechos de archivo muestra todos los archivos, directorios y volúmenes para los que se concederán derechos. Cuando se selecciona un archivo, directorio o volumen, los derechos que se han concedido se muestran en el recuadro Derechos. Se pueden conceder o quitar derechos activando o desactivando los recuadros correspondientes.

### Añadir

Haga clic en Añadir > busque y seleccione el archivo, directorio o volumen que desea añadir > haga clic en Aceptar para verlo en la lista.

## Suprimir

Seleccione el archivo, directorio o volumen que desea suprimir de la lista > haga clic en Suprimir. Todos los usuarios asociados al objeto Aplicación perderán los derechos de ese archivo, directorio o volumen.

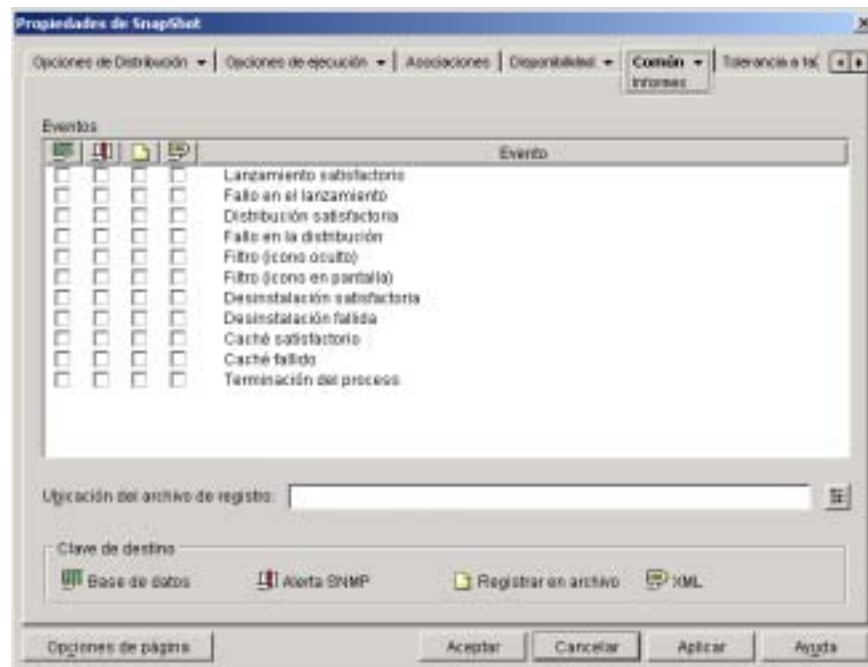
## Derechos

Seleccione el archivo, directorio o volumen (en la lista Derechos de archivo) para el que está estableciendo derechos de usuario > active las casillas correspondientes.

## Página Informes

La página de propiedades Informes está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Utilice la página de propiedades Informes, que aparece a continuación, para habilitar que el Lanzador de aplicaciones elabore informes acerca de la información de eventos de la aplicación. Puede definir los eventos de los que desea que el Lanzador de aplicaciones elabore informes y definir además el destino al que desea enviarlos.



Los informes contienen la información siguiente: tipo de evento, fecha y hora, nombre completo del usuario, nombre completo de la estación de trabajo, dirección de la estación de trabajo, nombre completo de la aplicación, identificador global exclusivo (GUID) de la aplicación, cadena de versión de la aplicación y cadenas de eventos.




Para obtener información acerca de la configuración de informes, consulte [Capítulo 29, “Elaboración de informes de eventos de aplicación”, en la página 379.](#)


## Eventos

Seleccione los eventos de los que desea elaborar informes y los destinos en los que desea elaborar informes de los mismos. Si es necesario, puede enviar un informe de eventos a varios destinos. A continuación se describen todos los eventos y destinos.

Evento	Descripción
Lanzamiento satisfactorio	Tiene lugar cuando un usuario hace doble clic en el objeto Aplicación y el Lanzador de aplicaciones inicia la aplicación.
Fallo en el lanzamiento	Tiene lugar cuando un usuario hace doble clic en el objeto Aplicación y el Lanzador de aplicaciones no puede iniciar la aplicación.
Distribución satisfactoria	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones modifica la estación de trabajo para que asista la aplicación. Las modificaciones incluyen la instalación de archivos, el cambio de ajustes (del registro, INI, etc.), la creación de métodos abreviados, etc.
Fallo en la distribución	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede modificar la estación de trabajo para que asista la aplicación. Las modificaciones incluyen la instalación de archivos, el cambio de ajustes (del registro, INI, etc.), la creación de métodos abreviados, etc.
Desinstalación satisfactoria	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones desinstala la aplicación de la estación de trabajo.
Desinstalación fallida	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede desinstalar la aplicación de la estación de trabajo.
Caché satisfactorio	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones almacena en caché la aplicación en la estación de trabajo.
Caché fallido	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede almacenar en caché la aplicación en la estación de trabajo.

Evento	Descripción
Filtro (icono oculto)	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones no puede mostrar un objeto Aplicación en una estación de trabajo porque ésta no cumple uno o varios de los requisitos de sistema del objeto Aplicación (objeto Aplicación > pestaña Disponibilidad > página Requisitos del sistema) y la opción Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios del requisito del sistema se establece en Falso. El icono del objeto Aplicación está oculto, es decir, no aparece en la estación de trabajo.
Filtro (icono en pantalla)	Tiene lugar cuando el Lanzador de aplicaciones sólo puede mostrar un objeto Aplicación inhabilitado (sin atenuar) en una estación de trabajo. Esto se debe a que la estación de trabajo no cumple uno o varios de los requisitos del sistema (objeto Aplicación > pestaña Disponibilidad > página Requisitos del sistema) y la opción Mostrar icono de aplicación incluso si no se cumplen los criterios está definida como Verdadero. Los usuarios pueden hacer clic con el botón derecho del ratón en el icono inhabilitado y hacer clic en Detalles para ver los requisitos del sistema que no se cumplen.
Terminación del proceso	Tiene lugar cuando un usuario o el Lanzador de aplicaciones cierra la aplicación.

Destino	Descripción
 Base de datos	<p>El Lanzador de aplicaciones puede escribir eventos en cualquier base de datos compatible con ODBC (por ejemplo, la base de datos Sybase* incluida con ZfD). Para utilizar una base de datos, debe crear también un objeto Base de datos de ZENworks(r) para utilizarlo para los informes de Gestión de aplicaciones. Éste no puede ser el mismo objeto Base de datos que se utiliza para los informes de Inventario.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Si es necesario, cree un Paquete de ubicaciones del servicio. Asocie este paquete al contenedor en el que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo de los informes que desea enviar a la base de datos.</li> <li>✘ Habilite la directiva de la base de datos de ZENworks en el Paquete de ubicaciones del servicio.</li> <li>✘ Asocie la directiva de la base de datos de ZENworks al objeto Base de datos de ZENworks.</li> <li>✘ Asegúrese de que los usuarios tienen el controlador de la base de datos ODBC adecuado instalado y configurado.</li> <li>✘ Después de que haya configurado los informes de la base de datos, puede utilizar uno de los informes predefinidos para ver información acerca de los eventos de aplicación específicos. Para acceder a los informes, haga clic con el botón derecho del ratón en el objeto Base de datos de ZENworks creado para la elaboración de informes de Gestión de aplicaciones &gt; haga clic en Informes.</li> </ul>
 Alertas SNMP	<p>El Lanzador de aplicaciones puede enviar alertas SNMP a cualquier consola de gestión SNMP. Para utilizar alertas SNMP, debe habilitar también una directiva de destino de alertas SNMP en un paquete de ubicaciones del servicio. Puede que sea necesario crear primero el Paquete de ubicaciones del servicio.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Asocie el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo a los que desea aplicar la directiva de destino de alertas SNMP.</li> <li>✘ Añada los Destinos de alertas SNMP (direcciones IP) para las ubicaciones a las que desea enviar las alertas.</li> <li>✘ Tenga una consola de gestión que muestre las alertas SNMP.</li> </ul>
 Archivo de registro de texto	<p>El Lanzador de aplicaciones puede escribir eventos en un archivo de registro de texto. Puede utilizar el campo <b>Ubicación del archivo de registro</b> para especificar la ubicación del archivo de registro.</p>

Destino	Descripción
 XML	<p>El Lanzador de aplicaciones puede enviar eventos, como datos XML, a una URL mediante protocolo HTTP o HTTPS estándar. Se recomienda el método de elaboración de informes XML si desea que el Lanzador de informes elabore informes de eventos para usuarios que se encuentran fuera del cortafuegos.</p> <p>Para utilizar XML, también debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✘ Habilitar una directiva de URL XML en un Paquete de ubicaciones del servicio. Puede que sea necesario crear primero el Paquete de ubicaciones del servicio.</li> <li>✘ Asociar el Paquete de ubicaciones del servicio a los contenedores en los que se encuentran los usuarios o las estaciones de trabajo cuyos informes desea que se envíen como datos XML.</li> <li>✘ Asegurarse de que ha configurado el mecanismo de procesamiento de XML y el mecanismo de almacenamiento de datos. Por ejemplo, si está utilizando el servlet de informes de Gestión de aplicaciones y la base de datos Sybase, compruebe que ambos se han instalado y configurado adecuadamente.</li> </ul>

### Ubicación del archivo de registro

Si ha seleccionado un archivo de registro como destino para cualquiera de los informes de eventos, introduzca (o busque y seleccione) la ubicación y el nombre del archivo de registro. Puede especificar una unidad local o una unidad de red. Si introduce una ubicación que no existe, la creará el Lanzador de aplicaciones. No utilice caracteres extendidos en la vía; no están asistidos.

Si desea que el Lanzador de aplicaciones registre eventos en un archivo de una ubicación común de la red, deberá establecer el directorio de red y conceder a los usuarios derechos de lectura y escritura sobre los archivos de ese directorio. Como los nombres de archivo de registro se establecen por aplicación, puede tener archivos de registro individuales para cada aplicación (para ello, especifique un nombre de archivo diferente para cada objeto Aplicación) o un archivo de registro para todas las aplicaciones (especificando el mismo nombre de archivo de registro para todos los objetos Aplicación).

**Importante:** El Agente de gestión de ZENworks para Desktops no asiste la escritura en un archivo de registro que se encuentre en un servidor de red. Sólo debería utilizar la elaboración de informes de archivos de registro si los usuarios han instalado un cliente de red (Cliente Novell o Cliente para redes Microsoft) que permita la escritura en un servidor Netware o Windows, o si especifica una unidad local como la ubicación del archivo de registro.

## Página Generación de imágenes

La página de propiedades Generación de imágenes sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite crear un archivo de imagen para el objeto Aplicación. Puede utilizar el archivo de imagen como imagen adicional de un archivo de imagen base.



Si la aplicación incluye cualquier aplicación dependiente (objeto Aplicación > pestaña Opciones de ejecución > página Dependencias de la aplicación), las aplicaciones dependientes deben incluir como imágenes adicionales si no se han distribuido ya a la estación de trabajo del usuario.

## Tamaño de aplic.

En este campo aparece el tamaño del objeto Aplicación. Incluye toda la información del objeto Aplicación y archivos de origen de aplicación (como aparece en la lista de la página Archivos de aplicación). Éste es el tamaño que tendrá el archivo de imagen si no utiliza una opción de compresión.

**Importante:** Cuando se genera una imagen de un objeto Aplicación. MSI, ConsoleOne no conoce los archivos mencionados o incluidos en el archivo .MSI. Así pues, incluye el arch\_ivo .MSI y todos los archivos y carpetas en el mismo nivel o en el nivel inferior. De este modo se asegura que todos los archivos relacionados están incluidos junto al archivo .MSI, aunque también es posible que se incluyan archivos no relacionados. Para evitar esta situación, compruebe que la carpeta en la que se encuentra el archivo .MSI contiene sólo el archivo .MSI y sus archivos y carpetas relacionados.

## Información de disco

Estos campos permiten especificar una ubicación y un nombre de archivo para la imagen, y garantizar que el disco en el que va a guardar la imagen tiene suficiente espacio libre.

### Ubicación

Permite especificar la ubicación y el nombre de archivo de la imagen. Éste se puede guardar en la misma ubicación que el archivo de imagen base. El nombre de archivo debe tener una extensión de archivo .ZMG.

### Capacidad de unidad, Desocupada y Usado

Una vez especificada la ubicación del archivo, estos campos muestran la cantidad de espacio de disco, la cantidad de espacio de disco disponible y la cantidad de espacio de disco utilizada. Verifique que la cantidad de espacio de disco es suficiente para el objeto Aplicación.

**Importante:** Además de la ubicación de la imagen, el directorio NALCACHE que se encuentra en la unidad Windows de la estación de trabajo (normalmente C:), se utiliza temporalmente para almacenar los archivos de origen de la aplicación (archivos .FIL) y los ajustes del objeto Aplicación (archivo .AOT/.AXT). El tamaño de los archivos de origen variará; el tamaño del archivo de ajustes es normalmente menor de 200 KB. Asegúrese de que la unidad Windows de la estación de trabajo tiene espacio de disco suficiente para estos archivos.



## Crear imagen

Cuando haya definido la ubicación de la imagen y seleccionado las asociaciones de la imagen (consulte [“Ubicación de asociación de imágenes” en la página 541](#)), haga clic en el botón Crear imagen para crear la imagen. Aparecerá un recuadro de diálogo que permite seleccionar entre las opciones de compresión siguientes:

- ✘ **Ninguno:** Se crea el archivo de imagen pero no se comprime. Así se creará el tamaño de imagen más grande producido por las opciones de compresión.
- ✘ **Optimizar tiempo de compresión:** Se aplica el nivel de compresión más bajo. Se minimiza el tiempo necesario para comprimir el archivo de imagen, pero se crea un tamaño de archivo de imagen mayor que el se obtendría utilizando la opción Tiempo de compresión equilibrada y tamaño de imagen o la opción Optimizar tamaño de la imagen.
- ✘ **Equilibrar tipo de compresión y tamaño de imagen:** Aplica un nivel medio de compresión para equilibrar el tiempo necesario para comprimir el archivo frente al tamaño del archivo de imagen.
- ✘ **Optimizar tamaño de imagen:** Se aplica el nivel de compresión más alto. Disminuye el tamaño del archivo de imagen pero aumenta el tiempo necesario para comprimir el archivo de imagen si se le compara con la opción Optimizar tiempo de compresión y la opción Equilibrar tipo de compresión y tamaño de imagen.

## Ubicación de asociación de imágenes

Especifique las características de la asociación del objeto Aplicación. Éstas se impondrán cuando se aplique la imagen a la estación de trabajo.

### Ejecución forzosa

Ejecuta la aplicación automáticamente. Con una aplicación asociada a usuarios, la aplicación se ejecuta inmediatamente después de que se inicie el Lanzador de aplicaciones. Si una aplicación está asociada a estaciones de trabajo, la aplicación se ejecutará inmediatamente después de que se inicie la estación de trabajo (inicio o rearranque inicial).

Puede utilizar la opción Ejecución forzosa con otros ajustes para conseguir comportamientos particulares. Por ejemplo, si utiliza la opción Ejecución forzosa con la opción Ejecutar la aplicación una vez (pestaña Ejecutar opciones > página Aplicaciones), en cuanto el objeto Aplicación se distribuya, se ejecutará una vez y se eliminará de la estación de trabajo. O bien, suponga que desea ejecutar el objeto Aplicación inmediatamente una vez en un momento determinado de antemano. En ese caso, seleccione Ejecución forzosa, seleccione la opción Ejecutar la aplicación una vez en la página Aplicación (pestaña Opciones de ejecución) y defina una programación en la página Programar (pestaña Disponibilidad).

Si desea forzar la ejecución de varias aplicaciones en un orden dado, marque cada una de ellas como Ejecución forzosa. A continuación, asigne un orden numérico a cada objeto Aplicación utilizando la opción Determinar orden de ejecución forzosa de la página Icono (pestaña Identificación).

### **Lanzador de aplicaciones**

Añade el icono del objeto Aplicación a la Ventana de aplicación, a la ventana Explorador de aplicaciones y a la ventana Navegador de aplicaciones.

### **Menú Inicio**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción añade el objeto Aplicación al menú Inicio de Windows. El objeto Aplicación se añadirá al principio del menú Inicio, a menos que se asigne el objeto Aplicación a una carpeta y se utilice la estructura de carpetas en el menú Inicio. Consulte la página Carpetas del objeto Aplicación (pestaña Identificación).

### **Escritorio**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en el escritorio de Windows.

### **Bandeja del sistema**

Si la estación de trabajo ejecuta el Explorador de aplicaciones, esta opción muestra el icono del objeto Aplicación en la bandeja del sistema de Windows.

### **Lanzamiento rápido**

Muestra el icono del objeto Aplicación en la barra de herramientas Lanzamiento rápido de Windows.

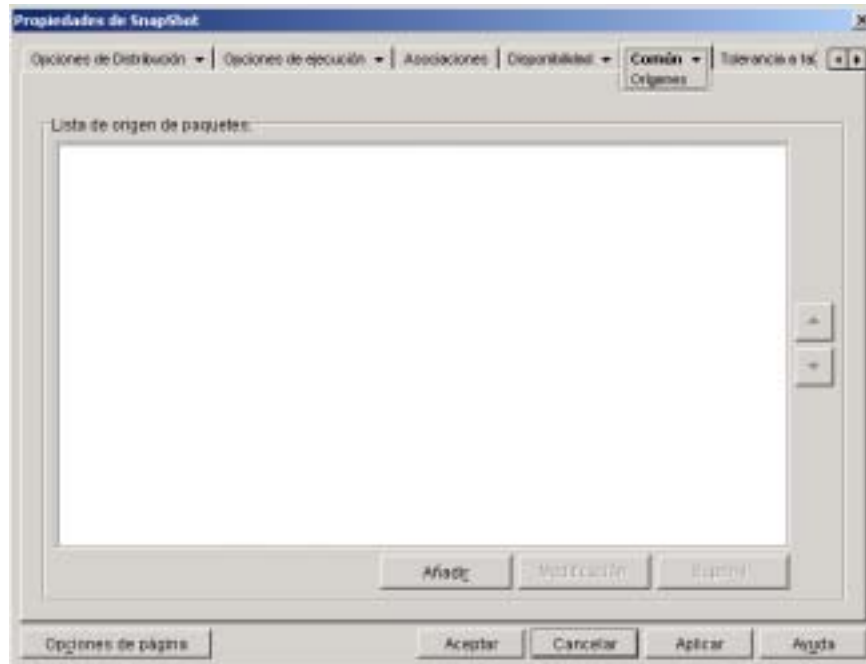
### **Forzar caché**

Hace que se copien los archivos de origen de la aplicación y otros archivos necesarios para la instalación en el directorio del caché de la estación de trabajo. Después, el usuario puede instalar o reparar la aplicación mientras está desconectado de eDirectory. Los archivos están comprimidos para ahorrar espacio en la unidad local de la estación de trabajo.

## **Página Orígenes**

La página de propiedades Orígenes sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT y aplicaciones .MSI. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, especifica ubicaciones de red adicionales que contienen paquetes de instalación desde los cuales el Lanzador de aplicaciones puede distribuir la aplicación. Si el objeto Aplicación se creó desde un archivo .AOT o .AXT, los paquetes de instalación deben ser paquetes snAppShot (archivos .AOT, .AXT y .FIL). Si el objeto Aplicación se creó desde un archivo .MSI, los paquetes de instalación deben ser paquetes de Microsoft Windows Installer (archivos .MSI). La lista de origen sólo se utiliza si la ubicación de origen inicial no está disponible, en cuyo caso el Lanzador de aplicaciones empieza por la primera ubicación de la lista y continúa con las siguientes hasta que encuentra un paquete al que tenga acceso.



Para poder definir ubicaciones de origen adicionales, es necesario copiar el paquete original en las nuevas ubicaciones de origen. En el caso de los paquetes snAppShot, copie los archivos .AOT, .AXT, .FIL y .TXT. En el caso de los paquetes de Windows Installer, copie la carpeta de instalación administrativa y todas las subcarpetas.

Con los objetos Aplicación que utilizan archivos .MSI en lugar de archivos .AOT o .AXT, esta lista de orígenes es especialmente importante. Debido a que el programa de instalación de Windows admite instalaciones a petición (instalación de archivos donde el usuario solicita determinadas funciones o componentes), la lista de orígenes puede proporcionar una mayor flexibilidad para las instalaciones posteriores a la inicial. Si el origen de la instalación inicial ya no está disponible y no se ha establecido ninguna lista de orígenes, la instalación a petición no se realiza satisfactoriamente. Sin embargo, si crea ubicaciones de origen adicionales y las define en la lista de orígenes, la instalación a petición tendrá más posibilidades de éxito.

**Importante:** Si se ha utilizado la macro SOURCE\_PATH (Común > página Macros) en alguno de los campos de propiedades del objeto Aplicación, es necesario verificar que se han utilizado sólo letras mayúsculas. Si se hace referencia a la ubicación de origen inicial a través de la macro SOURCE\_PATH y el Lanzador de aplicaciones no puede acceder a la ubicación, sólo utilizará los orígenes de paquetes de la lista si la macro SOURCE\_PATH tiene todas las letras en mayúscula.

### **Lista de origen de paquetes**

La Lista de origen de paquetes muestra las ubicaciones de origen de paquetes adicionales que se han definido para la aplicación. Cuando la aplicación se distribuye en una estación de trabajo, el Lanzador de aplicaciones utiliza estas ubicaciones, en el orden en que aparecen en la lista, si la ubicación de origen inicial no está disponible.

Cuando se distribuyen aplicaciones que utilizan el programa de instalación de Windows, el Lanzador de aplicaciones transmite la lista de orígenes al programa de instalación de Windows, que después utiliza la lista para las ubicaciones desde las que instalará los archivos de aplicación.

### **Añadir**

Para añadir una ubicación de origen a la lista, haga clic en Añadir > busque y seleccione el directorio que contiene el paquete de instalación > haga clic en Aceptar.

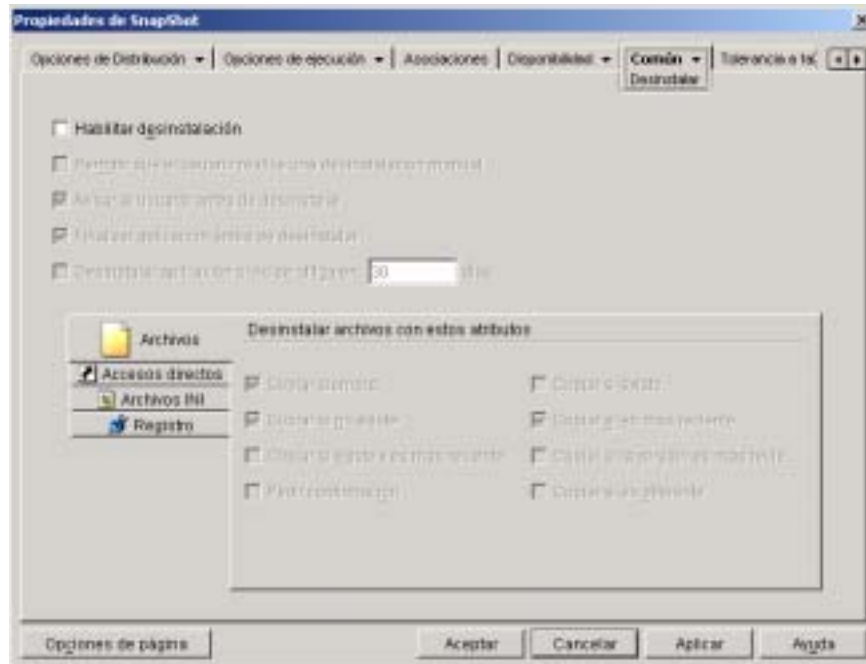
### **Suprimir**

Para eliminar una ubicación de origen de la lista, selecciónela > haga clic en Suprimir.

### **Página Desinstalar**

La página de propiedades Desinstalar está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite que se desinstale la aplicación y determina los comportamientos asociados a la desinstalación de la aplicación.



**Importante:** Cuando el Lanzador de aplicaciones distribuye una aplicación a una estación de trabajo, crea un directorio de caché en la estación de trabajo que contiene la información necesaria para desinstalar la aplicación. Sin embargo, cuando el Lanzador de aplicaciones distribuye una aplicación en un servidor Terminal, no crea un directorio de caché, lo que significa que no dispone de la información para desinstalar la aplicación de este servidor. Así pues, no se aplican las opciones de Desinstalar de esta página cuando la aplicación se instala en un servidor de este tipo. Si ya no desea la aplicación en el servidor Terminal, desinstálela de forma manual.

### Habilitar desinstalación

Active esta opción para permitir que la aplicación se elimine de la estación de trabajo. Las demás opciones de desinstalación sólo están disponibles si habilita ésta.

### Permitir que el usuario realice una desinstalación manual

Active esta opción para permitir que los usuarios eliminen la aplicación de sus estaciones de trabajo. Si esta opción no se activa, sólo usted u otros administradores pueden eliminar las aplicaciones.

### **Preguntar al usuario antes de desinstalar**

Active esta opción para preguntar a los usuarios antes de eliminar la aplicación de sus estaciones de trabajo. Si el usuario responde "No", la aplicación no se desinstalará.

### **Finalizar aplicación antes de desinstalar**

Active esta opción para asegurarse de que el Lanzador de aplicaciones finaliza la aplicación (si la aplicación se está ejecutando) antes de comenzar a desinstalar los archivos de la aplicación.

### **Desinstalar aplicación si no se utiliza en XX días**

Active esta opción para quitar la aplicación automáticamente si el usuario no la ha ejecutado en el número de días especificado (el número por defecto es 30).

### **Archivos**

Haga clic en Archivos>active los atributos que desea utilizar para determinar si se elimina o no un archivo de la aplicación. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Archivos de aplicación (pestaña Opciones de Distribución). Por defecto, las opciones están configuradas (Copiar siempre, Copiar si no existe, Copiar si es más reciente) para garantizar que un archivo se elimina sólo si se instaló cuando se instaló la aplicación y no antes, para otra aplicación que también utiliza ese archivo.

### **Métodos abreviados**

Haga clic en Accesos directos > active los atributos que desea utilizar para determinar si se eliminan o no los métodos abreviados de la aplicación. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Iconos/Métodos abreviados (pestaña Opciones de Distribución).

### **Nombre del archivo INI**

Haga clic en Archivos INI >active los atributos que desea utilizar para determinar si se elimina o no un ajuste INI. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Ajustes INI (pestaña Opciones de Distribución). Por defecto, las opciones están configuradas (Crear siempre, Crear si existe, Crear o añadir a una sección existente) para garantizar que un ajuste se elimina sólo si se creó cuando se instaló la aplicación y no antes, para otra aplicación que también necesita dicho ajuste.

## Registro

Haga clic en Registro > active los atributos que desea utilizar para determinar si se elimina o no un ajuste del registro. Los atributos se corresponden con los atributos que se muestran en la página Ajustes del registro (pestaña Opciones de Distribución). Por defecto, las opciones están configuradas (Crear siempre, Crear si existe) para garantizar que un ajuste se elimina sólo si se creó cuando se instaló la aplicación y no antes, para otra aplicación que todavía necesita ese ajuste.

### Claves de desinstalación/Valores de estas claves de registro

Esta opción permite seleccionar dos secciones de claves de registro específicas, HKEY\_LOCAL\_MACHINE y HKEY\_CURRENT\_USER, para incluirlas o excluirlas al eliminar los ajustes de registro añadidos por el Lanzador de aplicaciones durante la distribución de la aplicación en la estación de trabajo. Con los ajustes por defecto el Lanzador de aplicaciones elimina ajustes de la sección de claves de registro HKEY\_CURRENT\_USER pero no de HKEY\_LOCAL\_MACHINE.

El propósito de esta opción es ayudar a asegurarse de que no se eliminan ajustes de sistema de Windows durante la desinstalación. Esto es particularmente importante si utiliza snAppShot para capturar la instalación de la aplicación. Cuando snAppShot captura la instalación de una aplicación, incluye todos los ajustes que se han cambiado durante la instalación. Si el programa de instalación de la aplicación ocasiona que la estación de trabajo se reinicie durante el proceso de instalación, estos cambios pueden incluir no sólo los ajustes correspondientes a la aplicación, sino también los aplicables al sistema de Windows. La eliminación de los ajustes del sistema de Windows podría ocasionar problemas al reiniciar la estación de trabajo. No es recomendable que elimine estos ajustes salvo que esté completamente seguro de que no van a afectar de ninguna manera al correcto funcionamiento de la estación de trabajo.

**Importante:** Si desea utilizar esta opción, examine los ajustes de registro que se van a eliminar de las secciones de claves de registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE y HKEY\_CURRENT\_USER, y suprima todos los ajustes aplicables a cualquier otra cosa distinta de la aplicación. Los ajustes de registro se muestran en la página Ajustes del registro (pestaña Opciones de Distribución).



## Pestaña MSI

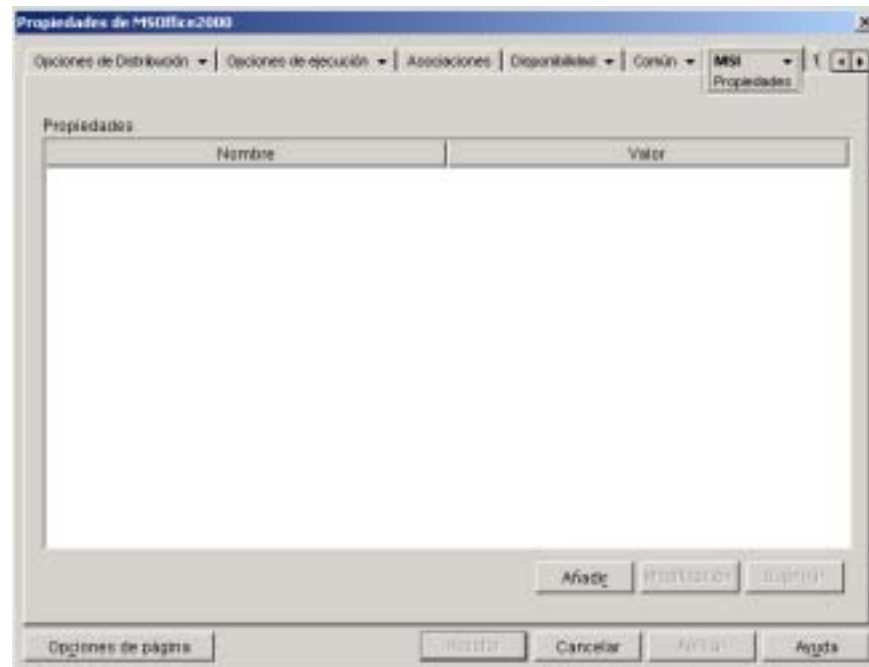
La pestaña MSI sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI instaladas con Microsoft Windows Installer.

La pestaña MSI incluye las páginas siguientes para permitirle configurar y gestionar la distribución de aplicaciones .MSI instaladas mediante Microsoft Windows Installer:

- ✘ “Página Propiedades” en la página 549
- ✘ “Página Transformaciones” en la página 551
- ✘ “Página Verificar” en la página 552
- ✘ “Página Revisiones” en la página 554

## Página Propiedades

La página de propiedades Propiedades, que aparece a continuación, permite sustituir los valores de propiedades públicas que contiene el paquete .MSI y añadir nuevas propiedades públicas.



El paquete .MSI contiene los valores de propiedades definidos durante la instalación administrativa de la aplicación. Estos valores de propiedades determinan la forma en que Microsoft Windows Installer instala la aplicación en la estación de trabajo del usuario. En algunos casos, se pueden cambiar uno o más valores de propiedades. Por ejemplo, un valor de propiedad puede definir la ubicación por defecto de los archivos de trabajo de un usuario. Si se añade la propiedad a la lista Propiedades y se cambia el valor de la propiedad, puede sustituir la ubicación por defecto definida en el paquete .MSI.

Si es necesario, puede añadir propiedades públicas que no se hayan incluido en el paquete .MSI. Al hacerlo, debería tener cuidado de añadir únicamente las propiedades válidas para el paquete.

### **Añadir**

Para sobrescribir el valor de una propiedad, cambie el valor de la misma y añada la propiedad a la lista Propiedades para que el Lanzador de aplicaciones utilice ese valor de propiedad en vez del definido en el paquete .MSI. Para ello, haga clic en Añadir para ver el recuadro de diálogo Seleccione la propiedad que desea añadir. En el campo Nombre del valor, seleccione la propiedad cuyo valor desea sustituir > introduzca el nuevo valor en el campo Datos del valor > haga clic en Aceptar para añadir la propiedad a la lista Propiedades.

Para definir una nueva propiedad que no esté ya incluida en el paquete .MSI, haga clic en Añadir para ver el recuadro de diálogo Seleccione la propiedad que desea añadir. En el campo Nombre del valor, introduzca el nombre de la nueva propiedad > introduzca el valor de la propiedad en el campo Datos del valor > haga clic en Aceptar para añadir la propiedad a la lista Propiedades.

### **Modificar**

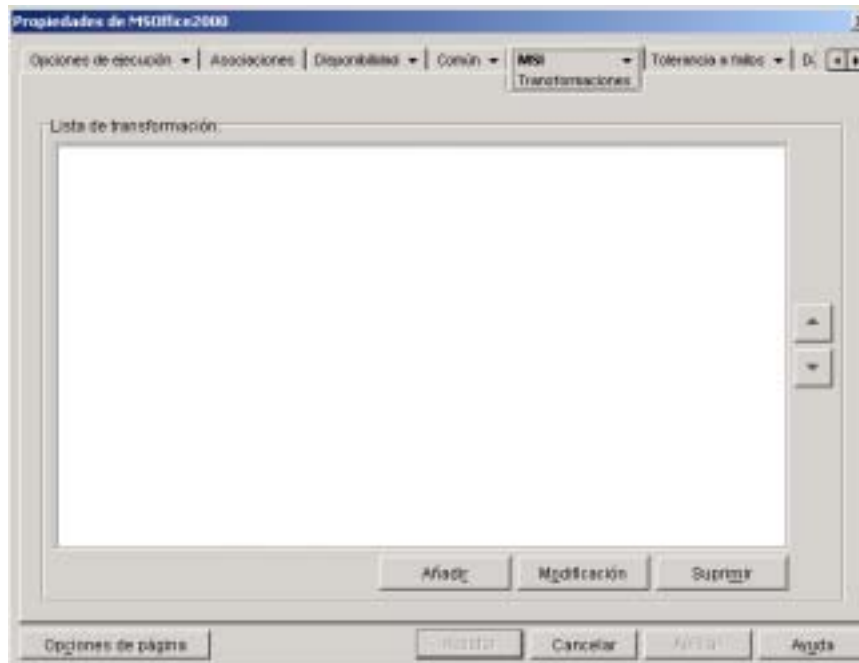
Para modificar una propiedad de la lista Propiedades, selecciónela > haga clic en Modificar para abrir el recuadro de diálogo Editar el valor de la cadena > modifique los datos del valor > haga clic en Aceptar.

### **Suprimir**

Para suprimir una propiedad de la lista Propiedades, selecciónela > haga clic en Suprimir. Si se suprime la propiedad, en las instalaciones posteriores de la aplicación se utilizará el valor de propiedad definido en el paquete .MSI.

## Página Transformaciones

La página de propiedades Transformaciones, que aparece a continuación, muestra las transformaciones que aplicará Microsoft Windows Installer al paquete .MSI durante la distribución. Una transformación añade, suprime o cambia las propiedades del paquete .MSI para permitir la personalización de la instalación para distintos grupos de usuarios.



Las transformaciones se aplican en el orden en que aparece en la Lista de transformación. Si dos transformaciones modifican la misma propiedad de paquete, esta propiedad guarda el valor aplicado por la última transformación.

Para obtener información sobre cómo crear transformaciones para el paquete .MSI, consulte la documentación de la aplicación de software.

### Añadir

Haga clic en Añadir > busque y seleccione el archivo de transformación (archivo .MST) que desea añadir a la lista de transformaciones > haga clic en Aceptar para añadirlo a la lista. Si el archivo de transformación está en la misma ubicación que el paquete .MSI, sólo es necesario introducir el nombre del archivo en el campo Vía de transformación.

## Suprimir

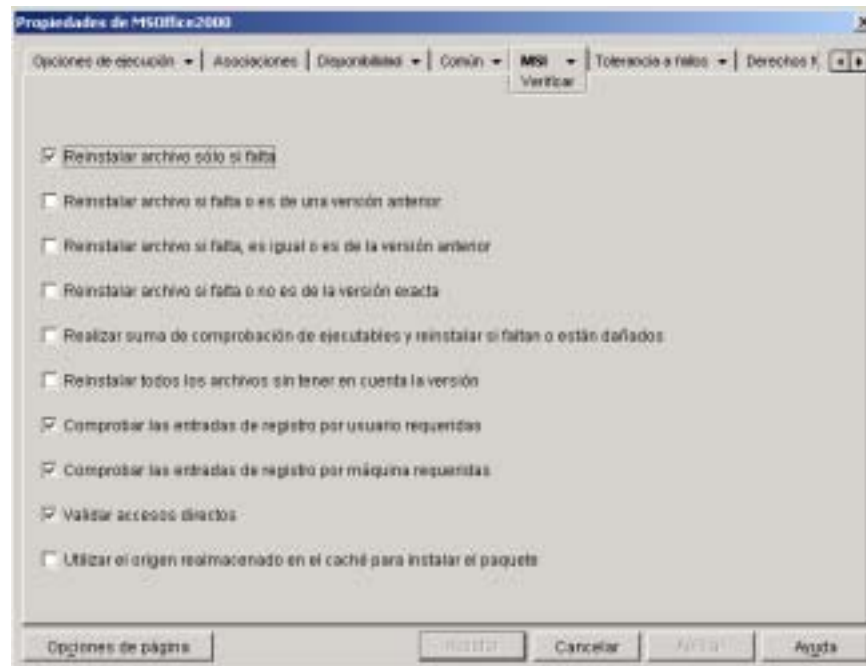
Seleccione una transformación de la lista de transformaciones > haga clic en Suprimir para eliminarla de la lista.

## Flecha arriba y flecha abajo

Seleccione una transformación en la lista de transformaciones > haga clic en la flecha arriba para llevar la transformación a una posición superior en la lista o haga clic en la flecha abajo para llevarla a una posición inferior en la lista. El Lanzador de aplicaciones aplica las transformaciones en el orden en que aparecen en la lista, de arriba a abajo.

## Página Verificar

La página de propiedades Verificar, que aparece a continuación, determina las acciones que Microsoft Windows Installer llevará a cabo para verificar (arreglar) la aplicación.



Cuando un usuario verifica la aplicación MSI, el Lanzador de aplicaciones lanza Windows Installer y le pasa los valores de parámetros que correspondan con las opciones que aparecen abajo. Puede habilitar una o más opciones.

#### **Reinstalar archivo sólo si falta**

Indica a Windows Installer que vuelva a instalar un archivo sólo si falta.

#### **Reinstalar archivo si falta o es de una versión anterior**

Indica a Windows Installer que vuelva a instalar un archivo si falta o si la versión del archivo instalado es anterior a la del archivo del paquete MSI.

#### **Reinstalar archivo si falta, es igual o es de la versión anterior**

Indica a Windows Installer que vuelva a instalar un archivo si falta o si la versión del archivo instalado es la misma o anterior a la del archivo del paquete MSI.

#### **Reinstalar archivo si falta o no es de la versión exacta**

Indica a Windows Installer que vuelva a instalar un archivo si falta o si la versión del archivo instalado no es exactamente la misma que la del archivo del paquete MSI.

#### **Realizar suma de comprobación de ejecutables y reinstalar si faltan o están dañados**

Indica a Windows Installer que realice una suma de comprobación en todos los archivos ejecutables y que vuelva a instalar un archivo si falta o si la suma de comprobación verifica que el archivo está dañado. Sólo se repararán los archivos que tengan msidbFileAttributesChecksum en la columna Atributos de la tabla de archivos del paquete MSI.

#### **Reinstalar todos los archivos sin tener en cuenta la versión**

Indica a Windows Installer que vuelva a instalar todos los archivos.

#### **Comprobar las entradas de registro por usuario requeridas**

Indica a Windows Installer que vuelva a escribir todas las entradas por usuario desde el paquete MSI al registro del sistema de Windows. Las entradas por usuario son las incluidas en la sección del registro HKEY\_CURRENT\_USER y HKEY\_USERS.

### **Comprobar las entradas de registro por máquina requeridas**

Indica a Windows Installer que vuelva a escribir todas las entradas por máquina desde el paquete MSI al registro del sistema de Windows. Las entradas por máquina son las incluidas en las secciones del registro HKEY\_LOCAL\_MACHINE y HKEY\_CLASSES\_ROOT.

### **Validar accesos directos**

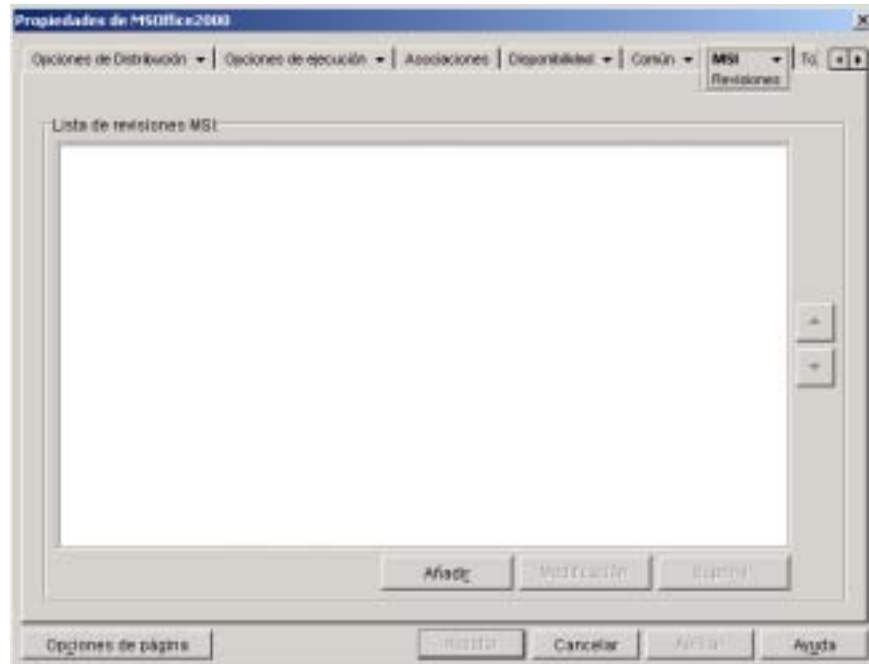
Indica a Windows Installer que vuelva a instalar los métodos abreviados de la aplicación MSI, sobrescribiendo los iconos y los métodos abreviados existentes.

### **Utilizar el origen realmacenado en el caché para instalar el paquete**

Indica a Windows Installer que instale archivos desde el origen (local) realmacenado en el caché en vez del paquete de origen.

## **Página Revisiones**

La página de propiedades Revisiones, que aparece a continuación, muestra los archivos de revisiones que aplicará Microsoft Windows Installer al paquete .MSI durante la distribución. Cada revisión se aplicará en el orden que aparece en la lista de revisiones MSI.



## Añadir

Haga clic en Añadir > busque y seleccione el archivo de revisiones (archivo .MSP u otro archivo de revisiones basado en MSI) que desea añadir a la lista de revisiones MSI > haga clic en Aceptar para añadirlo a la lista. Si el archivo de revisión está en la misma ubicación que el paquete .MSI, sólo es necesario introducir el nombre del archivo en el campo de archivo de revisión MSI en vez de buscarlo y seleccionarlo.

**Importante:** El Agente de gestión de ZENworks(r) para Desktops no admite la distribución de aplicaciones .MSI desde un servidor de red. Esto requiere el Cliente Novell o el Cliente para redes Microsoft. Si una estación de trabajo sólo está ejecutando el Agente de gestión de ZfD, debe forzar almacenar en el caché de la estación de trabajo la aplicación .MSI a fin de que Windows Installer pueda distribuirla desde ahí. Habite la opción Forzar caché en la página Osculaciones. Si fuerza el almacenamiento de la aplicación en caché, también se almacenarán los archivos de revisión en el caché de la estación de trabajo. Para que Windows Installer pueda aplicar las revisiones del directorio del caché, introduzca únicamente los nombres de los archivos de revisión en el campo Archivo de revisión MSI.

### **Modificar**

Seleccione una revisión en la lista de revisiones MSI > haga clic en Modificar para editar la ubicación de la revisión.

### **Suprimir**

Seleccione una revisión en la lista de revisiones MSI > haga clic en Suprimir para eliminarla de la lista.

### **Flecha arriba y flecha abajo**

Seleccione una revisión en la lista de revisiones MSI > haga clic en la flecha arriba para llevar la transformación a una posición superior en la lista o haga clic en la flecha abajo para llevarla a una posición inferior en la lista. Las revisiones se aplican en el orden en que aparecen, de arriba a abajo.

## **Pestaña Cliente de Terminal Server**

La pestaña Cliente de Terminal Server sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones de servidor Terminal.

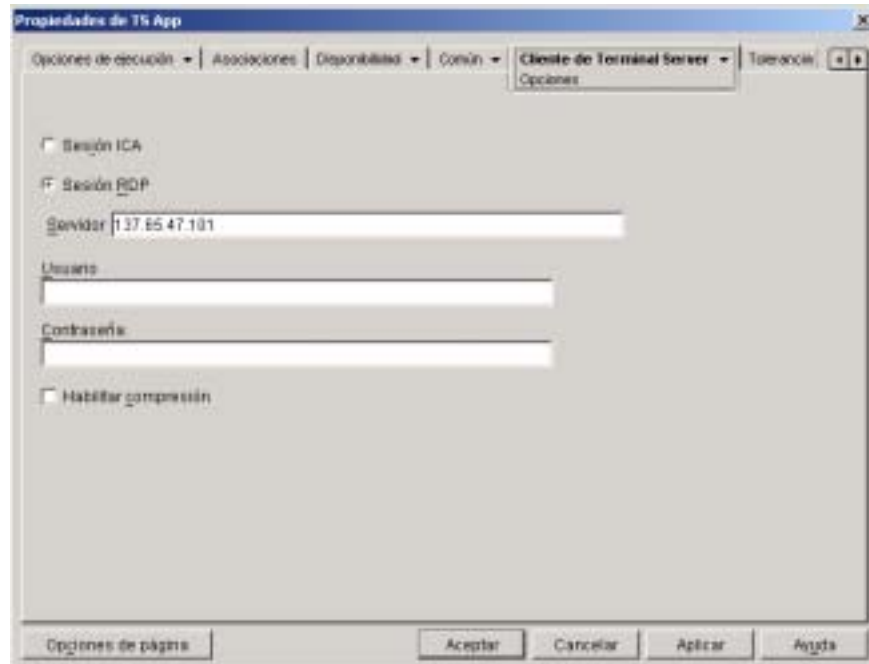
En esta pestaña se incluyen las páginas siguientes para permitirle configurar la funcionalidad y el aspecto de la sesión del cliente en la que se ejecutará la aplicación:

- ✘ “Página Opciones” en la página 556
- ✘ “Página Ventana” en la página 559

### **Página Opciones**

La página de propiedades Opciones, que aparece a continuación, permite configurar la sesión de servidor Terminal utilizada para la aplicación.





### **Sesión ICA**

Seleccione esta opción si el servidor Terminal requiere que la aplicación se ejecute en una sesión de cliente ICA (arquitectura de computación independiente). Citrix\* MetaFrame\* requiere sesiones de cliente ICA.

### **Sesión RDP**

Seleccione esta opción si el servidor Terminal requiere que la aplicación se ejecute en una sesión de cliente RDP (protocolo de escritorio remoto). Microsoft Windows Terminal Server requiere sesiones de cliente RDP.

### **Servidor**

Introduzca el nombre del servidor o la dirección IP del servidor Terminal.

## **Nombre de usuario y contraseña**

Si no desea que a los usuarios se les pida un nombre de usuario y una contraseña cuando entran en el servidor Terminal para ejecutar la aplicación, introduzca un nombre de usuario y una contraseña. El nombre y la contraseña deben corresponder con un usuario de servidor Terminal que tenga derechos suficientes para ejecutar la aplicación.

La contraseña sólo se aceptará si el servidor Terminal se configura para no pedir una contraseña de entrada. Para desactivar la característica de pedir contraseña en un servidor Microsoft Terminal Server o en un servidor Citrix MetaFrame, abra la ventana de configuración de servicios del terminal (menú Inicio > Programas > Herramientas de administración > Terminal Services Configuration (Configuración de los servicios de Terminal)). Seleccione la carpeta Conexiones > haga clic con el botón derecho del ratón en la conexión RDP-Tcp (para Microsoft Terminal Server) o en la conexión ICA-Tcp (para un servidor Citrix Metaframe) > haga clic en Propiedades. En la página Ajustes de entrada, quite la selección de la opción Pedir siempre contraseña.

## **Habilitar compresión**

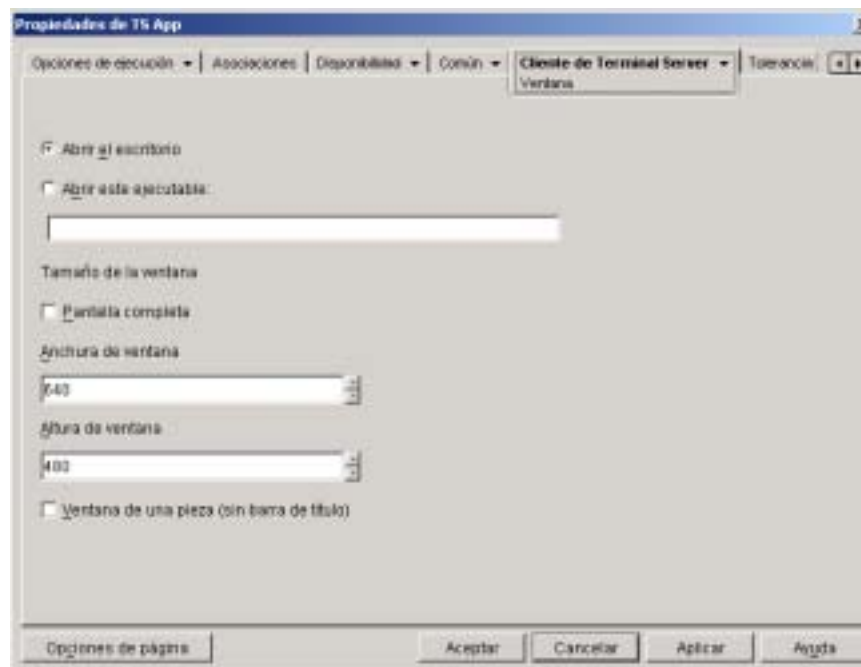
Seleccione esta opción si desea que la conexión utilice compresión de datos. En algunos casos, la compresión de datos puede mejorar el rendimiento en una conexión lenta.

## **Habilitar cifrado**

Esta opción sólo está disponible para sesiones ICA. Si desea que se cifren transmisiones de sesiones, seleccione esta opción > seleccione el nivel de cifrado mínimo para transmisiones de datos. La opción por defecto es BASIC. Si los servidores Terminal lo asisten, puede utilizar cifrado RC5 con claves de 40 bits, 56 bits o 128 bits. Para obtener más información acerca del cifrado de datos, consulte la documentación del servidor Terminal.

## Página Ventana

La página de propiedades Ventana determina el comportamiento de la ventana del cliente de servidor Terminal en la que se ejecutará la aplicación.



### Abrir el escritorio

Para indicar al cliente de servidor Terminal que abra el escritorio de Windows en vez de lanzar una aplicación específica, seleccione esta opción.

### Abrir este ejecutable

Para indicar al cliente de servidor Terminal que lance una aplicación específica, seleccione esta opción > introduzca la vía al archivo ejecutable de la aplicación. La vía del ejecutable debe ser desde la perspectiva del servidor Terminal (por ejemplo, C:\WINNT\notepad.exe).

### Tamaño de la ventana

Los ajustes de Tamaño de la ventana permiten determinar la cantidad del área de pantalla y el tipo de ventana que utilizará el cliente de servidor Terminal.

### **Full Screen**

Por defecto, la sesión del cliente aparece en una ventana con anchura y altura determinados por los ajustes Anchura de ventana y Altura de la ventana descritos a continuación. Si desea que la sesión del cliente aparezca en la pantalla completa, seleccione esta opción.

### **Anchura de ventana**

Esta opción sólo está disponible si no selecciona la opción Pantalla completa. Especifique la anchura, en píxeles, de la ventana.

### **Altura de ventana**

Esta opción sólo está disponible si no selecciona la opción Pantalla completa. Especifique la altura, en píxeles, de la ventana.

### **Ventana de una pieza (sin barra de título)**

Seleccione esta opción para ejecutar la aplicación en el modo de una pieza. En el modo de una pieza, la ventana del cliente de servidor Terminal no aparece alrededor de la aplicación. En vez de eso, la aplicación aparece como si se ejecutara localmente.

## **Pestaña Tolerancia a fallos**

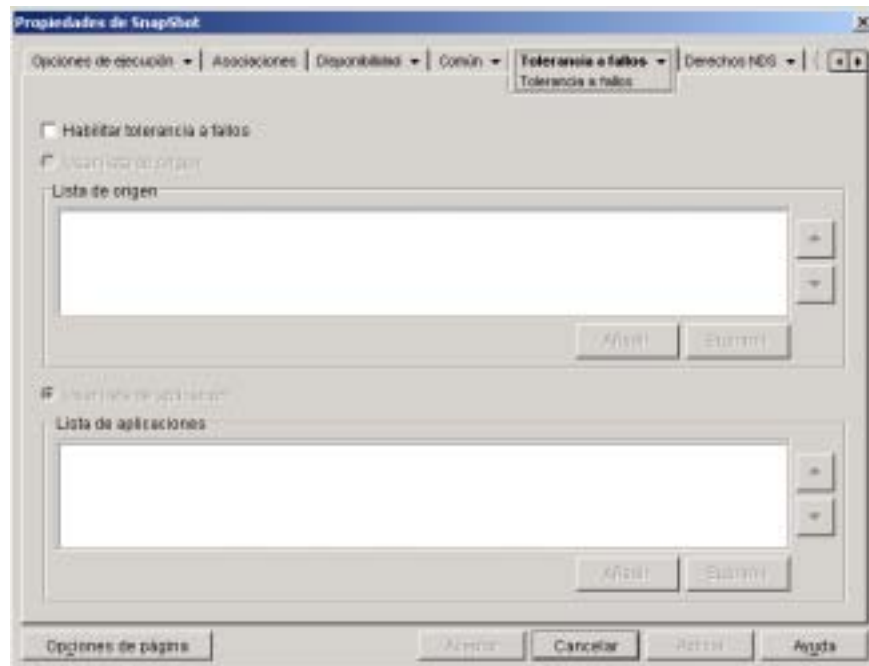
La pestaña Tolerancia a fallos incluye las páginas siguientes para permitirle equilibrar la carga de trabajo necesaria para albergar una aplicación entre varios servidores y proporcionar acceso a aplicaciones de copia de seguridad en caso de que falle el servidor.

- ✘ “Página Tolerancia a fallos” en la página 561
- ✘ “Página Balance de la carga” en la página 564
- ✘ “Página Lista de emplazamientos” en la página 566
- ✘ “Página Aplicación alternativa remota” en la página 568

## Página Tolerancia a fallos

La página de propiedades Tolerancia a fallos sólo está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones sencillas, aplicaciones .AOT/.AXT, aplicaciones Web y aplicaciones de servidor Terminal. No está disponible en objetos Aplicación creados para aplicaciones .MSI.

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, especifica los orígenes de los paquetes de instalación o los objetos Aplicación que utilizará el Lanzador de aplicaciones como copia de seguridad si el objeto Aplicación deja de estar disponible. El Lanzador de aplicaciones prueba con los orígenes de paquete o los objetos Aplicación en el orden en que aparecen en la Lista de origen o en la Lista de aplicaciones, de arriba a abajo.



Recomendamos que utilice la tolerancia a fallos en lugar del balance de la carga (Tolerancia a fallos > página Balance de la carga) cuando los servidores estén ubicados en varios emplazamientos a lo largo de una gran red de área amplia. Sin embargo, los servidores deben estar en el mismo árbol eDirectory. Si es necesario, puede utilizar ambos métodos. El Lanzador de aplicaciones lo intentará primero con el balance de la carga y después con la tolerancia a fallos.

**Importante:** La página Tolerancia a fallos no es aplicable a objetos Aplicación que utilizan paquetes Microsoft Windows Installer (.MSI). Para un objeto Aplicación .MSI, puede proporcionar resistencia de orígenes (tolerancia a fallos) mediante el uso de ubicaciones origen adicionales para el paquete de instalación (Común > página Orígenes).

### **Habilitar tolerancia a fallos**

Active esta opción para habilitar la tolerancia a fallos. Las demás opciones de tolerancia a fallos sólo están disponibles si habilita ésta.

### **Usar lista de origen**

Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de orígenes de paquete como copia de seguridad. Es necesario haber creado, como mínimo, un origen de paquete de instalación (Común > página Orígenes).

Esta opción no está disponible en los objetos Aplicación para aplicaciones de servidor Terminal o aplicaciones Web.

### **Añadir**

Haga clic en Añadir > busque y seleccione un origen de paquete > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de origen.

### **Suprimir**

Seleccione un origen de paquete de la Lista de origen > haga clic en Suprimir para eliminarlo de la lista.

### **Flecha arriba y flecha abajo**

Seleccione un origen de paquete en la lista de origen > haga clic en la flecha arriba para llevar el origen a una posición superior en la lista o haga clic en la flecha abajo para llevarlo a una posición inferior en la lista. El Lanzador de aplicaciones prueba los orígenes en el orden en que aparecen en la lista, de arriba a abajo.

## Usar lista de aplicación

Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de objetos Aplicación como copia de seguridad. Es necesario haber creado objetos Aplicación adicionales para esta aplicación y que los archivos de esta aplicación estén almacenados en un servidor o volumen diferente de donde se encuentra la aplicación. Si la aplicación principal está demasiado ocupada o no está disponible, el Lanzador de aplicaciones lo intenta con cada objeto en el orden especificado.

Sólo se admite un nivel de tolerancia a fallos. Si el Lanzador de aplicaciones falla en uno de los objetos Aplicación de copia de seguridad de la lista y falla el objeto Aplicación de la copia de seguridad, la distribución no tendrá lugar incluso aunque se haya habilitado la tolerancia a fallos para el objeto Aplicación de la copia de seguridad.

**Nota:** Si el Lanzador de aplicaciones ha detectado una conexión remota y se está ejecutando en el modo remoto, no utilizará la Lista de aplicaciones para la tolerancia a fallos. El Lanzador de aplicaciones sólo utilizará la Lista de origen.

### Añadir

Haga clic en Añadir > busque y seleccione un objeto Aplicación > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de aplicaciones.

### Suprimir

Seleccione un objeto Aplicación en la Lista de aplicaciones > haga clic en Suprimir para eliminarlo de la lista.

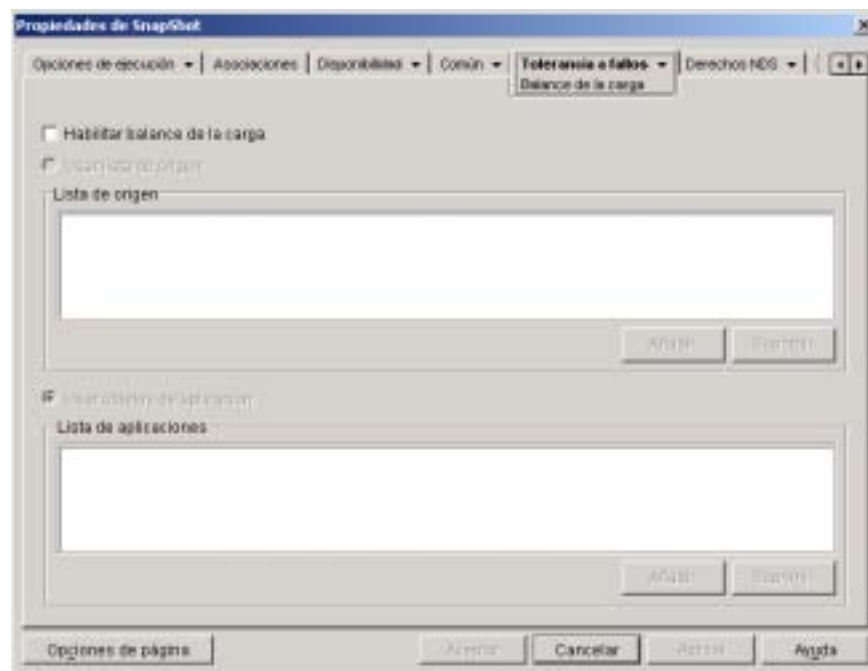
### Flecha arriba y flecha abajo

Seleccione un objeto Aplicación en la lista de origen > haga clic en la flecha arriba para llevar el objeto Aplicación a una posición superior en la lista o haga clic en la flecha abajo para llevarlo a una posición inferior en la lista. El Lanzador de aplicaciones prueba los objetos Aplicación en el orden en que aparecen en la lista, de arriba a abajo.

## Página Balance de la carga

La página de propiedades Balance de la carga está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite equilibrar la carga de trabajo necesaria para la asistencia de la aplicación. Cuando el balance de la carga está habilitado, el Lanzador de aplicaciones extrae los archivos de aplicación de todos los servidores que ofrezcan la aplicación, lo que garantiza una carga de trabajo más equilibrada entre los servidores.



Para utilizar el balance de la carga, primero es necesario disponer de varios orígenes de paquetes de instalación u objetos Aplicación definidos para la aplicación, estando los archivos de origen de la aplicación ubicados en diferentes servidores. Cuando un usuario lanza la aplicación, el Lanzador de aplicaciones selecciona uno de los orígenes de paquetes u objetos Aplicación que va a utilizar. Si el origen de paquete o el objeto Aplicación no está disponible, el Lanzador de aplicaciones selecciona otro.



Le recomendamos que utilice el balance de la carga cuando todos los servidores para los objetos Aplicación estén ubicados en el mismo lugar. Cuando los servidores estén ubicados en varios emplazamientos a lo largo de una gran red de área amplia, recomendamos que utilice la tolerancia a fallos (Tolerancia a fallos > página Tolerancia a fallos). Si es necesario, puede utilizar ambos métodos. El Lanzador de aplicaciones lo intentará primero con el balance de la carga y después con la tolerancia a fallos.

### **Habilitar balance de la carga**

Active esta opción para habilitar el balance de la carga. Las demás opciones de balance de la carga sólo están disponibles si habilita ésta.

Para los objetos Aplicación que utilizan paquetes de Microsoft Windows Installer (.MSI), la opción Habilitar balance de la carga es la única opción habilitada en esta página; las opciones Usar lista de origen y Usar lista de aplicaciones están inhabilitadas. Para habilitar el balance de la carga para un objeto Aplicación .MSI, active esta opción y, a continuación, utilice la página Orígenes del objeto Aplicación (pestaña Común) para definir la lista de las ubicaciones de origen en las que creó paquetes adicionales de instalación para la aplicación. El Lanzador de aplicaciones seleccionará aleatoriamente de la lista las ubicaciones de origen para equilibrar la carga de trabajo.

### **Usar lista de origen**

Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de orígenes de paquete como balance de la carga. Es necesario haber creado, como mínimo, un origen de paquete (Común > página Orígenes).

Esta opción no está disponible en los objetos Aplicación para aplicaciones de servidor Terminal o aplicaciones Web.

#### **Añadir**

Haga clic en Añadir > busque y seleccione un origen de paquete > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de origen.

#### **Suprimir**

Seleccione un origen de paquete de la Lista de origen > haga clic en Suprimir para eliminarlo de la lista.

## **Usar lista de aplicación**

Seleccione esta opción para que el Lanzador de aplicaciones utilice una lista de orígenes de objetos Aplicación como balance de la carga. Es necesario haber creado objetos Aplicación adicionales para esta aplicación y que los archivos de dicha aplicación estén almacenados en un servidor o volumen diferente de donde se encuentra la aplicación.

### **Añadir**

Haga clic en Añadir > busque y seleccione un objeto Aplicación > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de aplicaciones.

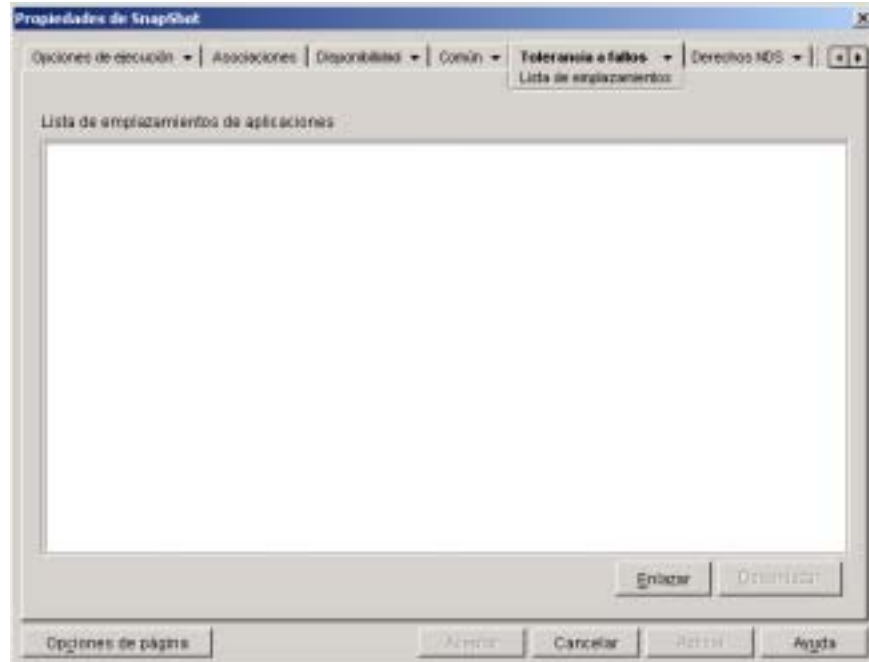
### **Suprimir**

Seleccione un objeto Aplicación en la Lista de aplicaciones > haga clic en Suprimir para eliminarlo de la lista.

## **Página Lista de emplazamientos**

La página de propiedades Lista de emplazamientos está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, muestra los demás objetos Aplicación a los que está enlazado este objeto Aplicación. Si se enlazan objetos Aplicación idénticos o similares cuyos archivos de origen están situados en servidores de distintos emplazamientos, se puede crear una lista de emplazamientos de aplicaciones para proporcionar a los usuarios que viajan de un emplazamiento a otro un rápido acceso a sus aplicaciones, al tiempo que se reducen el tráfico de la red WAN y los costes asociados.



Por ejemplo, supongamos que los usuarios de dos emplazamientos diferentes ejecutan una aplicación de hoja de cálculo desde los servidores locales correspondientes. Se utilizan distintos objetos Aplicación para distribuir y lanzar la aplicación de hoja de cálculo desde los dos servidores. Si se enlazan los dos objetos Aplicación, los usuarios del emplazamiento 1 que viajen al emplazamiento 2 podrán ejecutar la aplicación desde el servidor del segundo emplazamiento igual que lo harían desde su propio servidor del emplazamiento 1. Lo mismo ocurriría con los usuarios del emplazamiento 2 que viajen al emplazamiento 1.

**Importante:** Si un usuario está ejecutando el Agente de gestión de ZENworks para Desktops en su estación de trabajo en vez del Cliente Novell, las listas de emplazamientos no funcionarán como se ha explicado anteriormente. En lugar de eso, cuando el usuario entre mediante el Agente de gestión de ZfD en el servidor de etapa intermedia, este servidor se utilizará para determinar la ubicación del usuario. Así, se utilizará la aplicación más cercana al servidor de etapa intermedia, que no tiene por qué ser necesariamente la más cercana al usuario. En el ejemplo anterior, el usuario del Emplazamiento 1 continuaría ejecutando aplicaciones desde el servidor del Emplazamiento 1 en vez de desde el servidor del Emplazamiento 2.

Sólo es posible el enlace con un objeto Aplicación. Sin embargo, el primer objeto Aplicación se enlaza automáticamente con los objetos Aplicación a los que esté enlazado el segundo objeto Aplicación. Por ejemplo, supongamos que existen tres objetos Aplicación idénticos (Apl1, Apl2 y Apl3) en tres emplazamientos diferentes. Cuando se enlaza App1 a App2, se crean las siguientes listas de emplazamientos para cada uno de los objetos Aplicación:

```
App1 linked to: App2
App2 linked to: App1
App3 linked to: (nothing)
```

Dado que sólo se puede enlazar un objeto Aplicación a otro objeto Aplicación, ahora es necesario enlazar App3 a App1 o a App2. Con ello se crea la siguiente lista de emplazamientos para cada uno de los objetos Aplicación:

```
App1 linked to: App2, App3
App2 linked to: App1, App3
App3 linked to: App1, App2
```

## Enlazar

Haga clic en Enlazar > busque y seleccione el objeto Aplicación con el que desea establecer el enlace > haga clic en Aceptar para añadirlo a la Lista de emplazamientos de aplicaciones. En la lista se incluirán también los objetos Aplicación a los que esté enlazado el objeto Aplicación seleccionado.

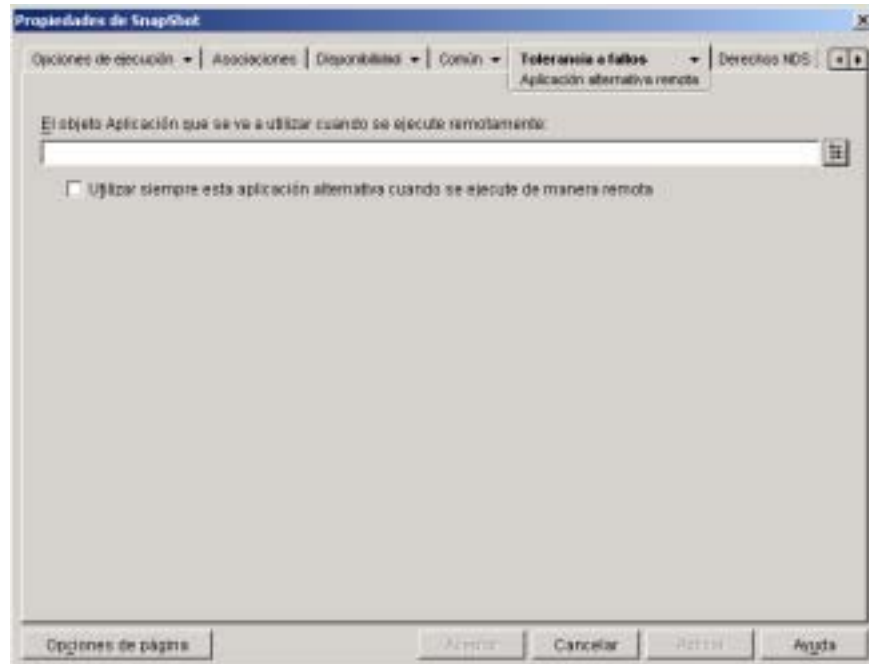
## Desenlazar

Haga clic en Desenlazar para eliminar el enlace del objeto Aplicación con los objetos Aplicación que se muestran en la Lista de emplazamientos de aplicaciones.

## Página Aplicación alternativa remota

La página de propiedades Aplicación alternativa remota está disponible en los objetos Aplicación creados para todos los tipos de aplicación (sencilla, .AOT/.AXT, .MSI, Web y servidor Terminal).

Esta página de propiedades, que aparece a continuación, permite especificar una aplicación alternativa que el Lanzador de aplicaciones lanzará si la estación de trabajo del usuario se está ejecutando en el modo remoto en vez de en el modo local. Por lo general, esta aplicación alternativa sería una aplicación Terminal Server o una aplicación Web que se designa para su uso en conexiones remotas más lentas.



### **El objeto Aplicación que se va a utilizar cuando se ejecute remotamente**

Seleccione el objeto Aplicación para la aplicación de servidor Terminal o la aplicación Web que desea utilizar.

### **Utilizar siempre esta aplicación alternativa cuando se ejecute de manera remota**

Por defecto, el Lanzador de aplicaciones no utilizará la aplicación alternativa si se instala la aplicación original en la estación de trabajo del usuario. En lugar de eso, utilizará la aplicación instalada localmente. Sin embargo, si la aplicación requiere el acceso a una base de datos o a algún otro recurso de red que sólo estará disponible si se utiliza la aplicación alternativa, active esta opción para forzar al Lanzador de aplicaciones a que utilice la aplicación alternativa en vez de la aplicación instalada localmente.



# 33

## Macros

Puede utilizar macros con muchas de las propiedades disponibles en las páginas del objeto Aplicación de ConsoleOne<sup>®</sup>. Puede utilizar uno de los cinco tipos de macros que se enumeran a continuación.

- ✘ Macros de objeto Aplicación
- ✘ Macros especiales de Windows\*
- ✘ Macros de guión de entrada
- ✘ Macros de atributo eDirectory<sup>™</sup> de Novell<sup>®</sup>
- ✘ Macros de variable de entorno.

Cada tipo de macro ofrece varias posibilidades. Por ejemplo, las macros del objeto Aplicación son básicamente variables a las que se pueden asignar valores. Utilizar una macro de objeto Aplicación ofrece la flexibilidad de cambiar el valor de la macro en una ubicación y hacer que éste se cambie automáticamente en cualquier lugar en el que haya utilizado la macro. Las macros especiales de Windows, por otro lado, permiten especificar ubicaciones de Windows, tales como el directorio temporal de Windows, especificando un nombre de variable (por ejemplo, %\*WINTEMP%) que existe en la estación de trabajo y define la ubicación en dicha estación. Ello permite especificar ubicaciones que pueden variar de una estación de trabajo a otra.

Las siguientes secciones proporcionan información sobre los cinco tipos de macros que admiten los objetos Aplicación, el orden de prioridad y las propiedades de los objetos Aplicación en los que se pueden utilizar las macros.

- ✘ [“Macros de objetos Aplicación” en la página 572](#)
- ✘ [“Macros especiales de Windows” en la página 575](#)
- ✘ [“Macros de guión de entrada” en la página 579](#)

- ✘ “Macros de atributo de eDirectory” en la página 582
- ✘ “Macros de variable de entorno” en la página 584
- ✘ “Orden de prioridad de las macros” en la página 584
- ✘ “Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros” en la página 585
- ✘ “Renovación de la información de la macro” en la página 586

## Macros de objetos Aplicación

La macro de un objeto Aplicación se define en la página Macros de dicho objeto y sólo puede utilizarse con ese objeto. La macro es simplemente una variable que tiene asociado un valor, como se muestra en los dos ejemplos siguientes:

Variable	Valor
SOURCE_PATH	\\server1\sys\public\zen\word
TARGET_PATH	c:\program files\word

En los ejemplos, SOURCE\_PATH define la ubicación de red desde la que el Lanzador de aplicaciones™ de Novell® distribuye la aplicación a la estación de trabajo del usuario, y TARGET\_PATH define la ubicación de la estación de trabajo en la que el Lanzador de aplicaciones copiará los archivos.

También puede crear una macro para indicar al usuario que acepte un valor por defecto que usted ha asignado o que introduzca un valor diferente. Por ejemplo, podría utilizar una macro que indicara al usuario cuál es la unidad de instalación por defecto (como C:) pero le permita cambiar a otra unidad (como D:).

Las siguientes secciones proporcionan información acerca del modo de anidar otro tipo de macros en macros de objetos Aplicación, así como instrucciones para ayudarle a definir dichas macros:

- ✘ “Anidación de macros” en la página 573
- ✘ “Definición de macro de objeto Aplicación” en la página 573



## Anidación de macros

Al definir la macro de un objeto Aplicación se pueden incrustar otras macros en la definición. En el ejemplo siguiente, se utiliza una macro especial de Windows, \*WINDISK, al definir la macro TARGET\_PATH:

```
%*WINDISK%\Archivos de programa
```

Cuando quiera que utilice la macro TARGET\_PATH en el campo de propiedades de un objeto Aplicación, el Lanzador de aplicaciones sustituirá la letra de la unidad de Windows de la estación de trabajo actual por %\*WINDISK% (por ejemplo, C:\TEMP).

Cuando se incrusta otra macro en la cadena, ésta se debe escribir entre caracteres %, como se mostraba en el ejemplo anterior. Se pueden incrustar macros especiales de Windows, macros de atributo de eDirectory, macros de variables de entorno, macros de guión de entrada y otras macros de objetos Aplicación.

## Definición de macro de objeto Aplicación

- 1** En ConsoleOne, haga clic con el botón derecho en el objeto Aplicación para el que desea definir la macro > haga clic en Propiedades.
- 2** Haga clic en la pestaña Común > Macros para mostrar la página Macros.
- 3** Para definir una macro compuesta de un nombre de variable y un valor (una macro de valor de cadena), consulte **“Definición de una macro de valor de cadena (sin sugerencia)” en la página 573.**

o

Para definir una macro que indique al usuario que acepte un valor por defecto o introduzca un valor diferente, vaya directamente a **“Definición de una macro sugerida” en la página 574.**

## Definición de una macro de valor de cadena (sin sugerencia)

- 1** En la página Macros, haga clic en Añadir > Valor de cadena para mostrar el recuadro de diálogo Editar el valor de la cadena.
- 2** En el cuadro Nombre de valor, escriba un nombre para la variable de la macro (por ejemplo, TARGET\_PATH). No utilice espacios en el nombre.
- 3** En el cuadro Datos del valor, escriba el valor de la variable de la macro (por ejemplo, c:\program files\word).

- 4 Haga clic en Aceptar para añadir la macro a la lista Macros.

Para obtener información acerca del uso de la macro en una propiedad de objeto Aplicación válida, consulte [“Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros” en la página 585.](#)

### Definición de una macro sugerida

- 1 En la página Macros, haga clic en Añadir > Indicado > Unidad para crear una macro que indique al usuario una unidad, o haga clic en Cadena para crear una macro que solicite al usuario la entrada de texto.

- 2 Introduzca información en los siguientes campos:

**Nombre de macro:** Introduzca cualquier nombre que describa la macro. No utilice espacios en el nombre.

**Texto sugerido:** Escriba el texto que desee presentar a los usuarios. Por ejemplo, si está solicitando una unidad de instalación, podría introducir lo siguiente: "Esta aplicación se instalará en la unidad c:. Si lo desea, introduzca otra letra de unidad".

**Valor por defecto:** Para una macro de unidad sugerida, seleccione la unidad que se mostrará por defecto. Para una macro de cadena sugerida, introduzca el texto que se mostrará por defecto.

**Espacio mínimo en disco (MB):** Introduzca la cantidad mínima de espacio libre en el disco requerida. No se permitirá al usuario instalar en ninguna unidad que no cumpla este requisito.

**Longitud máxima de cadena (en caracteres) (sólo para macros de cadena sugeridas):** Especifique el número máximo de caracteres que el usuario puede introducir como respuesta a una macro de cadena sugerida.

- 3 Haga clic en Aceptar para añadir la macro a la lista Macros.

Para obtener información acerca del uso de la macro en una propiedad de objeto Aplicación válida, consulte [“Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros” en la página 585.](#)

## Macros especiales de Windows

Una macro especial de Windows es una macro que define directorios de Windows 98 y Windows NT\*/2000/XP. Las vías típicas que se enumeran a continuación se basan en instalaciones por defecto y pueden coincidir o no con su propia configuración. En las estaciones de trabajo con Windows 98, las macros funcionan de forma diferente si están habilitados los perfiles de usuarios.

Suponga que ha instalado Windows en la unidad D: (por ejemplo, D:\WINDOWS). Sin embargo, el programa de instalación de una aplicación espera encontrar Windows en la unidad c: (por ejemplo, C:\WINDOWS). Mediante la macro \*WinDisk se puede reemplazar la unidad C: por la macro para los archivos que la requieran.

Las dos secciones siguientes describen las macros especiales de Windows que se pueden utilizar.

- ✘ [“Macros de Windows 98 y Windows NT/2000/XP” en la página 575](#)
- ✘ [“Macros de Windows 2000/XP” en la página 578](#)

Para obtener información acerca del uso de macros en una propiedad de objeto Aplicación válida, consulte [“Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros” en la página 585](#).

## Macros de Windows 98 y Windows NT/2000/XP

Las siguientes macros se aplican a Windows 98 y Windows NT/2000/XP a menos que se indique lo contrario.

**Importante:** El asterisco (\*) es necesario en la sintaxis de estas macros. No confunda estos asteriscos con el asterisco de marca comercial de Novell. Además, cuando se utiliza la macro en uno de los campos de propiedades del objeto Aplicación, el asterisco se debe escribir entre caracteres % (por ejemplo, %\*WinDisk%).

Macro	Descripción
%*AppData%	Directorio del sistema de archivos que sirve como ubicación central común de los datos específicos de las aplicaciones. Normalmente es C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre_usuario</i> \APPLICATION DATA. Sólo se utiliza en Windows NT versión 4.

Macro	Descripción
%*CommonDesktop%	Directorio del sistema de archivos que contiene archivos y carpetas que aparecen en el escritorio de todos los usuarios. Habitualmente, C:\WINNT\PROFILES\ALLUSERS\DESKTOP. Si no está disponible, se utilizará el valor *DESKTOP.
%*CommonPrograms%	Directorio del sistema de archivos que contiene los directorios de los grupos de programas comunes que aparecen en el menú Inicio de todos los usuarios. Habitualmente, C:\WINNT\PROFILES\ALL USERS\START MENU\PROGRAMS. Si no está disponible, se utilizará el valor *PROGRAMS.
%*CommonStartMenu%	Directorio del sistema de archivos que contiene los programas y carpetas que aparecen en el menú Inicio de todos los usuarios. Habitualmente, C:\WINNT\PROFILES\ALL USERS\START MENU. Si no está disponible, se utilizará el valor *STARTMENU.
%*CommonStartup%	Directorio del sistema de archivos que contiene los programas que aparecen en la carpeta Inicio de todos los usuarios. El sistema inicia estos programas cada vez que un usuario entra en Windows NT o inicia Windows 98. Este directorio suele ser C:\WINNT\PROFILES\ALL USERS\START MENU\PROGRAMS\STARTUP. Si no está disponible, se utilizará el valor *STARTUP.
%*CommonWinDesktop%	Directorio común del escritorio de Windows NT (C:\WINNT\PROFILES\ALL USERS\DESKTOP). Se trata de una macro del Lanzador de aplicaciones 2.0 que permite la compatibilidad inversa.
%*Cookies%	Directorio del sistema de archivos que contiene las cookies del usuario. Normalmente es C:\WINDOWS\COOKIES o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \COOKIES.
%*Desktop%	Directorio del sistema de archivos utilizado para almacenar físicamente objetos Archivo en el escritorio (no confundir con la carpeta del escritorio). Normalmente, este directorio es C:\WINDOWS\DESKTOP o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \DESKTOP.
%*Favorites%	Directorio del sistema de archivos que sirve como ubicación central común de los elementos favoritos del usuario. Normalmente, este directorio es C:\WINDOWS\FAVORITES o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \FAVORITES.
%*Fonts%	Carpeta virtual que contiene las fuentes. Habitualmente, C:\WINDOWS\FONTS o C:\WINNT\FONTS.

Macro	Descripción
%*History%	Directorio del sistema de archivos que contiene un historial de las direcciones de Internet a las que ha accedido el usuario. Normalmente es C:\WINDOWS\HISTORY o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \HISTORY.
%*NetHood%	Directorio del sistema de archivos que contiene objetos que aparecen en el entorno de red. Normalmente es C:\WINDOWS\NETHOOD o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \NETHOOD.
%*Personal%	Directorio del sistema de archivos que sirve como ubicación central común de documentos. Normalmente es C:\MYFILES o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \PERSONAL.
%*PrintHood%	Directorio del sistema de archivos que sirve como ubicación central común de enlaces a impresoras. Normalmente es C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \PRINTERS. Sólo se utiliza en Windows NT.
%*Programs%	Directorio del sistema de archivos que contiene los grupos de programas del usuario (que son también a su vez directorios del sistema de archivos). Normalmente es C:\WINDOWS\START MENU\PROGRAMS o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \START MENU\PROGRAMS.
%*Recent%	Directorio del sistema de archivos que contiene los últimos documentos utilizados por el usuario. Normalmente es C:\WINDOWS\RECENT o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \RECENT.
%*SendTo%	Directorio del sistema de archivos que contiene los elementos del menú Enviar a. Normalmente es C:\WINDOWS\SENDTO o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \SENDTO.
%*StartMenu%	Directorio del sistema de archivos que contiene los elementos del menú Inicio. Normalmente es C:\WINDOWS\START MENU o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \START MENU.
%*Startup%	Directorio del sistema de archivos que corresponde al grupo de programas Inicio del usuario. Normalmente es C:\WINDOWS\START MENU\PROGRAMS\STARTUP o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre usuario</i> \START MENU\PROGRAMS\STARTUP.
%*TempDir%	Directorio temporal de Windows (C:\WINDOWS\TEMP).
%*Templates%	Directorio del sistema de archivos que sirve como ubicación central común de plantillas de documentos. Habitualmente, C:\WINDOWS\SHELLNEW o C:\WINNT\SHELLNEW.

Macro	Descripción
%*WinDesktop%	Directorio del escritorio de Windows (C:\WINDOWS\DESKTOP o C:\WINNT\PROFILES\ <i>nombre de usuario</i> \DESKTOP para Windows NT). Se trata de una macro del Lanzador de aplicaciones 2.0 que permite la compatibilidad inversa.
%*WinDir%	Directorio de Windows. Normalmente es C:\WINDOWS o C:\WINNT.
%*WinDisk%	Letra de la unidad (más el signo de dos puntos) del directorio de Windows. Normalmente es C.
%*WinSysDir%	Directorio del sistema de Windows. Normalmente es C:\WINDOWS\SYSTEM o C:\WINNT\SYSTEM32.
%*WinSysDisk%	Letra de la unidad (más el signo de dos puntos) del directorio del sistema de Windows. Normalmente es C.

## Macros de Windows 2000/XP

Las siguientes macros se aplican sólo a Windows 2000/XP.

**Importante:** El asterisco (\*) es necesario en la sintaxis de estas macros. No confunda estos asteriscos con el asterisco de marca comercial de Novell. Además, cuando se utiliza la macro en uno de los campos de propiedades del objeto Aplicación, el asterisco se debe escribir dentro de caracteres % (por ejemplo, %\*WinDisk%).

Macro	Descripción
%*AdminTools%	Directorio del sistema de archivos que contiene las herramientas administrativas que aparecen en el Panel de control cuando un usuario determinado entra en Windows 2000. Normalmente, es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ <i>nombre de usuario</i> \START MENU\PROGRAMS\ADMINISTRATIVE TOOLS.
%*CommonAdminTools%	Directorio del sistema de archivos que contiene las herramientas administrativas que aparecen en el Panel de control de todos los usuarios que inician una sesión de Windows 2000. Normalmente es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ALL USERS\START MENU\ADMINISTRATIVE TOOLS.
%*CommonAppData%	Directorio del sistema de archivos que contiene todos los datos específicos de la aplicación para todos los usuarios que inician una sesión de Windows 2000. Normalmente es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ALL USERS\APPLICATION DATA.

Macro	Descripción
%*CommonDocuments%	Directorio del sistema de archivos que contiene los documentos que comparten todos los usuarios que entran en Windows 2000. Normalmente es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ALL USERS\DOCUMENTS.
%*CommonTemplates%	Directorio del sistema de archivos que contiene las plantillas de documentos compartidas por todos los usuarios que inician una sesión de Windows 2000. Normalmente es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ALL USERS\TEMPLATES.
%*MyPictures%	Directorio del sistema de archivos que contiene los archivos gráficos de un usuario específico. Normalmente es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ <i>nombre usuario</i> \MY DOCUMENTS\MY PICTURES.
%*ProgramFiles%	Directorio del sistema de archivos que contiene los archivos de programa. Normalmente es C:\PROGRAM FILES.
%*ProgramFilesCommon%	Directorio del sistema de archivos que contiene los archivos de programa compartidos por varias aplicaciones. Normalmente es C:\PROGRAM FILES\COMMON.
%*UserProfile%	Directorio del sistema de archivos que contiene el perfil del usuario conectado. Normalmente es C:\DOCUMENTS AND SETTINGS\ <i>nombre usuario</i> .

## Macros de guión de entrada

El Lanzador de aplicaciones admite muchas variables de guión de entrada, pero no todas.

- ☒ “[Macros de guión de entrada admitidas](#)” en la página 580
- ☒ “[Macros de guión de entrada no admitidas](#)” en la página 581

Para obtener información acerca del uso de macros en una propiedad de objeto Aplicación válida, consulte “[Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros](#)” en la página 585.

## Macros de guión de entrada admitidas

A continuación se ofrece una lista de las variables de guión de entrada admitidas y su significado. Entre paréntesis se indican otros posibles nombres de variables.

Macro	Descripción
%COMPUTER_NAME%	El nombre del computador. Por ejemplo: work_pc.
%DAY%	Número del día del mes. Por ejemplo: 01, 10, 15.
%FILESERVER% (%FILE_SERVER%)	Nombre del servidor de archivos NetWare® o de la conexión eDirectory monitorizada. Por ejemplo: APPS_PROD.
%FULL_NAME%	Atributo Nombre completo del objeto Usuario. Esto se puede utilizar gracias a que el Lanzador de aplicaciones admite los atributos eDirectory del objeto Usuario.
%HOUR24% (%24HOUR%)	Hora del día en formato de 24 horas. Por ejemplo: 02, 05, 14, 22.
%HOUR% (%HOURS%)	Hora del día. Por ejemplo: 0 = 12, 13 = 1.
%LAST_NAME%	Primer apellido del usuario actual (también denominado atributo Apellido de eDirectory del usuario). Por ejemplo: Jones.
%LOGIN_NAME%	Los primeros ocho bytes del nombre objeto eDirectory del usuario. Por ejemplo: jsmith.
%MINUTE% (%MINUTES%)	El minuto actual. Por ejemplo: 02, 59.
%MONTH%	Número del mes actual. Por ejemplo: 01 para enero.
%NDAY_OF_WEEK%	Día de la semana en número. Por ejemplo: 1 para domingo, 2 para lunes.
%NETWORK% (%NETWORK_ADDRESS%)	Dirección de red de la estación de trabajo. Por ejemplo: 01010120.
%OS_VERSION%	Versión del SO. Por ejemplo: v5.00 (Win3x muestra la versión de DOS, y Win 98 y Win NT/2000/XP muestran la versión de Windows).
%OS	Tipo de SO. Por ejemplo: MSDOS, WIN98, WINNT, WIN2000, WINXP. (Win3 muestra MSDOS).
%PLATFORM%	Plataforma en ejecución. Por ejemplo: WIN, W98, WNT, W2000, WXP.



Macro	Descripción
%PHYSICAL_STATION% (%P_STATION%)	Dirección de MAC. Por ejemplo: 0000C04FD92ECA.
%REQUESTER_CONTEXT%	Contexto del solicitante en el árbol seleccionado.
%SECOND% (%SECONDS%)	Número de segundos. Por ejemplo: 03, 54.
%SHORT_YEAR%	Año expresado con dos dígitos. Por ejemplo: 97, 00.
%WINVER%	Versión de Windows. Por ejemplo: v. 3.11, v. 4.00.
%WORKSTATION_ID%	El nombre del objeto Estación de trabajo.
%WORKSTATION_TREE%	El nombre del árbol en el que está ubicada la estación de trabajo.
%WORKSTATION_DN%	El nombre completo y el contexto del objeto Estación de trabajo.
%YEAR%	El año expresado con el formato de cuatro dígitos. Por ejemplo: 2000, 2001.

## Macros de guión de entrada no admitidas

A continuación se ofrece una lista de macros de guión de entrada que el Lanzador de aplicaciones no admite.

ACCESS\_SERVER  
 AM\_PM  
 DAY\_OF\_WEEK  
 DIALUP  
 ERROR\_LEVEL  
 GREETING\_TIME  
 LOCATION  
 LOGIN\_ALIAS\_CONTEXT  
 LOGIN\_CONTEXT  
 MACHINE  
 MONTH\_NAME  
 NEW\_MAIL  
 OFFLINE  
 PASSWORD\_EXPIRES  
 REQUESTER\_VERSION

SHELL\_VERSION  
SMACHINE  
STATION  
USERID

## Macros de atributo de eDirectory

El Lanzador de aplicaciones admite macros que extraigan información de los atributos del usuario que esté conectado actualmente, del objeto Aplicación actual o de los atributos de otros objetos eDirectory.

Las siguientes secciones explican la sintaxis de la macro y ofrecen ejemplos:

- ✘ [“Sintaxis” en la página 582](#)
- ✘ [“Ejemplos” en la página 583](#)

Para obtener información acerca del uso de macros en una propiedad de objeto Aplicación válida, consulte [“Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros” en la página 585](#).

## Sintaxis

las macros de atributos de eDirectory utilizan la siguiente sintaxis:

*%nombre\_objeto.contenedor;atributo\_eDirectory%*

Elemento	Descripción
%	Marca el texto como una macro. Toda la macro debe colocarse entre caracteres %.
.nombre_objeto.contenedor;	Indica el objeto eDirectory desde el que leer el atributo.  Para utilizar un atributo desde el usuario conectado actualmente, deje fuera este elemento. Por ejemplo, %CN% devolvería el nombre común del usuario actualmente conectado.  Para utilizar un atributo desde el objeto Aplicación, reemplace <i>.nombre_objeto.contenedor</i> por un asterisco (*). Por ejemplo, %*;DN% devolvería el nombre completo del objeto Aplicación.

Elemento	Descripción
eDirectory_attribute	Define el atributo que se va a leer.  Puede utilizar el Gestor de esquemas de ConsoleOne (disponible en el menú Herramientas) para ver los atributos disponibles de un objeto eDirectory.

## Ejemplos

La tabla siguiente ofrece ejemplos de macros de atributos de eDirectory.

Macro	Descripción
%CN%	Devuelve el nombre común del usuario conectado actualmente.
%DN%	Devuelve el nombre completo del usuario conectado actualmente.
%Given Name%	Devuelve el nombre de pila del usuario conectado actualmente.
%Surname%	Devuelve el primer apellido del usuario conectado actualmente.
%Full Name%	Devuelve el nombre completo del usuario conectado actualmente.
%Email Address%	Devuelve la dirección de correo electrónico del usuario conectado actualmente.
%*;DN%	Devuelve el nombre completo del objeto Aplicación (aquel en el que se está usando la macro).
%*;App:Caption%	Devuelve el título del icono de la aplicación del objeto Aplicación.
*;App:Path%	Devuelve la vía al archivo ejecutable de la aplicación tal y como se definió para el objeto Aplicación.
%*;App:GUID%	Devuelve el identificador global exclusivo (GUID) del objeto Aplicación.

Macro	Descripción
%.JSmith.Novell;Description%	Devuelve la descripción del objeto Usuario JSmith que se encuentra en el contenedor de Novell.
%.ABurrough.Novell;Email Address%	Devuelve la dirección de correo electrónico del objeto Usuario ABurrough que se encuentra en el contenedor de Novell.

## Macros de variable de entorno

El Lanzador de aplicaciones admite todas las variables de entorno válidas de Windows 98 y Windows NT/2000/XP. El valor de la variable no debe superar la longitud del nombre del objeto Aplicación; de no ser así, la variable no funcionará.

A continuación se muestran unos cuantos ejemplos:

- ✘ NWLANGUAGE
- ✘ TEMP
- ✘ PATH

Cuando utilice una variable de entorno, escríbala entre caracteres % (%PATH%).

Para obtener información acerca del uso de macros en una propiedad de objeto Aplicación válida, consulte [“Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros” en la página 585.](#)

## Orden de prioridad de las macros

Para resolver posibles conflictos con los nombres de las macros, el Lanzador de aplicaciones sigue el siguiente orden de prioridad:

- ✘ Macros de objeto Aplicación
- ✘ Macros especiales de Windows
- ✘ Macros de guión de entrada
- ✘ Macros de atributo eDirectory
- ✘ Macros de variable de entorno.

Los tipos de macros se indican en orden de prioridad. Por ejemplo, las macros del objeto Aplicación tienen prioridad sobre las macros especiales de Windows, éstas sobre las macros de guión de entrada, y así sucesivamente.

## Propiedades del objeto Aplicación en el que se pueden utilizar macros

Se pueden utilizar macros a la hora de definir las siguientes propiedades del objeto Aplicación:

- ❑ Vía a un archivo ejecutable (pestaña Opciones de ejecución > página Aplicaciones)
- ❑ Línea de comandos (pestaña Opciones de ejecución > página Aplicaciones)
- ❑ Directorio de trabajo (pestaña Opciones de ejecución > página Aplicaciones)
- ❑ Guiones de lanzamiento, si se utiliza un motor de guiones en lugar del Cliente Novell (Opciones de ejecución > página Guiones de lanzamiento)
- ❑ Vía de asignación de unidades (pestaña Común > página Unidades/Puertos)
- ❑ Capturar vía del puerto (pestaña Común > página Unidades/Puertos)
- ❑ Cadenas Clave, Nombre del valor y Datos del valor (pestaña Opciones de Distribución > página Ajustes del registro)
- ❑ Cadenas Sección, Nombre del valor y Datos del valor (pestaña Objetos de Distribución > página Ajustes INI)
- ❑ Archivo de origen, Archivo de destino, Nombre de directorio (pestaña Opciones de Distribución > página Archivos de aplicación)
- ❑ Buscar archivo, Buscar siguiente archivo, Añadir cadena (pestaña Opciones de Distribución > página Archivos de texto)
- ❑ Todas las propiedades (pestaña Opciones de Distribución > página Iconos/Métodos abreviados)
- ❑ Guiones de distribución, si se utiliza un motor de guiones en lugar del Cliente Novell (Opciones de Distribución > página Guiones de distribución)

Cuando introduzca una macro en un campo de propiedades, escríbala entre caracteres % (por ejemplo, %TARGET\_PATH% o %\*WINDISK%). Esto permite que el Lanzador de aplicaciones reconozca la macro y la trate como tal.

## Renovación de la información de la macro

Cuando se inicia el Lanzador de aplicaciones, éste almacena en caché la información de macro definida para cada objeto Aplicación asociado al usuario conectado o a la estación de trabajo. El Cliente Novell™ hace lo mismo. Por consiguiente, si modifica la información asociada a una macro, el cambio no se reflejará en la estación de trabajo de un usuario hasta que éste salga de eDirectory y se vuelva a conectar.

Por ejemplo, si está utilizando la macro de atributo eDirectory %DN% (nombre completo) en un nombre de carpeta y mueve un objeto Usuario de un contenedor de eDirectory a otro, el cambio no se reflejará en la estación de trabajo del usuario hasta que éste salga del Cliente Novell y se vuelva a conectar.

# 34 Herramientas del Lanzador de aplicaciones de Novell

ZENworks® para Desktops (ZfD) de Novell® proporciona varias herramientas que pueden ser útiles para gestionar aplicaciones para los usuarios. Estas herramientas, situadas en el menú Herramientas > Herramientas de Lanzador de aplicaciones de ConsoleOne®, se explican en las siguientes secciones:

- ✘ “Exportar objeto Aplicación” en la página 587
- ✘ “Mostrar aplicaciones heredadas” en la página 588
- ✘ “Buscar y reemplazar” en la página 588
- ✘ “GUID de distribución de sincronización” en la página 589
- ✘ “Generar nuevos GUID” en la página 590
- ✘ “Herramientas de archivo AOT/AXT” en la página 590
- ✘ “Crear CD virtual” en la página 591

## Exportar objeto Aplicación

Esta herramienta permite exportar las propiedades de un objeto Aplicación a un nuevo archivo .AOT o .AXT. Se puede realizar una exportación por defecto, por la que se exportan todas las propiedades generales, los ajustes INI, los ajustes del registro, los cambios en el archivo de texto, los métodos abreviados, las variables de entorno y los archivos de aplicaciones, o bien realizar una exportación personalizada, que permita elegir los ajustes que se desea exportar.

- 1 En ConsoleOne, seleccione el objeto Aplicación.

- 2** Haga clic en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones > Exportar objeto Aplicación.
- 3** Seleccione la opción de exportación que desee > haga clic en Siguiente > siga las indicaciones para finalizar la exportación.

## Mostrar aplicaciones heredadas

Esta herramienta permite ver las aplicaciones que se han asociado a un usuario o estación de trabajo, incluidas aquellas aplicaciones asociadas con los grupos o contenedores a los que pertenece el usuario o la estación de trabajo. Las aplicaciones aparecen en una lista ordenadas por modo de entrega, como Ejecución forzosa, Lanzador de aplicaciones, Escritorio, menú Inicio y Bandeja del sistema.

- 1** En ConsoleOne, seleccione un objeto Usuario o un objeto Estación de trabajo.
- 2** Haga clic en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones > Mostrar aplicaciones heredadas.

## Buscar y reemplazar

Esta herramienta permite buscar y reemplazar cadenas de texto en los ajustes generales, los ajustes del registro, los ajustes INI, los ajustes de copia de archivos, los ajustes de los iconos y los ajustes de los archivos de texto de un objeto Aplicación. A medida que se encuentran ajustes que coinciden con los criterios de búsqueda, tiene la opción de reemplazar o no la cadena de texto.

- 1** En ConsoleOne, seleccione el objeto Aplicación.
- 2** Haga clic en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones > Buscar y reemplazar.
- 3** En el recuadro Buscar, escriba la cadena de texto que está buscando.
- 4** En el recuadro Reemplazar por, escriba la cadena de texto que desea utilizar en lugar de la cadena que está buscando.
- 5** Active la casilla de verificación Mayúsculas y minúsculas para que los resultados de la búsqueda coincidan exactamente (mayúsculas y minúsculas) con la cadena de texto que introdujo en el recuadro Buscar.



- 6** Si desea limitar los ajustes del objeto Aplicación que se van a buscar, haga clic en Opciones > elimine la selección de los ajustes que no desea buscar > haga clic en Aceptar para volver al recuadro de diálogo Buscar y reemplazar.
- 7** Para comenzar la búsqueda, haga clic en Buscar siguiente.  
El recuadro de diálogo se expande para mostrar los resultados de la búsqueda. Si se encuentra un ajuste que coincide con los criterios de búsqueda, el texto del ajuste se muestra en el recuadro Texto encontrado.
- 8** Para reemplazar el texto del ajuste por el texto que aparece en el recuadro Reemplazar por, haga clic en Reemplazar.
  - o  
Para reemplazar el texto de todos los ajustes que coincidan con los criterios de búsqueda, haga clic en Reemplazar todos.
  - o  
Para no reemplazar el texto de un ajuste, haga clic en Buscar siguiente.
- 9** Repita el **Paso 8** hasta que se hayan encontrado todos los ajustes.

## GUID de distribución de sincronización

Esta herramienta permite sincronizar los GUID (identificadores globales exclusivos) de dos o más objetos Aplicación. Con la sincronización de GUID se consigue que todos los objetos Aplicación se distribuyan e instalen allí donde haya un objeto Aplicación. Esto puede ser útil, por ejemplo, cuando se desee distribuir un paquete de aplicaciones a los usuarios.

- 1** En ConsoleOne, seleccione los objetos Aplicación cuyos GUID desee sincronizar. Haga clic pulsando simultáneamente la tecla Control para seleccionar varios objetos.
- 2** Haga clic en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones > GUID de distribución de sincronización.

## Generar nuevos GUID

Esta herramienta genera un nuevo GUID para un objeto Aplicación. Si ha sincronizado los GUID de varios objetos Aplicación, puede utilizar esta herramienta para eliminar la sincronización de manera que al distribuir uno de los objetos Aplicación no se distribuyan todos.

Utilice esta herramienta con precaución. Cuando un objeto Aplicación se distribuye a una estación de trabajo, su GUID se guarda en el registro de Windows. El Lanzador de aplicaciones™ de Novell utiliza el GUID para determinar si la aplicación se ha distribuido o no a la estación de trabajo. Una vez generado el nuevo GUID, el Lanzador de aplicaciones puede volver a distribuir la aplicación porque el GUID del registro de Windows no coincidirá con el nuevo GUID del objeto Aplicación.

- 1** En ConsoleOne, seleccione los objetos Aplicación cuyos GUID desee cambiar. Haga clic al tiempo que pulsa la tecla Control para seleccionar varios objetos.
- 2** Haga clic en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones > Generar nuevos GUID.

## Herramientas de archivo AOT/AXT

Esta herramienta permite convertir un archivo .AOT en un archivo .AXT o viceversa.

- 1** En ConsoleOne, haga clic en el menú Herramientas > Herramientas del Lanzador de aplicaciones > Herramientas de archivo AOT/AXT.
- 2** Para convertir un archivo .AOT en un archivo .AXT, haga clic en AOT - > AXT.  
o  
Para convertir un archivo .AXT en un archivo .AOT, haga clic en AXT - > AOT.
- 3** En el recuadro de diálogo Abrir, busque y seleccione el archivo que desea convertir > haga clic en Abrir.
- 4** En el recuadro de diálogo Guardar como, escriba un nombre para el archivo nuevo > haga clic en Guardar como. La extensión correcta (.AOT o .AXT) se añadirá automáticamente.

## Crear CD virtual

Esta herramienta permite crear un caché de aplicaciones que se pueden añadir a medios extraíbles (CD, unidad Jaz\*, unidad Zip\*, etc.). Se pueden facilitar estos medios a usuarios desconectados de la red para que puedan instalar las aplicaciones desde el CD. Para obtener información e instrucciones detalladas, consulte [“Distribución de aplicaciones para estaciones de trabajo desconectadas” en la página 339](#).



# 35 Ubicación del objeto Aplicación

Cada una de las aplicaciones que se distribuyen está representada por un objeto Aplicación que se crea en Novell® eDirectory™. El objeto Aplicación permite configurar los ajustes de distribución, así como otros ajustes que determinan la manera en que el Lanzador de aplicaciones™ de Novell gestiona la aplicación.

Antes de crear un objeto Aplicación, decida en qué lugar del árbol de eDirectory va a colocar dicho objeto. El principio básico es que un objeto Aplicación debe ubicarse en un contenedor en el mismo sitio que los usuarios de la aplicación. Las dos secciones siguientes proporcionan algunos ejemplos:

- ✘ “Sitio único” en la página 593
- ✘ “Varios sitios” en la página 594

## Sitio único

Si el árbol de eDirectory sólo incluye un sitio, podrá ubicar los objetos Aplicación en cualquier contenedor. Por ejemplo, si tiene un sitio pequeño formado por una o dos organizaciones, puede crear un contenedor APPS común.



Si el sitio está dividido en muchas organizaciones, puede que desee crear un contenedor APPS general para todos los objetos Aplicación corporativos y, a continuación, crear contenedores APPS dentro de cada contenedor de organización para las aplicaciones específicas de cada una de ellas.



## Varios sitios

Si el árbol de eDirectory tiene varios sitios, se recomienda ubicar los objetos Aplicación en el árbol en el mismo sitio en que se encuentren los usuarios que los vayan a utilizar, y asegurarse de que la partición de eDirectory para dicho sitio se replica a uno o varios servidores del mismo. Normalmente, esto significa que tendrá contenedores APPS en varios sitios, como se muestra a continuación.



En el ejemplo anterior, el árbol de eDirectory se ha definido geográficamente, y cada contenedor de organización incluye un sitio diferente. Ésta es la manera más eficaz de organizar el árbol. Si no ha organizado el árbol por ubicación geográfica, aún puede situar objetos Aplicación en el mismo lugar en el que se encuentran los usuarios que tendrán acceso a ellos, pero tendrá que averiguar antes cuáles son dichas ubicaciones.

Sin duda, habrá una aplicación que necesite distribuir a usuarios de todos los sitios. En este caso, deberá crear varios objetos Aplicación (al menos uno en cada sitio) para la aplicación.

Al conceder a los usuarios acceso a la aplicación, estos usuarios se asocian al objeto Aplicación ubicado en sus sitios. Al asegurarse de que los usuarios tienen acceso a aplicaciones en su propio sitio, se agiliza el acceso del usuario a las aplicaciones y se reduce el tráfico de red entre sitios.

Si hay usuarios que se desplazan de un sitio a otro, puede configurar listas de sitios para las aplicaciones a las que desee que dichos usuarios puedan acceder desde todos los sitios. Una lista de sitios de aplicaciones asegura que el usuario tiene acceso a la aplicación desde el sitio en que está ubicado, sin tener en cuenta el objeto Aplicación al que ha sido asociado dicho usuario. Para obtener más información sobre las listas de sitios, consulte [Capítulo 32, “Ajustes del objeto Aplicación”](#), en la página 429.

